

- 1) Идея  
Идея проекта состоит в том, чтобы создать игру, а именно симулятор студенческой жизни, в которой игрок вместе с персонажем будет сталкиваться с различными ситуациями и выборами, денежными и временными вопросами
- 2) Определение проблемы  
Проблема студентов по нашему мнению состоит в том, что в связи с нехваткой опыта распределения времени а тем более деньгами люди растрачивают. А так же игра поможет совершать правильные выборы, понимать ответственность и принимать последствия.
- 3) Целевая аудитория  
Целевая аудитория нашего проекта в первую очередь студенты Урфу, т.к локации и связанные события будут связаны с Урфу, но эта игра может помочь как студентам других университетов так и не студентам вовсе.
- 4) Определение платформы  
Платформа, на которой будет выпущена игра – Android. Мы сразу думали над мобильным приложением, и выбрали Android из-за простоты внедрения.
- 5) Определение требований для мвп  
Небольшой играбельный продукт там должен быть:
  - 1) Небольшой участок карты, который позволит создавать интересные ситуации
  - 2) Прописанный сюжет, встречи и т. п
  - 3) Должны быть реализованы характеристики персонажа, навыки и пр.
- 6) Прототипы интерфейса  
Прототипами интерфейса занимается Жакеев Т.Ж. В скором времени будут прикреплены примеры.
- 7) Дизайн-Макеты  
Дизайном макетов занимается Жакеев Т.Ж. В скором времени будут прикреплены примеры.
- 8) Архитектуры системы  
Андроид-приложение
- 9) Стек разработки  
VS C# Unity Blender Photoshop Krita Figma
- 10) Написание кода  
Для написания кода используется VS, на языке C#
- 11) Тестирование  
Тестированием активно занимается вся команда для скорейшего фикса проблем