

# **LAPORAN PRAKTIKUM**

## **METODOLOGI PENGEMBANGAN**

### **PERANGKAT LUNAK**

#### **MODUL 7**



**Versi 3.1**

**Penyusun : Tim Dosen MPPL**

<b>Nama</b>	<b>:</b>	<b>Radea Aji Prasajo</b>
<b>NIM</b>	<b>:</b>	<b>064002200016</b>
<b>Nama Anggota</b>	<b>:</b>	<b>Radea Aji Prasajo (064002200016)</b>
		<b>Aldi Surya Pranata (064002200039)</b>
		<b>Albihan (064002200031)</b>

**Jurusan Teknik Informatika**  
**Fakultas Teknologi Informasi**  
**Universitas Trisakti**  
**2022**

# MODUL 7 : Pelaksanaan Tahapan Perancangan Perangkat Lunak III

## Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan perancangan perangkat lunak.

## Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.04

Mempraktekkan perancangan perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	– Mahasiswa mampu menerapkan konsep pemodelan sistem dalam praktikum dengan benar ( <b>Sub CPMK 2.2</b> ).	<b>Kriteria penilaian :</b> Rubrik deskriptif.  <b>Indikator :</b> Ketepatan waktu dalam menyelesaikan <b>Laporan Praktikum 7</b> .	85	1,5
<b>TOTAL</b>			<b>85</b>	<b>1,5</b>

## TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

1. *Class diagram*
2. *Sequence diagram*

## LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

1. Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
2. *CASE tools*

**TUGAS**

Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

### Latihan 7.1. Menggambar *class diagram*

