

AI有喀哈

AWLyrics

指导老师 游飞 王德瑞 王公仆

问题定义



• 输入: 一句歌词

• 输出: 迭代生成一段歌词

• 要求: 主题相关、押韵



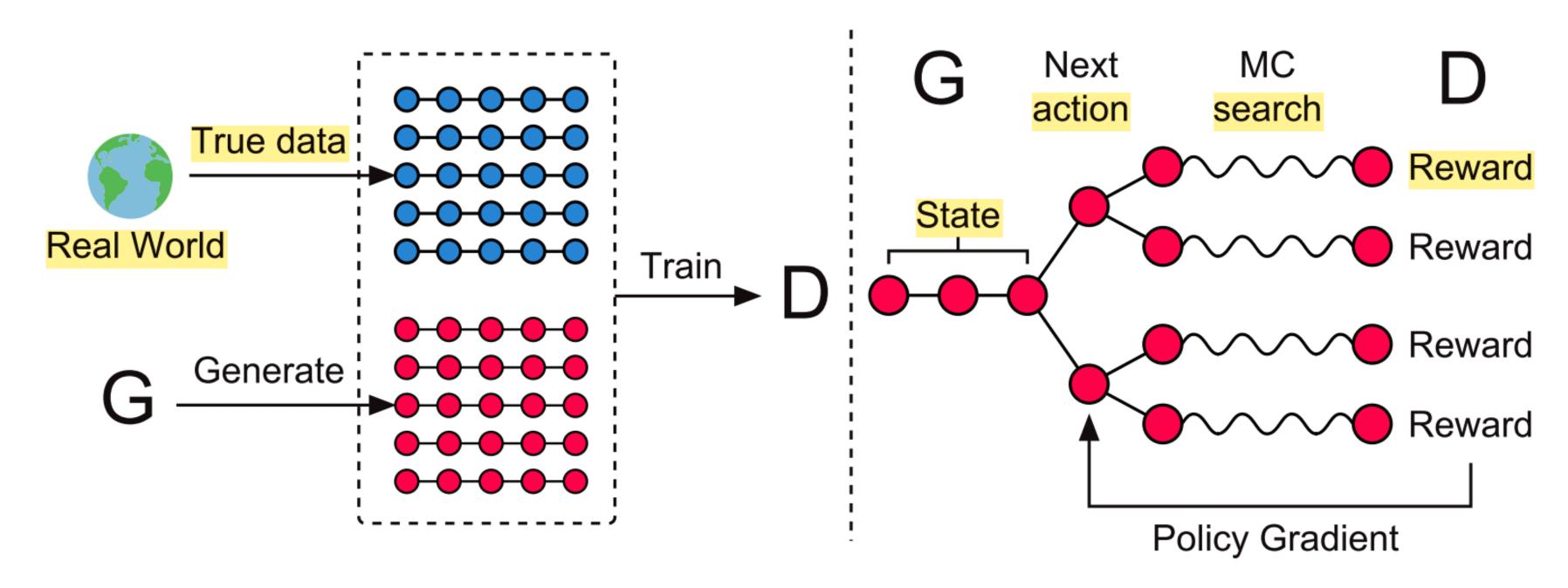
方案调研

| 文本生成模型 | 优点 | 缺点 | 备注 |
|----------------|----------------------|---|-----------|
| Char-Level RNN | 模型简单,训练容易 | Char-Level 不符合中文表 达习惯;效果不佳 | |
| Seq2Seq | 灵活性高,可以添加多 种组件 | Training 和 Inference 阶段不一致(exposure bias) | 资料丰富,入门简单 |
| SeqGAN | 可解释性强;通过强化 学习来解决梯度传递 | GAN 训练困难; 易出现 Mode Collapse 问题 | 技术新颖,难度较大 |









