



Начало

Вводная к iOS курсу

Бернгардт Григорий, руководитель iOS направления

О летней школе

Особенности разработки

Что такое iOS приложение

О летней школе

Особенности разработки

Что такое iOS приложение

Летняя iOS школа

Зачем?

Зачем?

- Познакомиться с iOS разработкой
- Написать свое приложение
- Познакомиться с единомышленниками
- Весело провести время

Из чего состоит курс

- Лекционные занятия
- Вопрос-ответ по практике
- Практика

План лекций

Июль	Тема
12	Все из ничего
13	Правила хорошего кода
16	Вводная к iOS курсу
17	Инструментарий разработчика
18	Навигация
19	Верстка
20	Работа с данным
23	Работа с асинхронными задачами
24	Особенности работы на больших проектах
25	Заключительная лекция

Практика

- Выбираем проект
<https://goo.gl/forms/r9kNjdQcrDeAvy3o2>
- Создаем репозиторий проекта и выбираем проекты на ревью
- Разрабатываем проект
- Делаем презентацию проекта

Критерии оценивания

- Функциональность и внешний вид приложения
- Качество реализации
- Репозиторий проекта
- Ревью проекта

Материалы курса

surfstudio / iOSSummerSchool2018

Unwatch 3

Code

Issues 0

Pull requests 0

Projects 0

Wiki

Insights

Settings

Branch: master

iOSSummerSchool2018 / README.md



gregoryvit Обновлено README.md

1 contributor

60 lines (38 sloc) | 3.64 KB

Raw

Blame

Материалы летней школы Surf по iOS разработке

Surf уже более 7 лет специализируется на разработке мобильных приложений для Android и iOS, а также по машинному обучению

В этом году Surf и ПММ открыли Летние школы по мобильной разработке, машинному обучению и

Ссылки

- Репозиторий с материалами курса
<https://github.com/surfstudio/iOSSummerSchool2018>
- Группа Surf Education в ВК
https://vk.com/surf_education
- Канал iOS курса в Telegram
<https://t.me/surfeduios>
- Чат в Telegram
<https://t.me/joinchat/ExB7NBB10IllpaWkR5zgqQ>

О летней школе

Особенности разработки

Что такое iOS приложение

О летней школе

Особенности разработки

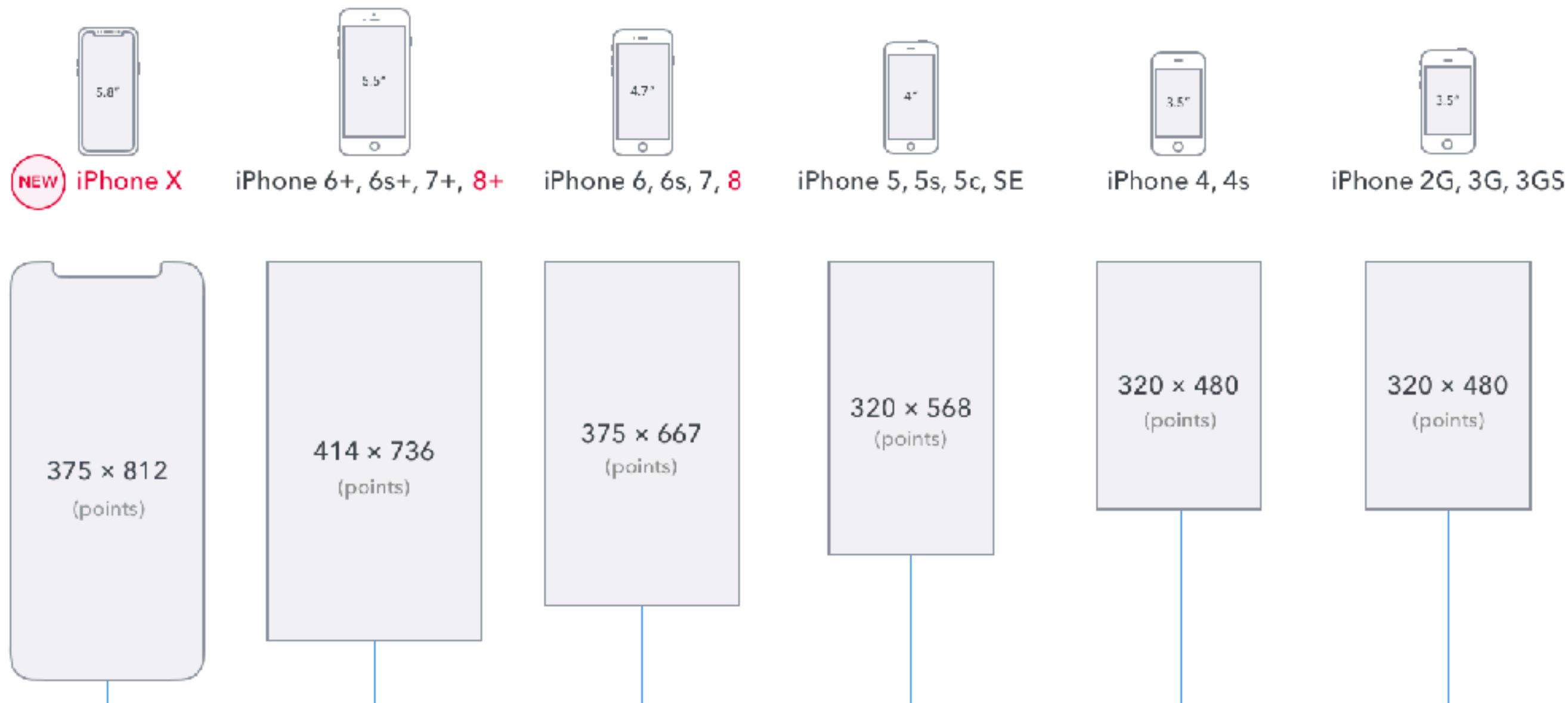
Что такое iOS приложение

Особенности платформы

- Есть почти у половины всех жителей Земли
 - 3,5 миллиардов пользователей (август 2017)
- Всегда с человеком и может использоваться немедленно
 - 69% времени
 - 50% берут смартфон при пробуждении
- Является персональным устройством
- Может использоваться без сети

