**WYDZIAŁ MATEMATYKI I INFORMATYKI UNIWERSYTETU ŁÓDZKIEGO**

Kierunek studiów: Informatyka

Specjalizacja: Grafika Komputerowa i Projektowanie Gier

**Aplikacja internetowa „System zgłaszania błędów”**

Mikołaj Szymański

Numer albumu: 359892

Praca licencjacka napisana  
w Katedrze Funkcji Rzeczywistych  
pod kierunkiem  
dr Sebastiana Lindnera

**Łódź 2018**

Spis treści

[Wstęp 2](#_Toc511770720)

[1. Wzorce architektury używane w projektowaniu aplikacji internetowych. 3](#_Toc511770721)

[**1.1.** Opis wzorca architektury MVC 3](#_Toc511770722)

[**1.2.** Opis wzorca architektury MVP 3](#_Toc511770723)

[**1.3.** Opis wzorca architektury MVVM 3](#_Toc511770724)

[**1.4.** Który model jest odpowiedni dla aplikacji internetowej? 3](#_Toc511770725)

[2. Dokumentacja użytkownika 3](#_Toc511770726)

[**2.1.** Do czego służy aplikacja 3](#_Toc511770727)

[**2.2.** Instrukcja obsługi aplikacji 3](#_Toc511770728)

[**2.2.1.** Tworzenie zgłoszenia 3](#_Toc511770729)

[**2.2.2.** Przeglądanie zgłoszeń 3](#_Toc511770730)

[**2.2.3.** Edycja zgłoszeń 3](#_Toc511770731)

[3. Dokumentacja programisty 3](#_Toc511770732)

[**3.1.** Użyte narzędzia programistyczne 3](#_Toc511770733)

[**3.1.1.** Instalacja 3](#_Toc511770734)

[**3.1.2.** Konfiguracja 3](#_Toc511770735)

[**3.2.** Opis działania kodu 3](#_Toc511770736)

[**3.3.** Klasy 3](#_Toc511770737)

[**3.3.1.** Klasa Account 3](#_Toc511770738)

[**3.3.2.** Klasa Ticket 3](#_Toc511770739)

[**3.3.3.** Klasa FileUploadHelperExtension 3](#_Toc511770740)

[**3.4.** Opis działania wybranych funkcji 3](#_Toc511770741)

[**3.4.1.** Funkcja DownloadFile 3](#_Toc511770742)

[**3.5.** Graficzna reprezentacja schematu bazy danych 3](#_Toc511770743)

[4. Podsumowanie 3](#_Toc511770744)

[5. Bibliografia 3](#_Toc511770745)

# Wstęp

Tu będzie wstęp.

# Wzorce architektury używane w projektowaniu aplikacji internetowych.

## Opis wzorca architektury MVC

## Opis wzorca architektury MVP

## Opis wzorca architektury MVVM

## Który model jest odpowiedni dla aplikacji internetowej?

# Dokumentacja użytkownika

## Do czego służy aplikacja

Aplikacja, którą stworzyłem może posłużyć do kontrolowania błędów występujących w oprogramowaniu, które dana firma dzierżawi.

## Instrukcja obsługi aplikacji

### Tworzenie zgłoszenia

### Przeglądanie zgłoszeń

### Edycja zgłoszeń

# Dokumentacja programisty

## Użyte narzędzia programistyczne

### Instalacja

### Konfiguracja

## Opis działania kodu

## Klasy

## Klasa Account

#### Controller

#### Model

### Klasa Ticket

#### Controller

#### Model

* + 1. Klasa FileUploadHelperExtensions

## Opis działania wybranych funkcji

### Funkcja DownloadFile

## Graficzna reprezentacja schematu bazy danych

# Podsumowanie

A tu będzie podsumowanie

# Bibliografia