

# Strings

# String

- Qualquer sequencia de caracteres sejam alfanuméricos ou não.
- Diferente dos tipos numéricos como int e float, uma string pode ser considerado um tipo complexo.
- Existe mais de uma forma de declaração no Arduino devido a compatibilidade com C++.
  - Como sequencia de char;
  - Como objeto da classe String.

# Objeto da classe String

- Entenda 'objeto' como sendo uma variável complexa que pode armazenar outras variáveis e funções.
- A classe é o molde utilizado para criar, ou instanciar, o objeto em questão.
- Exemplos de instanciação da classe String:

```
String curso = "Introdução à Engenharia com Arduino";
```

ou

```
String curso = String("Introdução à Engenharia com Arduino");
```

# Declarações Válidas para Strings

```
String letra = String('R');
```

```
String nome = String("Jon");
```

```
String nomeCompleto = String(nome + "Snow");
```

```
int idade = 30;
```

```
String mensagem = String(idade);
```

```
String intensidade = String(255, HEX);
```

```
String tensao = String(3.1415, 2);
```

# Introdução à Engenharia com Arduino

Professor Ricardo Teixeira

Obrigado!