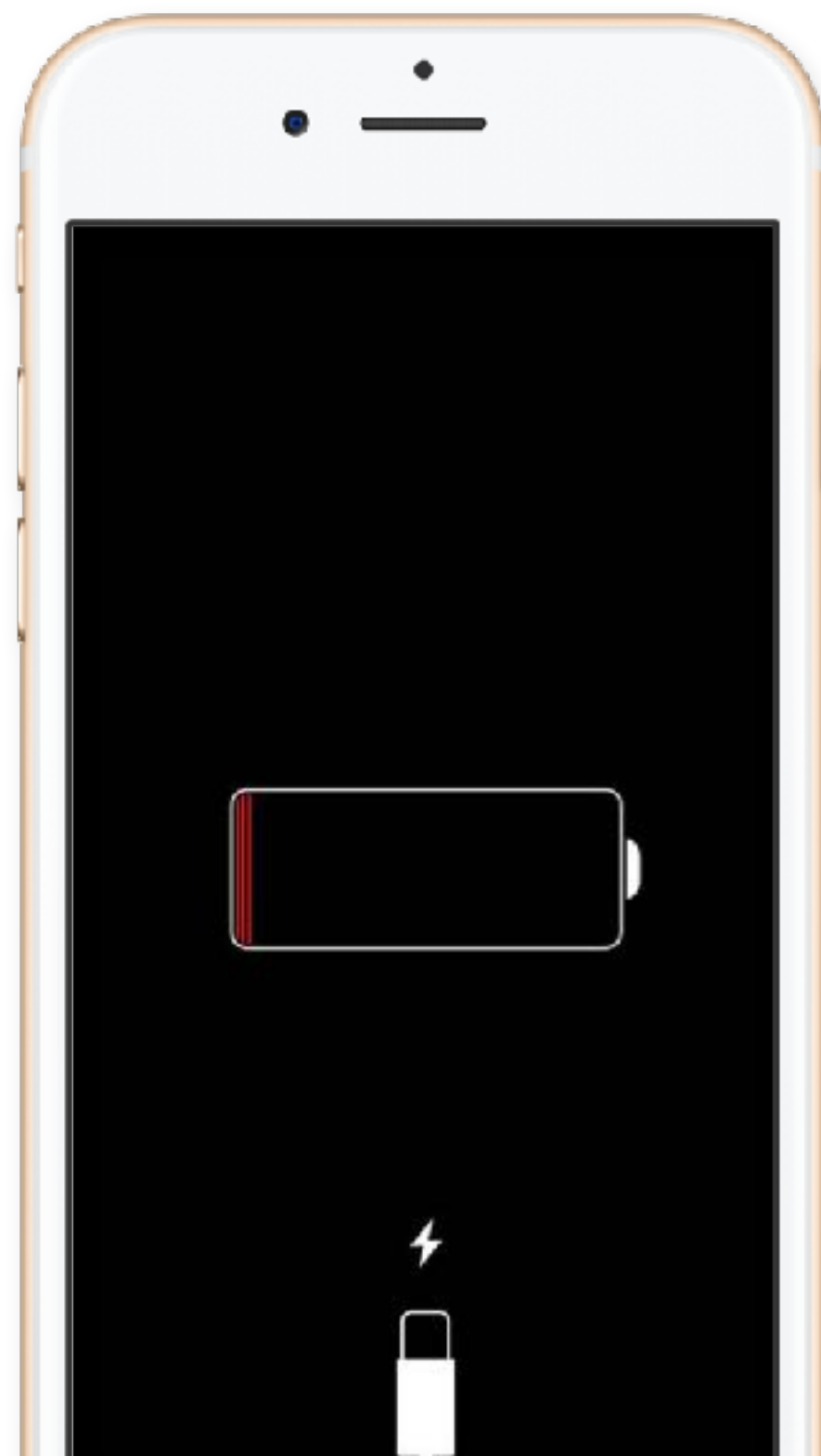
Особенности платформы

Размер экрана



Особенности платформы

Энергопотребление



Особенности платформы

Память

WHY PEOPLE DELETE APPS

App wasn't used

32%

App didn't fulfill needs

26%

Lack of phone storage space

25%

Not all answer choices shown
N=482 app users who deleted an app
Source: The Manifest 2018 Consumer App Survey



Особенности платформы

На кончиках пальцев



Cradled



Hold and Touch



Two Hands - Landscape



One Hand - First Order



One Hand - Second Order



Two Hands - Portrait

Особенности платформы

- Нужно стартовать максимально быстро
- Нестабильное подключение к сети
- Ограничения со стороны ОС
- Долгий цикл публикации

Типы iOS приложений

- Web
- Гибридные
- Нативные ★

Процесс создания

- Регистрация аккаунта
- Настройка аккаунта и приложения
- **Разработка приложения**
- Тестирование
- Публикация
- Поддержка и мониторинг

