○ A검사(신규 자격 검사) 데이터 설명 자료

1. A1 검사 : 행동반응 측정 검사

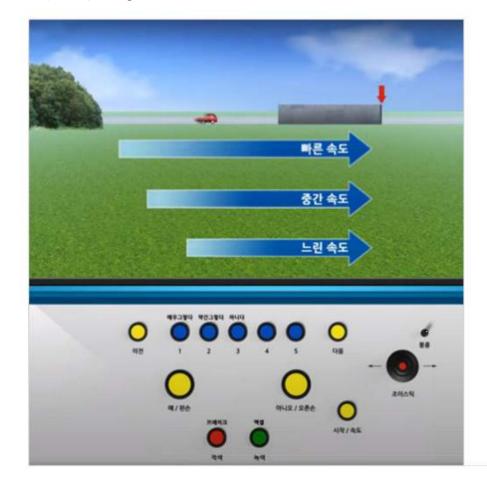
- 18 trials

- (A1-1) Condition 1: 1 left / 2 right (9 trials / 9 trials)

- (A1-2) Condition 2: 1 slow / 2 normal / 3 fast (6 trials / 6 trials / 6 trials)

- (A1-3) Response : 0 N, 1 Y

- (A1-4) ResponseTime



측정내용	움직이는 물체에 대한 속도예측 능력 (지각운동요인)
사용버튼	속도버튼
검사방법	· 자동차가 왼쪽이나 오른쪽에서 나타나 터널방향으로 다양한 속도로 이동
	· 터널진입 후 자동차의 앞부분이 목표지점에 도착되었다고 판단될 때, 속도버튼을 누름 (연습 2회, 본검사 18회 시행)
평가기준	자동차 앞부분과 목표지점과의 편차거리
주의사항	화면에서 목표지점은 터널의 시작지점이 아니라 끝지점임 자동차가 터널 밖으로 나오는 모습은 화면에 보이지 않음 자동차는 터널진입 후 보이지 않으므로, 자동차의 진행속도를 예측하여 속도버튼을 누름 편차거리가 유효범위를 벗어나는 경우 오반응으로 처리 이동속도는 3종류(느림, 보통, 빠름)이며, 이동 중에는 속도기

화면의 차량은 진행 선을 따라 오른쪽이나 왼쪽방향으로 움직입니다. 길의 한쪽 끝에는 터널이 있습니다. 검사가 시작되면 화면의 오른쪽이나 왼쪽에서 차량이 임의로 나타나 일정한 속도로 터널 속으로 진입합니다. 터널에 들어 간 차량은 더 이상 보이지 않지만 차량은 터널진입 이전과 같은 속도로 계속 움직이고 있습니다. 차량의 속도는 빠름, 중간, 느림, 세가지로 제시되며 순서는 일정하지 않습니다.

터널을 지나는 동안에도 터널 진입이전의 속도와 동일한 속도로 움직이기 때문에 느리게 움직이는 차량은 느리게, 빠르게 움직이는 차량은 빠르게 목표지점에 도착하게 됩니다. 그렇기 때문에 일정한 속도로 차량이 계속 움직이고 있음을 고려하여 차량이 터널 끝의 목표지점에 도달하였다고 생각하는 순간 속도버튼을 한번 눌렀다가 떼면 됩니다. 적색화살표로 표시된 터널의 끝지점. 즉, 굵게 표시된 선에 차량의 앞부분이 닿을 것으로 예상되는 순간 속도 버튼을 눌러주시기 바랍니다. 자동차가 터널 끝에 왔다고 생각될 때 속도 버튼을 누르세요. 누르는 지점이 터널 안이냐 밖이냐는 중요하지 않으며 터널 끝 지점에 최대한 정확하게 맞추세요.

