

Tutorial para Uso de Codeblocks

Neste tutorial iremos compilar e executar um primeiro programa em C usando o Code::Blocks. Existem várias ferramentas que podem ser utilizadas como o DevC++ ou mesmo a compilação por linha de comando e edição do programa através de algum editor de texto. O roteiro visa a apresentação de uma ferramenta simples. O código que vamos utilizar de exemplo está abaixo e imprime na tela “hello World”.

```
#include<stdio.h>

int main() {
    printf("Hello World!\n");
    return 0;
}
```

Tutorial

1. Tela inicial do Code::Blocks

Inicie o programa **Code::Blocks**. Com isso, o ambiente de programação do Code::Blocks é iniciado. Isso fará com que apareça no monitor uma janela semelhante à mostrada a seguir.



2. Criando um novo arquivo

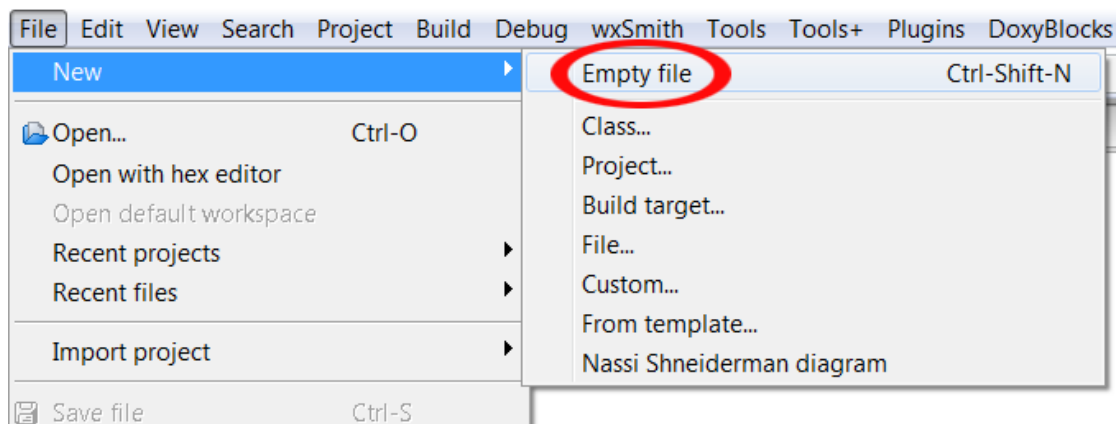
Para criar um novo arquivo clique em:

File ———> New ———> Empty file

ou clique no



ícone ———> Empty file



3. Salvando o arquivo “.c”

Como você vai programar em C, seus arquivos devem ter a extensão '.c'.

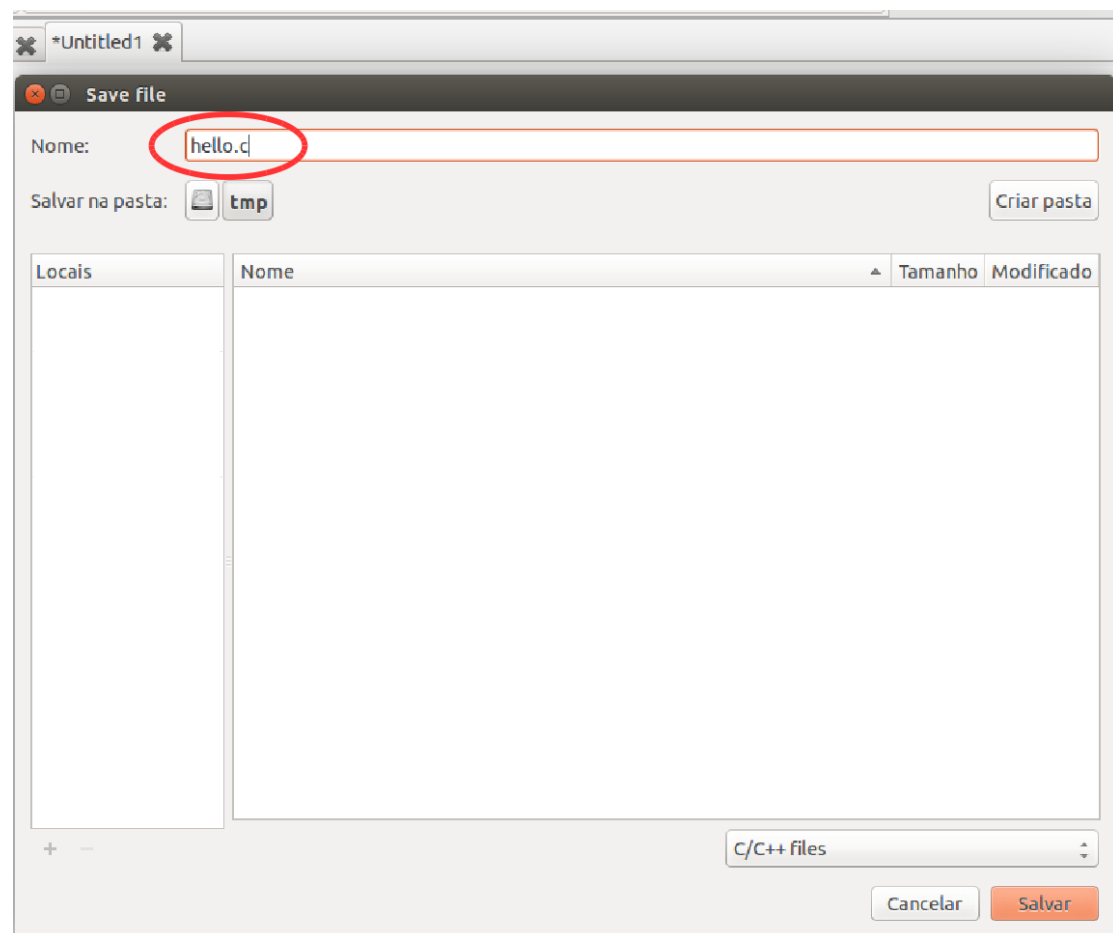
Para salvar o arquivo clique em:

File ———> Save File/Save File as...

ou clique no



ícone

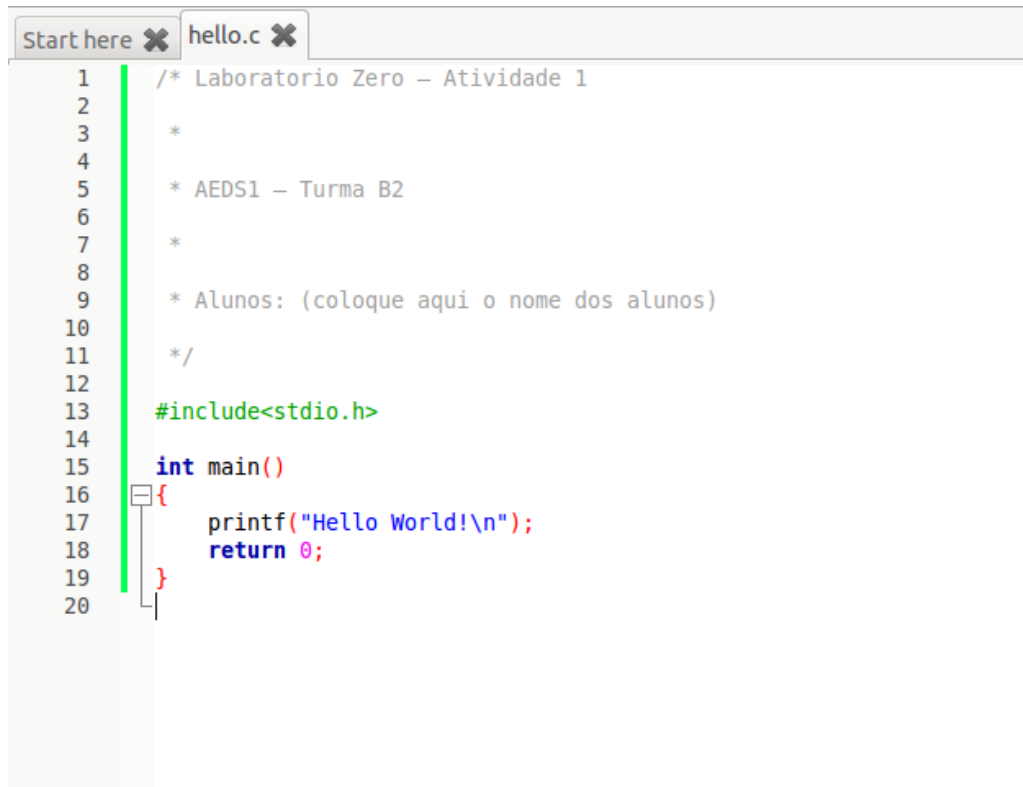


3. O programa Hello World

Agora é a hora de programar. Para isso digite o programa mostrado na página 1 e, ao fim, salve o arquivo novamente. Um programa em C é composto por um

conjunto de **Funções**. A função pela qual o programa começa a ser executado chama-se **main**. Após cada comando em C deve-se colocar um ; (ponto-e-vírgula). Um programa em C deve ser **Indentado** para que possa ser lido com mais facilidade.


