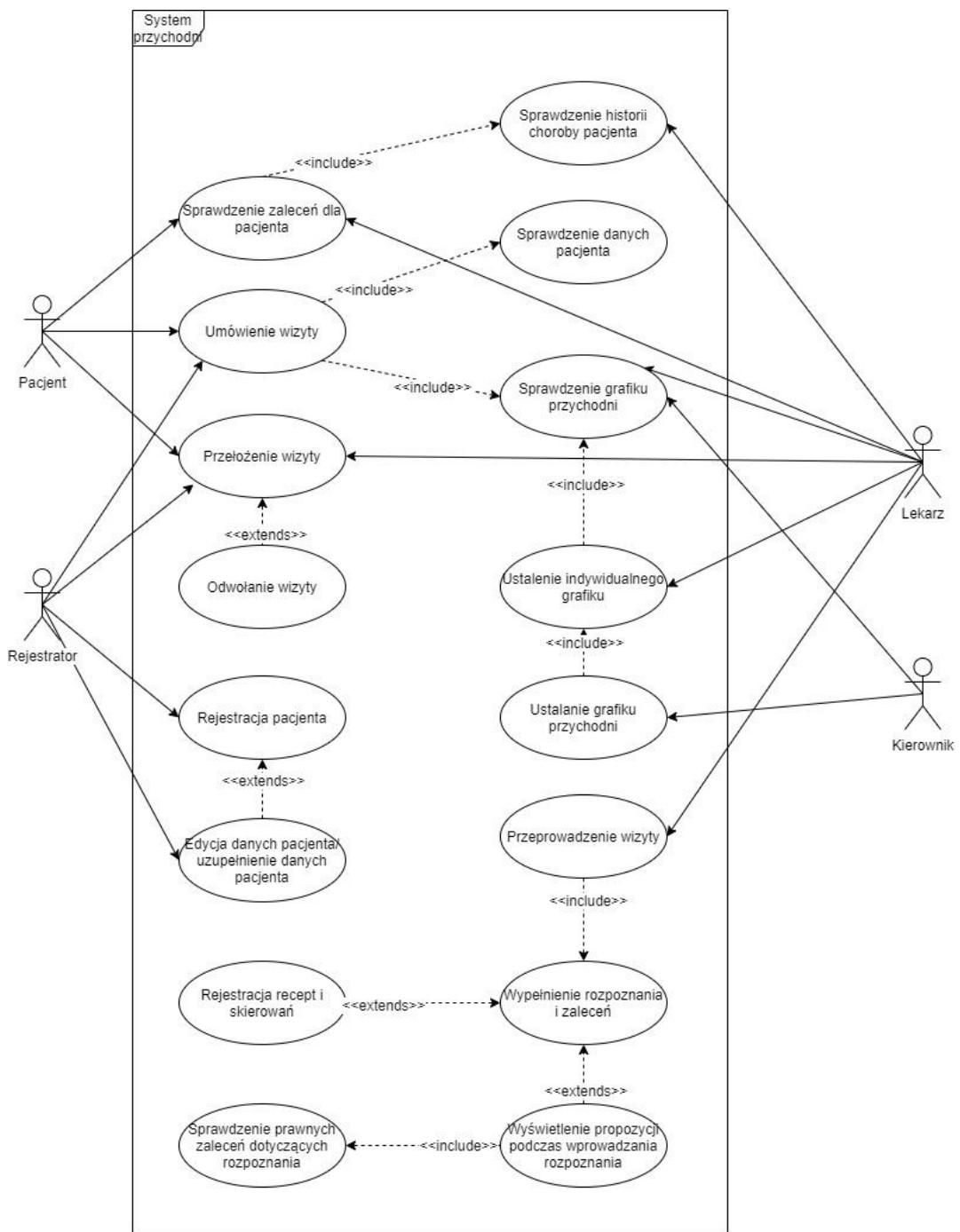


Przychodnia

Mimo ciągłego rozwoju techniki wiele placówek pozostaje nadal na niskim poziomie skomputeryzowania. Przykładem takich obiektów są przychodnie lekarskie. Można się w nich spotkać z wieloma procesami wykonywanymi manualnie przez pracowników. Procesy te są często czasochłonne i występuje duże ryzyko popełnienia błędu podczas ich realizacji. Stworzony przeze mnie system miałby za zadanie zmienić dotychczasowy stan zautomatyzowania przychodni. Przewiduje się w nim procesy wykonywane przez pacjentów, rejestratorów, lekarzy oraz kierowników. Dla pacjentów przewidziane są opcje dot. wizyt lekarskich oraz zaleceń, dla rejestratorów opcje dot. danych pacjentów, dla lekarzy szereg opcji dot. wizyt i grafików pracy, a także dla kierowników opcji ustalania grafików i wiele innych możliwości. Możliwe jest rozbudowanie systemu i dodanie nowych opcji dla każdego z użytkowników.