2. A2 검사 : 행동반응 측정 검사

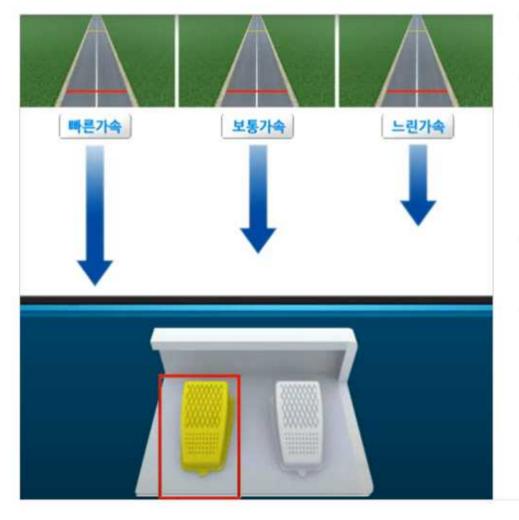
- 18 trials

- (A2-1) Condition 1: 1 slow / 2 normal / 3 fast (6 trials / 6 trials / 6 trials)

- (A2-2) Condition 2: 1 slow / 2 normal / 3 fast (6 trials / 6 trials / 6 trials)

- (A2-3) Response : 0 N, 1 Y

- (A2-4) ResponseTime



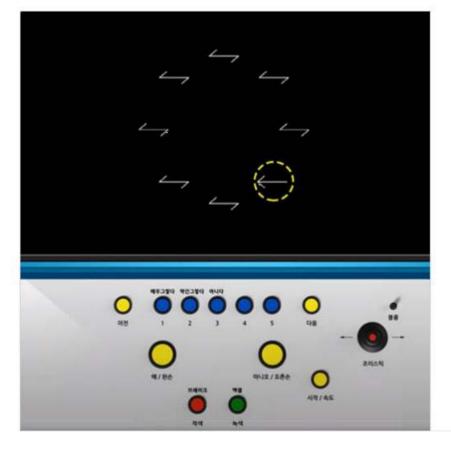
측정내용	자동차의 이동속도와 가속도를 고려한 정지거리 예측능력 (지각운동요인)
사용버튼	노란색 브레이크 페달(왼쪽 페달)
검사방법	· 화면 상단에서 노란색 이동선이 다양한 속도로 하단으로 내려옴
	· 이동선이 빨간색 정지선 위에 멈출 수 있도록 예측하고, 노란색 브레이크 페달을 밟음(본검사 18회 시행)
평가기준	노란색 이동선과 빨간색정지선이 겹치는 구간으로부터의 편차거리
주의사항	· 이동선은 브레이크 페달을 밟은 즉시 멈추는 것이 아니라, 이동속도를 반영하여 미끄러지면서 멈춤(페달은 강하게 밟거나 여러 번 밟지 않도록 주의) · 이동선이 정지선의 유효범위를 벗어나는 경우 오반응으로
	처리 · 이동 속도는 3종류(느림, 보통, 빠름)이며, 이동 중에 가속된

화면상단의 노란색 이동선은 진행선을 따라 이동하며 화면하단의 적색선은 정지해야 할 목표지점입니다. 검사가 시작되면 노란색 이동선이 적색선에 위치하도록 브레이크 페달을 밟으시면 됩니다. 노란색 이동선은 화면중앙의 도로 위를, 빠름, 보통, 느림의 세가지 속도로 이동하며 페달을 힘주어 밟는다고 해서 실제 운전처럼 급정거를 하지 않는 다는 점을 감안하시고 최대한 적색 정지선 위에 멈출 수 있도록 브레이크 페달을 사전에 조작하여 주시기 바랍니다.

이동선이 적색 정지선을 벗어나지 않고 최대한 적색 정지선 위에 멈출 수 있도록 페달을 조작하셔야 좋은 결과를 얻게 됩니다. 주의사항은 브레이크페달을 밟는 즉시 이동선이 멈추는 것은 아니며, 이동속도를 반영하여 미끄러지면서 멈춥니다. 이 검사의 준비자세는 오른발로 브레이크 페달을 밟을 준비를 하는 것입니다.