О летней школе

Особенности разработки

Что такое iOS приложение

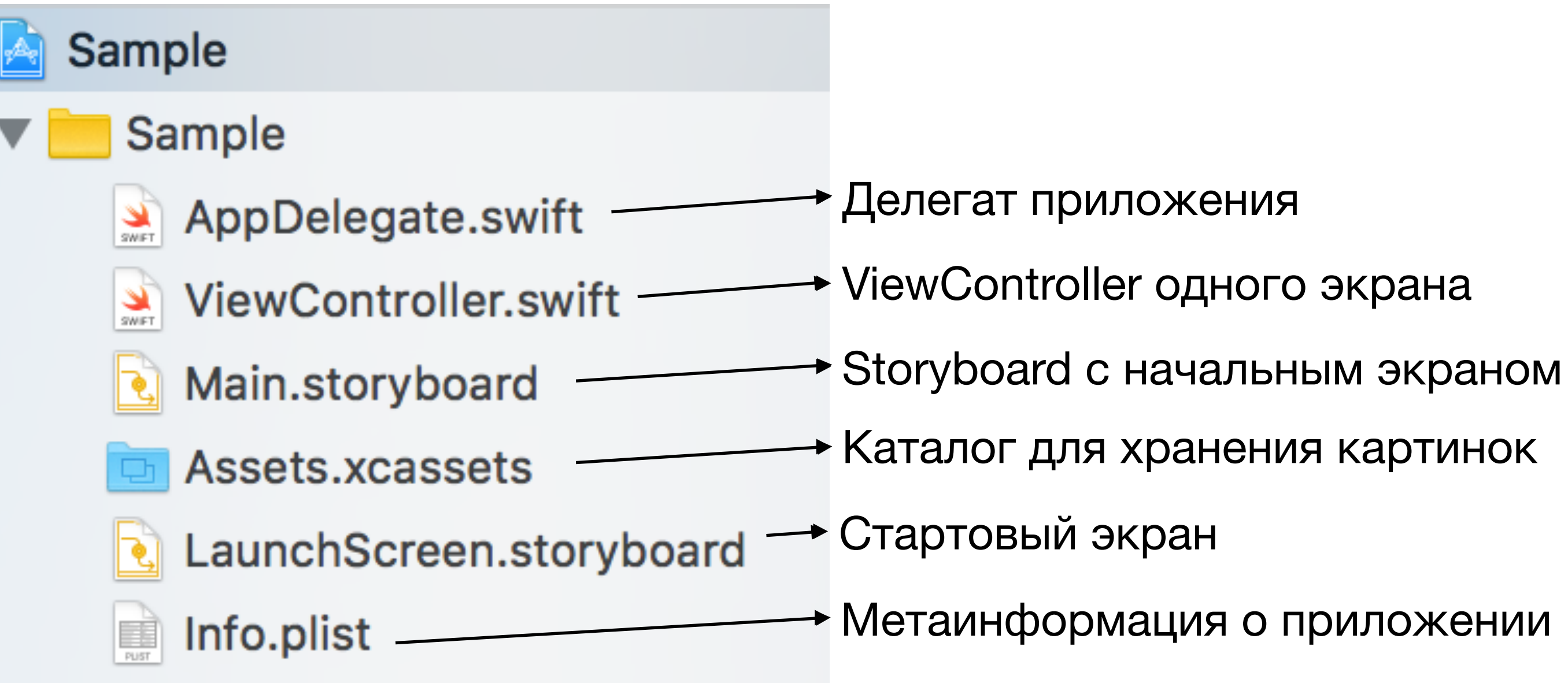
О летней школе