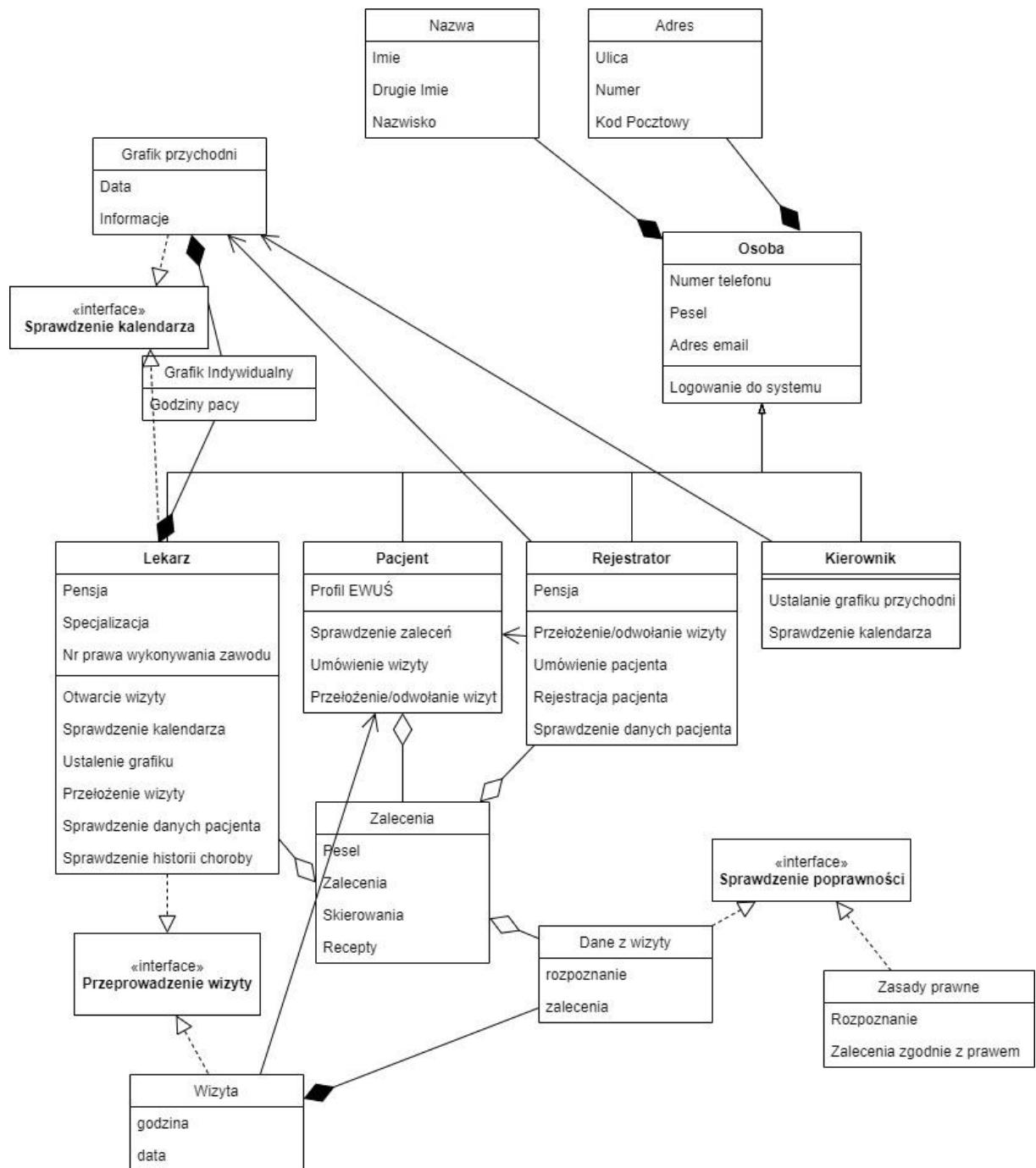


Rysunek 1 Diagram przypadków użycia

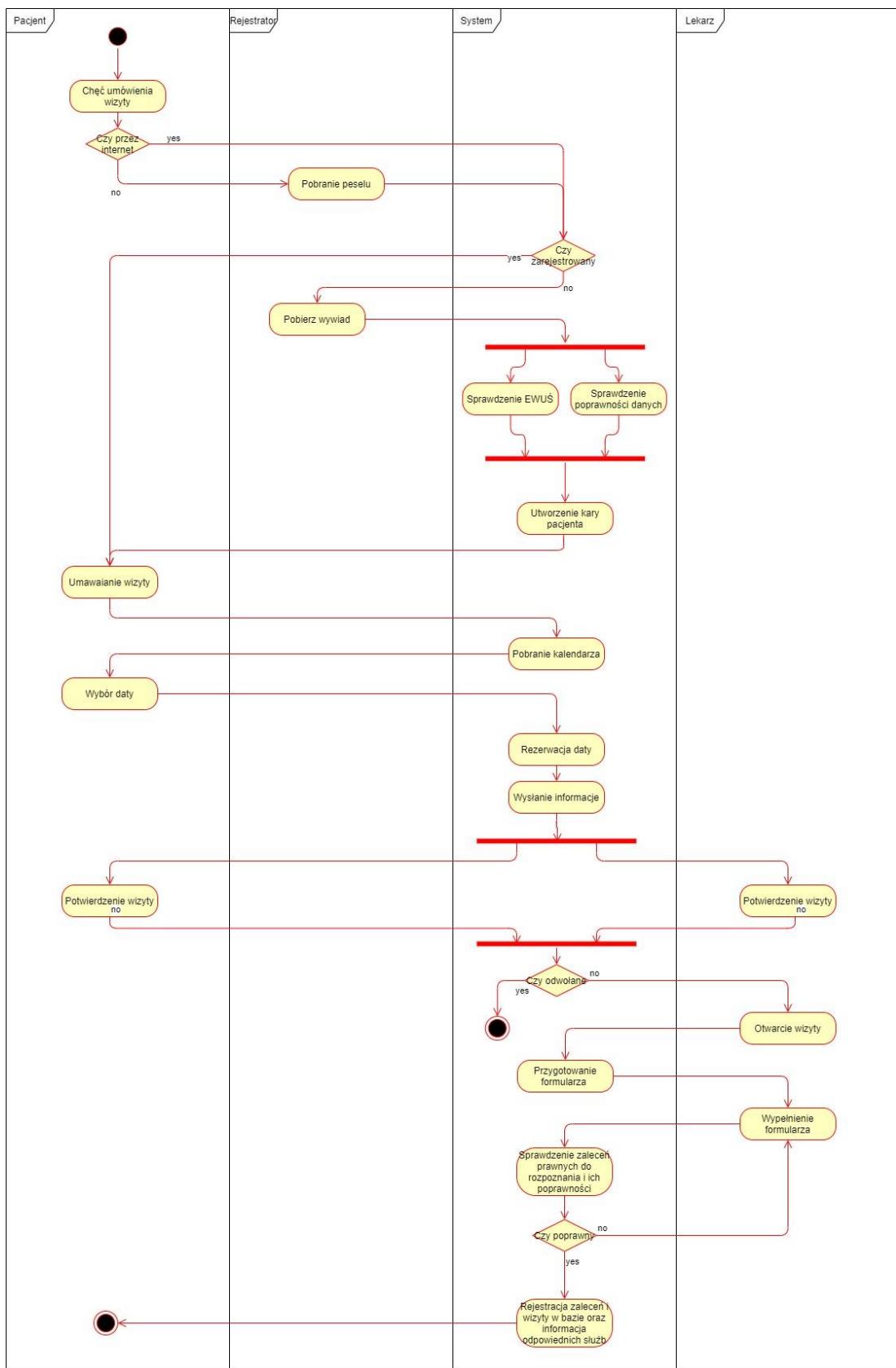
| lp | Pacjent | Rejestrator | Lekarz | Kierownik | system |
|----|--|--|----------------------------------|-----------|--|
| 1 | Chce się zarejestrować przez internet | | | | uruchamia grafik pozwala na wybór lekarza na podstawie tego wyświetla grafik z wolnymi terminami i w przypadku wybrania rezerwuje termin |
