1．普通云（可以靠边）

2．可以平行移动的云

3．会消失得云 1.玩家踩到几秒后小时

2.无论玩家是否踩到，固定几秒消失一次

4.提升弹跳力的云

5固定地刺 1.两边有地刺

2.中间有地刺

6.可动型地刺 1.玩家踩到1-2秒后触发

2.固定几秒触发一次

7.发射器可发射飞镖一类的投掷物

8.可从墙里来回推动纸箱

9.战争迷雾 类似于植物大战僵尸里的夜晚雨那关，意在模糊玩家视角

10.强风，.固定几秒一次，风向随机，可推送玩家向上移动也可将玩家送回去

11.可上下升降平台

12.锤子 可以旋转