Особенности разработки

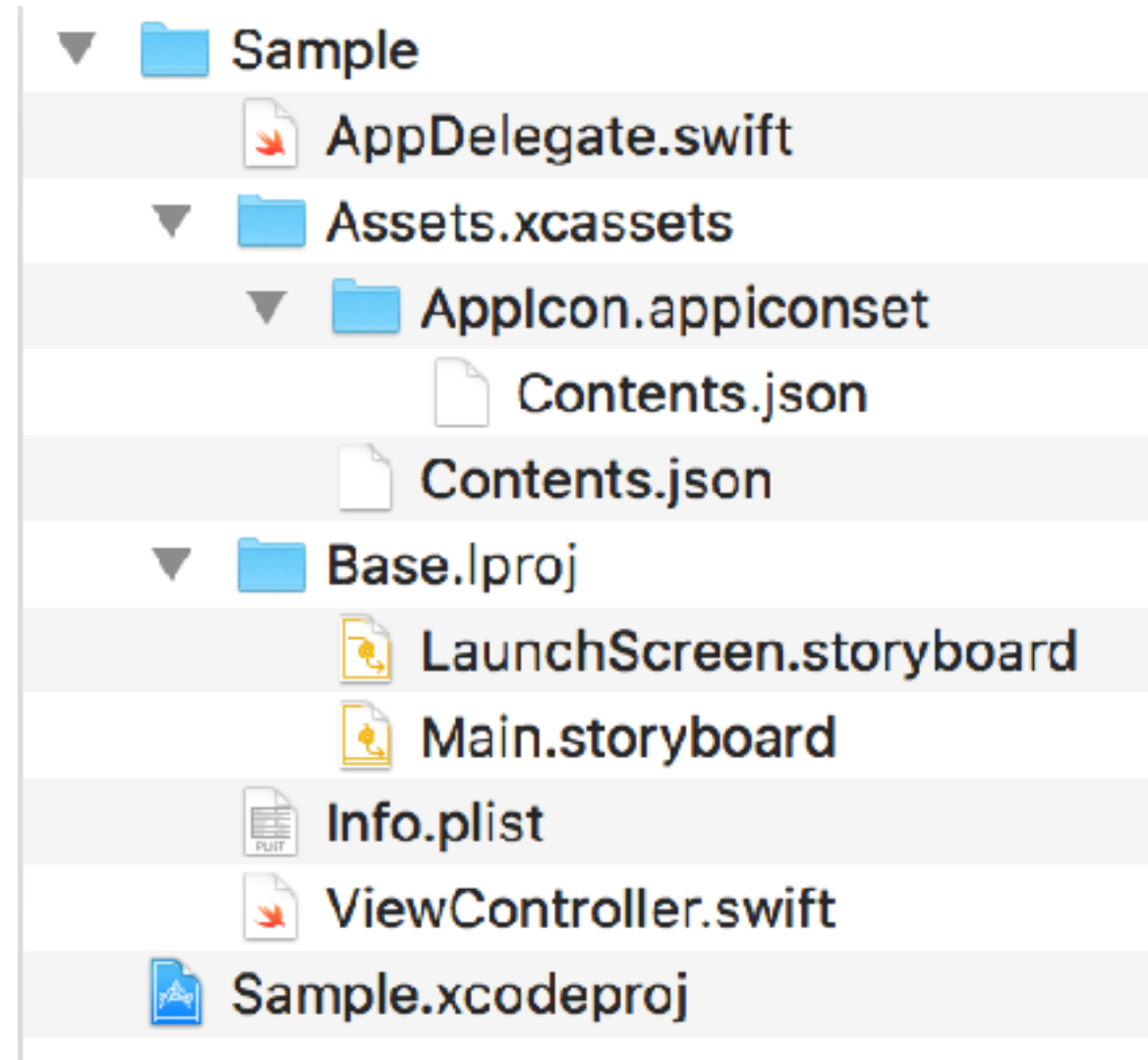
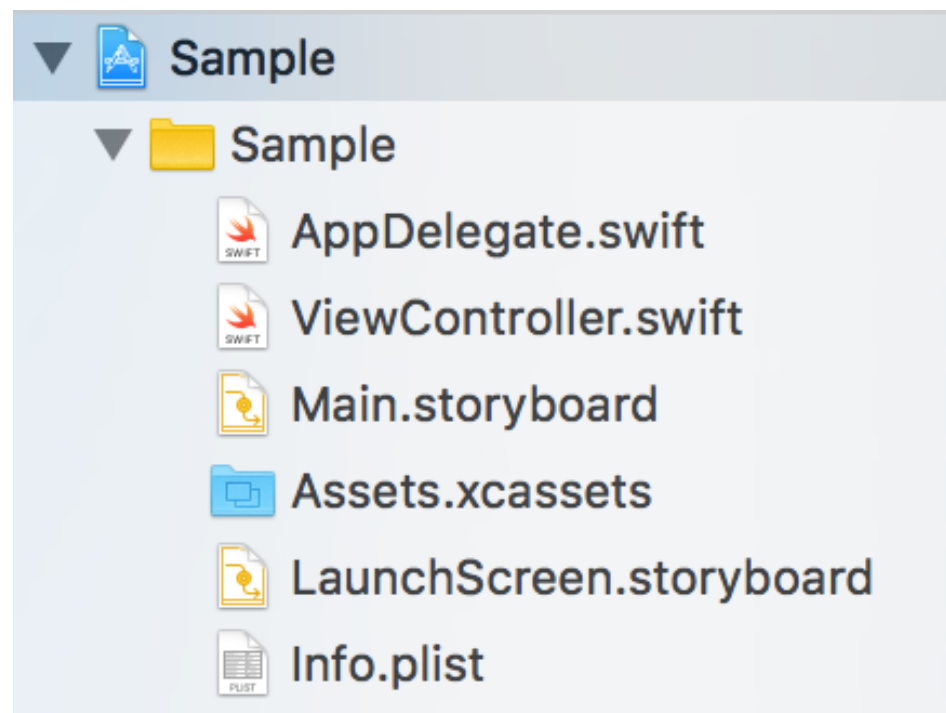
Что такое iOS приложение

