

Даные

Бернгардт Григорий, руководитель iOS направления

Данные в приложениях Работа с данными Хранение данных

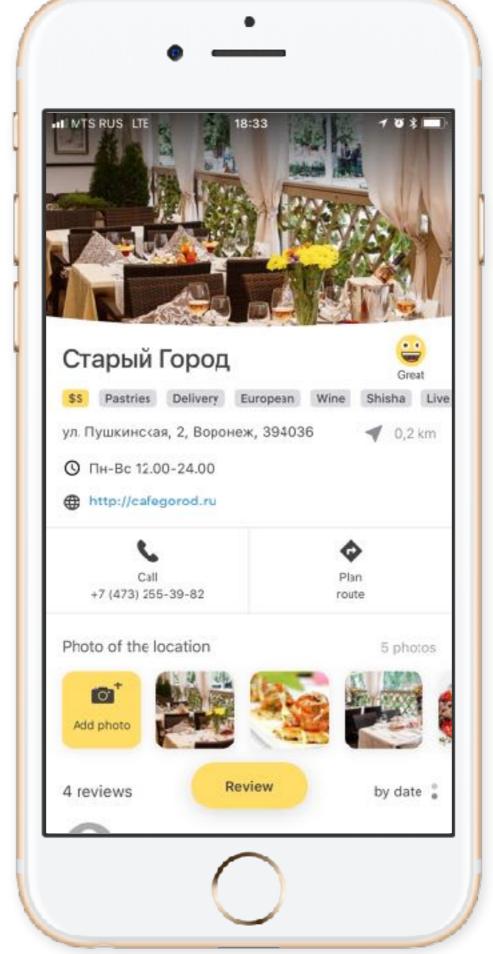
Данные в приложениях

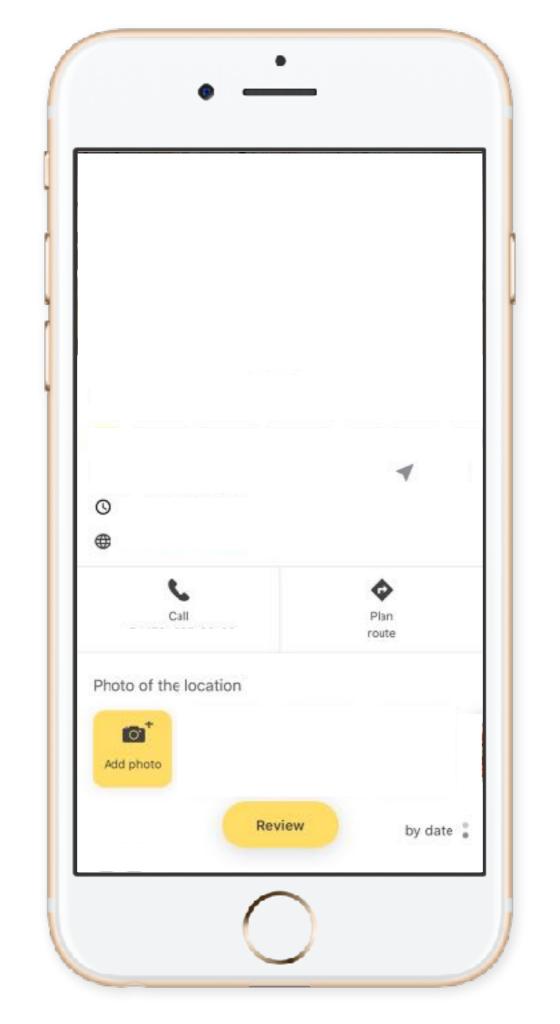
Работа с данными

Хранение данных

Данные

Все, что наполняет наше приложение





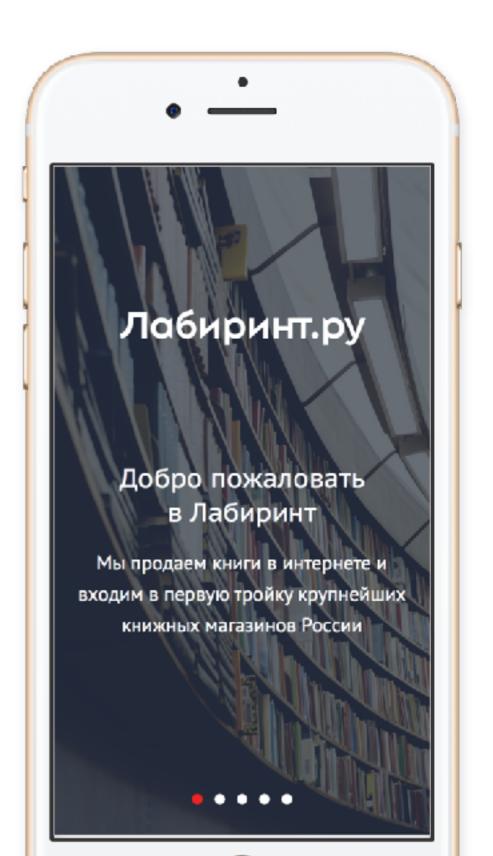
Виды данных

- **Контент** товары, тексты, фильмы, книги, ...
- Медиа картинки, гифки, музыка, ...
- Приватные данные токены, пароли, номера карт, ...
- Общие данные настройки, флаги, API ключи, ...



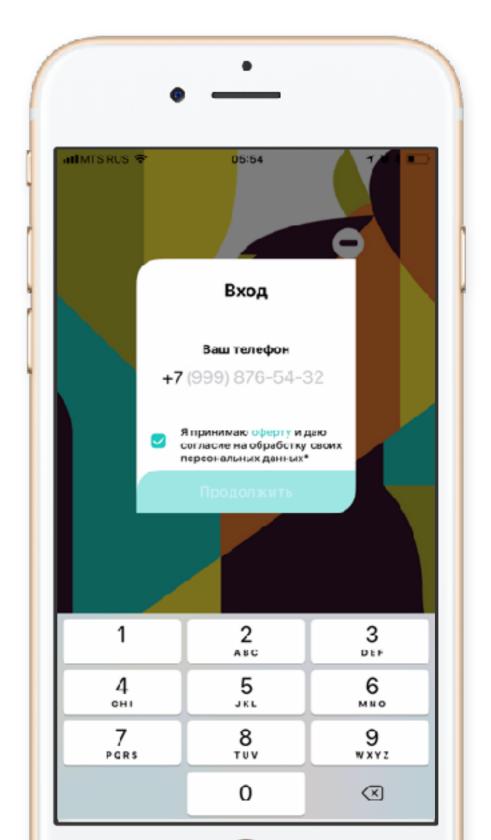
Виды данных

