Όνομα: AΝΝΑ ΚΑΜΠΑΝΗ

Τίτλος: Αρχιτέκτων Μηχανικός MArch

Σπουδές: Τμήμα Αρχιτετονικής Ε.Μ.Π. / The Bartlett School of Architecture UCL

Email: [annakampani@yahoo.com](mailto:annakampani@yahoo.com)

Τηλ.: +30 6977467481 | +44 (0)7753967483

Η Άννα Καμπάνη είναι αρχιτέκτων μηχανικός (MΑrch) και γεννήθηκε τον Μάιο του 1993 στην Αθήνα. Κατά τη διάρκεια των σπουδών της στο Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο, εργάστηκε παράλληλα σε αρχιτεκτονικά γραφεία κερδίζοντας εμπειρία και γνώσεις μέσα από έργα ποικίλων κλιμάκων και περιεχομένου. Έπειτα συνέχισε τις σπουδές σε μεταπτυχιακό επίπεδο στη Bartlett School of Architecture στο πανεπιστήμιο UCL του Λονδίνου στο πρόγραμμα MΑrch Urban Design απ’ όπου αποφοίτησε με διάκριση και της απονεμήθηκε το Computational Prize. Η διπλωματική της εργασία επικεντρώθηκε στον σχεδιασμό ενός εργαλείου (grasshopper plugin), που μέσω VR, machine learning και geospatial data analytics, αξιολογεί σε πραγματικό χρόνο μία πρόταση την ώρα που σχεδιάζεται με βάση τις παραμέτρους που θέτει ο αρχιτέκτονας. Βασικός στόχος της έρευνας ήταν η διερεύνηση της διάδρασης μεταξύ ανθρώπου και τεχνητής νοημοσύνης (ΑΙ) στον τομέα της αρχιτεκτονικής. Σήμερα ζει και εργάζεται στο Λονδίνο ως computational designer στο γραφείο Bryden Wood όπου επικεντρώνεται στην ανάπτυξη και σχεδιασμό web-apps καθώς και virtual και augmented reality εφαρμογών που συνδυάζουν την αρχιτεκτονική με interactive media, data analytics και machine learning. Ταυτόχρονα κρατά επαφή με τον ακαδημαϊκό χώρο και την έρευνα όντας βοηθός καθηγητή στο μεταπτυχιακό πρόγραμμα March Urban Design στη Bartlett School of Architecture στο Λονδίνο.

Anna is an Architect born in Athens, Greece. During her studies at the National and Technical University of Athens, she worked in various architectural studios, acquiring experience in projects of multiple scales and contexts. After the graduation of this 5-year programme, she embarked for a master’s degree in Urban Design at UCL Bartlett School of Architecture in London. She graduated with Distinction and received the Computational Prize. Her final project focused on development of a Grasshopper Plugin which by utilizing Machine Learning, VR and Geospatial Data Analytics, evaluates in real-time an architectural proposal against various parameters that the designer sets. The purpose of the research was to investigate the interaction between human and Artificial Intelligence in the field of Architecture. Today she resides in London, working as a Computational Designer at Bryden Wood, where she focuses on the design and development web-apps, XR apps that combine architecture with interactive media, Data Analytics and Machine Learning. In parallel, her strong interest for academia and research, led her to be involved as a Skills Module Tutor at Urban Design programme at the UCL Bartlett School of Architecture.