



# Projekt Zespołowy Systemu Informatycznego

## **„Test of might”**

Top-down gra 2D typu dungeon crawler

Informatyka rok III semestr V

Autorzy projektu - Grupa Developerska P1D1

**Maciej Jankowski**

**Adrian Rudek**

**Kamil Pawlak**

**Dawid Kuta**

Prowadzący przedmiot:

**Dr inż. Artur Pała**

1. Scrum Master

Scrum Master na czas pierwszego sprintu został wybrany Adrian Rudek.

2. Termin spotkania

Spotkanie odbyło się dnia 21.10.2025 w godzinach 17:00 – 17:20

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 21.10.2025 do 04.11.2025.

4. Cele sprintu

Założenia ustalone podczas sprint planning meeting są aby zrealizować pierwsze 16 punktów w głównym backlogu.

5. Aktualny status zadań

a. Maciej Jankowski

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)	Status zadania
1	Projekt głównego menu	2h	Zaplanowane
2	Projekt mapy startowej	6h	W realizacji
3	Projekt muzyki do tutoriala	1h	Zaplanowane
4	Projekt assetów dla mapy startowej	2h	Zaplanowane

b. Kamil Pawlak

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)	Status zadania
1	Implementacja logiki poruszania się	2h	W realizacji
2	Implementacja systemu kamery	3h	Zaplanowane
3	Implementacja efektów dźwiękowych	4h	Zaplanowane
4	Implementacja logiki przeciwników	4h	Zaplanowane

c. Adrian Rudek

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)	Status zadania
1	Inicjalizacja projektu oraz kanałów komunikacji	1h	Ukończone
2	Implementacja systemu kolizji	4h	Zaplanowane
3	Implementacja systemu zdrowia i punktów życia	4h	Zaplanowane

4	Implementacja systemu punktacji/doświadczenia	3h	Zaplanowane
---	---	----	-------------

d. Dawid Kuta

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)	Status zadania
1	Projekt interfejsu użytkownika w grze	3h	W realizacji
2	Projekt sprite-ów postaci	3h	Zaplanowane
3	Implementacja systemu audio	3h	Zaplanowane
4	Implementacja walki w zwarcu	3h	Zaplanowane

6. Co udało się osiągnąć

Zrealizowaliśmy efektywny sprint planning meeting.

7. Napotkane problemy

Aktualnie brak napotkanych problemów.