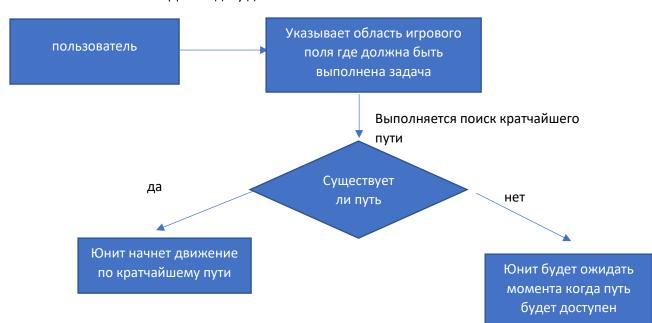


## 3 сценарий

## Дает задачу для юнита



## 4 сценарий