- Контент товары, тексты, фильмы, книги, ...
- Медиа картинки, гифки, музыка, ...
- Приватные данные токены, пароли, номера карт, ...
- Общие данные настройки, флаги, АРІ ключи, ...



Виды данных

- Контент товары, тексты, фильмы, книги, ...
- Медиа картинки, гифки, музыка, ...
- Приватные данные токены, пароли, номера карт, ...
- Общие данные настройки, флаги, АРІ ключи, ...



Данные в приложениях

Работа с данными

Хранение данных

Данные в приложениях

Работа с данными

Хранение данных

Работа с данными

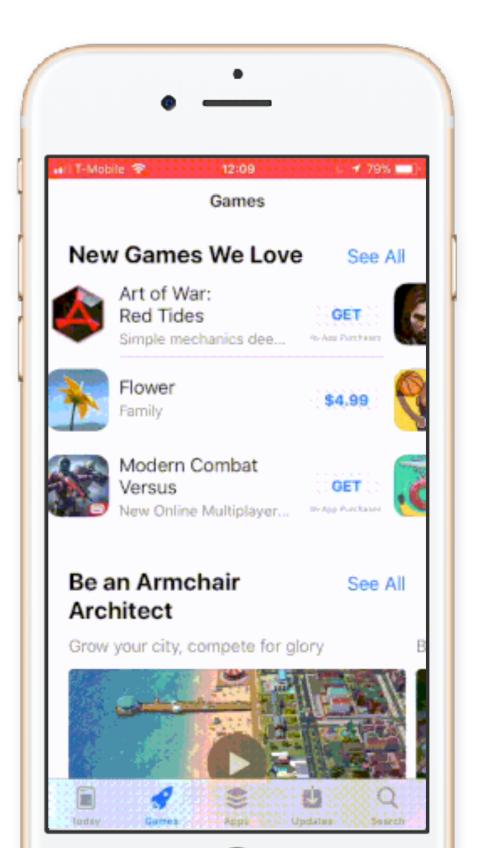
- Откуда и как брать?
- Как обрабатывать?
- Как отправлять?