3. A3 검사 : 행동반응 측정 검사

- 32 trials (valid 16 / invalid 8)
- (A3-1) Condition 1: 1 small / 2 big (16 trials / 16 trials)
- (A3-2) Condition 2: 1-8 clockwise (each 4 trials)
- (A3-3) Condition 3 : 1 left / 2 right
- (A3-4) Condition 4: 1-8 clockwise
- (A3-5) Response 1: 1 valid correct / 2 valid incorrect / 3 invalid correct / 4 invalid incorrect
- (A3-6) Response 2:0 N, 1 Y
- (A3-7) ResponseTime



측정내용	운전 시 주의를 자유롭게 조율할 수 있는 능력 측정 (지각운동요인)
사용버튼	왼손 버튼, 오른손 버튼
검사방법	· 화면에 우물정자(#)가 먼저 제시되고, 이후 목표 자극(→)이 동심원 형태로 제시됨
	·목표 자극(→)의 방향을 파악하여 화살표의 방향이 왼쪽이면 왼손, 오른쪽이면 오른손 버튼을 누름(본 검사 32회 시행)
평가기준	화살표 방향과 일치하는 버튼을 누른 횟수 및 반응시간
주의사항	· 화면상의 화살표 위치가 아니라 화살표 방향으로 반응하여(함
	· 우물정자(#) 위치에 목표 자극(→)이 나타날 확률은 75% 이므로 먼저, 우물정자(#) 위치를 주목하고, 목표 자극(→)이 없으면 다른 위치에서 찾아야 함.
	· 반응시간이 평가 지표이므로 가능한 한 빨리 일치하는 버튼 조작하여야 함

주의전환검사는 운전 중 출현하는 물체에 대한 인식능력과 예기치 않게 갑자기 나타나는 사물에 대하여 자유롭게 주의를 돌려 인식할 수 있는 능력을 측정합니다. 먼저, 화면에 우물정자(#)가 나타납니다. 이후, 화살표 한 개와 화살표와 유사한 모양의 방해자극 일곱 개가 동심원 형태로 제시됩니다. 원형의 형태는 화면에 넓게 분산된 큰 원과 화면 중앙에 밀집된 작은 원 두 종류가 있습니다. 여덟 개의 자극 중에서 하나는 반드시 왼쪽이나 오른쪽을 가리키는 화살표입니다.

수검 방법은 여덟 개의 자극 중에서 화살표를 찾아 화살표가 가리키는 방향이 왼쪽이면 왼손 버튼, 오른쪽이면 오른손 버튼을 누르시면 됩니다. 화면에 우물정자(#)가 나타난 위치는 화살표가 나타난 위치를 가리킵니다. 우물정자(#)가 제시된 위치를 주시하다가 화살표가 가리키는 방향에 대해 신속 정확하게 반응하면 됩니다. 그러나, 우물정자(#)가 나타난 위치에 화살표가 나타나지 않는 경우에는 신속하게 다른 위치를 찾아 화살표가 가리키는 방향에 대해 빠르게 반응해야 합니다.

4. A4 검사 : 행동반응 측정 검사

- 80 trials (congruent 40 / incongruent 40)

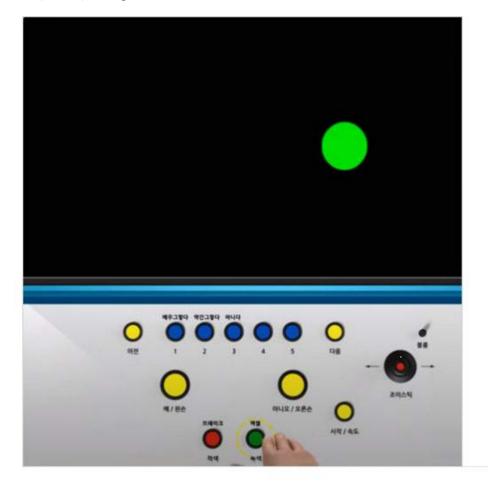
- (A4-1) Condition 1: 1 con / 2 incon (40 trials / 40 trials)