| 2 | Chce sprawdzić swoje zalecenia i sprawdzić czy musi kupić leki | | | | sprawdza historie choroby na podstawie tego wyświetla zalecenia wystawione przez lekarza |
| 3 | Chce przełożyć wizytę | | | | wskazuje wizytę i wyświetla terminy na jakie można przełożyć wizytę w przypadku niewybrania terminu wizyta zostanie odwołana |
| 4 | Chce się zarejestrować | Przyjmuje informacje i rejestruje pacjenta | | | uruchamia grafik pozwala na wybór lekarza na podstawie tego wyświetla grafik z wolnymi terminami i w przypadku wybrania rezerwuje termin |
| 5 | Chce przełożyć wizytę | Przyjmuje informacje i przenosi wizytę | | | wskazuje wizytę i wyświetla terminy na jakie można przełożyć wizytę w przypadku niewybrania terminu wizyta zostanie odwołana |
| 6 | Chce się zarejestrować w przychodni | Rejestruje pacjenta | | | Rejestruje pacjenta na podstawie ankiety |
| 7 | | Chce zmienić dane o pacjencie | | | Po nacisnięciu przycisku w ankiecie wybiera która dana ma zostać zmieniona i zmienia ją. |
| 8 | | chce sprawdzić historię choroby/zalecenia | | | pyta się historię którego pacjenta chce zobaczyć lekarz, a następnie zwraca pełen wypis historii |
| 9 | | chce zobaczyć kiedy pracuje albo kiedy pracuje jego kolega | | | pyta się jaki grafik chce zobaczyć lekarz, a następnie zwraca odpowiedni grafik z bazy |
| 10 | | chce zadeklarować kiedy pracuje | | | wyświetla grafik przychodni odpowiednio przygotowany w którym może zaznaczyć kiedy pracuje |
| 11 | | przyjmuje pacjenta | | | otwiera się arkusz wizyty w którym lekarz wypełnia rozpoznanie