

Навигация

Xib и Storyboard

Interface Builder

UIViewController LifeCycle

Виды навигации

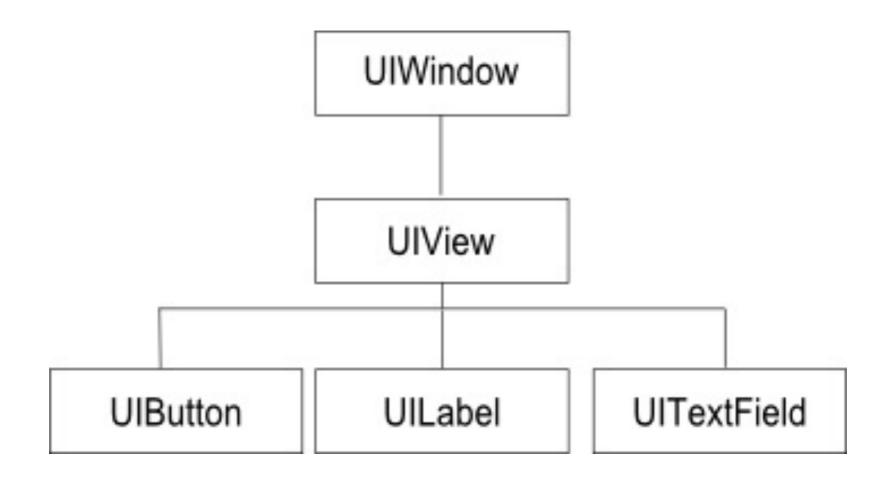
Контейнеры

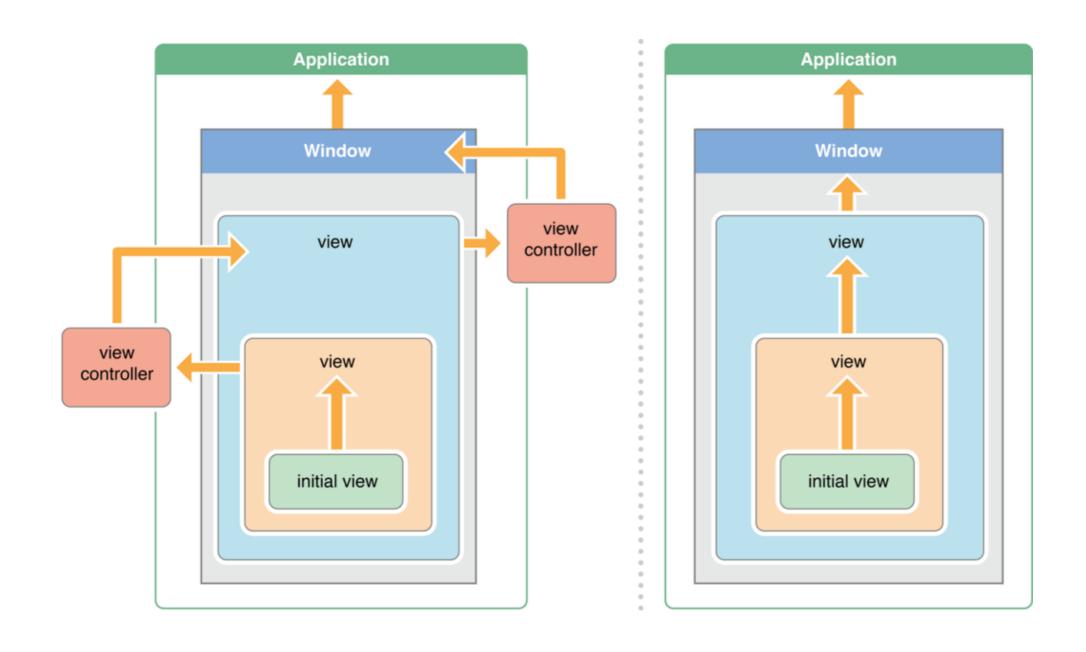
Xib и Storyboard

Interface Builder

UIViewController LifeCycle

Главная сцена, на которой отображается весь контент приложения





iOS

Mac OS

Создание Window

```
class AppDelegate: UIResponder, UIApplicationDelegate {
    var window: UIWindow?

    func application(_ application: UIApplication, didFinishLaunchingWithOptions
launchOptions: [UIApplicationLaunchOptionsKey: Any]?) -> Bool {
        window = UIWindow(frame: UIScreen.main.bounds)
        window?.makeKeyAndVisible()

        let mainViewController = MainViewController()
        window?.rootViewController = mainViewController
        return true
    }
}
```

Xib и Storyboard

Interface Builder

UIViewController LifeCycle

Xib и Storyboard

Interface Builder

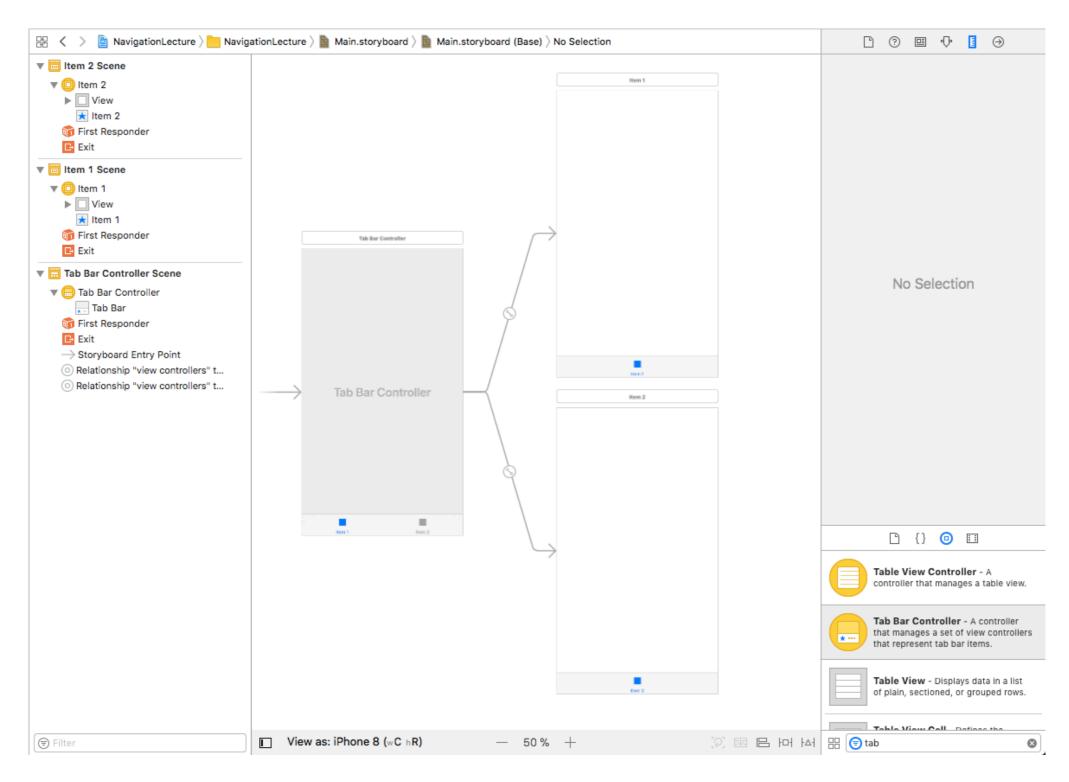
UlViewController LifeCycle

Виды навигации

Создание UI элементов

- Программно
- Storyboard
- Xib (nib)

