Техническое задание

Описание

• Данный проект был создан с целью переноса многим известной игры "Виселица" на python с помощью такого Фреймворка, как Qt.

Интерфейс

• Программа будет реализована в виде одного основного окна. Интерфейс соответствует оформлению операционной системы, состоит из стандартных элементов PyQt6. Элементы интерфейса выровнены с помощью различных Layout.

Функции

• Соответствует всем возможностям игры

Системные требования

• Наличие Python 3.7 или выше

Используемые библиотеки

• PyQt6