PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2021/2022

Tanggal

21 Mei 2022

Materi

OBJECT OPIENTED PROGRAMMING (DOP)

PRODI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

BABI

DASAR TEORI

object oriented programing (oop)

Dug istilah yang paling penting untuk oop adalah class dan object. Class adalah generalisari ditinisisefuatu. class dapat
di pandang sebagai cetat biru. Object yaitu implementasi yang
sperifik dari Suatu hal. Salah Satu prinsip oop adalah modularitar
yaitu memecah apikasi menjadi Submodul tertentu.
Wibsite banyak melakukan hal tersebut misalnya: berinteraksi dugan
database, menangani Formulir, mengirim email, menghasilkan HTM2.dk
Maring? hal tersebut dapat di jadikan modul, yaitu class. kade
ilapat di kembangkan secara mandiri dengan memisahkan
yang tidak terkait (walaupun berinteraksi) elemet. di samping
itu juga mempermudah membuat perawatan dan update kode,
dan menyederhanakan debugging.

* Class

Secura Sintaks, definisi dass di mulai dengan kata class, yang diikuti dengan rama method dalam Class di awali dengan kata tanction, yang di ikuti dengan rama method Serka argumen. Atribut dalam class di definitikan Sebatas Variabel, yang terdisi 3. Jenais yaitu: Public, Private dan proteoled luaran dari Sebuh method di tuliskan menggunakan kata return

```
Contoh :
             Class matematika {
                Funation tambah ($a,$b){
                    $c = $a + $b;
                    return $ c;
                3
oop digunakan melalvi 2 tahap pertama, mendefinisikan class.
kedua, menggunakan elass tersebut dengan membuat sebuah object
(class intance), untuk membuat
object di gunakan kata new. Contoh = $ object = new class name();
Vatuk memanggil methods menggunakan sintak object operator.
contoh= Subject -> method name (): Untuk mengukses properti object
di gunakan Sintaks +Object -> propertyname;
Contoh :
   Class makematika f
        Function Eumbah ($a,$b){
            $c = $a+$b
            returne &c:
 $ math = new matematika ();
 $ bill 1= >;
 $ bill 2= 5;
 $ hasil = $ muth -> tambah ($bil 1, $ bil 2;
  echo & hasil;
```

* object

3

```
* This
         Sebuah method di mungkinkan untuk mengakses property
         atav method dalam class yang sama menggunakan kata this
   Contoh:
       Class matematika {
           Publik $ pi = 3.14:
           Function tumbah ($a.$b) {
                 $c = $a+$b:
                 return $c;
                     kvadrat (str) {
          Function Keliling - lingkarman
                return $x * $x;
          3
          Funtion keliling lingkarun ($1){
              $ kd = 2* $ this -> $ pi * Sr;
              return $ kel;
          3
         Function was - lingkaran ($r) {
              $ was = $ this > pi * $ this > knadrat ($r);
                return & luas;
          3
* Construktor
   Construktor merupakan method yang di eksekusi secara okomatis
   Pertama kali suat Sebuah class di turunkan munjadi sebuah objek
  Contoh:
   Class meeternatika () {
        public & pi ;
        Functional - Construktion () {
          $ this -> pi = 3.14
        7
  Function keliling - lingkaran ( str) {
       $ Kel = 2* $ this -> $pi * $r;
```

return & kel;

