**ANALISI**

Progettare un programma per gestire il totem di McDonald.

**Il cliente** può comprare **5 tipi di panini**, ogni panino è caratterizzato da: *nome, quantità disponibile e prezzo*. Devono essere precaricati minimo 2 panini per ogni tipo.

Il programma deve presentare anche un **menù** di scelta:

1. Visualizzare il menù (nome panino, prezzo e quantità)
2. Acquistare uno o più panini cambiando il prezzo finale
3. Visualizzare lo scontrino con simulazione di pagamento

Dopo aver scelto qualsiasi opzione, il programma si chiuderà perché ogni opzione prestabilita, serve solo a una operazione specifica.

| **NOME** | **TIPO** | **DIREZIONALITA'** | **DESCRIZIONE** |
| --- | --- | --- | --- |
| menu | array string | lavoro | contiene il menu del mcdonald’s |
| carrello | array int | input | contiene le scelte del cliente |
| i | int | lavoro | contenitore |
| scortaSEL | int | input | da la possibilità allo staff di modificare le scorte |
| Choose/choose2 | int | input | da la possibilità al cliente di scegliere |
| magazziniere | array int | lavoro | Contiene i panini |
| prezzoFinale | float | output | contiene il prezzo finale |
| utente | int | input | da la possibilità all’utente che sezione scegliere |
| prezzo | array float | lavoro | Contiene il prezzo di tutti i componenti del menù |
| scontrino | float | output | Stampa lo scontrino con tutti gli alimenti del carrello |
| resto | Double | Output | Contiene il resto del pagamento |

|  |  |
| --- | --- |
| **INPUT** | **OUTPUT** |
| utente= 0 or 1 | prezzoFinale |
| scelta/scelta2= 0 a 9 | scontrino |
| carrello= 0 a 9 | resto |