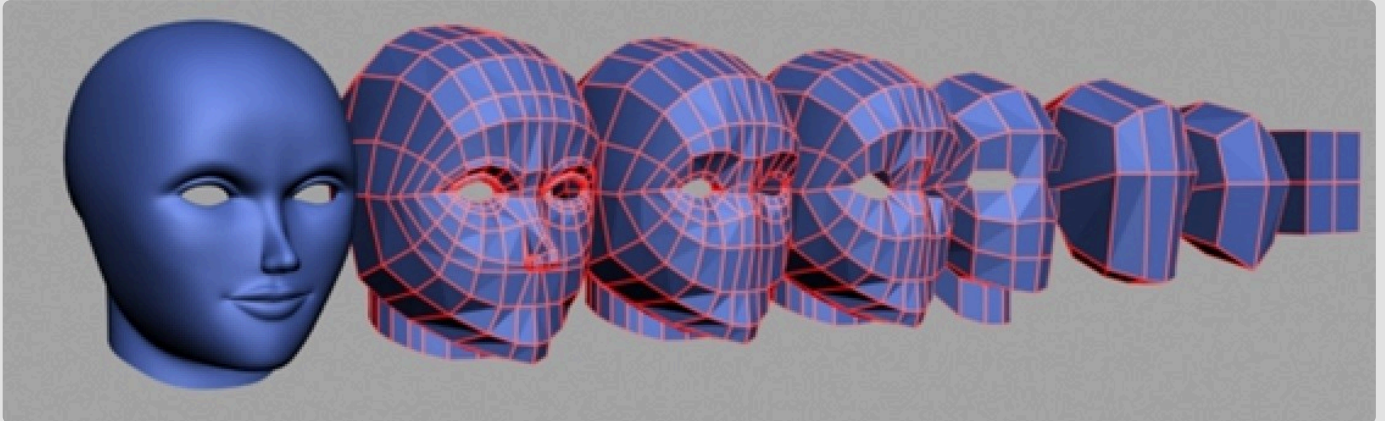


Modelado 3D

Modelado 3D Impresión 3D

Introducción al Modelado 3D

El modelado 3D es una técnica utilizada para crear representaciones digitales tridimensionales de objetos. Se utiliza en una amplia variedad de campos, como la animación, la arquitectura, la medicina y la impresión 3D. El modelado 3D se ha vuelto esencial en la producción de películas, series de televisión, videojuegos y publicidad.



Existen diferentes tipos de software de modelado 3D, desde programas básicos para principiantes hasta herramientas profesionales utilizadas en la industria del cine y la animación.

Programas de Modelado 3D



Blender

Una herramienta de código abierto y gratuita con una amplia gama de funciones y una gran comunidad de usuarios.



Autodesk Maya

Ampliamente utilizado en la industria del cine y la animación por su potente conjunto de herramientas y capacidades de animación.



3ds Max

Otra herramienta popular de Autodesk, conocida por su robustez y versatilidad en la creación de modelos 3D y animaciones.



ZBrush

Especializado en escultura digital, ZBrush es una opción popular para artistas que buscan crear modelos detallados y realistas.

Mapa web

[Modelado 3D](#) [Impresión 3D](#)

© 2024 Modelado e Impresión 3D -
Todos los derechos reservados.

Síguenos

