ICS-LAB6 Cachelab 高速缓冲器模拟

哈尔滨工业大学 计算机科学与技术学院

2021年5月28日, Friday

一、实验基本信息

- 实验类型:设计型实验
- 实验目的
 - ▶理解现代计算机系统存储器层级结构
 - ▶掌握Cache的功能结构与访问控制策略
 - ▶培养Linux下的性能测试方法与技巧
 - ➤深入理解Cache组成结构对C程序性能的影响
- 实验指导教师
 - ▶任课教师:
 - >实验室教师:
- 人数与分组
 - >一人一组

一、实验基本信息

- 实验学时: 3
- 实验学分: 3, 本次实验按100分计算, 折合成总成绩的3分。
- 实验地点: G712、G709
- 实验环境与工具:
 - X64 CPU; 2GHz; 2G RAM; 256GHD Disk 以上
 - Windows7 64位以上; VirtualBox/Vmware 11以上; Ubuntu 16.04 LTS 64位/优麒麟 64位;
 - Visual Studio 2010 64位以上; TestStudio; Gprof; Valgrind等
- 学生实验准备:禁止准备不合格的学生做实验
 - 个人笔记本电脑
 - 实验环境与工具所列明软件
 - 参考手册: Linux环境下的命令; GCC手册; GDB手册
 - http://docs.huihoo.com/c/linux-c-programming/ C汇编Linux手册
 - http://csapp.cs.cmu.edu/3e/labs.html CMU的实验参考
 - http://www.linuxidc.com/ http://cn.ubuntu.com/ http://forum.ubuntu.org.cn/

二、实验要求

- 学生应穿鞋套进入实验室
- 进入实验室后在签到簿中签字
- 实验安全与注意事项
 - 禁止使用笔记本电脑以外的设备
 - 学行生不得自行开关空调、投影仪
 - 学生不得自打开窗户
 - 不得使用实验室内的其他实验箱、示波器、导线、工具、遥控器等
 - 认真阅读消防安全撤离路线
 - 突发事件处理:第一时间告知教师,同时关闭电源开关。
- 遵守学生实验守则,爱护实验设备,遵守操作规程,精心操作,注意安全,严禁乱拆乱动。
- 实验结束后要及时关掉电源,对所用实验设备进行整理,设备摆放和状态恢复到原始状态。
- 桌面整洁、椅子归位, 经实验指导教师允许后方可离开

三、实验预习

- 上实验课前,必须认真预习实验指导书(PPT或PDF)
- 了解实验的目的、实验环境与软硬件工具、实验操作步骤,复习与实验有关的理论知识。
- 画出存储器的层级结构,标识其容量价格速度等指 标变化
- 用CPUZ等查看你的计算机Cache各参数,写出Cache 的基本结构与参数:缓存大小C、分组数量 S、关联度/组内行数 E、块大小 B,及对应的编码位数:组 索引位数s、e、块内偏移位数b
- 写出Cache的各种读策略与写策略
- 掌握Valgrind、gprof的使用方法

四、实验内容与步骤

- 1.环境建立
 - Windows下Visual Studio 2010 64位
 - Ubuntu Tgcc, gprof, valgrind
- 2.获得实验包
 - 从实验教师处获得下 cachelab-handout.tar
 - 也可以从课程QQ群下载,也可以从其他同学处获取。
 - HIT与CMU的不同
- 3.Windows下性能分析
 - 分析analyzer
- 4.Ubuntu下gprof的使用
 - gprof 教材上有
- 5. Ubuntu下valgrind的使用
 - valgrind 课程提供的虚拟机已经安装!