program w trakcie podpowiada zalecenia zgodnie z normami prawnymi a w przypadku wypisania skierowania/recepty/zwolnienie system rejestruje to w systemie oraz zawiadamia odpowiednie organy |
| 12 | | chce przełożyć wizytę | | | system powiadamia rejestratora i usówą o przełożeniu wizyty ten następnie wykonuje akcję umówienia wizyty |
| 13 | | | chce ustalić grafik przychodni | | system pomaga kierownikowi przy ustalaniu grafiku przychodni do którego potrzebne są grafiki konkretnych lekarzy; kierownik jednak może przy pomocy systemu określić przedziały w jakich owy grafik lekarz może wyznaczać |
| 14 | | | chce sprawdzić grafik przychodni | | pyta się jaki grafik chce zobaczyć lekarz, a następnie zwraca odpowiedni grafik z bazy |

Tabela 1 Scenariusze użycia

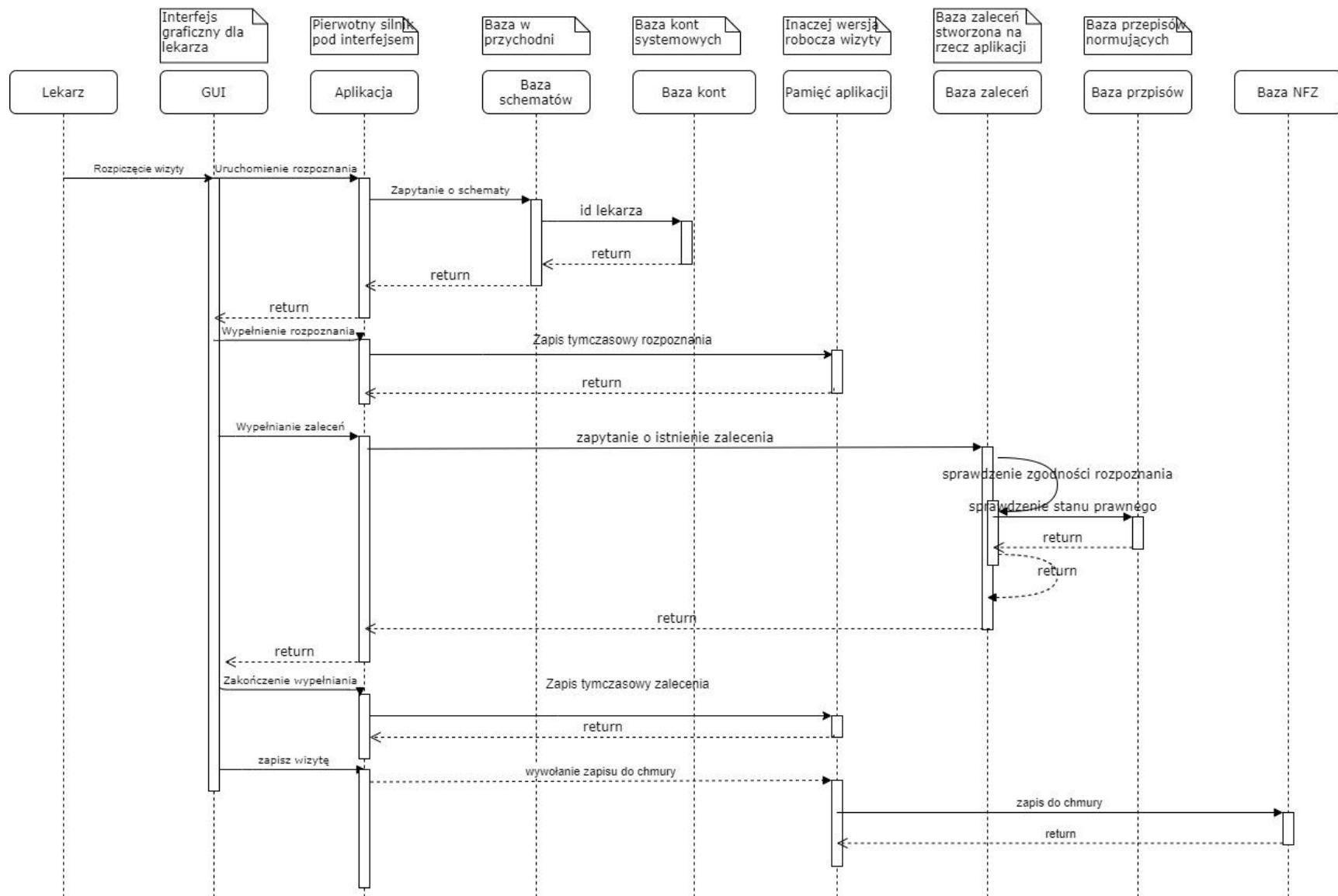
Ze względu na obowiązek przechowywania dokumentacji medycznej między zaleceniem a pacjentem musi być agregacja.



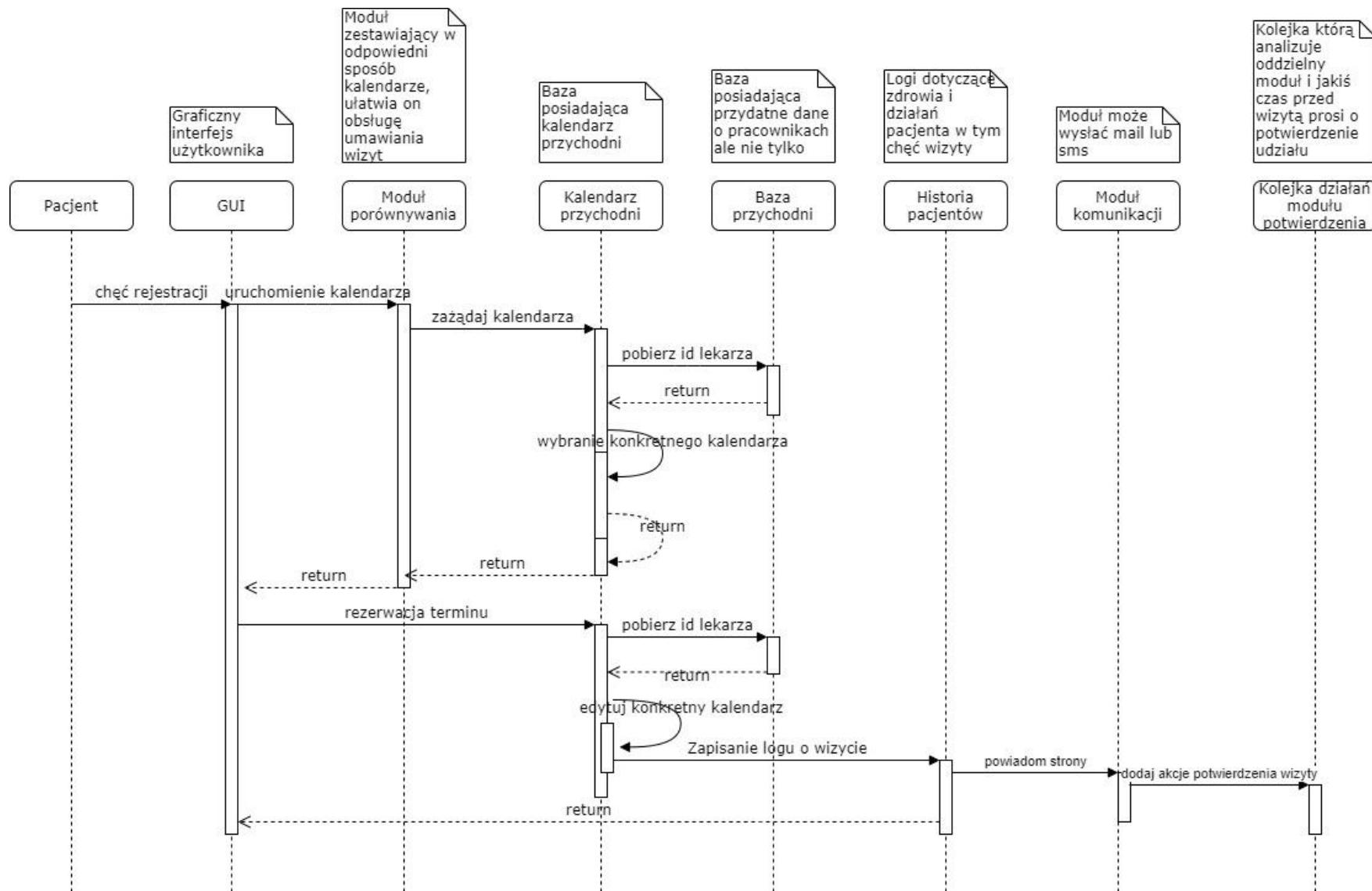
Rysunek 2 Poprawiony diagram klas