- (A4-2) Condition 2:1 red / 2 green (40 trials / 40 trials)

- (A4-3) Response 1:1 correct / 2 incorrect

- (A4-4) Response 2 : 0 N, 1 Y

- (A4-5) ResponseTime

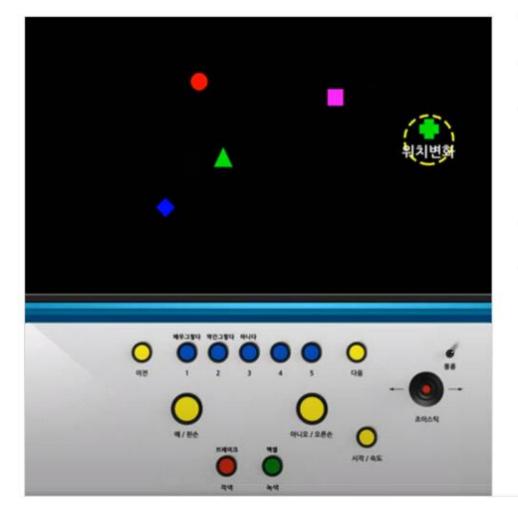


필요한 자극에만 집중하여 빠르고 정확하게 반응하는 능력
적색 버튼, 녹색 버튼
· 화면의 왼쪽과 오른쪽에 적색 원과 녹색 원이 다양하게 나타남 · 원의 좌우 위치와 상관없이 적색 원이 나타날 때는 적색 버튼을 녹색 원이 나타날 때는 녹색 버튼을 누름 (본 검사 80회 시행)
정답 수 및 반응 시간
 화면상의 원의 위치가 아니라 원의 색깔에 주의하여야 함 3초 이내에 반응하지 않으면 오반응으로 처리되며, 다음 문항으로 이동 원이 제시되기 전 또는 원의 색깔과 다른 색 버튼을 누르면 오반응

화면에 제시된 원의 색과 일치하는 버튼을 최대한 빠르게 눌러주세요. 원이 제시되는 화면의 위치는 색깔 버튼의 위치와 일치할 수도 있고 일치하지 않을 수도 있습니다. 주의할 사항은 원이 나타나는 위치가 아니라 원의 색깔과 동일한 색깔의 버튼을 눌러야 합니다. 이 검사의 준비 자세는 왼손으로는 적색 버튼을, 오른손으로는 녹색 버튼을 누를 준비를 하는 것입니다.

5. A5 검사 : 행동반응 측정 검사

- 36 trials (non change 18 / pos change 6 / color change 6 / shape change 6)
- (A5-1) Condition: 1 non change / 2 pos change / 3 color change / 4 shape change
- (A5-2) Response 1:1 correct answer / 2 incorrect answer
- (A5-3) Response 2 : 0 N, 1 Y