BAB II

PERCOBAAN DAN LATIHAN

```
Percobaan 1
L? Php
     class matematika &
          Public $pi = 3.14;
          Funtion tambah ($a, $$b) {
              $ c = $a + $b;
                return to i
           Funtion knadrat ($x) {
              return &x * $ x;
           3 Funtion keliling - lingkaran (tr) {
                  $ kel = 2* $ this -> t pi * tr:
                  Teturn $ kel;
           Funtion luar - lingkaran ($1) {
               $ was = $ this -> pi * $ this > knadran ($r);
               return $ luas;
   $ moth = new matematika ();
   $ jari = 10;
   $ kel - lingkaran = $ moth -> keliling - lingkaran (jari);
   $ luar - lingkaran = $ math > moth > luar - lingkaran ($ jari):
   echo " raenghitung keliling dan luar lingkaran < bi->";
   echo" Jari-jari: "$juri." zbr>";
   echo" Keliling = ". $ kel - lingkaran . " < br >;
  echo" luas =" , $ loas lingkaran
 37
```

```
Percobaan 2
             <? php
                 class maternatika {
                      Public $ pi = 3.14,
                     Function tambah ($a.$b){
                         $c = $a+$b;
                         return to;
                Funtion tractrat ( $x) {
                      return tx + tx:
              Funtion telling Lingkaran (#r) {
                     $ kel = 2* + this -> + pi* 57);
                     Teturn + tel;
              Funtion luar lingkaran ($1) $ {
                    t war = & plus -> pi * of this -> Evachat (tr);
         ?>
* Percobaan 3.
  <? Php
      Include class- matematika, Php';
      $ moth = new maternatika (7;
     $ jari = 10;
     $ kel - lingkaran - $ moth - * keliling - lingkaran ($ jari);
     $ luas - lingkaran = $ moth -> was lingkaran ( fjari);
     echo " meng hitung keliling den luar lingkaran Lbr > ";
     echo "Jari": #Jari! " Lbr>"
    echo " keliling = " kel - lingkaran . " < br > ";
    echo " luas " & luas - lungkuran
```

```
Latinan 1
   2 Php
 Class balok &
     private $p; Private $1: Private $ t:
    Funtion &-balok ( $P, $ 2) }
       $ this > P = $P: $ this > 1 = $1;
       e'cho" lvas =". $p. "x". $1. "=". $ this > P* $ this > 1. cm (cup) 24/
  Function hitung - balok ($P,$2,$E){
     $this >t =$t; $this > P = $P; $ this > P = $l;
     echo" volume = ". $P. "x". $l. "=". $ this -> p" $ this l* $ this -> E"cm
  25UP>3215UP>";
Function from - hitung blok () &
  echo' L from method > "GET" > :
  echo " Lh1> lvas dan Volume balok < 1/11>";
  echo < h3> isi data < /h3>:
  echo' (br > Panjang; ;
  echo 'Lbr > / Iriput type = "fext "name = "l" Place holder = "masutan
                            nilai" > cm Lbr> :
 echo' L br > lebar ; ';
  echo' Lbr> < Input type = "text" name = l" place holder = masukan
  rilai "> cm < br> ";
  echo' Lbr > tinggi ; ';
  echo ' < br > L haput type = "text" name="t" Place holder = "masukan
                             nilai">cm cbry";
 echo' 2p style = "margin - left: 15 Px" x Input type = "Submit"
  name = " Submit " Volve = "hitung" > 1;
  echo ' < From';
```

3

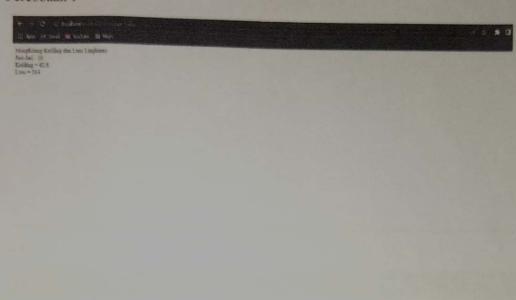
```
$ hitung-balok = new balok :
           $ l - balok = new balok;
           $ hitung - balok -> From - hitung balok ();
           IF ( isset ( $-GET [ Submit 1)) {
                $P=$-GET['P'];$l=$-GET['1"];$t=$-GET['t'];
                echo $1-balok > 1-balok [$P.$1);
               echo "Lbr>";
              echo & hitung-balok -> hitung-balok ( $P, $l, $t);
     ?>
Latihan 2
 23php
    class boly &
        Private $ = ;
        Public & phi = 3.14:
   Function luas-bola (tr) {
       $ this ->r = $r; $P2 = $ this >r * $ this >r;
       $ luas = 9 * $ this -> Phi; x'. this ->; 2 Sup > 2 2 15up > = '
       ($ was).1cm < SUP>22/SUP> < br>1:
    Functio voola ($r) {
        $ this >r=$r:$p3 = $ this > r* 4this > $ this > r;
       $ Volume = 1/3 * + this > Phi; 'x' + this > r;
       echo 'Volume = 9/3 x', $ this - phi. x'. $ this -> r.
       2 SUP>3 2/EUP>=". ($ Volume). 'CM LSUP>3 2/5UP> (br>:
```

```
Function Form - hitung bola () {
                 echo' < Form method = "GET">:
               echo "< h1> hitung luas dan volume bola </h>":
               echo Jari - Jari = 2 Input type = "Submit" name= "Submit "volume
               hitung"; echo' 2/form >':
    $ bolg = new bolg;
    $ bola => form - hitung bola ():
    IF ( 15set ($-6ET C'r'])){
         $r= $-6ET['r'];
   echo" jari -jari = ".tr."cm 2br";
  echo & bola -> luas - bola (dr);
  echo & bola -> v bola ( fr);
?>
```