Storyboard



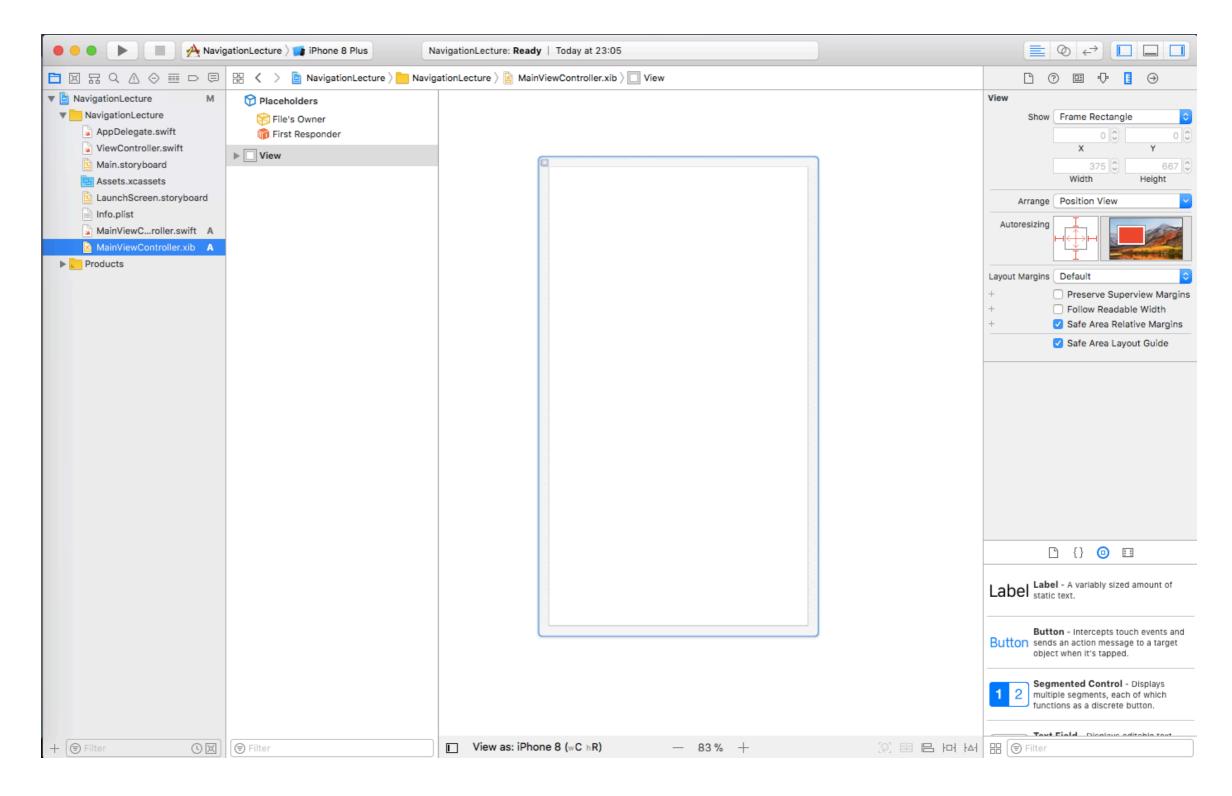
Плюсы Storyboard

- Позволяет сохранить время на разработку
- Видно сразу весь проект
- Очень удобно для новичков
- Можно использовать для прототипирования

Минусы Storyboard

- Невозможно работать в больших командах
- Сложность поддержки больших проектов
- Ресурсоемкость
- Все в кучу
- Сложно переиспользовать
- Проблемы с передачей данных между экранами

Xib



Плюсы Xib

- Легко переиспользовать
- Предоставляет визуализацию
- Предоставляет возможность использовать AutoLayout
- Меньше конфликтов
- Проще верстать, чем писать через код

Минусы Xib

- Нельзя сделать больше чем один элемент в одном файле
- Невозможно настроить навигацию между экранами
- По прежнему возникают merge conflicts

