

# Documento de gestión de equipos

## decide-part-chiquito

Grupo 2

Curso escolar: 2023/2024

Evolución y gestión de la configuración

### Integrantes

Juan Jesús Campos Garrido	decide-part-chiquito-1
Alejandro Campano Galán	decide-part-chiquito-1
Antonio Carretero Díaz	decide-part-chiquito-1
Pablo Mera Gómez	decide-part-chiquito-1
Carlos Baquero Villena	decide-part-chiquito-1
David Cortabarra Romero	decide-part-chiquito-1
Alejandro Pérez Vázquez	decide-part-chiquito-2
Juan Carlos Ramírez López	decide-part-chiquito-2
Carmen Ruiz Porcel	decide-part-chiquito-2
Alejandro Santiago Félix	decide-part-chiquito-2
Sergio Santiago Sánchez	decide-part-chiquito-2
María Vico Martín	decide-part-chiquito-2

El equipo decide-part-chiquito<sup>1</sup> está formado por 6 personas y nos consideramos un equipo de alto rendimiento dado que todos estamos comprometidos al crecimiento personal y mutuo de cada integrante. La estructura del equipo ha sido democrática, es decir, la toma de decisiones se hace en conjunto y no hay una persona por encima del resto, por tanto, se necesita una gran participación de todos los miembros y la responsabilidad es compartida.

Además, todos los miembros han aplicado la metodología Scrum y Extreme Programming (EX) para el desarrollo del proyecto en equipo. Afortunadamente, el equipo ya ha trabajado en conjunto en anteriores proyectos y, por tanto, no han habido conflictos dado que todos nos conocemos perfectamente. Aunque el equipo tiene total libertad para hacer cambios, el proceso que se ha llevado a cabo siempre ha sido el mismo:

1. Se realiza una planificación de las tareas que se deben hacer y se reparten las mismas de manera equitativa entre todos (para cada funcionalidad se asignan test a otra persona para que pueda comprobar la correcta aplicación de la funcionalidad).
2. Se realiza la implementación de la funcionalidad seguido de sus pruebas y se manda a revisar por otro compañero.

Como se puede ver, todos los miembros adquieren diferentes roles continuamente, por ejemplo, se toma el rol de jefe de proyecto a la hora de revisar, tester a la hora de realizar pruebas o desarrollador a la hora de implementar nuevas funcionalidades.

En cuanto a la comunicación del equipo, hemos utilizado la herramienta Google Docs de Drive para registrar cualquier malestar o cambio necesario en el proyecto, además del uso de WhatsApp para obtener feedback con la mayor brevedad posible. A veces, se ha utilizado una issue para comunicar un bug o fallo en el código que se ha tratado de subir al repositorio para que sea corregido inmediatamente. Las reuniones se han llevado a cabo de manera presencial y online, grupal e informal y con una frecuencia de aproximadamente una vez por semana, normalmente los jueves, para hablar entre todos del estado del proyecto, las cosas que se han hecho y las cosas que faltan por hacer para aprovechar el fin de semana.