

1. Prolog – gracz poznaje podstawowe poruszanie się w grze, poznaje historię swojej postaci. Przez cały prolog towarzyszy nam "latający duszek Chejron", który jest głównym narratorem tego etapu gry. Pod koniec jest "krótkie" wprowadzenie w główną fabułę gry - zostajemy oskarżeni o kradzież "Pioruna Piorunów" - broni Zeusa, i musimy dowieść swojej niewinności.
2. Prawdziwa rozgrywka zaczyna się po prologu. Gracz pojawia się najpierw na małej lokacji, gdzie przebiega dialog z tajemniczą postacią, która podarowuje nam mapę do 3 pereł. Mapa kieruje nas w kierunku Podziemia, gdzie podobno rozwiąże się zagadka.
3. Cztery główne lokacje:
  - a) **sklep cioci Em** - docieramy do tej lokacji po rozmowie z tajemniczą postacią. Na początku mapy krótka rozmowa z przyjaciółmi, którzy dochodzą do wniosku, że rozdzielić się i poszukają pereł. Nieważne którą postacią sterujemy mamy do pokonania trasę przez sklep, po drodze potyczkując się z potworami a na końcu znajdujemy Meduzę, z którą wchodzimy w krótki dialog a następnie walczymy z nią. W nagrodę dostajemy pierwszą perłę. Przejście do kolejnej lokacji.
  - b) **Muzeum** – Na starcie dowiadujemy się o tym, że w Muzeum ukrywa się Hydra, która "straszy", docelowo zmierzamy ku niej po drodze pokonujemy hordę węży, w nagrodę za pokonanie jej dostajemy drugą perłę i przechodzimy do dialogu z przyjaciółmi (tzw. Sprawdzenie, czy jesteśmy dość silni na wejście do Podziemii).
  - c) **Podziemia** - Pojawiając się w tej lokacji chcemy udać się do domu Hadesa, w celu wyjaśnienia sprawy (bowiem według mapy, tu ukrywa się nasz Złodziej). Przechodząc poziom walczymy z trupami, kiedy będziemy przed wejściem do domu Hadesa, zastaniemy Cerbera, którego musimy pokonać, żeby wejść. W nagrodę za walkę dostajemy trzecią (do kompletu) perłę. Po dialogach odbytych z Hadesem dowiadujemy się, że jednak nie ma tutaj naszego rozwiązania. Dzięki trzem perłom, Hades wypuszcza nas z Podziemii.
  - d) **Miasto** – Na początku odbywamy krótki dialog z przyjaciółmi a potem ukazuje nam się nasz "tajemniczy gość od mapy", z którym prowadzimy ciekawy dialog pokazujący jego prawdziwe oblicze. Po chwili znika i musimy go dogonić po drodze walcząc ze skorpionami. W końcówce walki z naszym Złodziejem w nagrodę dostajemy skradziony przedmiot. Po krótkim dialogu z przyjaciółmi przenosimy się na Olimp. Tam przebiega dialog z Zeusem, któremu przy okazji oddajemy przedmiot i tym samym kończymy grę.