- 🙂 Пользователь
- 🔰 Интернет
- Устройство
- Входящие данные

- 🙂 Пользователь
- 🔰 Интернет
- Устройство
- 📲 Входящие данные



- 🙂 Пользователь
- 🜖 Интернет
- Устройство
- 📲 Входящие данные



- 🙂 Пользователь
- 🔰 Интернет
- Устройство
- Входящие данные



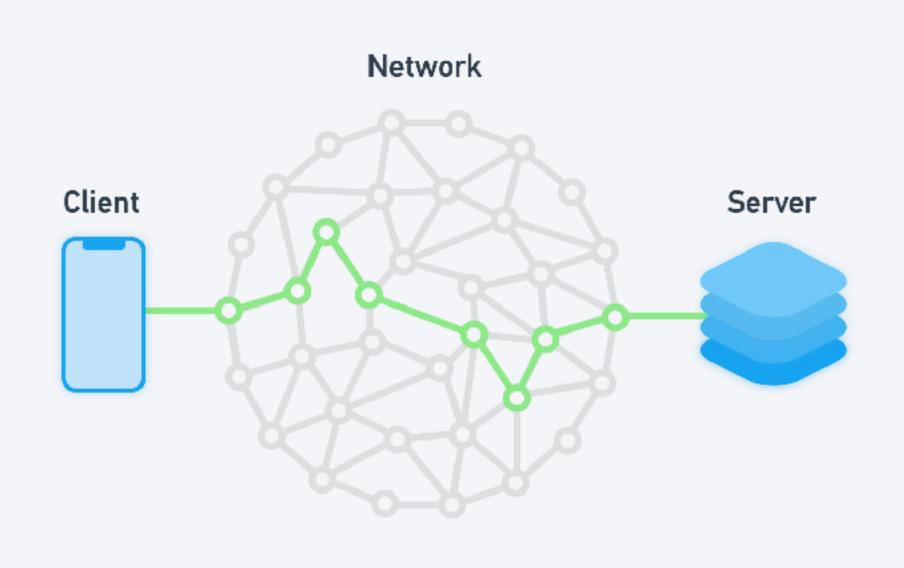
- 🙂 Пользователь
- 🔰 Интернет
- Устройство
- Входящие данные



От пользователя

- Поля ввода и контролы UITextField, UITextView
- Буфер обмена UIPasteboard
- Kaмepa, микрофон AVFoundation
- "Открыть в…" Определить UTI в своем приложении

Из интернета



flawlessapp.io

Из интернета

- Работа с сетью в iOS
- Сериализация/десериализация
- Типы АРІ
- Библиотеки
- Архитектура сетевого слоя
- Инструменты

Работа с сетью в iOS

```
let task = URLSession.shared.dataTask(with: url) {(data, response, error) in
    quard error == nil else {
        print("returning error")
        return
    quard let content = data else {
        print("not returning data")
        return
    }
    quard let ison = (
        try? JSONSerialization.jsonObject(
            with: content,
            options: JSONSerialization.ReadingOptions.mutableContainers
    ) as? [String: Any] else {
        print("Not containing JSON")
        return
    // Process JSON
task.resume()
```

