

GAMESCORE



GameScore ist eine Plattform zum Dokumentieren und Bewerten von Videospielen mit Social-Media-Elementen. Spieler und Spielerinnen können dort ihre gespielten Titel eintragen, diese mit einem Rating oder Review versehen und auf Ratings und Reviews der Community zugreifen um sich einen besseren, persönlicheren Eindruck von Spielen zu machen. Den Social-Media-Anteil bietet dabei eine Follow-Funktion, mit der man anderen Profilen folgen kann und über neue Ratings, Reviews und aktuell gespielte Titel dieser Personen in seinem privaten Feed benachrichtigt wird. Durch die gesammelten Ratings wird dabei für jeden Titel ein Durchschnittswert ermittelt.

Videospiel-Reviews gibt es zwar schon in großer Menge, jedoch meistens von einzelnen Seiten, Channels, Blogs oder Magazinen. Dabei bekommt man häufig nur einzelne Meinungen, die nach persönlichen Kriterien der rezensierenden Person geschieht. Für eine differenzierte und umfangreichere Meinung muss man sich also oft durch mehrere Seiten, Videos und Blogs arbeiten, was einen hohen Zeitaufwand bedeuten kann. GameScore bietet die Möglichkeit allen Personen mit einem ähnlichen Geschmack zu folgen um deren Rating und Review gesammelt an einem Ort zu finden. Zwar fassen auch andere Anbieter wie Metacritic die Bewertung von verschiedenen Seiten zu einem einzelnen Score zusammen, allerdings mit dem Fokus auf Fachpresse. Dabei zeigte sich in den letzten Jahren bei vielen Titeln, dass sich die Meinung professioneller Rezensenten stark von der Meinung der eigentlichen User*innen unterschied und viele nicht mehr auf die Meinung der Fachpresse vertrauen. Hier bietet GameScore die Möglichkeit sich einfach eine persönliche Meinung von anderen Usern und Userinnen einzuholen.

Eine solche Rating-Möglichkeit für User*innen bieten nur wenige Plattformen, wie z.B. Steam. Diese Plattform ist jedoch ausschließlich für den Computer verfügbar und steht nur Personen mit einem Steam-Account zur Verfügung. Alle anderen, die z.B. auf der Konsole spielen oder Steam nicht nutzen können also nicht auf die Bewertungen zugreifen. Andere Plattformen, z.B. die Stores auf Konsolen bieten meist nur eine rudimentäre Bewertungsfunktion, die nicht sehr aussagekräftig ist. Die Meinung zu exklusiven Konsolentiteln bekommt man also fast ausschließlich durch Fachpresse oder Blogs und YouTube-Channel.

GameScore schließt diese Kluft und bietet eine plattformübergreifende Lösung. Nutzende können hier ihre Meinung teilen, ihre Sammlung gespielter Titel aufführen, Lieblingsspiele deklarieren und Spiele zu einer „Playlist“ hinzufügen, wenn man diese noch spielen möchte.

Weitere Infos:

Konkurrenz:	MetaCritic, Spielmagazine
Zielgruppe:	Spielende und Videospielinteressierte mit Interesse an Vernetzung
Was ist es nicht:	Chatroom, Social-Media zur Selbstdarstellung, Streamingplattform

Wie werden Anforderungen beschr:	Use-Case-Diagramme, User Stories, Ablaufdiagramme
Projektmodell:	Agile
Projekthinhalte:	Source-Code, Front-/Backend, Datenbank
Projektumfang:	<ul style="list-style-type: none"> • User Seite - Registrierung, Anmeldung, Verwaltung • Landingpage - Reviews von Freunden, aktuelle Spiele • User Interaktion - Follow, Likes, Kommentare • Reviews - Schreiben, Skala, Durchschnitt, Teilen

	<ul style="list-style-type: none"> • Listen - Playlist, eigene Listen (privat oder öffentlich), automatisch generierte Top Listen • Seite für Spiel mit Genres, Reviews, Rating • Suche - nach Genre, Jahr, Publisher, etc.
Architektur:	Verteiltes System
Rollen/Verantwortlichkeiten	<p>Dennis Edler</p> <ul style="list-style-type: none"> - Product-Owner, Frontend-Developer <p>Marcel Schwarm</p> <ul style="list-style-type: none"> - Scrum Master Frontend, Frontend-Developer <p>Jason Piper</p> <ul style="list-style-type: none"> - Frontend-Develop <p>Jörn Dufelsiek</p> <ul style="list-style-type: none"> - Scrum Master Backend, Backend-Developer Datenbank <p>Alexej Demerza</p> <ul style="list-style-type: none"> - Backend-Developer Datenbank <p>Philipp Fricke</p> <ul style="list-style-type: none"> - Backend-Developer <p>Nico Hübner</p> <ul style="list-style-type: none"> - Backend-Developer <p>Julian Zubert</p> <ul style="list-style-type: none"> - Backend-Developer
Kommunikation:	Discord
Meetings:	Wöchentlicher Stand, Meilensteine vorstellen
Beobachtung und Steuerung	Lerntagebuch und Discord
Doku	Quellcode Doku, JavaDocs

Programmiersprache:	Python Backend
Source-Code teilen:	GitHub - gemeinsames Repo nach GitFlow-Modell
Testfälle:	Unit Tests(?)
Deployen:	Home-PC mit Linux VM
Schnittstellen:	Front- Backend: https Client-Datenbank: MSSQL
Werkzeuge:	Git, IDE

Small Logo:



App-Symbol:

