



Projekt Zespołowy Systemu Informatycznego

„Test of might”

Top-down gra 2D typu dungeon crawler

Informatyka rok III semestr V

Autorzy projektu - Grupa Developerska P1D1

Maciej Jankowski

Adrian Rudek

Kamil Pawlak

Dawid Kuta

Prowadzący przedmiot:

Dr inż. Artur Pała

1. Scrum Master

Scrum Master na czas pierwszego sprintu został wybrany Adrian Rudek.

2. Termin spotkania

Spotkanie odbyło się dnia 28.10.2025 w godzinach 12:50 – 14:30

3. Czas trwania sprintu

Sprint pierwszy odbywać się będzie od 21.10.2025 do 04.11.2025.

4. Cele sprintu

Założenia ustalone podczas sprint planning meeting są aby zrealizować pierwsze 16 punktów w głównym backlogu.

5. Aktualny status zadań

5.1. Maciej Jankowski

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)	Status zadania
1	Projekt głównego menu	2h	Zaplanowane
2	Projekt mapy startowej	6h	Ukończone
3	Projekt muzyki do tutoriala	1h	W realizacji
4	Projekt assetów dla mapy startowej	2h	Ukończone

5.2. Kamil Pawlak

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)	Status zadania
1	Implementacja logiki poruszania się	2h	Ukończone
2	Implementacja systemu kamery	3h	Ukończone
3	Implementacja efektów dźwiękowych	4h	Zaplanowane
4	Implementacja logiki przeciwników	4h	W realizacji

5.3. Adrian Rudek

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)	Status zadania
1	Inicjalizacja projektu oraz kanałów komunikacji	1h	Ukończone
2	Implementacja systemu kolizji	4h	Zaplanowane

3	Implementacja systemu zdrowia i punktów życia	4h	Ukończone
4	Implementacja systemu punktacji/doświadczenia	3h	W realizacji

5.4. Dawid Kuta

Lp.	Nazwa zadania	Szacowany czas realizacji (h)	Status zadania
1	Projekt interfejsu użytkownika w grze	3h	Ukończone
2	Projekt sprite-ów postaci	3h	W realizacji
3	Implementacja systemu audio	3h	Zaplanowane
4	Implementacja walki w zwarcu	3h	Zaplanowane

6. Co udało się osiągnąć

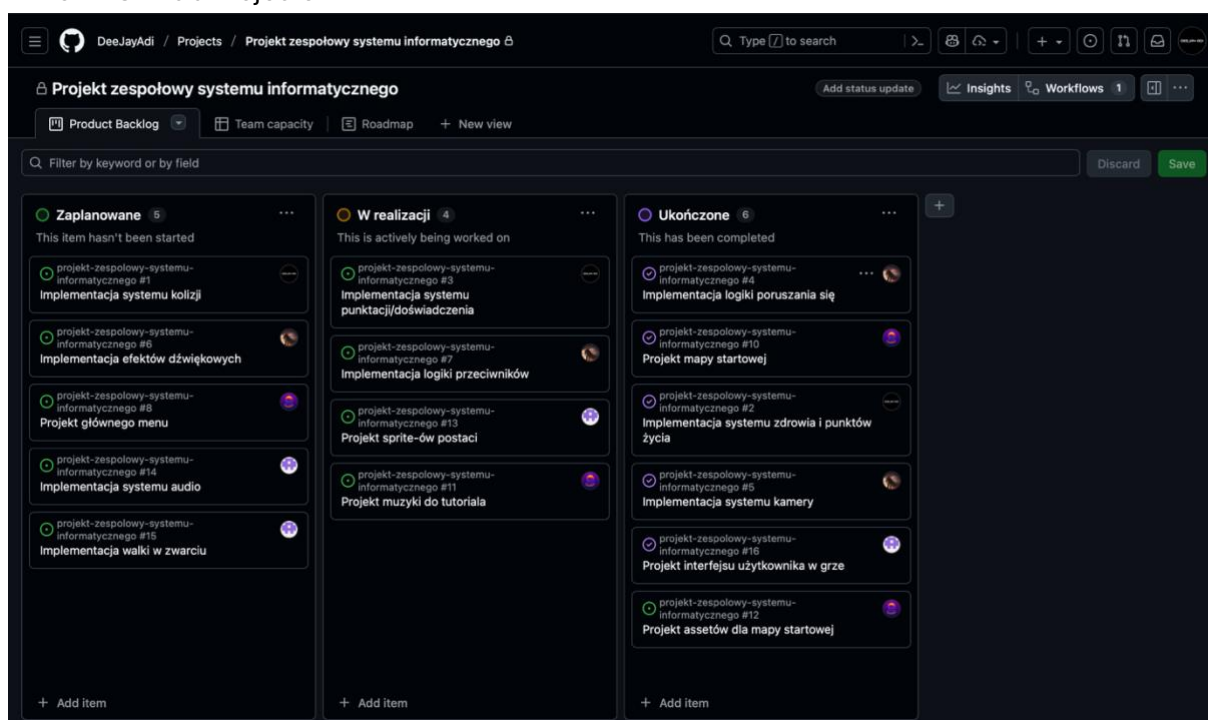
Zrealizowaliśmy trzy zadania z backlogu. Zaimplementowaliśmy UI, system kamer, projekt assetów do mapy startowej, system zdrowia i punktów życia.

7. Napotkane problemy

Brak problemów

8. Zrzuty ekranu używanych narzędzi do realizacji projektu

8.1. GitHub Projects:



8.2. Repozytorium GitHub

The screenshot shows the GitHub interface for a repository named "projekt-zespolowy-systemu-informatycznego" by user "DeeJayAdi". The repository is private and has 2 branches and 0 tags. The main branch is selected. The file list shows a recent commit by "suinama" with files "docs" (created 5 days ago), "src/test-of-might" (created 46 minutes ago), ".gitignore" (updated last week), and "README.md" (initial commit 3 weeks ago). The README file is open, showing the title "Przedmiot: Projekt zespołowy systemu informatycznego" and a table of contents with a link to "O projekcie". A meeting notice "Daily meetings" w czwartki o 18:00/19:00 is also visible. The right sidebar shows the repository has 0 stars, 0 forks, and 0 releases. Contributors listed are DeeJayAdi, suinama, and Kamil-Pawlak.

DeeJayAdi / projekt-zespolowy-systemu-informatycznego

Code Issues 11 Pull requests 1 Actions Projects 1 Wiki Security Insights Settings

projekt-zespolowy-systemu-informatycznego Private Watch 0 Fork 0 Star 0

main 2 Branches 0 Tags Go to file Add file Code

suinama A new tutorial-test level (#22) 803a6df · 46 minutes ago 16 Commits

docs	Created: P1D1_Daily_Scrum_Meeting_1.2.pdf	5 days ago
src/test-of-might	A new tutorial-test level (#22)	46 minutes ago
.gitignore	Player movement/feat (#17)	last week
README.md	Initial commit	3 weeks ago

README

Przedmiot: Projekt zespołowy systemu informatycznego

Spis treści

- [O projekcie](#)

"Daily meetings" w czwartki o 18:00/19:00

About
No description, website, or topics provided.
Readme
Activity
0 stars
0 watching
0 forks

Releases
No releases published
[Create a new release](#)

Packages
No packages published
[Publish your first package](#)

Contributors 3

- DeeJayAdi DeeJay Adi
- suinama
- Kamil-Pawlak Kamil Pawlak