



Projekt Zespołowy Systemu Informatycznego

„Test of might”

Top-down gra 2D typu dungeon crawler

Informatyka rok III semestr V

Autorzy projektu - Grupa Developerska P1D1

Maciej Jankowski

Adrian Rudek

Kamil Pawlak

Dawid Kuta

Prowadzący przedmiot:

Dr inż. Artur Pala

1. Scrum Master

Scrum Master na czas pierwszego sprintu został wybrany Adrian Rudek.

2. Termin spotkania

Spotkanie odbyło się dnia 28.10.2025 w godzinach 12:50 – 14:30

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 21.10.2025 do 04.11.2025.

4. Cele sprintu

Założenia ustalone podczas sprint planning meeting są aby zrealizować pierwsze 16 punktów w głównym backlogu.

5. Aktualny status zadań

5.1. Maciej Jankowski

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)	Status zadania
1	Projekt głównego menu	2h	Zaplanowane
2	Projekt mapy startowej	6h	Ukończone
3	Projekt muzyki do tutoriala	1h	W realizacji
4	Projekt assetów dla mapy startowej	2h	Ukończone

5.2. Kamil Pawlak

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)	Status zadania
1	Implementacja logiki poruszania się	2h	Ukończone
2	Implementacja systemu kamery	3h	Ukończone
3	Implementacja efektów dźwiękowych	4h	Zaplanowane
4	Implementacja logiki przeciwników	4h	W realizacji

5.3. Adrian Rudek

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)	Status zadania
1	Inicjalizacja projektu oraz kanałów komunikacji	1h	Ukończone
2	Implementacja systemu kolizji	4h	Zaplanowane

3	Implementacja systemu zdrowia i punktów życia	4h	Ukończone
4	Implementacja systemu punktacji/doświadczenia	3h	W realizacji

5.4. Dawid Kuta

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)	Status zadania
1	Projekt interfejsu użytkownika w grze	3h	Ukończone
2	Projekt sprite-ów postaci	3h	W realizacji
3	Implementacja systemu audio	3h	Zaplanowane
4	Implementacja walki w zwarciu	3h	Zaplanowane

6. Co udało się osiągnąć

- 5.1.4. Projekt assetów dla mapy startowej
- 5.2.2. Implementacja systemu kamer
- 5.3.3. Implementacja systemu zdrowia i punktów życia
- 5.4.1. Projekt interfejsu użytkownika w grze

7. Napotkane problemy

Brak problemów

8. Zrzuty ekranu używanych narzędzi do realizacji projektu

8.1. GitHub Projects:

Zaplanowane	W realizacji	Ukończone
projekt-zespolowy-systemu-informatycznego #1 Implementacja systemu kolizji	projekt-zespolowy-systemu-informatycznego #2 Implementacja systemu punktacji/doświadczenia	projekt-zespolowy-systemu-informatycznego #4 Implementacja logiki poruszania się
projekt-zespolowy-systemu-informatycznego #3 Implementacja efektów dźwiękowych	projekt-zespolowy-systemu-informatycznego #7 Implementacja logiki przeciwników	projekt-zespolowy-systemu-informatycznego #10 Projekt mapy startowej
projekt-zespolowy-systemu-informatycznego #8 Projekt głównego menu	projekt-zespolowy-systemu-informatycznego #13 Projekt sprite-ów postaci	projekt-zespolowy-systemu-informatycznego #2 Implementacja systemu zdrowia i punktów życia
projekt-zespolowy-systemu-informatycznego #14 Implementacja systemu audio	projekt-zespolowy-systemu-informatycznego #11 Projekt muzyki do tutoriala	projekt-zespolowy-systemu-informatycznego #5 Implementacja systemu kamery
projekt-zespolowy-systemu-informatycznego #15 Implementacja walki w zwarciu		projekt-zespolowy-systemu-informatycznego #16 Projekt interfejsu użytkownika w grze

8.2. Repozytorium GitHub

The screenshot shows a GitHub repository page for a private project named "projekt-zespolowy-systemu-informatycznego". The repository has 16 commits, 2 branches, and 0 tags. The README file contains the following content:

```
Przedmiot: Projekt zespołowy systemu informatycznego

Spis treści
• O projekcie

"Daily meetings" w czwartki o 18:00/19:00
```

The repository has 0 stars, 0 forks, and no releases or packages published. It also lists three contributors: DeeJayAdi, suinama, and Kamil-Pawlak.