# Universidade Estadual de Campinas

Instituto de Computação

Introdução ao Processamento Digital de Imagem (MC920 / MO443)

Professor: Hélio Pedrini

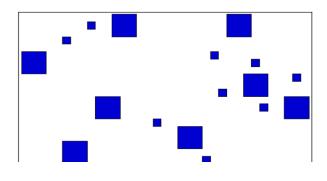
#### Trabalho 1

## 1 Especificação do Problema

O objetivo deste trabalho é realizar alguns processamentos básicos em imagens digitais.

## 1.1 Transformação de Cores

Ler e exibir uma imagem colorida formada por um conjunto de objetos distribuídos em um fundo branco. A imagem colorida deve ser convertida para níveis de cinza.



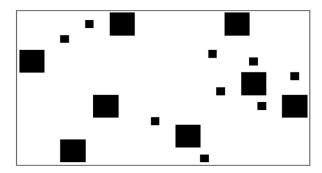
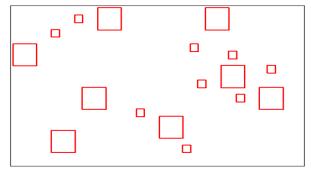


imagem monocromática

## 1.2 Contornos dos Objetos

Apresentar os contornos (bordas) dos objetos presentes na imagem.



contornos dos objetos

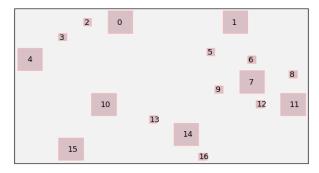
# 1.3 Extração de Propriedades dos Objetos

Extrair as seguintes propriedades dos objetos: centroide, perímetro e área. Para cada região (objeto), listar o perímetro e a área.

número de regiões: 17

região:	0	perímetro:	190	área:	2352
região:	1	perímetro:	190	área:	2352
região:	2	perímetro:	62	área:	272
região:	3	perímetro:	62	área:	272
região:	4	perímetro:	188	área:	2304
região:	5	perímetro:	62	área:	272
região:	6	perímetro:	64	área:	289
região:	7	perímetro:	190	área:	2352
região:	8	perímetro:	64	área:	289
região:	9	perímetro:	64	área:	289
região:	10	perímetro:	190	área:	2352
região:	11	perímetro:	190	área:	2352
região:	12	perímetro:	64	área:	289
região:	13	perímetro:	62	área:	272
região:	14	perímetro:	188	área:	2304
região:	15	perímetro:	190	área:	2352
região:	16	perímetro:	62	área:	272

Mostrar cada região rotulada individualmente na imagem.



regiões rotuladas

# 1.4 Histograma de Área dos Objetos

Classificar os objetos de acordo com a propriedade de área. Utilizar os seguintes critérios na classificação:

objeto pequeno: área < 1500 pixels

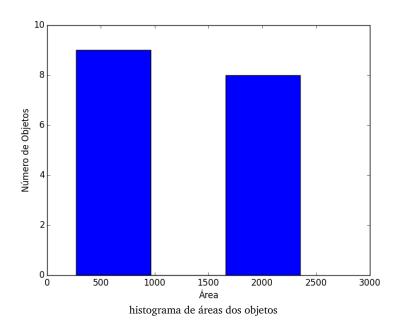
objeto médio: área ≥ 1500 pixels e área < 3000 pixels

objeto grande: área > 3000

Exemplo de saída do programa:

número de regiões pequenas: 9 número de regiões médias: 8 número de regiões grandes: 0

Apresentar um histograma com as áreas calculadas dos objetos.



### 2 Entrada de Dados

As imagens de entrada estão no formato PNG (*Portable Network Graphics*). Alguns exemplos encontram-se disponíveis no diretório: http://www.ic.unicamp.br/~helio/imagens\_objetos\_coloridos/.

### 3 Saída de Dados

As imagens de saída devem estar no formato PNG (*Portable Network Graphics*). Resultados intermediários podem ser também exibidos na tela.

# 4 Especificação da Entrega

- A entrega do trabalho deve conter os seguintes itens:
  - código fonte: o arquivo final deve estar no formato zip ou no formato tgz, contendo todos os programas ou dados necessários para sua execução.
  - relatório impresso: deve conter uma descrição dos algoritmos e das estruturas de dados, considerações adotadas na solução do problema, testes executados, eventuais limitações ou situações especiais não tratadas pelo programa.
- O trabalho deve ser submetido por meio da plataforma Google Classroom.
- Data de entrega: 28/03/2018.

# 5 Observações Gerais

- Os programas serão executados em ambiente Linux. Os formatos de entrada e saída dos dados devem ser rigorosamente respeitados pelo programa, conforme definidos anteriormente.
- Os seguintes aspectos serão considerados na avaliação: funcionamento da implementação, clareza do código, qualidade do relatório técnico.