Storyboard VS Xib



Xib и Storyboard

Interface Builder

UlViewController LifeCycle

Виды навигации

Xib и Storyboard

Interface Builder

UlViewController LifeCycle

Виды навигации

Контейнеры

Interface Builder

Демо

Xib и Storyboard

Interface Builder

UIViewController LifeCycle

Виды навигации

Контейнеры

Xib и Storyboard

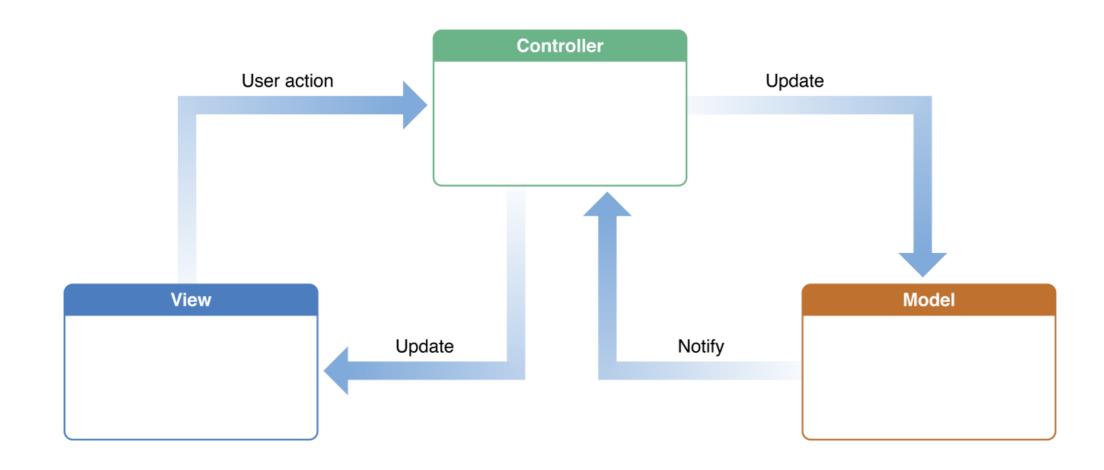
Interface Builder

UIViewController LifeCycle

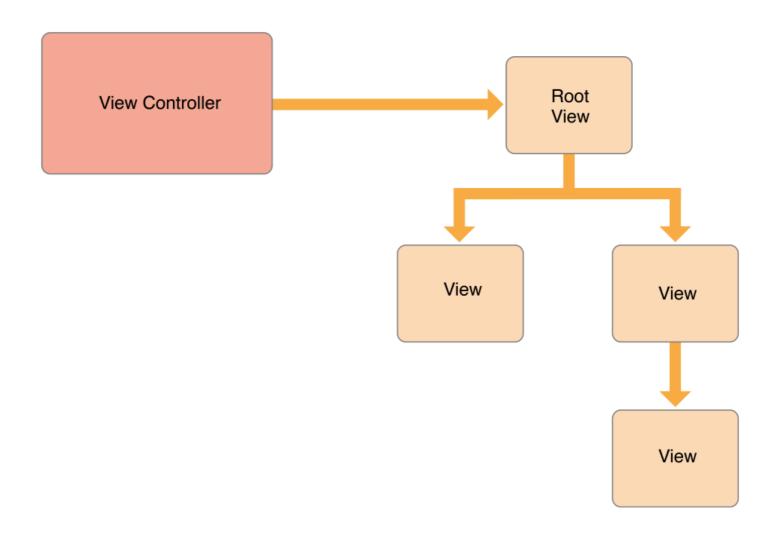