축정내용 변화사항을 기억하여 탐지하는 능력 측정 사용버튼 예 버튼, 아니오 버튼 검사방법 화면에 3~5개의 도형으로 구성된 그림판이 제시되어, 1초 후 동일한 그림판 또는 색상, 위치, 모양이 다른 그림판이 제시됨 ·처음 제시된 그림판과 동일하면 예 버튼을, 다르면 아니오 버튼을 누름.(본 검사 36회 시행) 평가기준 정답 수 주의사항 변화 조건은 색상, 위치, 모양 중 하나라도 다르면 아니오 버튼을 누름 · 정확성이 중요하며, 2.5초 이내에 차분히 반응 · 제한 시간 이내에 반응하지 않으면 오반응으로 처리되고 다음 문항으로 이동		
검사방법 · 화면에 3~5개의 도형으로 구성된 그림판이 제시되어, 1초 후 동일한 그림판 또는 색상, 위치, 모양이 다른 그림판이 제시됨 · 처음 제시된 그림판과 동일하면 예 버튼을, 다르면 아니오 버튼을 누름.(본 검사 36회 시행) 평가기준 정답 수 주의사항 · 변화 조건은 색상, 위치, 모양 중 하나라도 다르면 아니오 버튼을 누름 · 정확성이 중요하며, 2.5초 이내에 차분히 반응 · 제한 시간 이내에 반응하지 않으면 오반응으로 처리되고 다음	측정내용	변화사항을 기억하여 탐지하는 능력 측정
동일한 그림판 또는 색상, 위치, 모양이 다른 그림판이 제시됨 ·처음 제시된 그림판과 동일하면 예 버튼을, 다르면 아니오 버튼을 누름.(본 검사 36회 시행) 평가기준 정답 수 주의사항 · 변화 조건은 색상, 위치, 모양 중 하나라도 다르면 아니오 버튼을 누름 · 정확성이 중요하며, 2.5초 이내에 차분히 반응 · 제한 시간 이내에 반응하지 않으면 오반응으로 처리되고 다음	사용버튼	예 버튼, 아니오 버튼
주의사항 · 변화 조건은 색상, 위치, 모양 중 하나라도 다르면 아니오 버튼을 누름 · 정확성이 중요하며, 2.5초 이내에 차분히 반응 · 제한 시간 이내에 반응하지 않으면 오반응으로 처리되고 다음	검사방법	동일한 그림판 또는 색상, 위치, 모양이 다른 그림판이 제시됨 처음 제시된 그림판과 동일하면 예 버튼을, 다르면 아니오
버튼을 누름 · 정확성이 중요하며, 2.5초 이내에 차분히 반응 · 제한 시간 이내에 반응하지 않으면 오반응으로 처리되고 다음	평가기준	정답 수
	주의사항	버튼을 누름 · 정확성이 중요하며, 2.5초 이내에 차분히 반응 · 제한 시간 이내에 반응하지 않으면 오반응으로 처리되고 다음

화면 전체에 세 개에서 다섯 개의 서로 다른 모양과 색상을 가진 도형들이 동시에 나타납니다. 도형의 모양은 원, 네모, 세모, 십자가, 마름모 다섯 가지로 구성되어 있습니다. 사용 색상은 빨간색, 초록색, 파란색, 분홍색 네 가지입니다. 화면 전체에 걸쳐 다양한 모양과 색상으로 구성된 도형들이 여러 위치에서 동시에 제시되었다가 사라집니다.

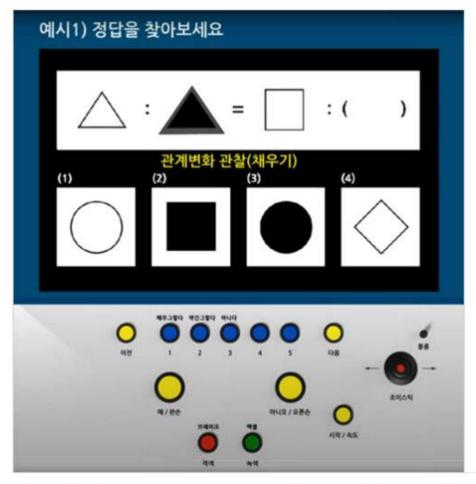
잠시 후, 동일한 개수의 도형들이 다시 나타납니다. 이때, 처음 제시되었던 도형들과 이후에 제시된 도형들의 변화 여부를 판단하시면 됩니다. 동일하다고 판단되시면 왼손 버튼을, 동일하지 않다고 판단되시면 오른손 버튼을 누르시면 됩니다.

도형이 변하는 경우는 세 가지 경우가 있습니다. 첫 번째 색상이 변하는 경우, 두 번째 모양이 변하는 경우, 그리고 위치가 변하는 경우가 있습니다. 처음에 제시되었던 도형과 비교하여 이중 한 가지라도 변화한 경우 오른손 버튼을 눌러주시기 바랍니다.