四、实验内容与步骤

- 6. 实验包分析: \$ tar vxf cachelab-handout.tar 数据包中包含下面文件:
 - ▶csim.c:实验中需要修改和提交的Cache模拟程序
 - ▶trans.c: 实验中需要修改和提交的矩阵转置程序
 - ➤ csim-ref: 供参考的二进制可执行Cache模拟器(模拟一个具有任意大小、关联度和LRU(least-recently used)替换策略的Cache)
 - ➤ traces子目录: 包含一组引用内存访问轨迹文件-reference trace files-由valgrind程序生成,用以评估Cache模拟器的正确性
 - ➤ test-csim:测试程序,用于验证Cache模拟器在上述引用内存访问轨迹上的正确性
 - ➤ test-trans.c: 测试程序,用于测试矩阵转置函数实现的正确性、并评估程序性能

四、实验内容与步骤

- 内存访问轨迹文件
 - 位于traces子目录中,用以评估Cache模拟器的正确性
 - 记录了某一程序在运行过程中访问内存的序列及其参数 (地址、大小等)
 - 每行记录1或2次内存访问的信息,格式:

[0-1个空格] operation address, size

operation (操作):内存访问的类型。I-指令装载,L-数据装载,S-

数据存储, M-数据修改(即数据装载后接数据存储)

address: 64-bit十六进制内存地址

size: 访问的内存字节数量

• 示例:

I 0400d7d4, 8 M 0421c7f0, 4 L 04f6b868, 8 S 7ff005c8, 8 注意: I符号前没有空格,而每个M、L、 S符号前总有一个空格,代表对应的数据 访问是由指令(执行)引起的

- 任务: 在csim.c中添写代码,实现一个Cache模拟器:
 - 输入: 内存访问轨迹
 - 操作: 模拟缓存相对内存访问轨迹的命中/缺失行为
 - 输出: 命中、缺失和(缓存行)淘汰/驱逐(基于LRU算法)的 总数
- **要求**:完成的csim.c文件应能接受与参考缓存模拟器csim-ref相同的命令行参数并产生一致的输出结果。
- csim-ref命令行格式:

 - 示帮助信息(可选)、-v: 显示轨迹信息(可选)
 - -s <s>: 组索引<u>位数</u>
 - -E <E>: 关联度(每组包含的缓存行数)
 - -b : 缓存行的内存块内地址位数
 - -t <tracefile>: 内存访问轨迹文件名

■ csim-ref示例:

```
$>./csim-ref -v -s 4 -E 1 -b 4 -t traces/yi.trace
```

L 10,1 miss

M 20,1 miss hit

L 22,1 hit

S 18,1 hit

L 110,1 miss eviction

L 210,1 miss eviction

M 12,1 miss eviction hit

hits:4 misses:5 evictions:3

- Cache模拟器编程要求
 - 模拟器必须在输入参数s、E、b设置为任意值时均能正确工作——即需要使用malloc函数(而不是代码中固定大小的值)来为模拟器中数据结构分配存储空间。
 - 由于本实验仅关心数据Cache的性能,因此模拟器应忽略 所有指令cache访问(即轨迹中 "I"起始的行)
 - 假设内存访问的地址总是正确对齐的,即一次内存访问从 不跨越块的边界——因此可忽略访问轨迹中给出的访问请 求大小
 - 必须在main函数最后调用printSummary函数,并按如下方式传送:命中hit、缺失miss和淘汰/驱逐eviction的总数作为参数:

printSummary(hit_count, miss_count, eviction_count);

■ csim.c代码框架:

```
#include "cachelab.h"
int hit_count = 0, miss_count = 0, eviction_count = 0;
int main() { .......
    printSummary(hit_count, miss_count, eviction_count);
    return 0;
}
```

- ■每一数据装载(L)或存储(S)操作可引发最多1次缓存缺失(miss)
- ■数据修改操作(M)可认为是同一地址上1次装载后跟1次存储, 因此可引发2次缓存命中(hit),或1次缺失+1次命中+可能1次 淘汰/驱逐(evict)

