```
                    ┌─────────────────────┐
                    │    QDockWidget       │
                    ├─────────────────────┤
                    │                      │
                    ├─────────────────────┤
                    │                      │
                    └─────────────────────┘
                              △
                              │
    ┌──────────────────────────────────────┐
    │        FluidPropDockWidget             │
    ├──────────────────────────────────────┤
    │  - m_fluidGLWidget                     │
    │  - m_instanceNo                        │
    │  - m_spinPosX                          │
    │  - m_spinPosY                          │
    │  - m_spinPosZ                          │
    │  - m_spawnPosX                         │
    │  - m_spawnPosY                         │
    │  - m_spawnPosZ                         │
    │  - m_numPartToAddSpn                   │
    │  - m_instanceCount                     │
    ├──────────────────────────────────────┤
    │  + FluidPropDockWidget()               │
    │  + importEnvMap()                      │
    │  + setSimPosition()                    │
    │  + togglePlay()                        │
    │  + setPointSize()                      │
    │  + setThickness()                      │
    │  + setBlurFalloff()                    │
    │  + setBlurRadius()                     │
    │  + setFresnalPower()                   │
    │  + setRefractionRatio()                │
    │  + setMass()                           │
    │  and 13 more...                        │
    └──────────────────────────────────────┘
```