

## MINISTERUL EDUCAȚIEI, CERCETĂRII, TINERETULUI ȘI SPORTULUI INSPECTORATUL ȘCOLAR JUDEȚEAN CONSTANȚA OLIMPIADA NAȚIONALĂ DE INFORMATICĂ 5 – 11 APRILIE 2010

**Autor: Puni Andrei Paul** 

## Conex – descrierea solutiei

Vom reţine mulţimea nodurilor spre care 1 are drum şi mulţimea nodurilor care au drum spre 1, pe care le vom nota Q si W. Când se primeşte un arc x, y se adaugă listelor de adiacenţă iar în caz că x face parte din Q şi y nu face parte din Q se face o parcurgere în adancime folosind muchile care nu au mai fost folosite pana in acel moment, analog y face parte din W si x nu face parte din W. cand cardinalul ambelor multimi devine W graful devine conex. Complexitatea totala a algoritmului este  $\Theta$  (W + W).