■ Cache性能测试

8个测试用例——不同Cache参数和访问轨迹

```
linux> ./csim -s 1 -E 1 -b 1 -t traces/yi2.trace
linux> ./csim -s 4 -E 2 -b 4 -t traces/yi.trace
linux> ./csim -s 2 -E 1 -b 4 -t traces/dave.trace
linux> ./csim -s 2 -E 1 -b 3 -t traces/trans.trace
linux> ./csim -s 2 -E 2 -b 3 -t traces/trans.trace
linux> ./csim -s 2 -E 4 -b 3 -t traces/trans.trace
linux> ./csim -s 5 -E 1 -b 5 -t traces/trans.trace
```

linux>./csim -s 5 -E 1 -b 5 -t traces/long.trace

访存轨迹 文件示例

```
L 10,1
M 20,1
L 22,1
S 18,1
L 110,1
L 210,1
M 12,1
```

```
I 0040056d,3
L 7ff00038c,4
I 00400570,3
S 00600a70,4
I 00400573,4
M 7ff000388,4
I 00400577,4
L 7ff000388,4
I 0040057b,2
I 0040053c,3
L 7ff000384,4
```

8.Cache性能测试

- test-csim测试程序
- 依次使用前述每一个试用例对csim进行测试
 - ➤ 对每一测试轨迹文件, test-csim比较csim与csim-ref的三个指标是否一致: Cache的Hits(命中)、Misses(缺失)、Evicts(淘汰/驱逐)
 - 若csim与参考csim-ref模拟器输出指标相同则判为正确
 - ▶ 计算csim获得的分数:每个用例的每一指标5分(最后一个用例10)

test-csim测试程序

linux> ./test-csim

		Your simulator		
Points	(s,E,b)	Hits	Misses	Evicts
3	(1, 1, 1)	9	8	6
3	(4, 2, 4)	4	5	2
3	(2,1,4)	2	3	1
3	(2,1,3)	167	71	67
3	(2,2,3)	201	37	29
3	(2,4,3)	212	26	10
3	(5,1,5)	231	7	0
6	(5, 1, 5)	265189	21775 2	21743
27				

Reference simulator				
Hits	Misses	Evicts		
9	8	6		
4	5	2		
2	3	1		
167	71	67		
201	37	29		
212	26	10		
231	7	0		
265189	21775	21743		

traces/yi2.trace
traces/yi.trace
traces/dave.trace
traces/trans.trace
traces/trans.trace
traces/trans.trace
traces/trans.trace
traces/trans.trace
traces/trans.trace

9.优化矩阵转置操作

- 矩阵转置:设A为m×n阶矩阵(即m行n列),第i
 行j列的元素是a(i,j),即: A=a(i,j)
- B是A的转置: B为n×m阶矩阵,即 b(i,j)=a(j,i)(B的第i行第j列元素是A的第j行第i列元素),记A'=B。
- 任务: 在trans.c中编写实现一个矩阵转置函数 transpose_submit, 要求其在参考Cache模拟器csim-ref上运行时对不同大小的矩阵均能最小化缓存缺失的数量

char transpose_submit_desc[] = "Transpose submission";
void transpose_submit(int M, int N, int A[N][M], int
B[M][N]);

矩阵转置实现要求

- 限制对栈的引用——在转置函数中最多定义和使用12个int类型的局部变量、不能使用任何long类型变量或其他位模式数据以在一个变量中存储多个值。
 - 原因:实验测试代码不能/不应计数栈的引用访问,而应 将注意力集中在对源和目的矩阵的访问上
- 不允许使用递归。如果定义和调用辅助函数,在任意时刻, 从转置函数的栈帧到辅助函数栈帧之间最多可以同时存在12 个局部变量。
 - 例如,如转置函数定义了8个局部变量,并调用一个使用4个局部变量的函数,后者又调用了一个使用2个局部变量的函数,则栈上最多将有14个变量,则违反本规则!
- 转置函数不允许改变矩阵A,但可以任意操作矩阵B。
- 不允许在代码中定义任何矩阵或使用malloc及其变种。

10.矩阵转置的性能测试

■ 实验提供了名为test-trans.c的自动测试程序,该程序将调用trans.c中实现的registerFunctions()函数并测试其中注册的每一个转置函数,例如 transpose_submit:

- ➤最多可以向test-trans测试程序注册100个位于 trans.c中的不同转置函数实现
- ➤最终需选择注册函数实现中的一个,将其重命名/ 复制到函数transpose_submit中并作为实验结果提 交

10.矩阵转置的性能测试

- 测试程序test-trans的原理
 - 以矩阵大小作为命令行参数(-M、-N)
 - valgrind运行程序tracegen,为每个注册的转置函数生成访存轨迹文件。第i个转置函数的访存轨迹存储于文件 trace.f[i](例如trace.f0, trace.f1, ...)中。**test-trans.c:72**
 - 在参考模拟器csim-ref模拟1KB 直接映射、块大小32Bytes 的cache(参数s=5、E=1、b=5)上测试访存轨迹文件,将 其输出作为评估转置函数的依据。
 - test-trans程序如下运行参考模拟器(test-trans.c:140) ./csim-ref -s 5 -E 1 -b 5 -t trace.f[i]

test-trans测试程序运行示例:

linux> make ← 编译和链接test-trans.c和trans.c,从而可访问后者中定义的转置函数

linux> ./test-trans -M 32 -N 32 ← 32×32大小矩阵

Step 1: Evaluating registered transpose funcs for correctness:

func 0 (Transpose submission): correctness: 1

func 1 (Simple row-wise scan transpose): correctness: 1

func 2 (column-wise scan transpose): correctness: 1

func 3 (using a zig-zag access pattern): correctness: 1

trans.c中注册的4个不同 转置函数及其测试结果

Step 2: Generating memory traces for registered transpose funcs.

Step 3: Evaluating performance of registered transpose funcs (s=5, E=1, b=5)

func 0 (Transpose submission): hits:1766, misses:287, evictions:255

func 1 (Simple row-wise scan transpose): hits:870, misses:1183, evictions:1151

func 2 (column-wise scan transpose): hits:870, misses:1183, evictions:1151

func 3 (using a zig-zag access pattern): hits:1076, misses:977, evictions:945

Summary for official submission (func 0): correctness=1 misses=287

矩阵转置的评分

- test-trans程序在三个不同大小的矩阵上测试转置函数的正确性和性能:
 - $\blacksquare 32 \times 32 (M = 32, N = 32)$
 - $\blacksquare 64 \times 64 \ (M = 64, N = 64)$
 - $\blacksquare 61 \times 67 (M = 61, N = 67)$
- 针对每一矩阵大小,性能分数线性依赖于发生的 Cache缺失总数m:
 - ■32×32: m<300得10分, m>600得0分, 否则得(600-m)*10/300分。
 - ■64×64: m<1300得10分, m>2000得0分, 否则得(2000-m)*10/700分。
 - ■61×67: m<2000得20分, m>3000得0分, 否则得(3000-m)*20/1000分。

11.实验提交

■ 修改完成两部分实验的结果文件csim.c和trans.c后, 在实验数据的根目录中执行如下命令进行编译: linux> make clean

linux> make

- 每次如上执行make命令时,相应Makefile将创建一个名为"-handin.tar"的文件,其中包含需要提交的csim.c和trans.c文件。
- 提交前应使用前述test-csim、test-trans测试程序(已在上述make过程中编译生成)对提交的正确性进行验证。
- 将该tar文件重命名为"学号+姓名.tar"后提交。

五、实验报告格式

- 按照实验报告模板所要求的格式与内容提交。
- 实验后 一周内 提交至课代表并打包给授课教师。
- 本次实验成绩按100分计
 - 按时上课,签到5分
 - 按时下课,不早退5分
 - 课堂表现: 10分, 不按操作规程、非法活动扣分。
 - 实验报告: 80分。具体参见实验报告各环节的分值
- 学生提交1个压缩包即可,课代表提交1个包
- 在实验报告中,对你每一任务,按照要求用文字详细描述
- 杜绝抄袭! 发现 全 0 分!