Посмотрим

Структура проекта

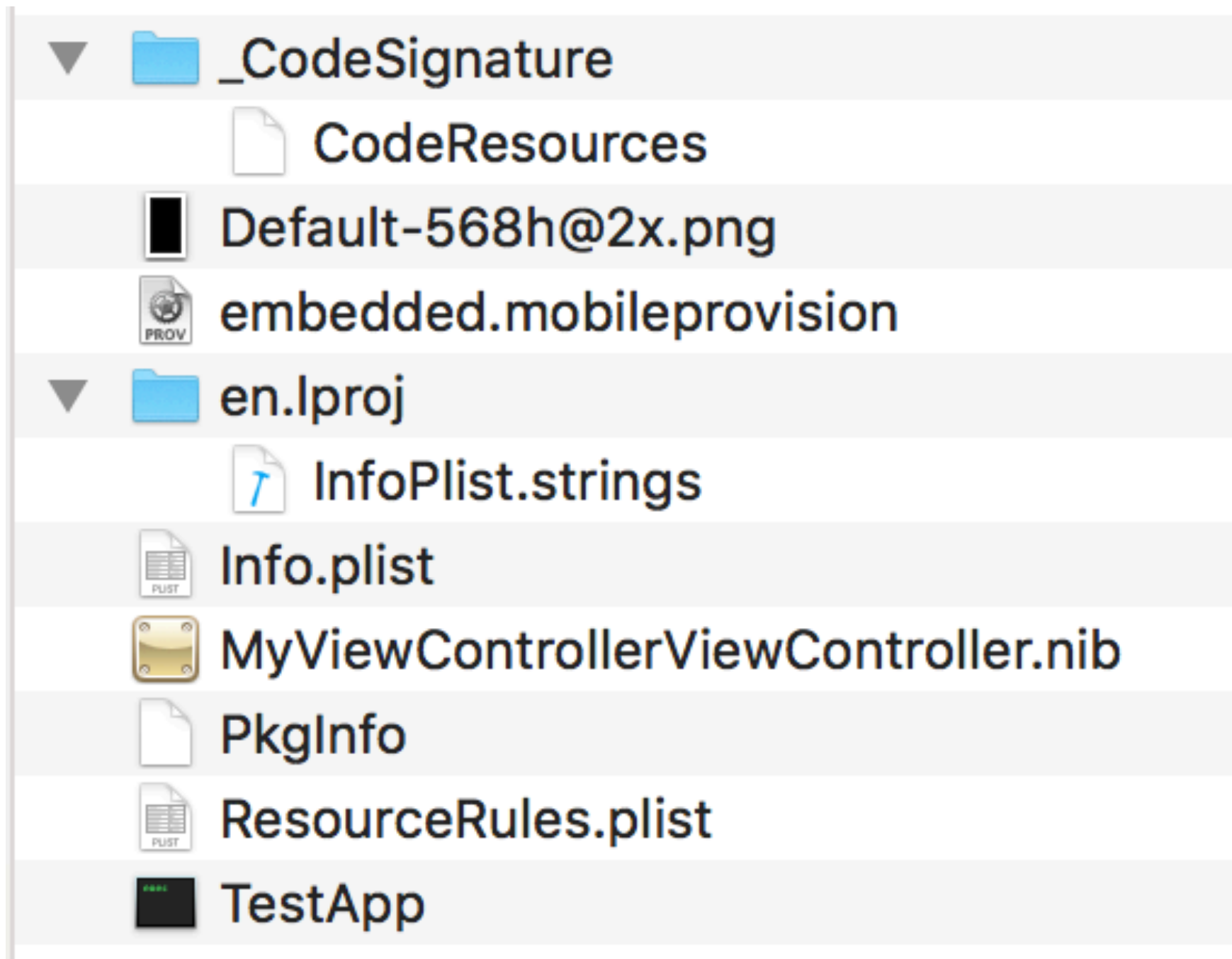


Структура проекта



**Посмотрим
внутрь приложения**

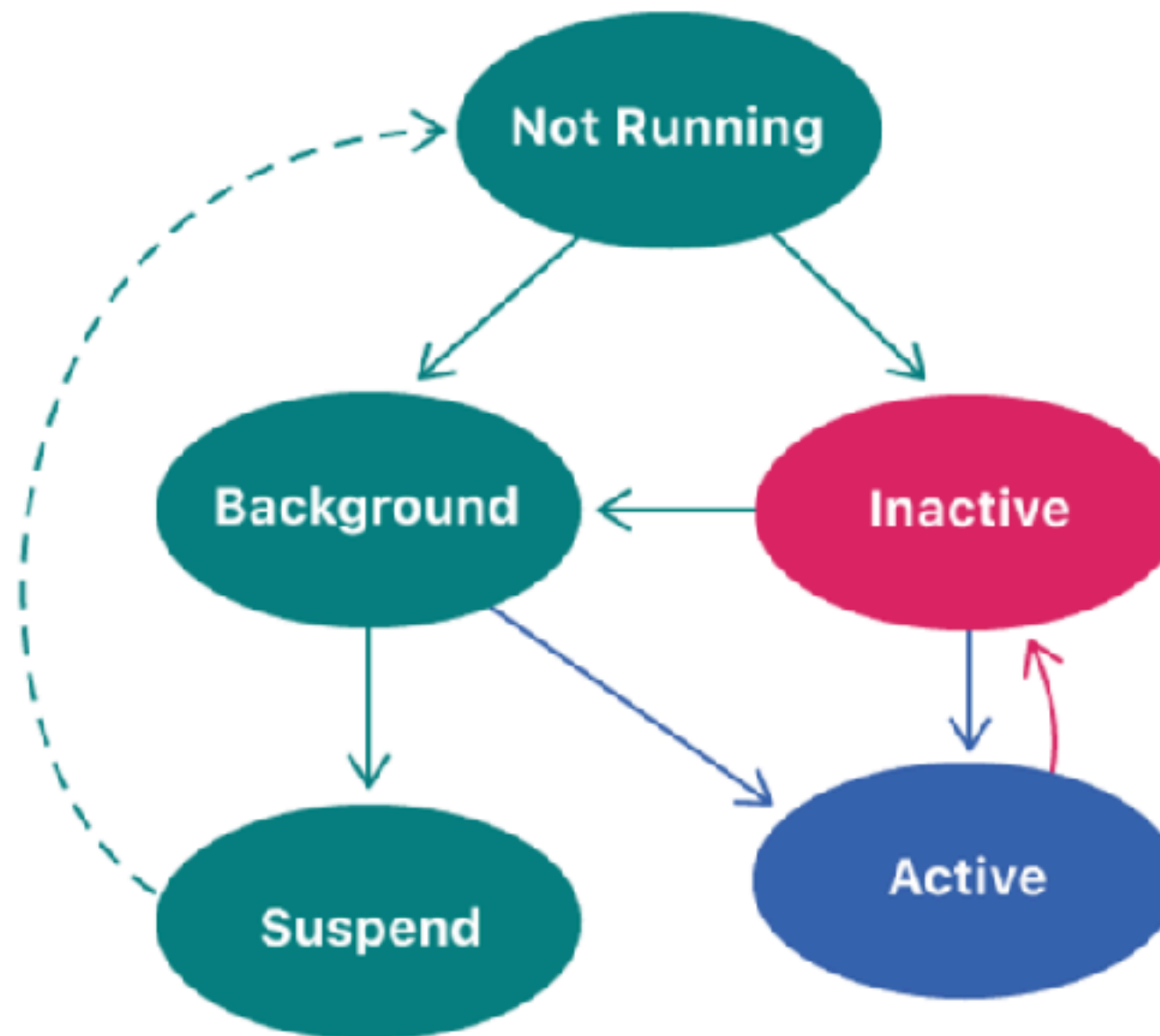
Структура bundle



Структура bundle

- Исполняемый файл*
- Иконки приложения*
- Info.plist*
- Стартовый экран
- MainWindow.nib
- Ресурсы