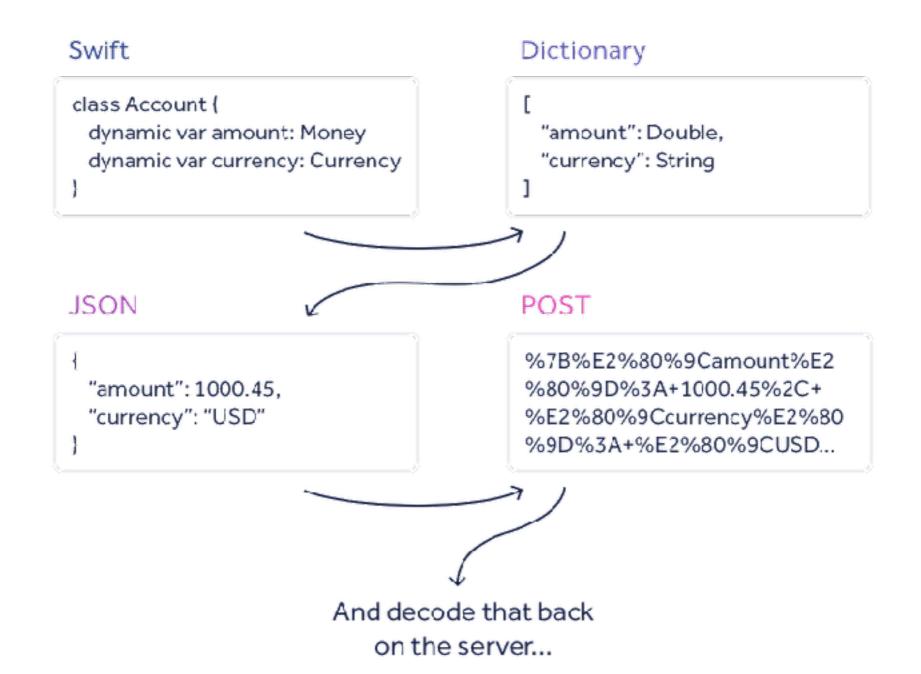
Типы АРІ

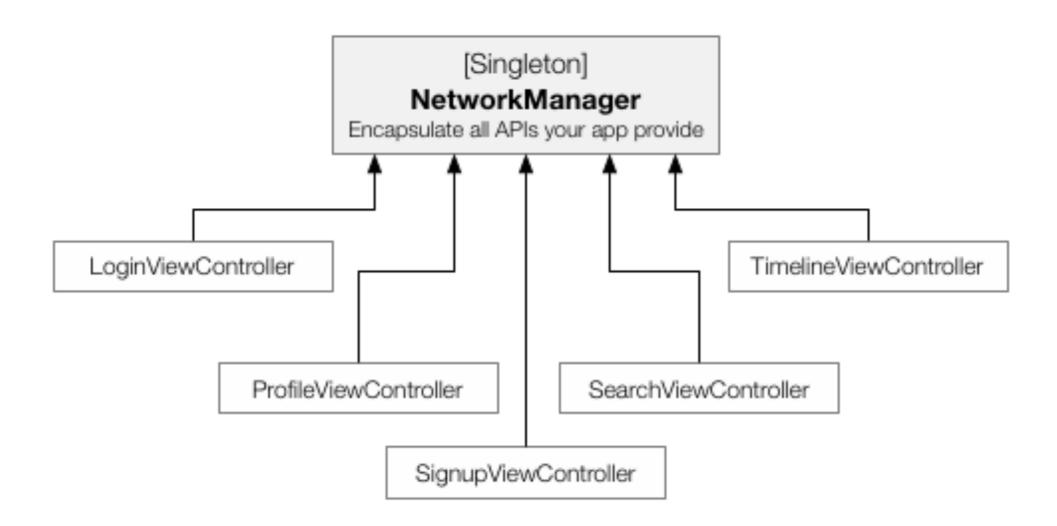
- REST
- SOAP
- WebSockets
- gRPC
- ...