검사 결과에는 변화에 대한 정확성이 반영되므로 급하게 버튼을 조작할 필요는 없습니다. 그러나, 2.5초 동안 반응을 기다린 후 반응하지 않으면 오반응으로 처리됨을 유념하시기 바랍니다. 이 검사의 준비 자세는 왼손으로 왼손 버튼을, 오른손으로 오른손 버튼을 누를 준비를 하는 것입니다. 6. A6 검사 : 문제풀이식 검사

- 14 trials

- (A6-1) 개수



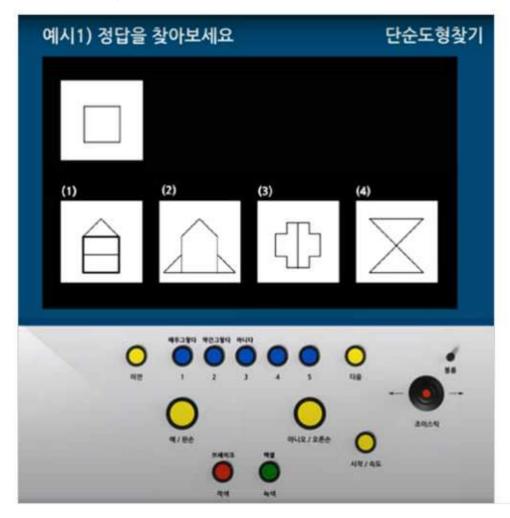
측정내용	판단능력, 돌발상황에서 교통정보 파악 능력 (지적운동요인)
사용버튼	번호(1, 2, 3, 4) 버튼, 이전/다음 버튼
검사방법	· 제시된 2개 도형의 관계성을 파악하여, 주어진 도형과 관계되는 도형을 찾아 해당 버튼을 누름(본 검사 14문항) · 제한시간 7분
평가기준	정답 수
주의사항	· 어려운 문제는 '다음' 버튼을 눌러 건너뛰고, 잔여시간에 풀어도 됨

화면에 제시된 두 그림의 관계와 같도록 빈칸에 알맞은 그림을 찾으시면 됩니다. 두 도형의 관계성은 회전, 대칭, 소멸 등 다양한 논리로 구성되어 있습니다. 또한 매문하다 다른 논리가 적용됨을 유념하시기 바랍니다. 검사문항은 총 14문항이며 제한시간은 7분입니다. 제한시간이 지나면 자동으로 다음 검사로 넘어가기 때문에 제한시간 내에 가능한 많은 문항을 풀어야 합니다. 너무 어려운 문항은 다음버튼을 눌러 일단 패스하고 나중에 패스한 문항에 응답하여도 됩니다. 원하는 답에 숫자버튼을 누르면 해당 답에 다음과 같이 체크표시가 나타납니다. 체크된 답을 수정하려면 원하는 답의 숫자버튼을 다시 눌러주시면 됩니다. 검사 진행상황과 잔여시간이 화면 상단에 제시되니 참고하시고 제한시간 내에 차분히 풀어주시기 바랍니다.

7. A7 검사 : 문제풀이식 검사

- 18 trials

- (A7-1) 개수



측정내용	판단능력, 돌발상황에서 교통정보 파악 능력 (지적운동요인)
사용버튼	번호(1, 2, 3, 4) 버튼, 이전/다음 버튼
검사방법	· 단순도형을 포함하는 복잡도형 또는 복잡도형에 포함된 단순도형을 찾아 해당 버튼을 누름 (본검사 18문항) · 제한시간 10분
평가기준	정답수
주의사항	· 어려운 문제는 '다음' 버튼을 눌러 건너뛰고, 잔여시간에 풀어도 됨 · 지각성향검사 도형의 크기와 방향이 같아야 함

운전상황에서 전경과 배경 구별 및 전경내에서의 대상을 식별할 수 있는 시지각 변별능력을 측정합니다. 검사는 복잡한 도형을 찾는 것과 단순한 도형을 찾는 두가지의 문제유형이 있습니다.

