

## Clasa a V-a

### Descriere soluție case

autor prof. Cristina Iordache – Liceul “Grigore Moisil” Timișoara

Pentru fiecare pitic se urmărește traseul pe care-l parcurge din căsuță în căsuță pentru găsirea plăcuței cu numărul casei sale.

#### cerința a)

- se numără piticii care au numărul identic cu al plăcuței ( $i = \text{placuta}[i]$ )

#### cerința b)

- se numără căsuțele prin care trece și se calculează cel mai mare număr de căsuțe vizitate

#### cerința c)

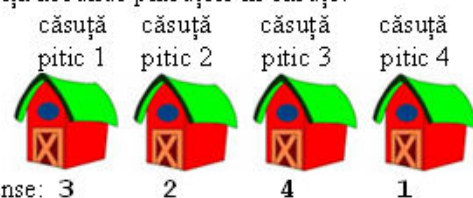
- se calculează numărul de întoarceri efectuate de fiecare pitic

- se memorează primul pitic întâlnit (în ordinea parcurgerii) care are număr maxim de căsuțe vizitate (determinat la punctul anterior) și număr minim de întoarceri

Sunt 4 căsuțe:



După ce veverița ascunde plăcuțele în căsuțe:



Plăcuțe găsite de piticul 1: 3-4-1, a vizitat 3 căsuțe, întoarceri 0

Plăcuțe găsite de piticul 2: 2, a vizitat o căsuță, întoarceri 0

Plăcuțe găsite de piticul 3: 4-1-2, a vizitat 3 căsuțe, întoarceri 1

Plăcuțe găsite de piticul 4: 1-3-4, a vizitat 3 căsuțe, întoarceri 1

Cel mai mare număr de căsuțe vizitate de un pitic este 3. Dintre piticii 1, 3 și 4 care au vizitat exact 3 căsuțe, doar piticul 1 are 0 întoarceri.