

## GRA NIE ODZWIERCIEDLA 1:1 KSIĄŻKI.

1. Motyw: Nasza postać zostaje oskarżona o kradzież "Pioruna Piorunów" - broń Zeusa. Razem z dwójką przyjaciół idą odkryć kto za tym stoi. W grze trzeba będzie zebrać 3 perły i zdobyć ten "Piorun Piorunów".
2. Gracz nie zaczyna na starcie z docelową bronią, dostaje ją w trakcie wykonywania pierwszej mapy – prologu.
3. Prolog - każda postać (są 3) ma krótkie szkolenie, gracz poznaje postać, jej historię i jej "możliwości". Po zakończeniu tego szkolenia Chejron (nasz tzw. Opiekun) podarowuje nam naszą broń, którą będziemy się bić. Potrzebne wtedy będą sprajty z bronią i bez broni ?
4. Pierwszy poziom – Na początku byłaby krótka rozmowa z naszym kolegą z obozu, który daje nam "mapę" do 3 pereł. Po tejże rozmowie przenosimy się do pierwszej lokacji "Sklepie cioci EM (Meduza)" - walka z nią na końcu. Po drodze trzeba pokonać skalniaki – osoby zamienione w kamień przez Meduzę. Nagrodą będzie pierwsza perła.
5. Drugim poziomem byłoby muzeum, w którym ukrywa się Hydra. Po drodze walka z węzami czy jakimś gównem 😊 na końcu walka z Hydram i nagroda – druga perła. Po drodze można wstawki zrobić np. Rozmowa przyjaciół czy coś takiego.
6. Trzecia mapa będzie w podziemiach (królestwo Hadesa), po drodze walka z Cerberem i/lub z samym Hadesem o trzecią perłę (poziom tej mapy powinien być troszkę zawyżony). Nagroda za walkę z Cerberem będzie trzecia perła, uzyskanie trzech pereł daje nam wyjście z Hadesu.
7. Czwarta mapa – tzw. BOSS – walka z naszym kolegą od mapy, w dialogach odkrywamy, że to on ukradł "Piorun Piorunów", bo chciał wszcząć wojnę taką jak kiedyś między bogami. Pokonując go otrzymujemy ten "Piorun Piorunów" i udajemy się na lokację "Olimp", gdzie oddajemy itemek naszemu Zeusowi ☐ I tak kończyłaby się gra.