• 단순도형검사

첫번째 유형의 검사는 단순도형검사입니다. 왼쪽에 제시된 단순한 도형이 포함된 복잡한 그림을 찾는 문제입니다. 복잡한 그림에서 단순도형의 크기와 방향은 변하지 않습니다. 단순도형검사 예시문항을 보겠습니다.

• 복잡도형검사

두번째 유형의 검사는 복잡도형검사입니다. 왼쪽에 제시된 복잡도형 안에 포함되어있는 단순도형을 찾는 문제입니다. 복잡한 도형안에 포함된 단순도형의 크기와 방향은 변하지 않습니다.

유념해야할 사항은 검사 중간에 단순도형검사에서 복잡도형검사로 바뀌기때문에 제시된 문제유형에 따라 차분하게 응답해주시길 바랍니다. 너무 어려운 문항은 다음버튼을 눌러 일단 지나가시고 나중에 지나간 문항에 응답하여도 됩니다. 검사문항은 18문항이며 제한시간은 10분입니다. 제한시간 내에 가능한 많은 문항을 풀어야하며 검사잔여시간과 진행상황이 화면 상단에 제시되니 참고하시기 바랍니다. 제한시간 내에 차분히 풀어주시기 바랍니다. 이 검사의 준비자세는 숫자 1, 2, 3, 4버튼을 누를 준비를 하는 것입니다.

8. A8 검사 : 질문지형 검사

- (A8-1) 개수 : 타당도 척도 1(응답 왜곡 정도)

- (A8-2) 개수 : 타당도 척도 2(반응 일관성 정도)

9. A9 검사 : 질문지형 검사

- (A9-1) 개수 : 정서안정성

- (A9-2) 개수 : 행동안정성

- (A9-3) 개수 : 현실판단력

- (A9-4) 개수 : 정신적민첩성

- (A9-5) 개수 : 생활스트레스

* A8. A9 공통

본 검사는 우리가 일상생활을 하거나 운전을 할 때 경험하는 일이나 머리 속에 떠오르는 생각, 느끼는 감정 등과 관련된 쉬운 문장들로 이루어져있습니다. 사람마다 얼굴의 생김새가 다르고 사람마다 좋아하는 음식이 다르듯이 사람의 성격도 많이 다릅니다. 이처럼 개인의 독특한 성격특성이 운전을 할 때 어떻게 나타나는지를 알아보는 것이 이 검사의 목적입니다. 이 검사는 안전운전에 취약한 소수의 운전자 선별을 위한 것으로 본인이 응답한 내용을 토대로 성격적 취약성을 종합적으로 평가하게 됩니다. 정확한 평가를 위해 자신에게 해당되는 대로 꾸밈없이 응답했는지 여부와 일관성 있게 응답했는지 여부를 평가하는 문항들이 포함되어 있으니 유의하시기 바랍니다.

검사방법은 일상생활에서 경험할 수 있는 각 문항에 대하여 그 내용이 자신에게 대부분 해당되면 '매우 그렇다' 버튼을, 일부 해당 되면 '약간 그렇다' 버튼을, 해당되지 않으면 '아니다' 버튼을 눌러주시면 됩니다. 버튼을 누르면 선택한 결과에 체크표시가 나타난 후 자동으로 다음 문항으로 넘어갑니다.

모든 문항에 대해 빠짐없이 응답하여야 하며, 시간제한이 없으므로 편안한 마음으로 각 문항에 내용을 상세하게 읽고 성실하게 응답해 주시기 바랍니다. 여러분이 답하신 내용은 철저하게 비밀이 보장되며, 이해하기 어려운 문항이 있으면 검사관에게 손을 들어 질문한 후 응답해주십시오. 이 검사의 준비 자세는 응답버튼을 누를 준비를 하는 것입니다.