实验3 图型结构及其应用

(以下两个实验选题二选一)

实验项目:图型结构及其应用

实验题目:图型结构的应用算法

实验选题 1: 最短路径算法的实现

最短路径问题研究的主要有:单源最短路径问题和所有顶点对之间的最短路径问题。在计算机领域和实际工程中具有广泛的应用,如集成电路设计、GPS/游戏地图导航、智能交通、路由选择、铺设管线等。

实验要求:

- 1. 实现单源最短路径的 Dijkstra 算法,输出源点及其到其他顶点的最短路径长度和最短路径
- 2. 利用堆结构(实现的优先级队列),改进和优化 Dijkstra 算法的实现;
- 3. 实现全局最短路径的 Floyd-Warshall 算法。计算任意两个顶点间的最短距离 矩阵和最短路径矩阵,并输出任意两个顶点间的最短路径长度和最短路径。
- 4. 利用 Dijkstra 或 Floyd-Warshall 算法解决单目标最短路径问题: 找出图中每个顶点 v 到某个指定顶点 c 最短路径;
- 5. 利用 Dijkstra 或 Floyd-Warshall 算法解决单项点对间最短路径问题:对于某对顶点 u 和 v,找出 u 到 v 和 v到 u 的一条最短路径;
- 6. (选做)利用 Floyd-Warshall 算法,计算有向图的可达矩阵,理解可达矩阵的含义;
- 7. 以文件形式输入图的顶点和边,并显示相应的结果。要求顶点不少于 10 个, 边不少于 13 个;
- 8. 软件功能结构安排合理,界面友好,便于使用。

实验选题 2: 最小生成树算法的实现

最小生成树是数据结构与算法中图的一种重要应用,在图中对于具有 n 个顶点的连通网可以建立许多不同结构的生成树,最小生成树就是在所有生成树中边

权值之和最小的生成树。在计算机领域和实际工程中具有广泛的应用,如局域网的搭建,道路网(畅通工程)、地下管网的设计等等。

实验要求:

- 1. 选择并建立加权连通图的存储结构,实现求解加权连通图的 Prim 算法,并输出连接各顶点的最小生成树;
- 2. 利用堆结构(实现的优先级队列)改进和优化 Prim 算法,降低时间复杂度,实现改进和优化的 Prim 算法,并与原算法进行实验比较;
- 3. 利用并查集,实现求解加权连通图的 Kruskal 算法,并输出连接各顶点的最小生成树;
- 4. (选作)设计并实现其他最小生成树算法(如管梅谷破圈算法、Sollin(Boruvka) 算法);
- 5. 以文件形式输入图的顶点和边,并显示相应的结果。要求顶点不少于 10 个, 边不少于 13 个;
- 6. 软件功能结构安排合理,界面友好,便于使用。

实验说明:

- 1. 上传内容: (1) 源程序代码; (2) 实验测试数据和测试结果数据; (3) 实验报告(参见"实验报告参考模板")
- 2. 上传格式: (1) 打包为 rar 或 zip 文件; (2) 命名规则: 学号-姓名-实验编号, 如 1190300100-张岩-实验 3.rar
- 3. 上传方法和网址:用 Google 或 Firefox 浏览器;网址: 10.160.3.21:8080
- 4. 上传截止时间: 2020 年 11 月 22 日(第 11 周周日) 23:59:59 之前