Indice:

1.	Introduzione e obbiettivi della tesi	2
	1.1. Problema della Computer Vision in Robotica	3
2.	II Modello Pinhole	4
	2.1. Descrizione del Modello	5
	2.2. Equazioni principali del Modello	5
	2.3. Esempio di un punto 3D proiettato nel piano immagine	9
3.	Simulazione della proiezione di alcuni punti 3D su un piano immagine	11
	3.1. Spiegazione della Simulazione	11
	3.2. Programma simulativo (<i>CoordCode</i>): Architettura Generale	11
	3.3. Esempi pratici	15
	3.4. Spiegazione del risultato	16
4.	Analisi e test su come cambiano le proiezioni al variare dei parametri intrinseci	17
	4.1. Analisi teorica	17
	4.2. Simulazione pratica	18
	4.3. Osservazione sui risultati	19
5.	Conclusioni.	20
6.	Bibliografia	21
7.	Sitografia	21