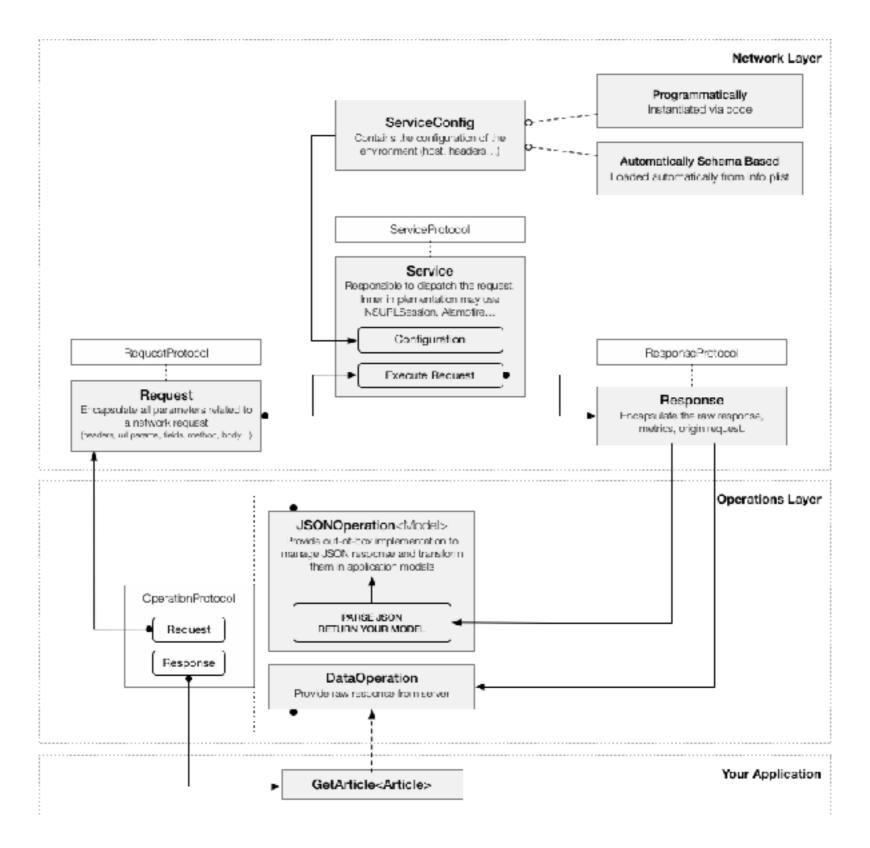
Типы АРІ

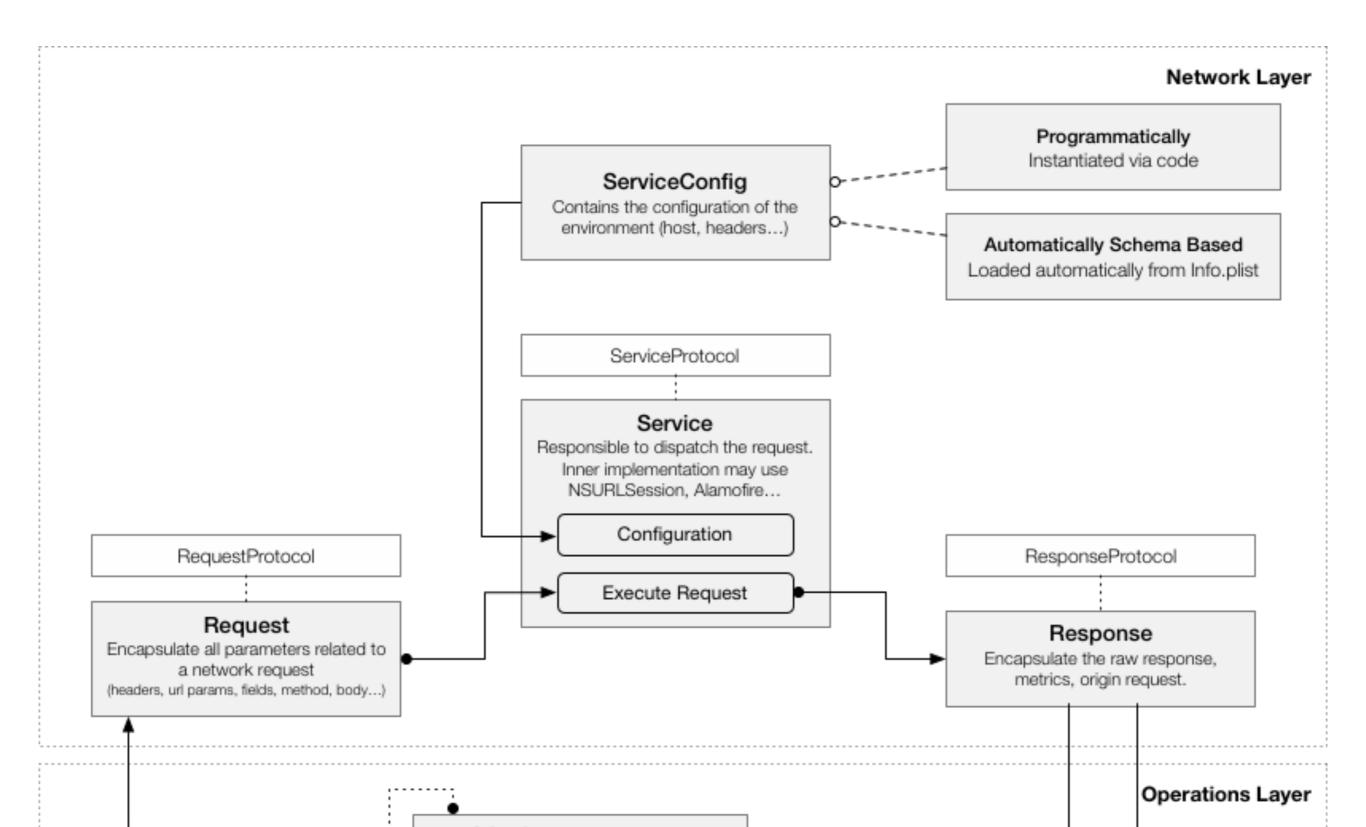
- REST
- SOAP
- WebSockets
- gRPC
- ...