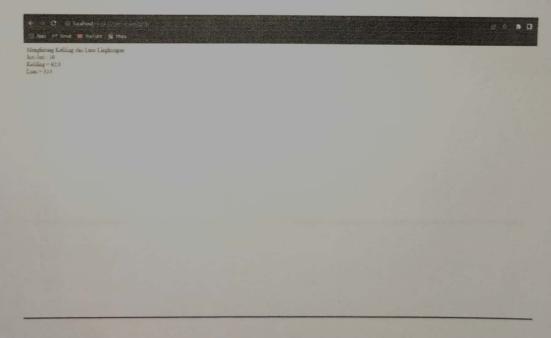
```
Latihan 3
                 L? Php
                   Class konversi nilai {
                     Public + rilar;
                     Funtion rilai ($2) {
                         $ this > rilai = $ z;
              Functional Konversi () {
                 # ( this -> rilar < = 100. # $ $ this -> rilai > = 85) { $ grade="4";
                3 else if ($ this > rulai < 85 $ 1 $ this > rular > = 77) { $ grade = 'B;
                3 else 1+ ( + this > rilai = 77 + + this > rilai > = 61) { + grack = 'c';
                } else IF ($\f$ this -> milai 2618$ $\f$ this - milai> = 50) {\f$ grade = 'D';
                3 else C& grade = 'E';
                } return of grade;
         Function Form - niley () {
                 echo, ¿ form method = " 5 ET" >;
                 echo"2 h1> konvenst Hila </hi>":
                echo' < Input type = "text" name = "rilai" Place holder = "masutan
                echo 'Lbr > <input type = "Submit name = "konversi">;
               acho' < tform:
$ scrore = new Konversi milar
$ scrore - Formilai ();
IF ( is set ( $ - BET I Konversi'] )) {
    echo'nilai'; '. $ - 5ET['nilai'];
    echo " Z br > nalai dokonveksi:"
    $x = $ scrore -> rilai ($ - 6ET [milai ] /:
    echo & Score > Forver & ();
```

BAB III TAMPILAN PROGRAM

Percobaan 1



Percobaan 2



Latihan 1

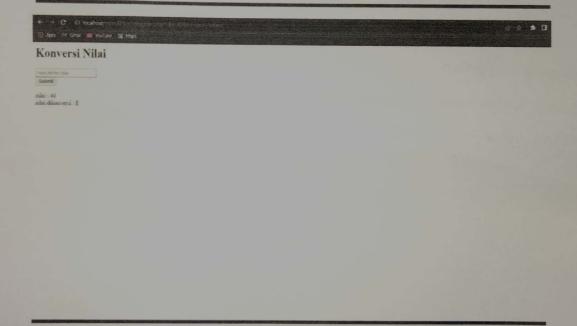


Latihan 2



Latihan 3





BAB 4

KESIMPULAN

Jadi kesimpulan dr oop terdapat beberapa Srcipt yaitu:

- 1. Class
- 2. Object Contoh: object = new classhome ():
- 3. This disini untuk mengakser properti atau method
- 4. Constructur

 merupakan method yang di eksekusi secara otomatisi

 Dari kesimpulan Tersebut dapat di jelaskan bahwa:
- o> Mahasiswa dapat memahami konsep objek oriented programing (cop)
 o> Mahasiswa dapat memahami oop metatui menggunakan PHP
- 0> Mahasiswa dapat membuat pragram Sederhang menggunakan oop pyp