



Projekt Zespołowy Systemu Informatycznego

„Test of might”

Top-down gra 2D typu dungeon crawler

Informatyka rok III semestr V

Autorzy projektu - Grupa Developerska P1D1

Maciej Jankowski

Adrian Rudek

Kamil Pawlak

Dawid Kuta

Prowadzący przedmiot:

Dr inż. Artur Pala

1. Scrum Master

Scrum Master na czas pierwszego sprintu został wybrany Adrian Rudek.

2. Termin spotkania

Spotkanie odbyło się dnia 21.10.2025 w godzinach 12:15 – 13:30.

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 21.10.2025 do 04.11.2025.

4. Cele sprintu

Założenia ustalone podczas sprint planning meeting są aby zrealizować pierwsze 16 punktów w głównym backlogu.

5. Sprint backlog

Lp.	Zadanie
1	Inicjalizacja projektu oraz kanałów komunikacji
2	Projekt mapy startowej (tutorial)
3	Projekt sprite-ów postaci
4	Implementacja logiki poruszania się
5	Implementacja systemu kolizji
6	Implementacja systemu kamery
7	Implementacja logiki przeciwników
8	Implementacja systemu zdrowia i punktów życia
9	Implementacja systemu punktacji/doświadczenia
10	Projekt głównego menu
11	Projekt interfejsu użytkownika w grze
12	Implementacja walki w zwarciu
13	Implementacja efektów dźwiękowych
14	Projekt muzyki dla tutorial
15	Implementacja systemu audio
16	Projekt asset-ów dla mapy startowej

6. Podział zadań

6.1. Adrian Rudek

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)
1	Inicjalizacja projektu oraz kanałów komunikacji	1h
2	Implementacja systemu kolizji	4h
3	Implementacja systemu zdrowia i punktów życia	4h
4	Implementacja systemu punktacji/doświadczenia	3h

6.2. Kamil Pawlak

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)
1	Implementacja logiki poruszania się	2h
2	Implementacja systemu kamery	3h
3	Implementacja efektów dźwiękowych	4h
4	Implementacja logiki przeciwników	4h

6.3. Dawid Kuta

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)
1	Projekt interfejsu użytkownika w grze	3h
2	Projekt sprite-ów postaci	3h
3	Implementacja systemu audio	3h
4	Implementacja walki w zwarciu	3h

6.4. Maciej Jankowksi

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)
1	Projekt głównego menu	2h
2	Projekt mapy startowej	6h
3	Projekt muzyki do tutoriala	1h
4	Projekt assetów dla mapy startowej	2h