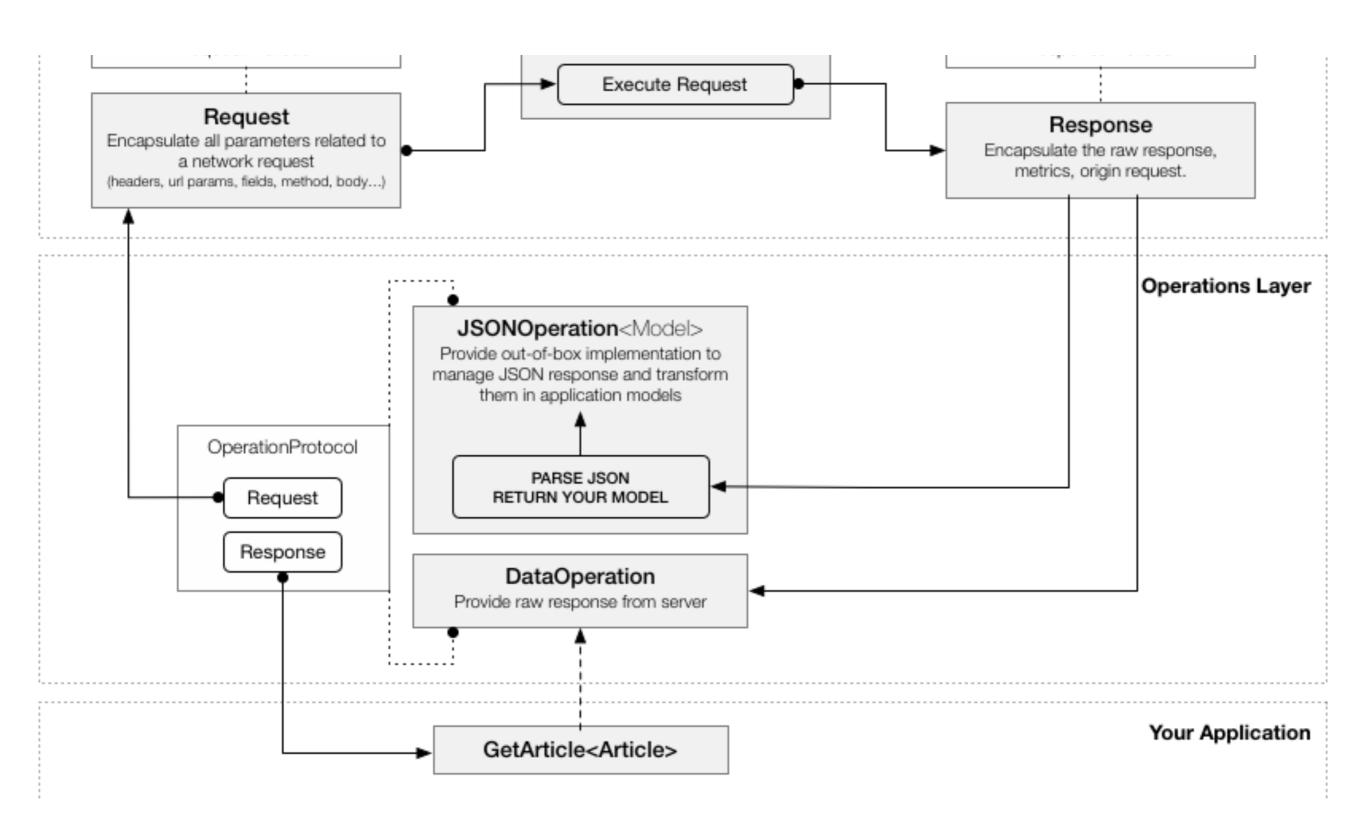
Сериализация











Библиотеки

- Alamofire / SwiftyHTTP
- Alamofire+Image / Nuke
- 🔮 Moya

```
// Moya example
struct Repo {
    let url: URL
    let title: String
extension Repo: Decodable {
    // ...
struct RepoResults {
    let page: Int
    let numberOfResults: Int
    let nuberOfPages: Int
    let repos: [Repo]
}
extension RepoResults: Decodable {
    // ...
enum ReposApi {
    case popular(page: Int)
    case newRepos(page: Int)
    case repo(id: Int)
```

Инструменты

- POSTMAN
- Paw
- Charles

Из устройства

- События системы и системная информация Core Services, Core Telephony, CoreWLAN, ...
- Системные фреймворки

 AddressBook, CallKit, MapKit, Speech, ...

Входящие данные

- Push Notifications
- DeepLinks
 UniversalLinking, DynamicLinks, ...
- Handoff
- "Открыть в…" *UTI*

Отправка данных

- Отправка на сервер
- Share
- Буфер обмена
- Обмен данными между приложениями

Демо

Данные в приложениях

Работа с данными

Хранение данных

Данные в приложениях Работа с данными

Хранение данных

Где хранить

- Оперативная память
- Файловая система
- UserDefaults
- Keychain
- База данных

- Documents
- Library
 - Caches
 - ...
- tmp

Работа с директориями

```
// Documents
let documentsPath = FileManager.default.urls(
    .documentDirectory, // .cachesDirectory, ...
    .userDomainMask
).first
```

Сохранение данных

```
let string = "Hello world"
let filename = documentsPath.appendingPathComponent("test.txt")

do {
    try string.write(
        to: filename,
        atomically: true,
        encoding: String.Encoding.utf8
    )
} catch {
    // Error
}
```

Хранение объектов

```
struct Person: Codable {
    let name: String
    let age: Int
    "
}
let person = Person(name: "Mark", age: 25)

// Saving
NSKeyedArchiver.archiveRootObject(person, toFile: filename)

//Loading
guard let person = NSKeyedUnarchiver.unarchiveObject(
    withFile: filename
) as? Person else { return }
```

UserDefaults

```
// Saving
UserDefaults.standard.set("Gregory", forKey: "name")

// Loading
let name = UserDefaults.standard.string(
    forKey: "name"
) ?? ""
```

Keychain

```
let key = <# a key #>
let tag = "com.example.keys.mykey".data(using: .utf8)!
let addquery: [String: Any] = [kSecClass as String: kSecClassKey,
                   kSecAttrApplicationTag as String: tag,
                   kSecValueRef as String: key]
let status = SecItemAdd(addquery as CFDictionary, nil)
guard status == errSecSuccess else { throw <# an error #> }
let getquery: [String: Any] = [kSecClass as String: kSecClassKey,
                   kSecAttrApplicationTag as String: tag,
                   kSecAttrKeyType as String: kSecAttrKeyTypeRSA,
                   kSecReturnRef as String: true]
```

Keychain

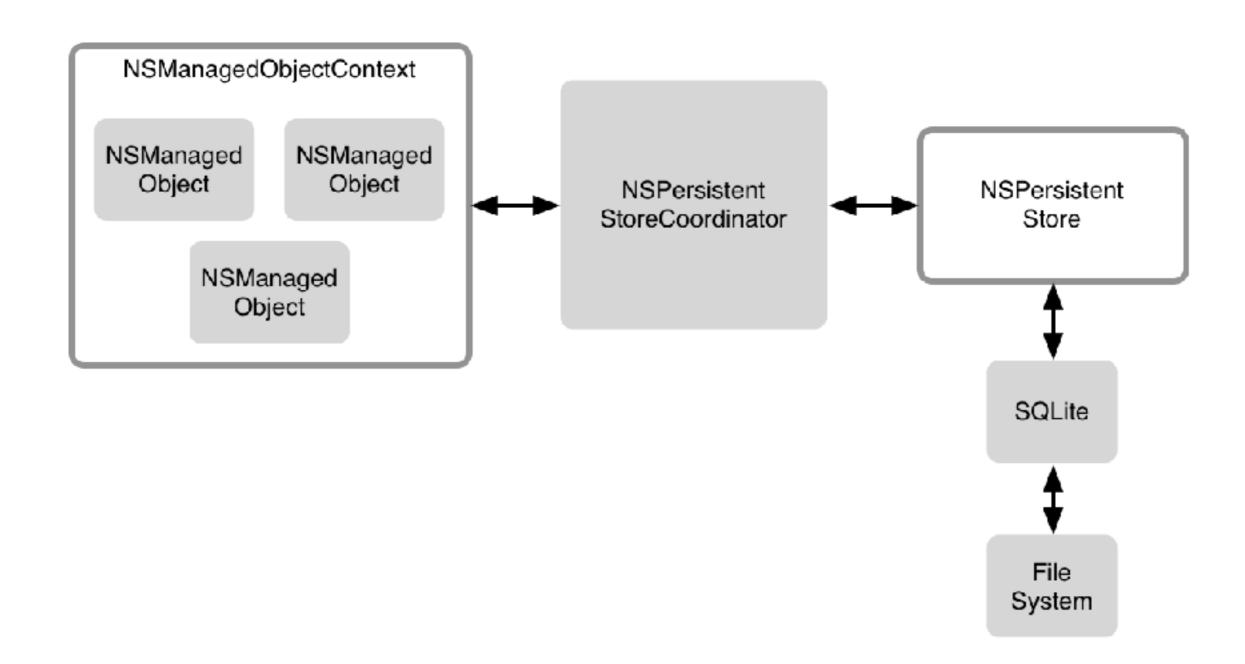
https://github.com/kishikawakatsumi/KeychainAccess

```
let keychain = Keychain(service: "com.example.keychain.app")
keychain["myapikey"] = "<API KEY>"
...
let token = keychain["myapikey"]
```

