

E

PAGES

SPEAKER/CLASS

DATE - TIME

ahamson

4/3

Carlos Pichardo

DATE - TIME

aff

Topic:

Como se estructura un archivo

BMP

Notes:

Encabezado del archivo:

Abarca la informacion del tipo de archivo (BMP), el tamaño total del archivo, la ubicación de los datos de imagen.

" de informacion:

Detalles sobre la imagen como el ancho y alto, la profundidad del color y el tipo de compresión.

Paleta de colores:

Si la imagen usa una profundidad de 1, 4 o 8 bits, se requiere una paleta de colores con la imagen.

Datos de la imagen: Contiene los píxeles de la imagen, cada píxel está representado por un color.

Píxeles: Agrupando de cada fila de píxeles está asociado a un múltiplo de 4 bytes; se agrupan bytes de palabras de cada fila.

Un BMP tiene un encabezado que metadatos de la imagen, uno posible de colores, y luego los datos de cada uno de los píxeles.

By Carlos Pichardo Vinquez

NAME: Enghel Abudhonson
PAGES: 2/3
SECTER/CLASS: Carlos Pica
DATE - TIME: 27/11/2024

Title: Tarea 11

Keyword

Topic: Que son los # pragma

Notes:

Los pragma son directivas especiales del compilador que se usan en el código para proporcionar información adicional al compilador o modificar la compilación. Se utiliza para optimizar el código, manejar advertencias, controlar el flujo de datos.

Consideraciones:

Questions

- Son muy dependientes del compilador.
- Debido a que cada compilador usa un dialecto de pragma, puede haber problemas en algunas plataformas.

Summary:

Los pragma son directivas únicas del compilador que afectan al comportamiento del código. Se utilizan para optimizar la compilación o para controlar el flujo de datos.

By Carlos Pica

NAME: Enghel A. Bushanovon PAGES: 3/2 SPEAKER/CLASS: Carlos Richards DATE-TIME: 29/11/24

Title: Tema 11

Keyword

Topic: Que es el Relleno.

Notes: Que el relleno (Padding) es un ancho
BMP que utiliza un espacio adicional
al que se agrega al final de cada
fila de pixeles que se asegura que
cada fila ocupada de 4 bytes.
Cada fila debe ser en multiples
de 4 sino se le agregan bytes por
cumplir con la alineacion.

Questions

Summary: El relleno es tan solo un relleno de
bytes que se añaden al final de la linea por
para asegurar la cantidad requerida de 4
en un multiple de 4.