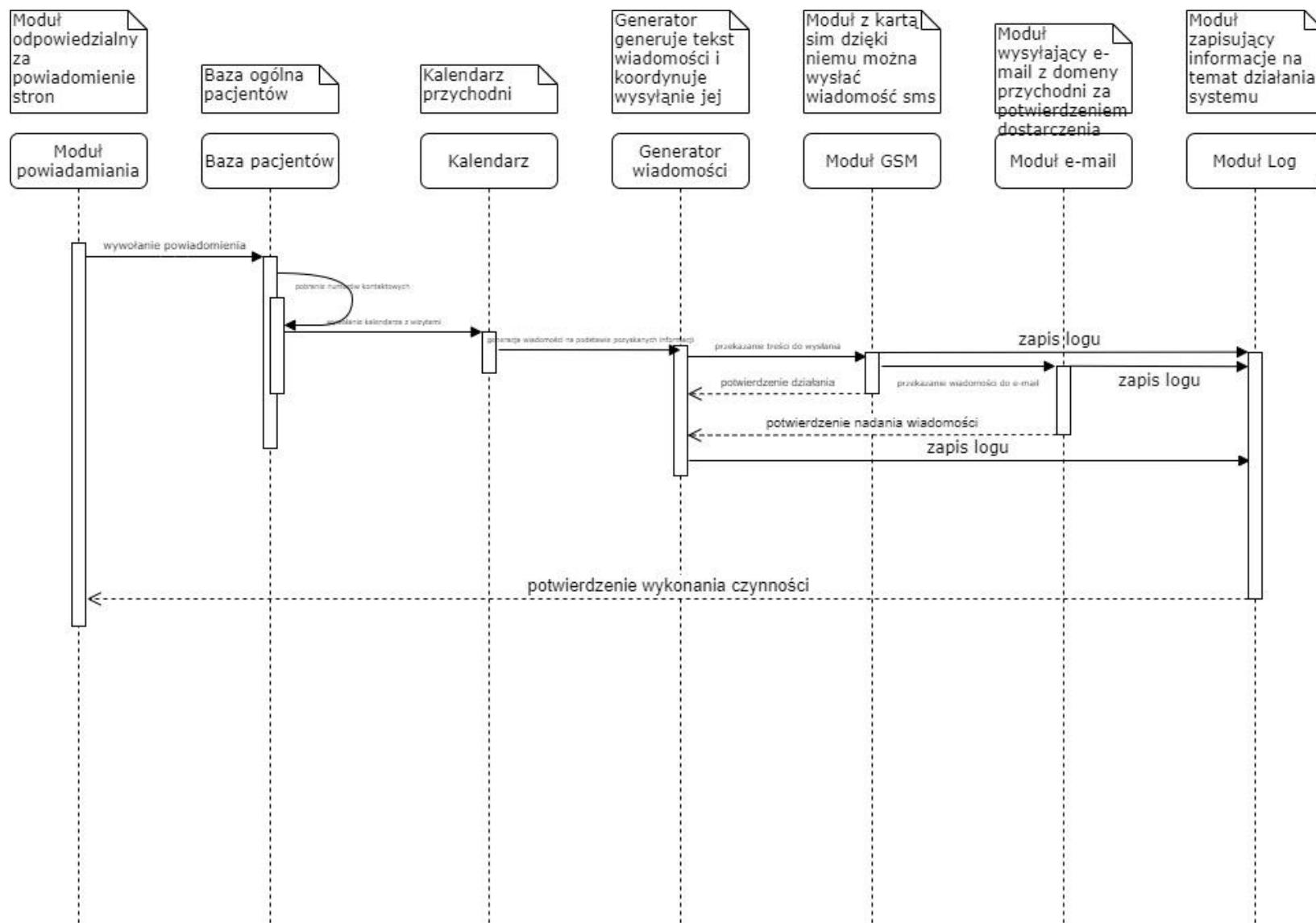
Rysunek 3 Diagram aktywności



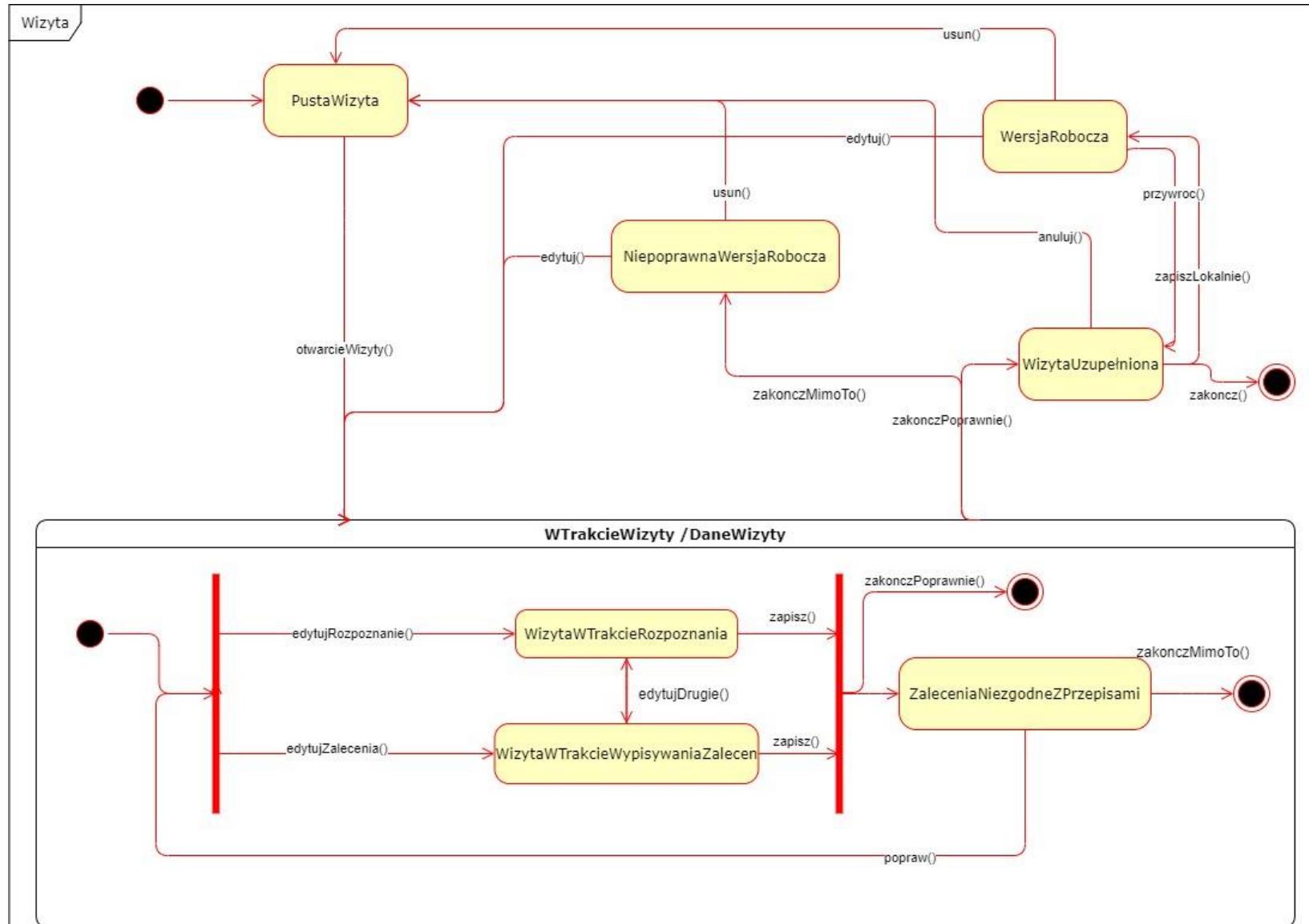
Rysunek 4 Diagram sekwencji dla przeprowadzanej wizyty



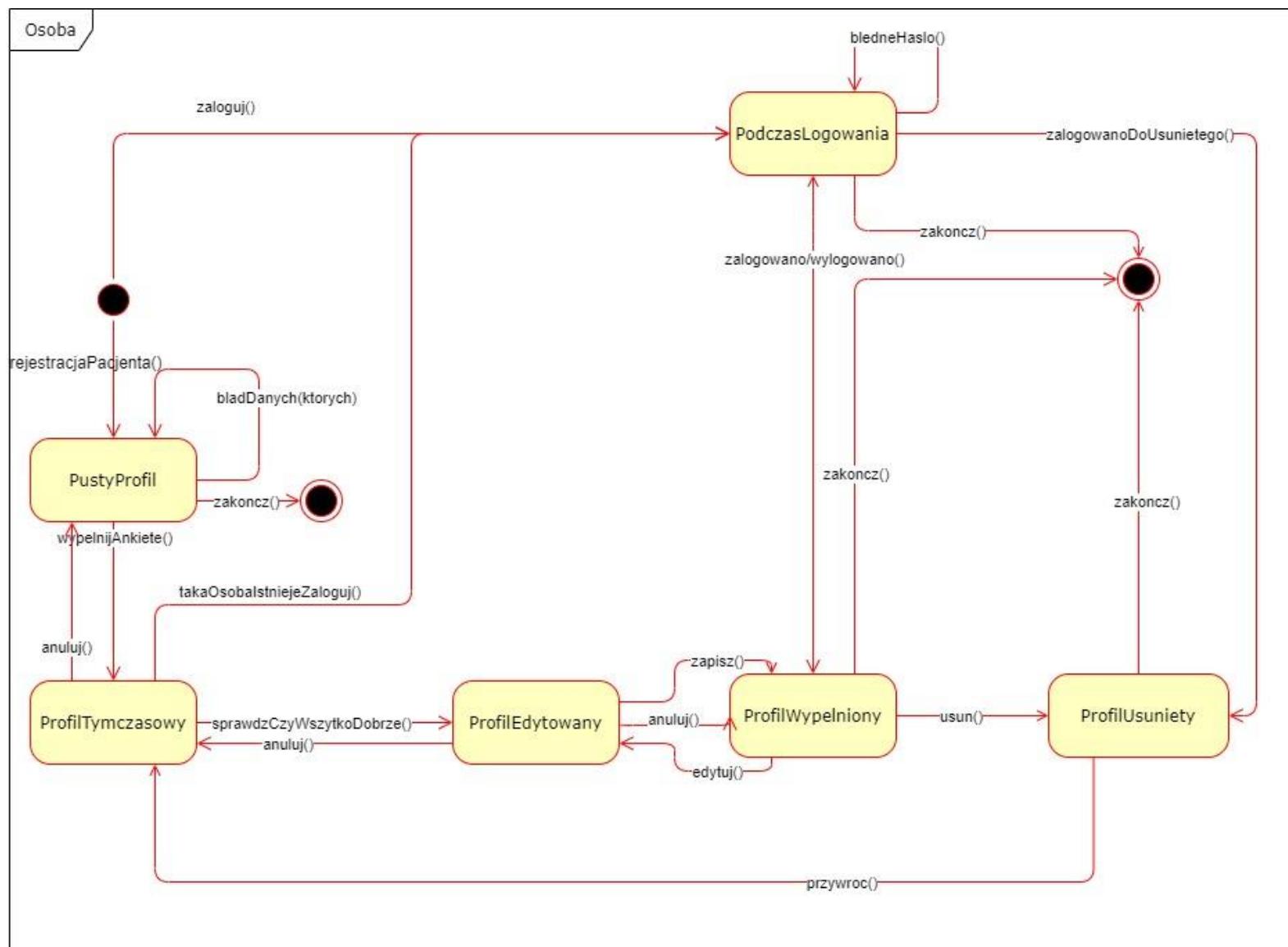
Rysunek 5 Diagram sekwencji dla umawianej wizyty



Rysunek 6 Diagram sekwencji opisujące metody "wewnętrzne"; tutaj działanie modułu powiadamiania



Rysunek 7 Diagram stanów opisujące zachowanie klasy `Wizyta`



Rysunek 8 Diagram stanów opisujący zachowanie klasy Osoba