Виды навигации

Контейнеры

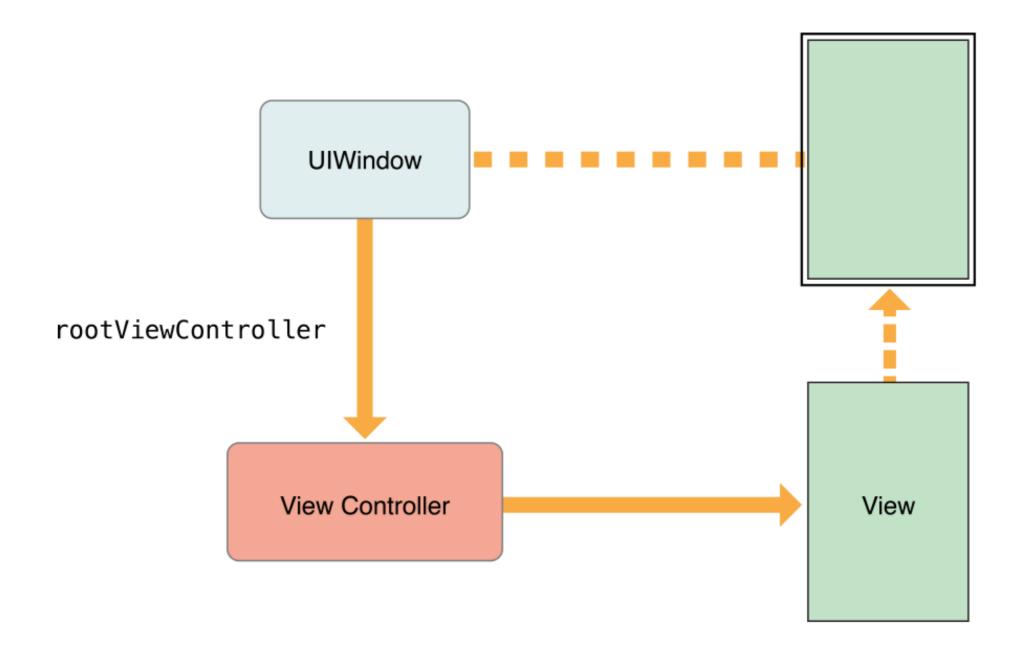
MVC



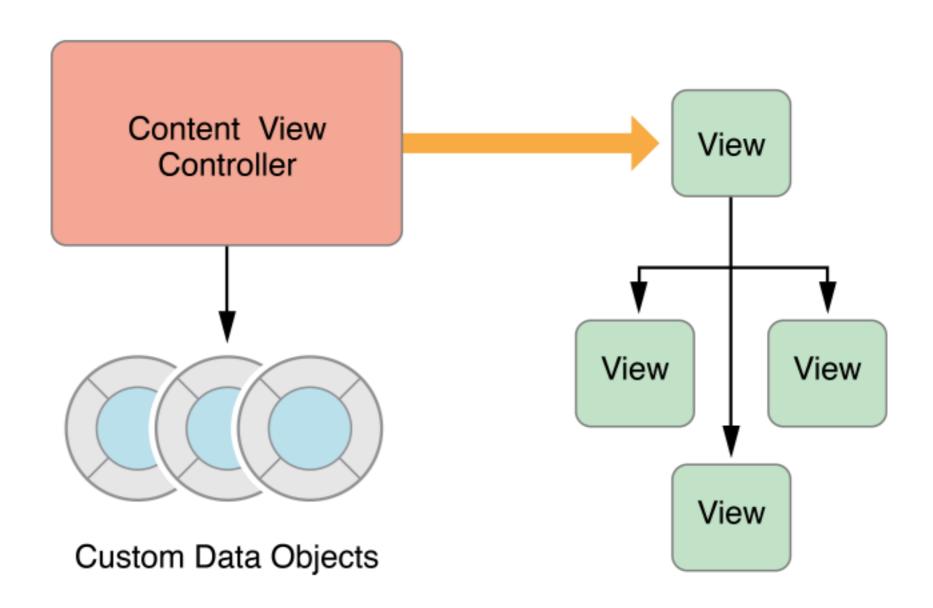
Роль ViewController



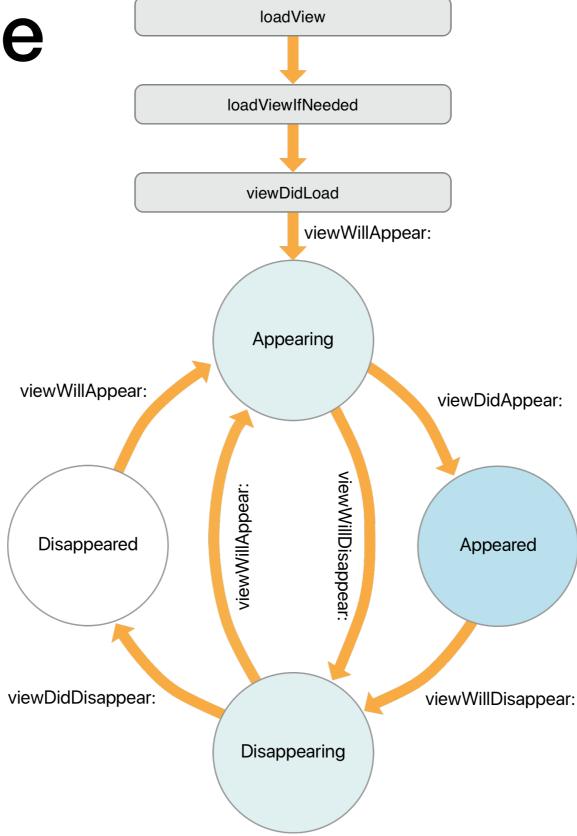
Root ViewController



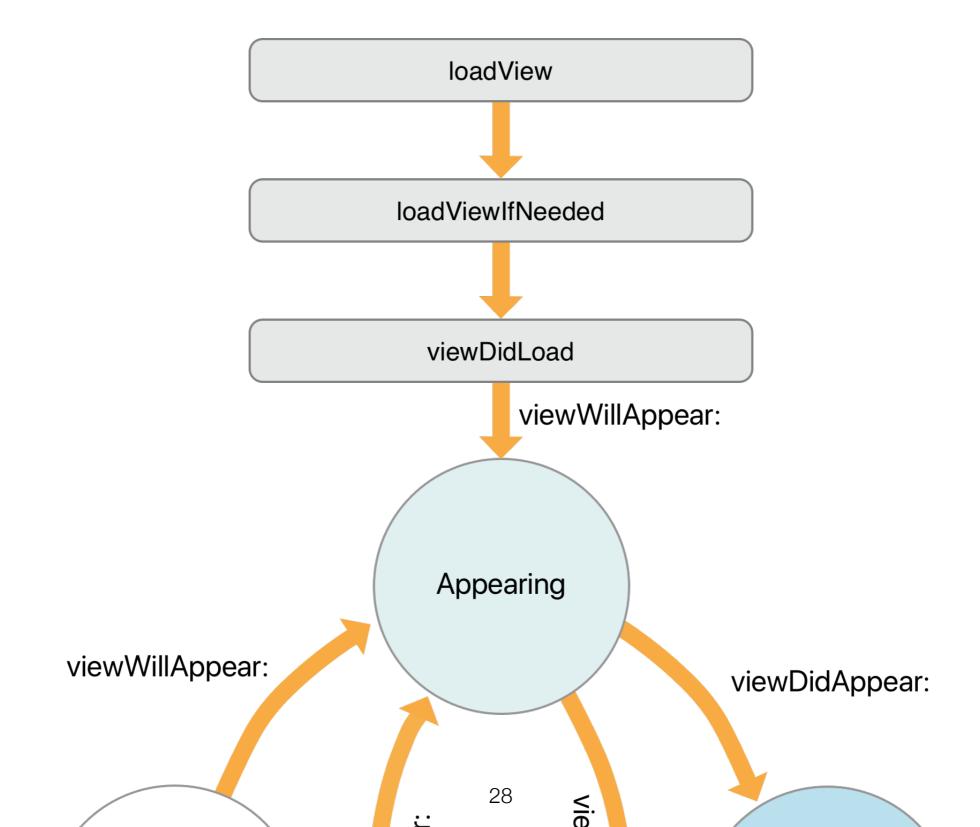
Данные и ViewController

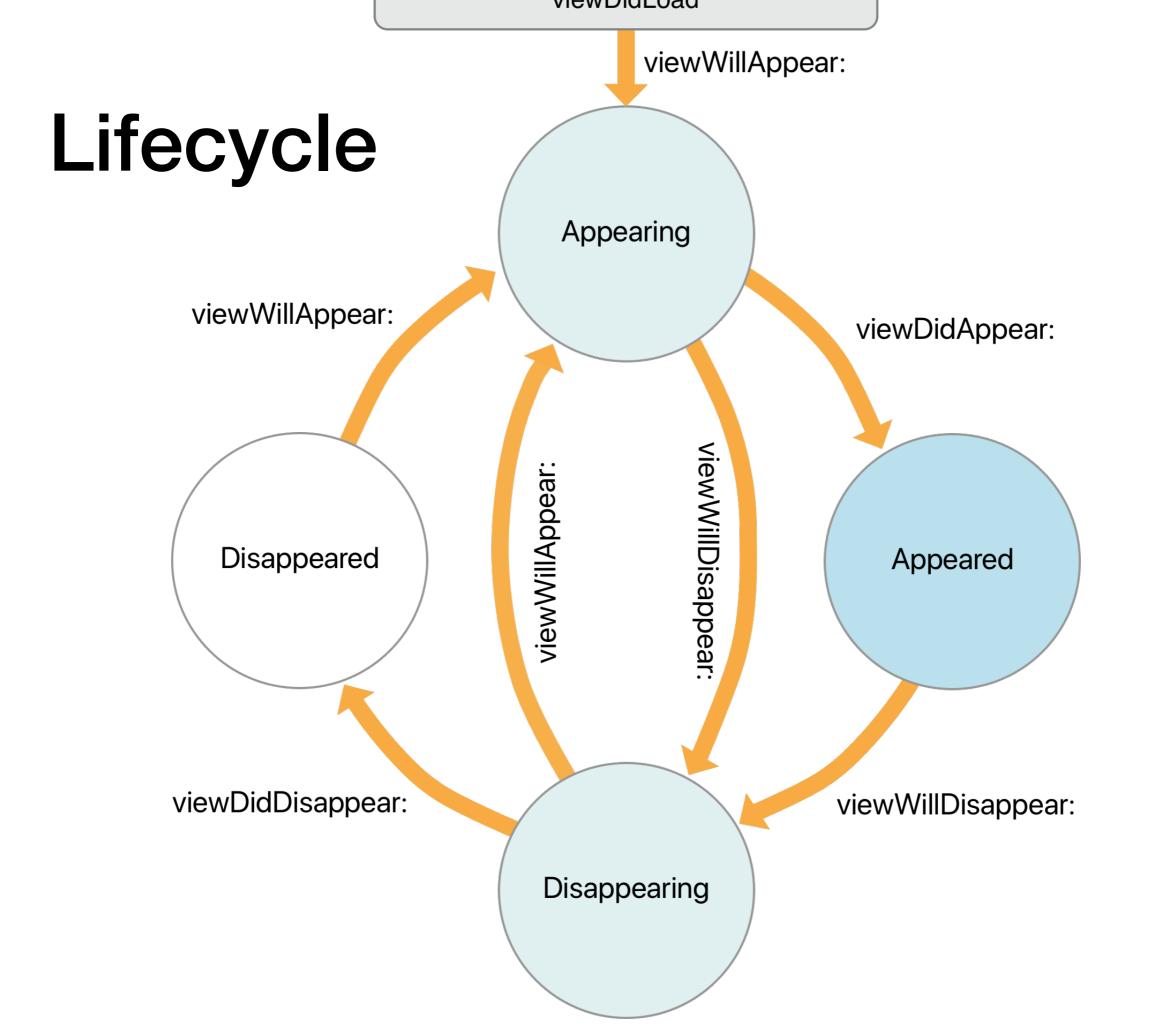


Lifecycle



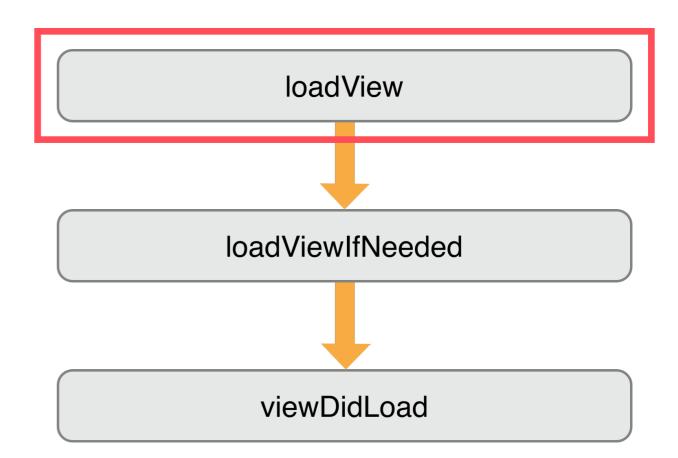
Lifecycle





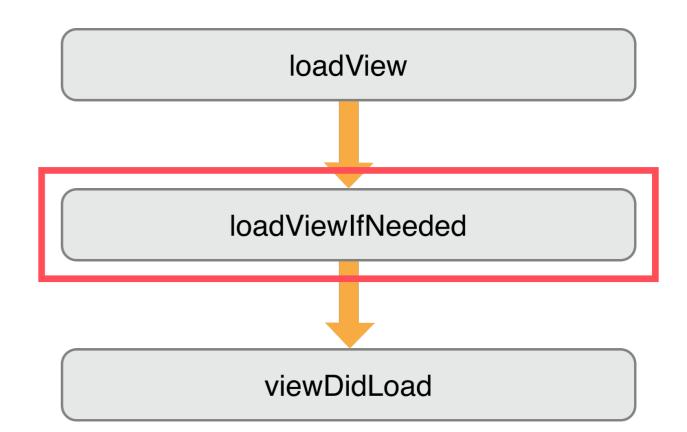
loadView

- Создает View, которым управляет контроллер
- Вызывается только если контроллер создан программно
- Вызывается единожды



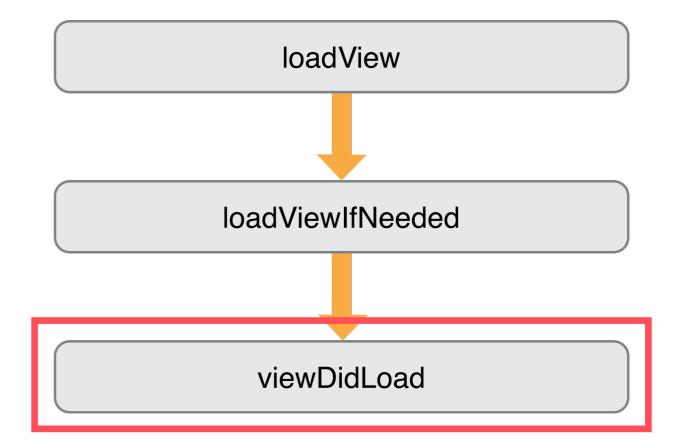
loadViewIfNeeded

- Создает View, которым управляет контроллер, если еще не создан
- iOS >= 9
- Вызывается единожды



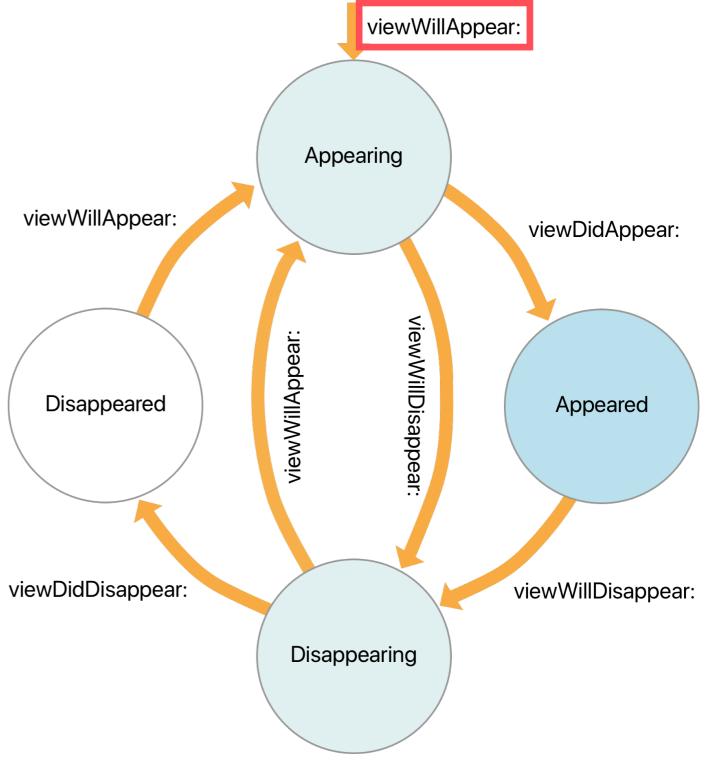
viewDidLoad

- Вызывается, когда view создана и загружена в память, но bounds ещё не определены
- Вызывается единожды



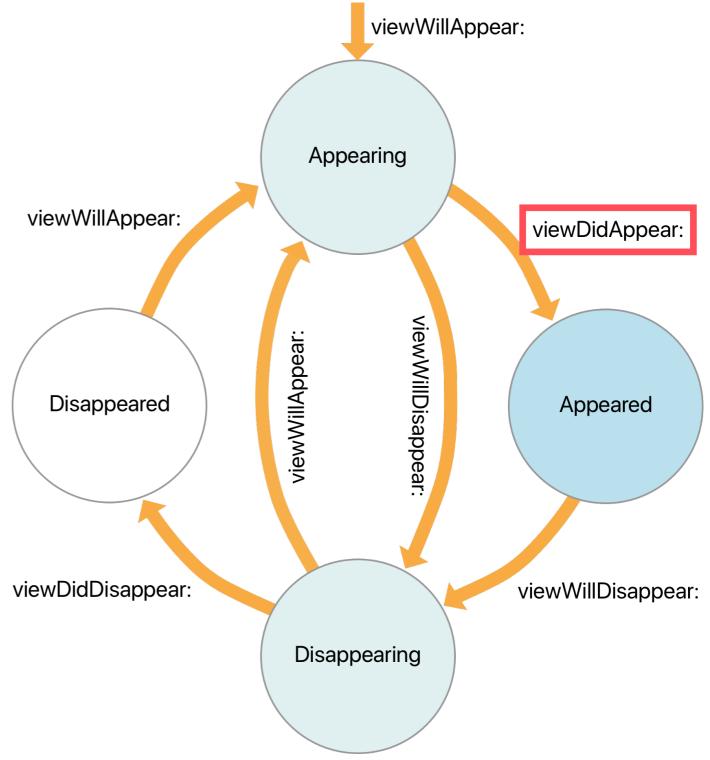
viewWillAppear

• Вызывается, каждый раз, когда View собирается появиться на экране



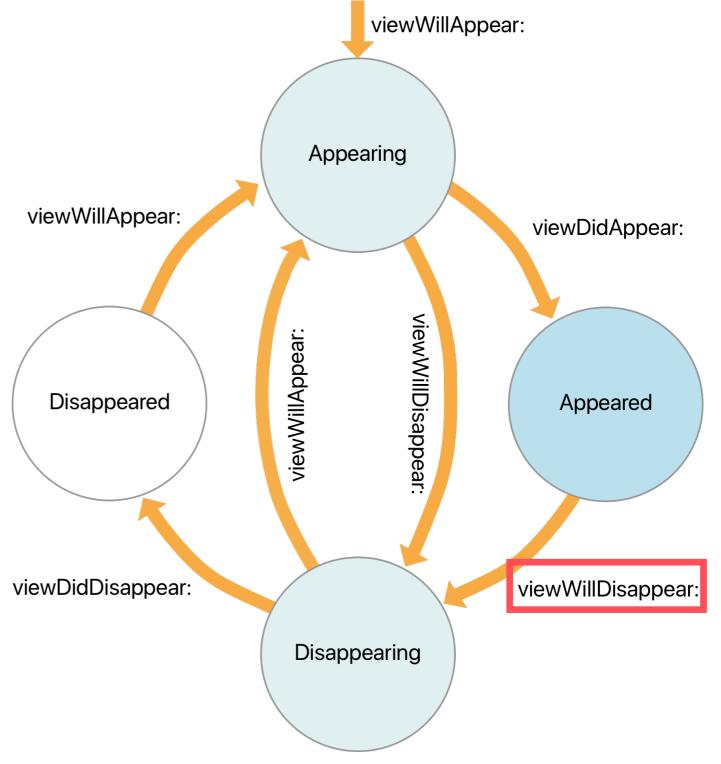
viewDidAppear

• Вызывается, каждый раз, когда View появляется на экране



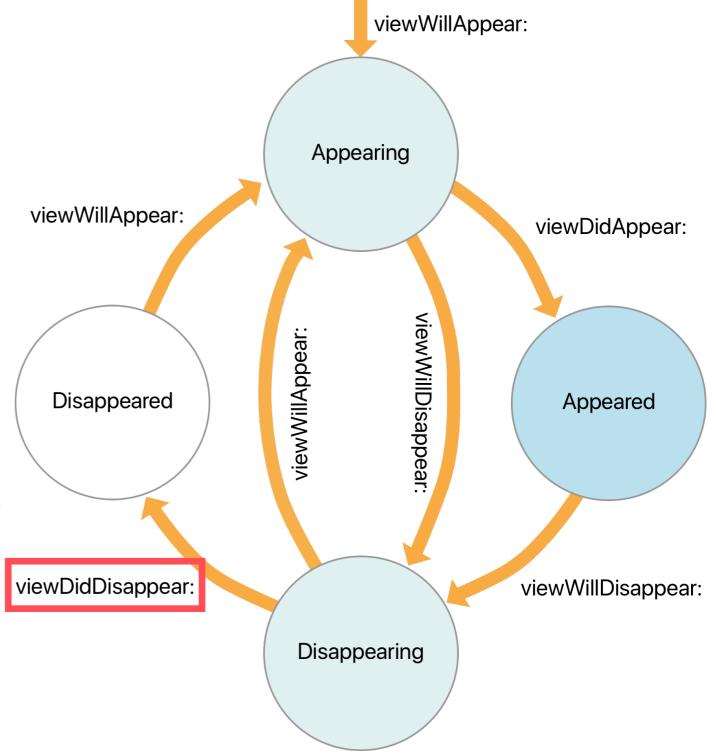
viewWillDisappear

• Вызывается, каждый раз, когда View собирается исчезнуть, скрыться или закрыться другим View



viewDidDisappear

• Вызывается, каждый раз, когда View исчезает, скрывается или закрывается другим View



viewWillLayoutSubviews

- Вызывается, каждый раз, когда subviews загружаются
- Вызывается многократно

viewDidLayoutSubviews

- Вызывается, каждый раз, когда subviews закончили загрузку
- Вызывается многократно

didReceiveMemoryWarning

• Вызывается каждый раз, когда система считает, что осталось мало памяти

Window

Xib и Storyboard

Interface Builder

UlViewController LifeCycle

Виды навигации

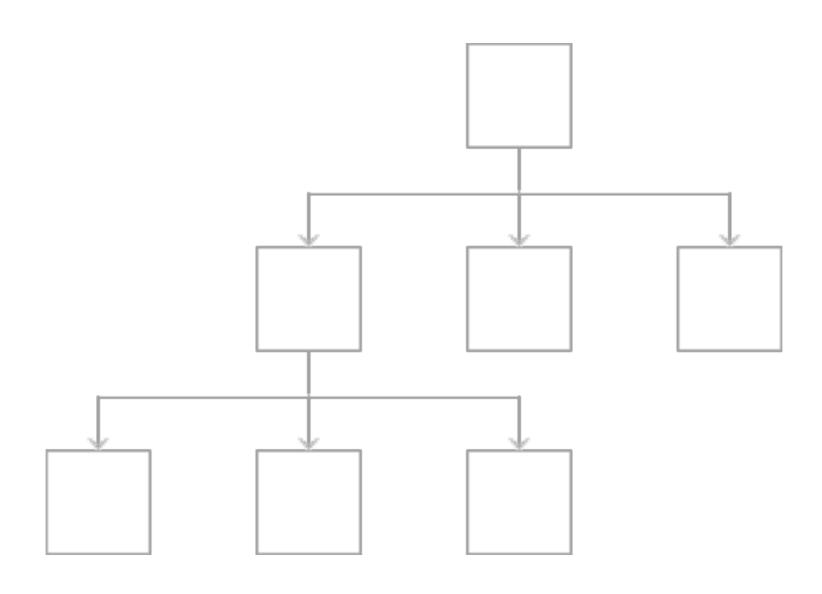
Xib и Storyboard

Interface Builder

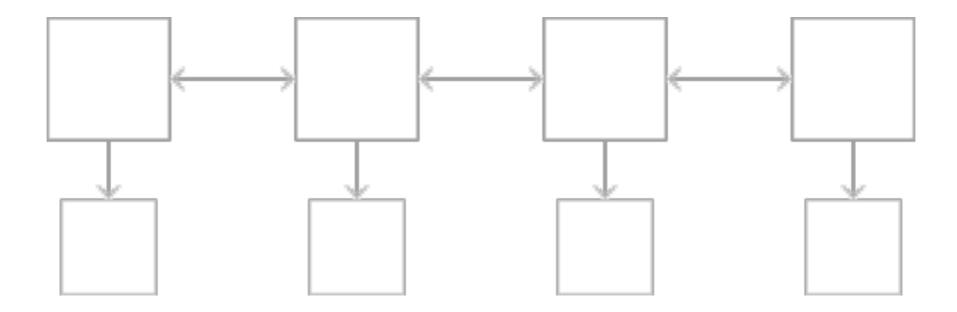
UlViewController LifeCycle

Виды навигации

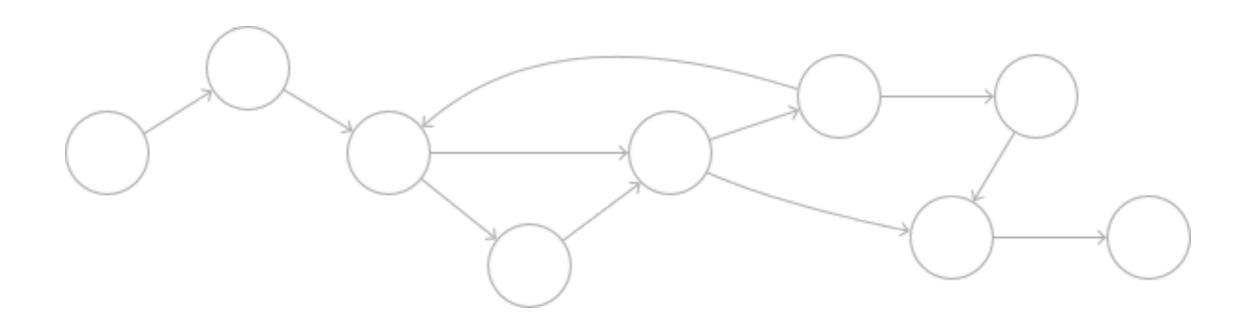
Иерархическая навигация



Плоская навигация



Content-Driven или Experience-Driven Navigation



Xib и Storyboard

Interface Builder

UlViewController LifeCycle

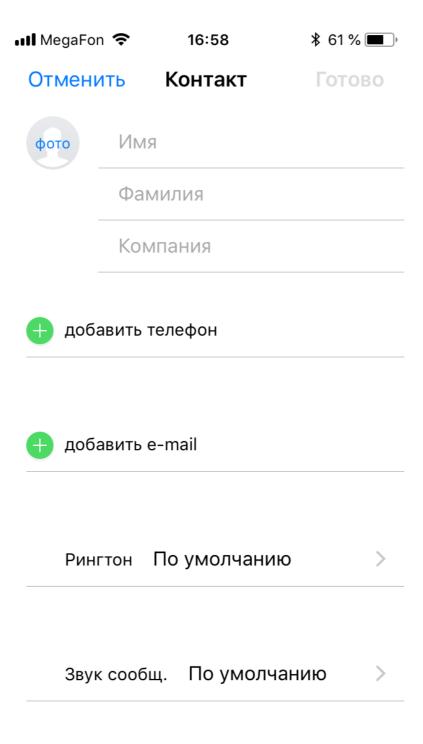
Виды навигации

Interface Builder

UIViewController LifeCycle

Виды навигации

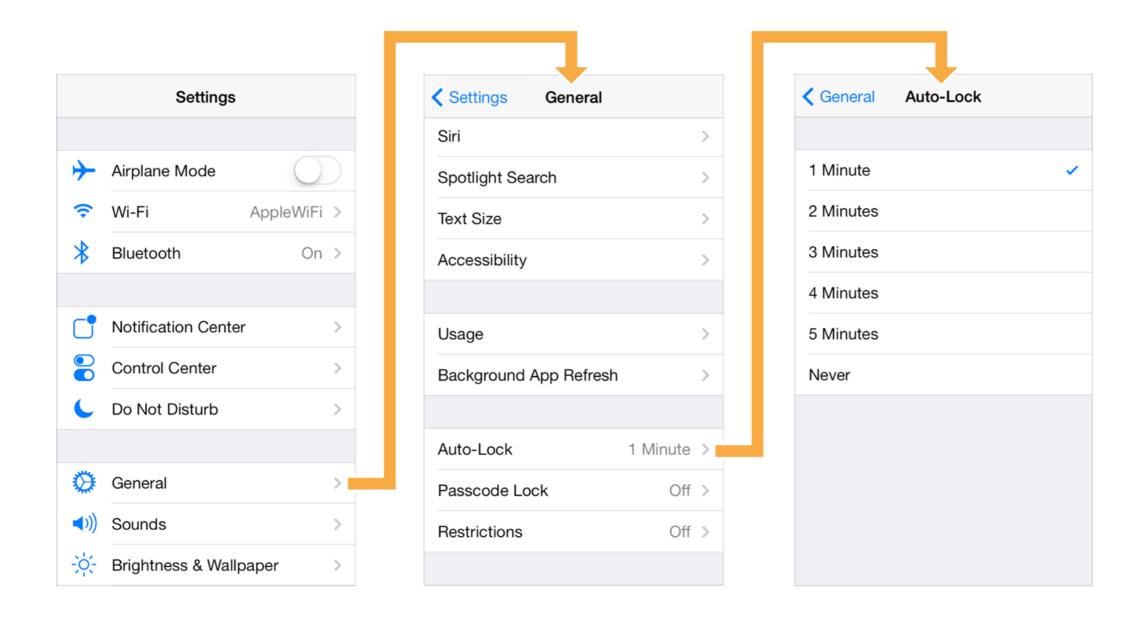
Modal навигация



Использование Modal

```
class SecondTestController: UIViewController {
    func showCreatContactController() {
        let contactController = CreatContactController()
        self.present(contactController, animated: true, completion: nil)
    }
}
```

Navigation Controller



Использование Push

```
class SecondTestController: UIViewController {
    func pushMainSettingsController() {
        let mainSettingsController = MainSettingsController()
            self.navigationController?.pushViewController(mainSettingsController,
animated: true)
    }
}
```

TabBarController

■■ MegaFon 🕏

16:59

→ * 61 % **■** •

SUNDAY JULY 15



TOP STORIES



©CBS NEWS

President Trump says he has "low expectations" ahead of high-etakee Dutin



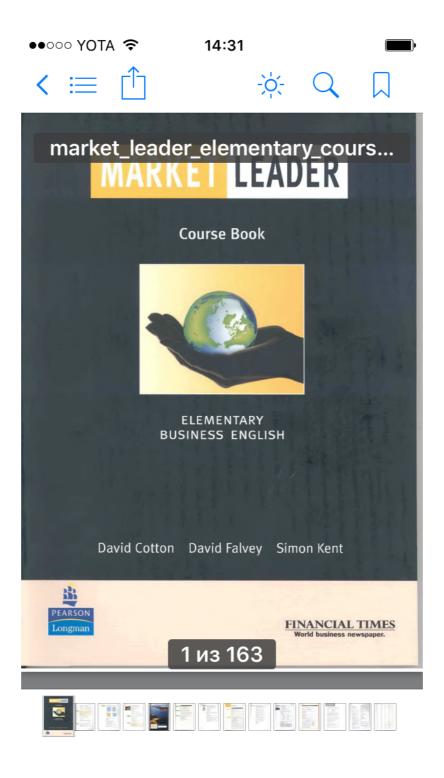




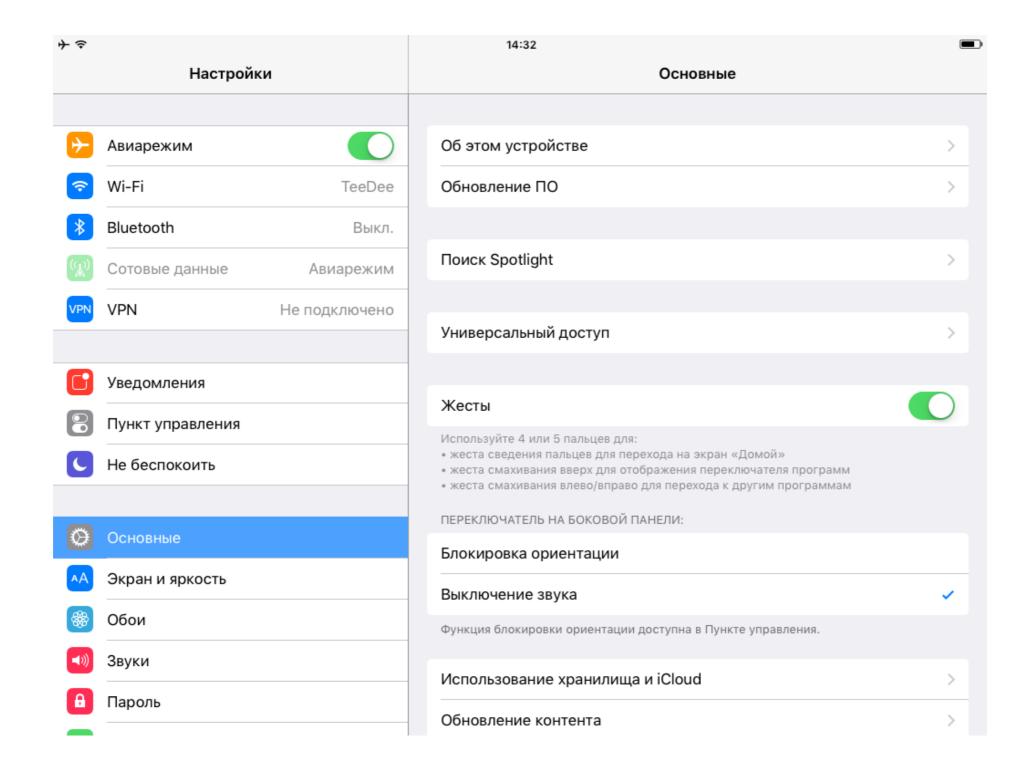




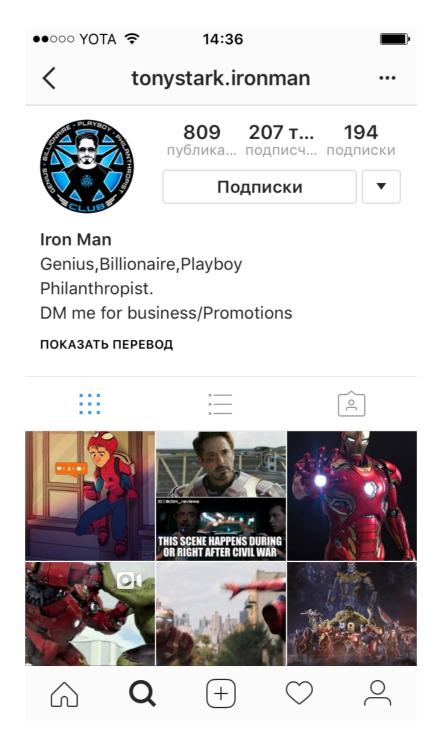
UIPageViewController



UISplitViewController



CustomContainer



Interface Builder

UIViewController LifeCycle

Виды навигации

Window

Xib и Storyboard

Interface Builder

UIViewController LifeCycle

Виды навигации

Материалы

- UIWindow
- Storyboard Tutorial, Storyboard documentation, Ultimate Guide
- Xib documentation
- Interface Builder
- UIViewController, LifeCycle на русском

