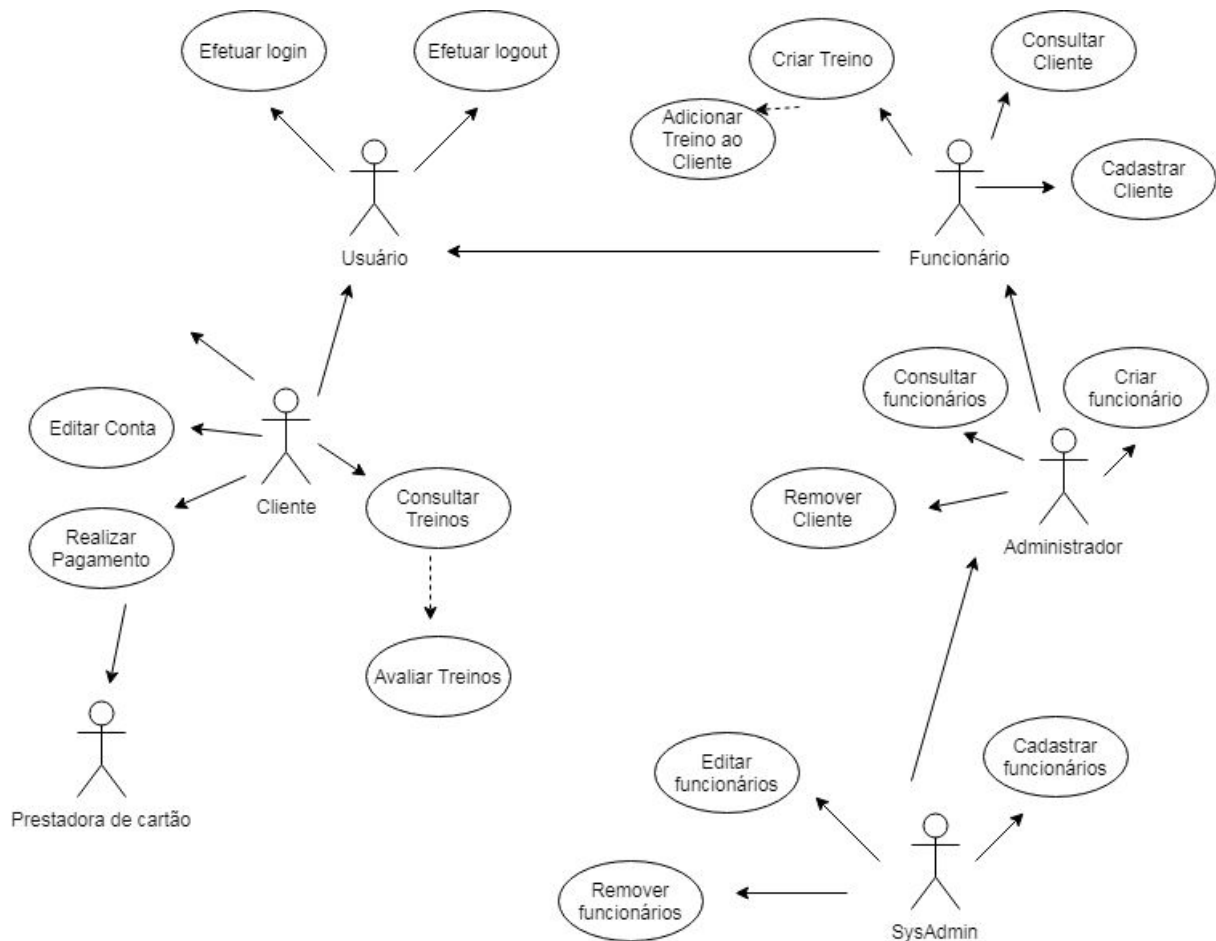


Sistema BeFit

Diagrama de Casos de Uso



Atores

Designa-se atores, os usuários e/ou dispositivos que tenham uma correlação com o sistema desenvolvendo um papel relacional para seu funcionamento.

Usuário	Representa o agente que utiliza o sistema e suas funcionalidades	Tem acesso ao sistema
SysAdmin	Representa o root de acesso ao sistema	Tem acesso a todas as funcionalidades como um "superusuário"
Administrador	Representa o funcionário administrador do sistema	Responsável pela administração e fiscalização do sistema
Funcionário	Representa o empregado	Alterar treinos, suporte e cadastro de clientes
Cliente	Representa o consumidor dos serviços do sistema	Consulta e avalia treinos e pode efetuar os pagamentos
Prestadora de Cartão	Representa a empresa de crédito financeiro	Responsável por administrar os cartões de crédito

Descrição dos Casos de Uso

[UC001]	Efetuar Login
Descrição	Caso de uso responsável pelo login do usuário no sistema. Deve haver a validação de login e senha já previamente cadastrados.
Atores	Usuário
Prioridade	Essencial
Pré -condições	Estar cadastrado no sistema
Pós-condições	Ter acesso ao sistema
Fluxo de eventos principais	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário preenche os campos de login e senha2. O usuário clica no botão de entrar

	3. O sistema valida senha e login
Fluxo de eventos secundários	No passo 1, caso o usuário erre seu login ou senha, não conseguirá ter acesso ao sistema .

[UC002]	Realizar Pagamento
Descrição	Caso de uso responsável pelo pagamento da mensalidade da academia.
Atores	Cliente, Prestadora do Cartão
Prioridade	Essencial
Pré -condições	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliente matriculado na academia 2. Cliente faz login no sistema 3. Dados do cartão
Pós-condições	Recebe um retorno da situação do seu pagamento
Fluxo de eventos principais	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário logado clica em realizar pagamento da mensalidade 2. Preenche os dados da forma de pagamento 3. Confirma os dados registrados 4. Salva os dados, caso queira para um próximo pagamento 5. Recebe um retorno da situação do seu pagamento
Fluxo de eventos secundários	<p>No item 3, caso queira Editar o registro, volta ao item 2, com os campos preenchidos com os dados.</p> <p>No item 5, caso a confirmação de situação venha negativeda, para uso de cartão na compra, aparece mensagem para contatar a operadora do seu cartão, para ter mais detalhes. Ou escolher outra forma de pagamento.</p>

[UC003]	Adicionar treino
Descrição	Caso de uso responsável pela adição de treinos desejados pelo funcionário para o Cliente.
Atores	Funcionário e Clientes
Prioridade	Importante

Pré -condições	<ol style="list-style-type: none"> 1. Funcionário estar logado no sistema 2. Cliente estar cadastrado no sistema
Pós-condições	Cliente ter acesso ao treino
Fluxo de eventos principais	<ol style="list-style-type: none"> 1. Funcionário faz login no sistema 2. Funcionário acessa dados do Cliente 3. Funcionário cria treino para o Cliente
Fluxo de eventos secundários	<ol style="list-style-type: none"> 1. No passo 2 o funcionário pode acessar dados do cliente e clicar em voltar sem adicionar o treino ao perfil do cliente

[UC004]	Cadastrar cliente
Descrição	Caso de uso responsável pelo cadastro de usuários pelo funcionário. Nessa etapa, os usuários que foram cadastrados no sistema são adicionados à lista de clientes.
Atores	Funcionário
Prioridade	Importante
Pré -condições	<ol style="list-style-type: none"> 1. Funcionário conectado
Pós-condições	Lista de usuários matriculados
Fluxo de eventos principais	<ol style="list-style-type: none"> 1. Funcionário faz login no sistema 2. Cadastra usuário 3. Usuário é adicionado à lista de clientes automaticamente
Fluxo de eventos secundários	Sem fluxo registrado

[UC005]	Avaliar Treino
Descrição	Caso de uso responsável por avaliar um treino.
Atores	Cliente
Prioridade	Desejável
Pré -condições	<ol style="list-style-type: none"> 1. Fazer Login
Pós-condições	Treino avaliado

Fluxo de eventos principais	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliente faz login 2. Cliente na página de treino 3. Cliente avalia treino(s)
Fluxo de eventos secundários	<ol style="list-style-type: none"> 1. No passo 3 o cliente pode fazer comentário sobre treino