Состояния приложения



AppDelegate

```
@UIApplicationMain
class AppDelegate: UIResponder, UIApplicationDelegate {

    var window: UIWindow?


    func application(_ application: UIApplication, didFinishLaunchingWithOptions launchOptions: [UIApplication.LaunchOptionsKey: Any]?) throws -> Bool {
        // Override point for customization after application launch.
        return true
    }

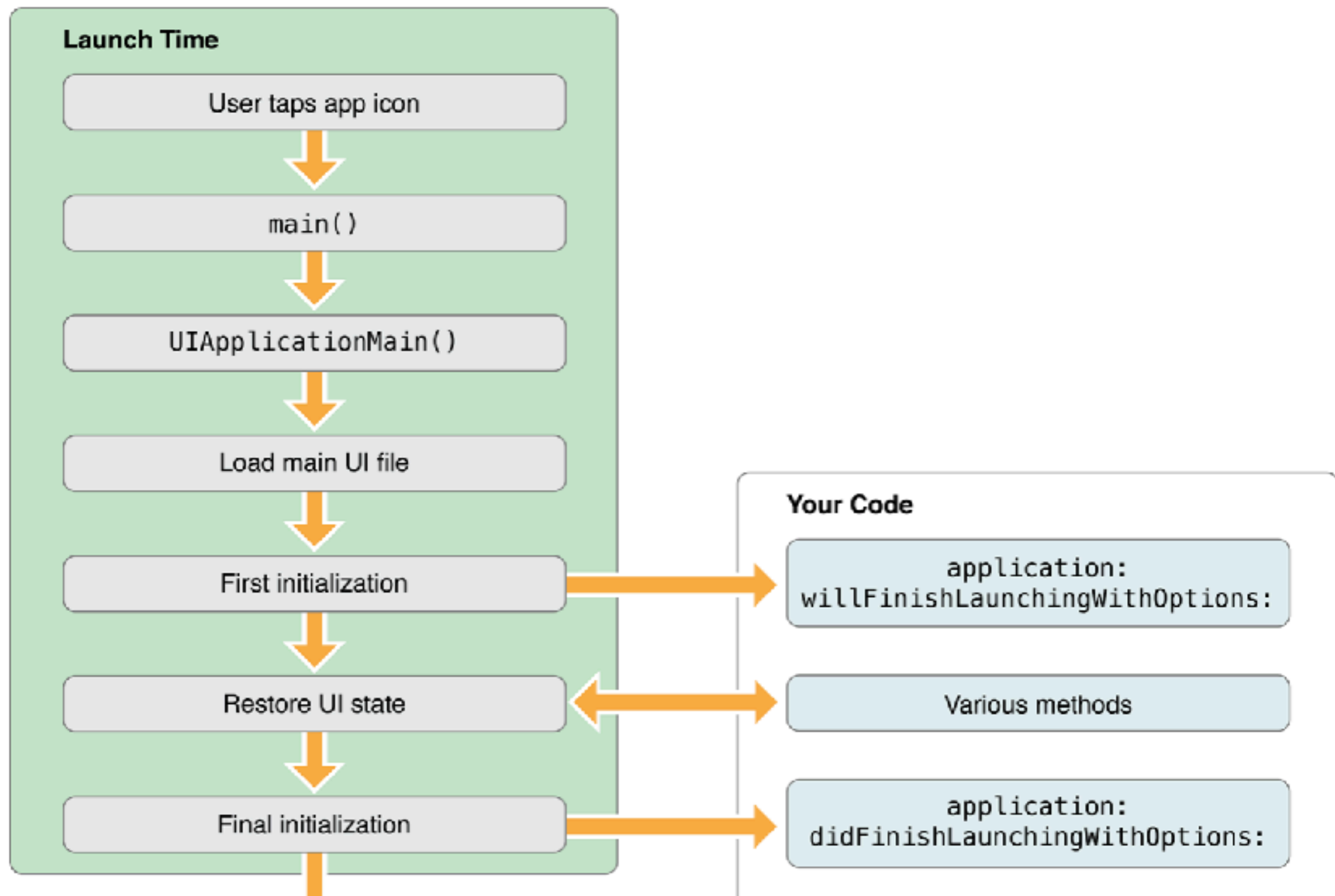
    func applicationWillResignActive(_ application: UIApplication) {
        // Sent when the application is about to move from active to inactive state. This can occur for certain types of
        // incoming phone call or SMS message) or when the user quits the application and it begins the transition to
        // the background state.
        // Use this method to pause ongoing tasks, disable timers, and invalidate graphics rendering callbacks.
        // This method should not be called during application termination.
    }

    func applicationDidEnterBackground(_ application: UIApplication) {
        // Use this method to release shared resources, save user data, invalidate timers, and store enough
        // application state to allow recovery when the application restarts in the active state.
        // If your application supports background execution, this method is called instead of applicationWillResignActive.
    }

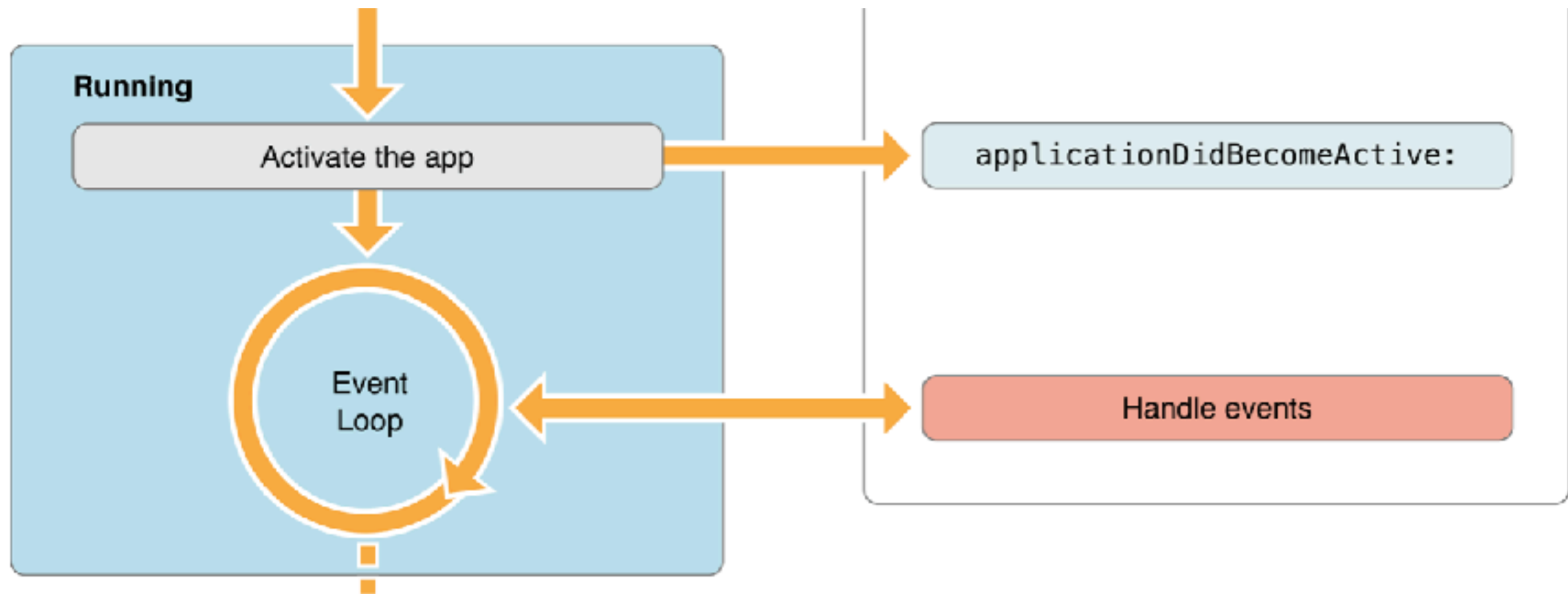
    func applicationWillEnterForeground(_ application: UIApplication) {
        // Called as part of the transition from the background to the active state; here you can undo many of the changes
        // made on entering the background state.
    }

    func applicationDidBecomeActive(_ application: UIApplication) {
        // Restart any tasks that were paused (or not yet started) when the application was inactive. If the application
        // was previously in the background, you may consider using the applicationDidEnterBackground method.
```

