Tabăra Lotului Național de Informatică, Focșani, 2016 Baraj 2, Juniori



Problema inversiuni – descrierea solutiei

Autor prof. Dan Pracsiu

Soluție O(n*n)

În timpul sortării prin inserare binară a permutării a[1],...,a[n] Pentru fiecare i=2...n, se află (prin cautare binară) poziția p unde se va insera a[i] în șirul ordonat a[1],...,a[i-1] și rezultatul va crește cu min(p-1, i-(p-1), apoi se va insera a[i] la pozitia p

Soluție O(n*sqrt(n))

```
x[1]...x[N] este permutarea data si r=[sqrt(n)]
Definim tabloul a[] prin
- a[c]=1 daca valoarea c este in secventa x[1]...x[i]
- a[c]=0 daca valoarea c nu este in secventa x[1]...x[i]
si tabloul b∏ prin
- b[p]=numarul valorilor din secventa x[1], ..., x[i-1] care se afla in sectiunea [p*r; (p+1)*r)
La fiecare pas vom citi x[i] si vom marca a[x[i]]=1. Pentru a afla cate din valorile x[1],...,x[i-1] sunt mai mici
decat x[i] ar trebui sa calculam suma
a[1]+...+a[x[i]-1]. Gestionarea acestui calcul o putem face in O(r) astfel:
s=b[0]+b[1]+...+b[j]+...+b[p-1] unde p=[c/r],
t=a[p*r]+...+a[c-1]
s+t reprezinta numarul valorilor mai mici decat c si care se afla in secventa x[1]...x[i-1]
Daca s+t \le i-1-(s+t)
   atunci x[i] se va adauga la stanga sirului construit,
       rezultat=rezultat+s+t
   altfel x[i] se va adauga la dreapta sirului construit
       rezultat=rezultat+i-1-(s+t);
Valoarea rezultat este numarul minim de inversiuni cautat.
```

Soluție O(n*log(n))

In timpul algoritmului de sortare, cu algoritmul merge-sort, a vectorului permutare dat x[1],...,x[n] se construieste vectorul low[] definit prin

low[c]=numarul valorilor din x[1]...x[i-1] care sunt mai mici decat c

```
Atunci cand avem de interclasat secventele ordonate x[p]...x[r] si respectiv x[r+1]...x[q] observam ca daca (i<=q && j<=r && x[i] >= x[j]), atunci low[x[j]] = low[x[j]] + (i - p); daca (i>q && j<=r), atunci low[x[j]] = low[x[j]] + (r+1 - p);
```

La final numarul minim de inversiuni se calculeaza insumand min(low[i],i-low[i]), pentru i=1,...,n

Soluție O(n*log(n))

Presupunem că deja au fost depuse pe masă deja valorile p_1 , p_2 , ..., p_i și dorim să aflăm unde vom depune valoarea p_{i+1} pentru a obține cât mai puține inversiuni. Avem două cazuri:

- 1. depunem această valoare la început; în acest caz numărul de inversiuni care e adaugă este dat de numărul de valori din șirul $p_1, p_2, ..., p_i$ care sunt mai mici decât p_{i+1} .
- 2. depunem această valoare la sfârșit; în acest caz numărul de inversiuni care e adaugă este dat de numărul de valori din șirul $p_1, p_2, ..., p_i$ care sunt mai mari decât p_{i+1} .

Deci la fiecare pas vom calcula două valori:

- $mic = numărul de valori din şirul <math>p_1, p_2, ..., p_i$ care sunt mai mici decât p_{i+1}
- mare = numărul de valori din șirul $p_1, p_2, ..., p_i$ care sunt mai mari decât p_{i+1}

Alegem să punem pe p_{i+1} la început dacă mic < mare sau la sfârșit dacă mic >= mare Pentru a determina la fiecare pas valorile mic și mare putem utiliza arbori indexați binar.

Tabăra Lotului Național de Informatică, Focșani, 2016 Baraj 2, Juniori

