

SUN: herói de uma única passiva.

O Sun é um herói esquecido e que acumula grandes desvantagens.
Segue comentário de desvantagens:

1- Golpe "Metamorfose" ou "Troca Rápida". Fica inviável para o Sun esquivar de um inimigo uma vez que ao atingir um inimigo, minio ou mostro de selva o percurso é interrompido por imediato. Não conheço outro herói que possua essa desvantagem no flash.

2- Sun não possui controle ou lentidão em nenhum golpe, porem Sun e seus clones são totalmente vulneráveis a controle ou lentidão. Sugestão: no acionamento das técnicas "Troca Rápida" ou "Técnicas de clonagem", o Sun não deveria sofrer com os efeitos de controle ou lentidão, esse efeito seria transferido para um dos seus clones ou adicionar controle ou lentidão em algum golpe.

ID: 1300020338 (1568)

3- Golpe "Movimento Instantâneo" é um golpe muito poderoso com o auxílio dos clones, porem seu tempo de recarga é muito alto, normalmente só é possível utilizar uma única vez com o clone gerado com os golpes "Metamorfose" ou "Troca Rápida", um bom equilíbrio seria diminuir TR 3 ou fazer que o tempo de recarga diminua pela metade ao atingir o alvo com um dos golpes "Metamorfose" ou "Troca Rápida".

4- Os Clones copiam os pontos de vida atual do herói. Se o Sun for atingido antes de clonar os clones copiam os pontos de vida do Sun, sendo facilmente derrotados. Eu compreendo que a cópia dos pontos de vida confunde os inimigos em primeiro momento. Porém não compressa, motivo: É necessário sempre antecipar os clones para obter os pontos de vida completo, o que facilita a fuga dos inimigos no combate. Sugestão: A visão dos pontos de vida deveria ser apenas uma miragem (ilusão) para os inimigos e preservados a totalidade dos pontos de vida dos clones.

ID: 1300020338 (1568)

6- A área de atuação do golpe "Movimento Instantâneo" é muito pequena, chega a ser menor que a distancia percorrida pelos golpes "Metamorfose" e "Troca Rápida", gostaria de uma área um pouco mais abrangente se possível.

5- Outra desvantagem é o desaparecimento dos clones instantaneamente após a morte do Sun, o Saber ao morrer "Espada em Orbital" gira ao redor do seu corpo, Vexana ao morrer o "Guarda Eterno" me persegue, Popol e Kupa ao morrer o "Morda-os, Kupa" e "A Surpresa de Popol" permanece até seu efeito acabar, são alguns exemplos, mesmo heróis com efeito de controle ou lentidão como Valir, Selena, Cyclops, Aurora, Nana e Digger, seus efeitos permanece após suas mortes. Isso é injusto.

ID: 1300020338 (1568)

7- Baixo vampirismo. O Sun não possui vampirismo naturais, apenas os seus clones. Em comparação com Ruby, Dyrroth e Alpha é um verdadeiro desequilíbrio. É necessário investir muito em velocidade de ataque para se igualar aos inimigos citados.

8- "Custo de Habilidade" são extremamente altos, sendo somente compensado ou equilibrado após o 6º nível.

ID: 1300020338 (1568)

Aguardo ansiosamente uma renovação do personagem.