Se tudo estiver correto, seu programa deve estar como a figura abaixo.

A screenshot of a code editor window. The title bar shows two tabs: 'Start here' and 'hello.c'. The code is written in C and is as follows:

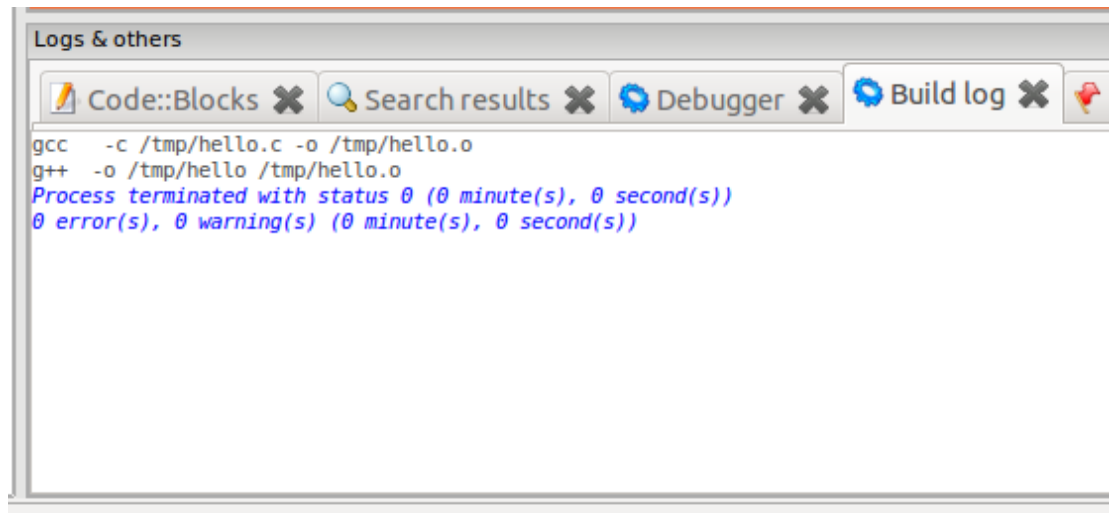
```
1  /* Laboratorio Zero - Atividade 1
2
3  *
4
5  * AEDS1 - Turma B2
6
7  *
8
9  * Alunos: (coloque aqui o nome dos alunos)
10
11 */
12
13 #include<stdio.h>
14
15 int main()
16 {
17     printf("Hello World!\n");
18     return 0;
19 }
20
```

3. Compilando o programa Hello World

Para compilar o programa hello.c basta clicar em:

Build ———> **Build**
Ou clique no  **ícone**

Se tudo estiver correto na área de logs deve aparecer a seguinte mensagem.



Caso o programa contenha erros os mesmos são indicados nessa área do **Code::Blocks**.

4. Executando o programa Hello World

Para executar o programa basta clicar em:

Build ———> Run

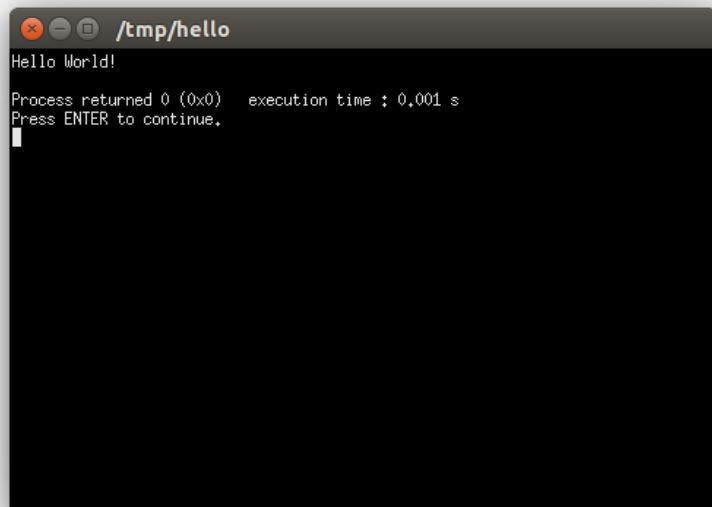
Ou clique no



ícone

O **Code::Blocks** irá executar o programa em uma nova janela de **Terminal**. Semelhante ao da figura abaixo.

```
*  
* Alunos: (coloque aqui o nome dos alunos)  
*/  
  
#include<stdio.h>  
  
int main()  
{  
    printf("Hello World!\n");  
    return 0;  
}
```



Repare que foi impresso na tela a frase “Hello World”, que é o objetivo do programa criado. Agora tente repetir todas as etapas sem a necessidade desse tutorial.