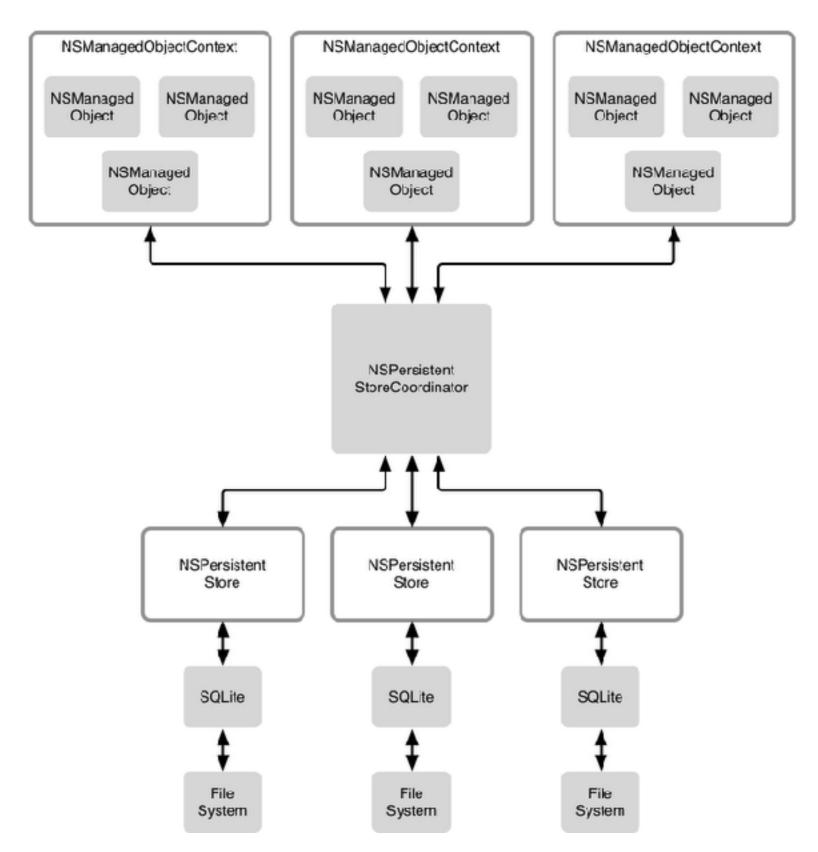
База данных

- CoreData
- Sqlite
- Realm
- ...

Core Data



Core Data



Core Data

- Apple
- Язык запросов
- Частичная подгрузка данных
- Трекинг изменений
- Возможность отменять действия
- Каскадное удаление
- Контексты

• ...

Демо

Realm

- Простая в использовании
- Не потокобезопасна
- Нет каскадного удаления
- Быстрее
- Кросплатформенна

Данные в приложениях Работа с данными

Хранение данных

Данные в приложениях Работа с данными Хранение данных

Материалы

 https://github.com/surfstudio/iOSSummerSchool2018/blob/ master/Лекция 5. Работа с данными/README.md