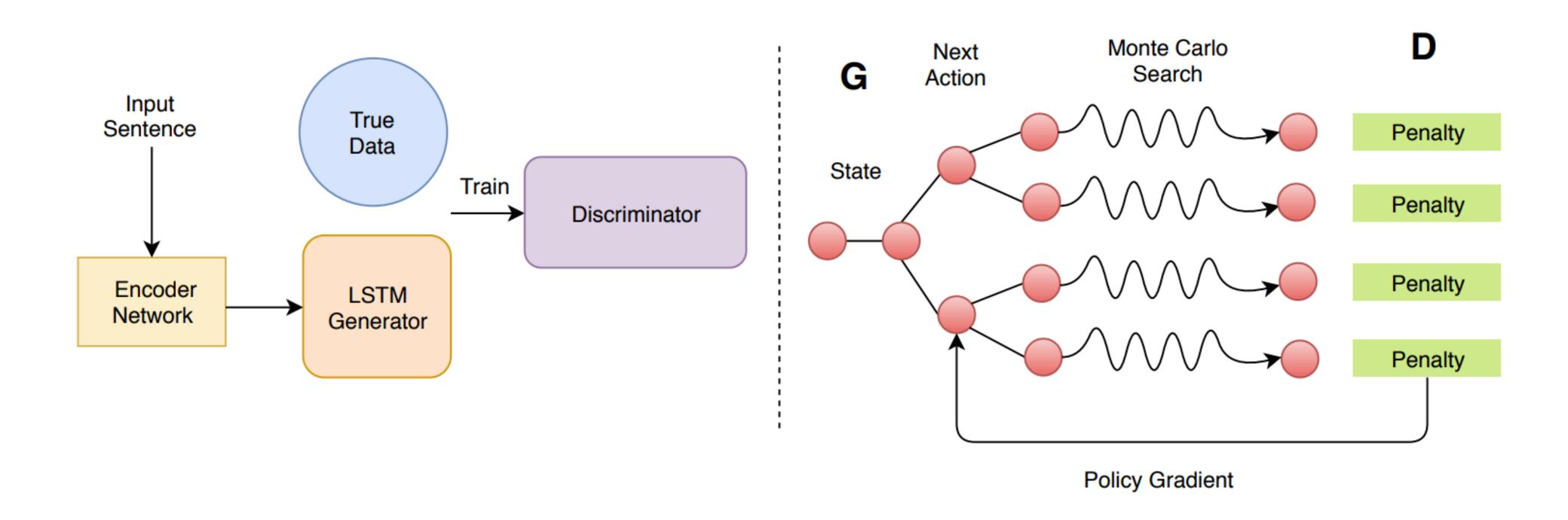
• State: 已经生成的词

• Action:将要生成的词

• Reward: 判别器认为句子为真的概率



Our Hip-Hop GAN



- Encoder Network: 将上文信息编码,加入到生成过程中,生成相关的歌词
- Penalty-based Objective Function: 修改 Generator 的目标函数认为句子为假的概率



Penalty-based Objective Function



Mode Collapse: different input but same output.

SeqGAN

$$Q_{D_{\phi}}^{G_{\theta}}(a=y_T,s=Y_{1:T-1})=D_{\phi}(Y_{1:T}).$$

$$\begin{split} Q_{D_{\phi}}^{G_{\theta}}(s = Y_{1:t-1}, a = y_t) = \\ \left\{ \begin{array}{l} \frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} D_{\phi}(Y_{1:T}^n), \ Y_{1:T}^n \in \mathrm{MC}^{G_{\beta}}(Y_{1:t}; N) & \text{for} \quad t < T \\ D_{\phi}(Y_{1:t}) & \text{for} \quad t = T_{t-1} \end{array} \right. \end{split}$$

$$J(\theta) = \mathbb{E}[R_T|s_0, \theta] = \sum_{y_1 \in \mathcal{Y}} G_{\theta}(y_1|s_0) \cdot Q_{D_{\phi}}^{G_{\theta}}(s_0, y_1),$$

Result

表情从容淡定更不需要算命 你不知道rapper付出多少才配纸醉金迷 你不知道rapper付出多少才配纸醉金迷 你不知道rapper付出多少才配纸醉金迷

旧的不会去 世间人都笑我太疯癫 世间人都笑我太疯癫 你不知道rapper付出多少才配纸醉金迷



Penalty-based Objective Function



• 借鉴 SentiGAN 的想法,对生成器的目标函数进行修改,效果非常显著

Hip-hop GAN

$$L(X) = G_i(X_{t+1}|S_t; \theta_g^i) \cdot V_{D_i}^{G_i}(S_t, X_{t+1})$$

$$V_{D_i}^{G_i}(S_{t-1}, X_t) = \begin{cases} \frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} (1 - D_i(X_{1:t}^n; \theta_d)) & t < |X| \\ 1 - D_i(X_{1:t}; \theta_d) & t = |X| \end{cases}$$

$$J_{G_i}(\theta_g^i) = \mathbb{E}_{X \sim P_{g_i}}[L(X)]$$

$$= \sum_{t=0}^{t=|X|-1} G_i(X_{t+1}|S_t; \theta_g^i) \cdot V_{D_i}^{G_i}(S_t, X_{t+1})$$

