

## Требование к продукту

### Room53

#### Заинтересованные стороны проекта:

- 1) Команда разработчиков – Группа заинтересованных лиц, цель которых на практическом опыте получить знания в сфере создания игр/приложений.
- 2) Студенты – Огромное количество людей, заинтересованных в результате проекта, кто, как предполагается, будет в основном использовать приложение.
- 3) Куратор проекта – Отдельный человек заинтересованный в успешном исполнении и окончании проекта, так как его основная цель направлять, подсказывать и пр. Для лучшего исхода событий.

#### **Реестр требований**

**Название проекта: StudWave**

Код	Требование	Источник	Приоритет <Высокий, средний, низкий>	Примечание Взаимосвязи с другими требованиями
<Элемент 1> Код проекта.				
T1_1	Персонаж должен передвигаться по клику	Команда проекта	Высокий	
T1_2	Создать шкалы здоровья, учебы и пр.	Команда проекта	Высокий	
T1_3	Прописать события(сюжет)	Команда проекта	Средний	
T1_4	Прописать события и их свойства(код)	Команда проекта	Высокий	(связь с T1_3)
T1_5	Система времени и характеристик	Команда проекта	Высокий	
<Элемент 2> Моделирование и ост.				
T2_1	Здание ИРИТ-РТФ	Команда проекта	Высокий	
T2_1	ГУК и близкие к ИРИТ-РТФ здания (инмит и т.д.)	Команда проекта	Высокий	(связь с T2_1)
T2_3	Основные дороги	Команда проекта	Средний	
T2_4	Интерфейс характеристик	Команда проекта	Средний	(связь с T1_2 и T1_5)
T2_5	Интерфейс событий и различные панели	Опрос	Низкий	( связь с T1_3 и T1_4)
T2_6	Настройка общего вида игры.	Опрос	Высокий	

