Ministerul Educației Naționale Olimpiada de Informatică – etapa națională Pitești, Argeș, 4-9 aprilie 2014 Ziua 1



Clasa a X-a

Problema spion - descrierea solutiei

Autor: prof. Nicu Vlad Laurentiu

Liceul Teoretic Mihail Kogălniceanu Vaslui

Cerința a) - 20p

Pentru determinarea poziției secrete se verifică de câte ori agentul se deplasează spre Est. Valoarea astfel obținută se incrementează cu 1 și reprezintă rezultatul cerinței **a**).

Cerința b) - 80p

Pentru determinarea numarului de drumuri se observă că acesta reprezintă numărul din triunghiul lui Pascal aflat pe poziția locației secrete.

Soluția 1 - 20p (lungimea secvenței ≤ 1900)

Se generează triunghiul lui Pascal folosind un tablou bidimensional, dar pentru că numerele sunt foarte mari se calculeaza modulo 100003. Memoria nu permite dimensiuni mai mari decât 1900.

Soluția 2 - 30p (lungimea secvenței ≤ 5000)

În locul tabloului bidimensional se folosesc două tablouri unidimensionale, care rețin ultimele două linii ale triunghiului lui Pascal.

Soluția 3 – 80p

Se observă că numărul traseelor distincte este egal cu

Cnumarul caracterelor E lungime sir

Această valoare se poate calcula optim invers modular.

Președinte,

Radu Eugen Boriga

Vicepreședinte subcomisie clasa a X-a, Zoltan Szabo