Result

表情从容淡定更不需要算命 那股贯满全身的力量像欧阳靖 黑白无常随时待命 走好一步一个脚印我已经开始低空飞行

旧的不会去 把这音乐当成乐趣 别再让自己自己受委屈 不想再波动你情绪



Rhyme Module — Reward-based



• Reward-based: 在生成器的 Objective Function 上增加额外的押韵 奖赏项, 对的生成的句子和输入的句子进行押韵的判断, 如果押韵, 则提供额外的奖赏, 类似考试里的附加题

$$L_{new}(X) = L(X) + \lambda r_{rhyme}$$

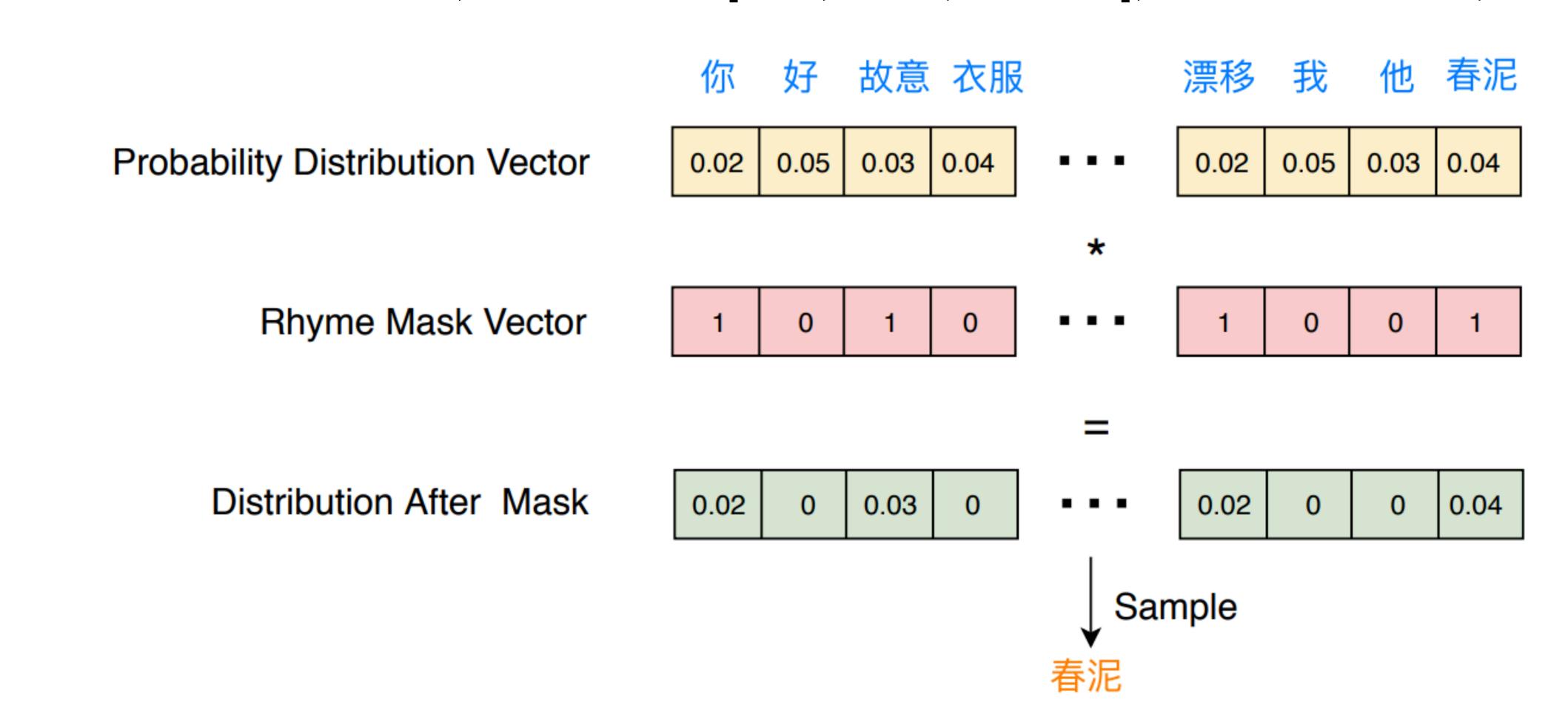
- But, 理想很丰满, 现实很骨感
 - 炼丹失败
 - 奖赏混淆



Rhyme Module—Rule-based



• 输入为: "你真美丽",分词后得到["你","真","美丽"],句尾词为"美丽",韵脚为i





Future Work

- 和音乐结合,根据 Beat 生成,自动创作嘻哈歌曲
- 应用于各类文本生成,例如诗歌,平仄和押韵是类似的
- 应用于 Image Caption,用 Encoder 对图片编码后交给生成器









THANK YOU!