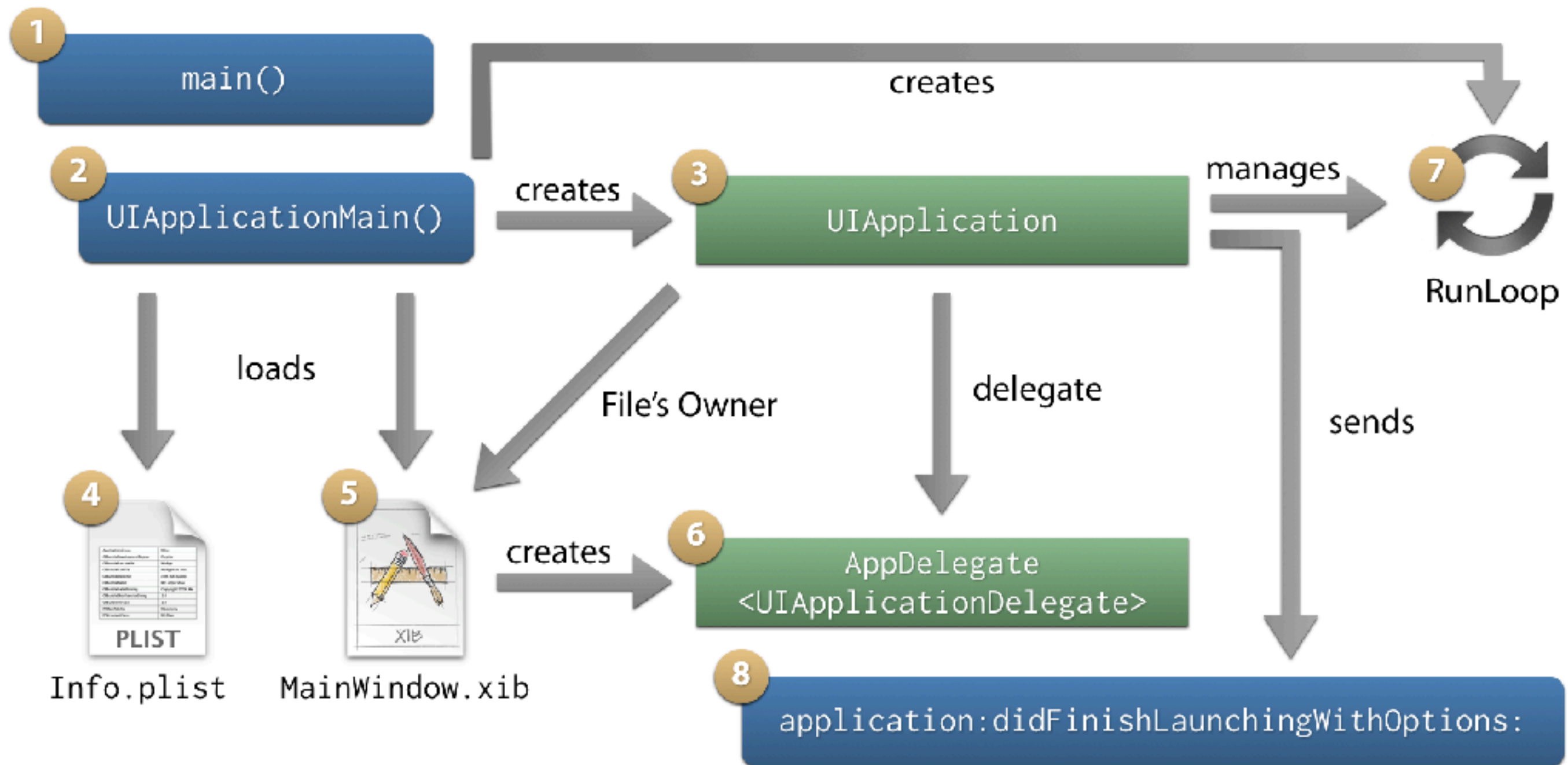
Запуск приложения



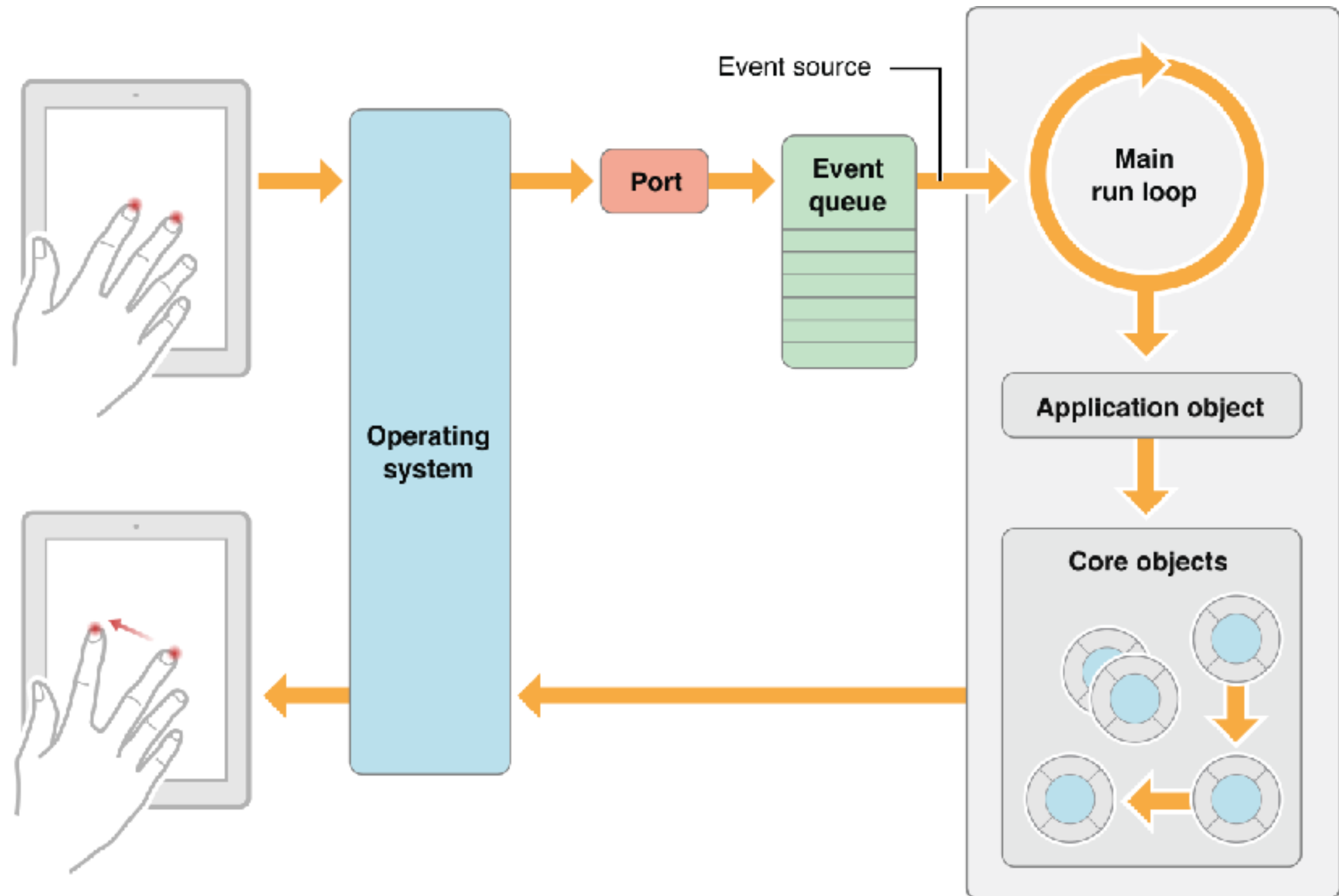
Запуск приложения



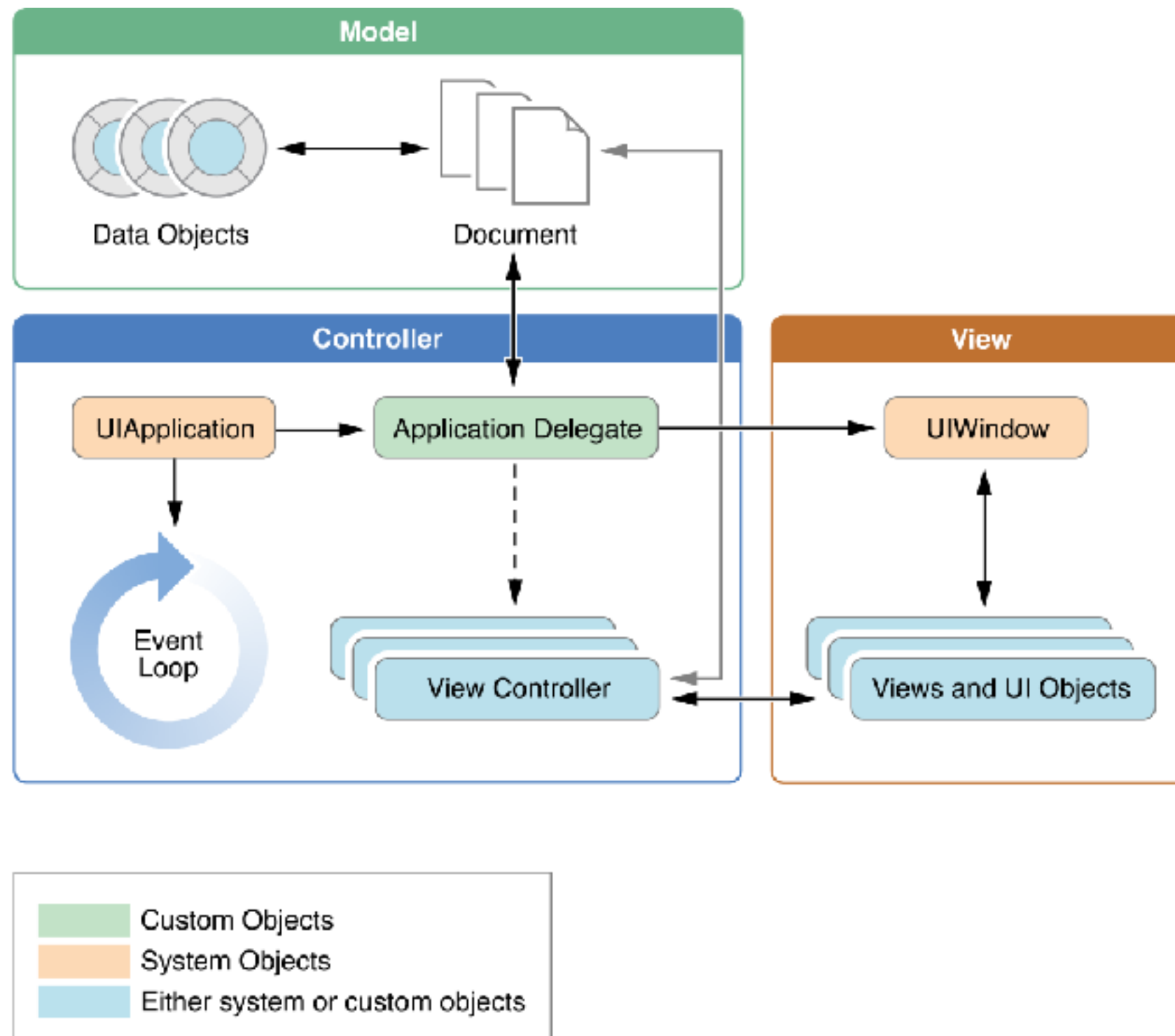
Запуск приложения



Main Run Loop



Структура приложения



О летней школе

Особенности разработки

Что такое iOS приложение

О летней школе

Особенности разработки

Что такое iOS приложение

Материалы

- **iOSSummerSchool2018/Лекция 1. Введение в iOS разработку**
<https://github.com/surfstudio/iOSSummerSchool2018/blob/master/Лекция%201.%20Введение%20в%20iOS%20разработку/README.md>

