Sursa: pyk.cpp, pyk.c, pyk.pas





Clasa a V-a

Problema 3 - pyk

autor prof.Carmen Mincă Colegiul Național de Informatică "Tudor Vianu", București

Descrierea soluției

Cerinta 1. Se pot folosi două variabile xmin și xmax pentru a memora valorile cerute. Se citesc succesiv numerele din fișier. Se compară cifrele fiecărui număr. Dacă cifrele sunt identice, atunci numărul curent se compară cu xmax și xmin curent, actualizându-se valorile acestora.

Cerinta 2. O solutie se poate obtine fără a calcula produsul numerelor astfel:

- Se determină numerele prime ≤ 10000 folosind eventual Ciurul lui Eratostene (se vor memora într-un vector v)
- Se citește din fișier fiecare număr din șirul X. Se poate determina frecvența de apariție pentru fiecare număr din șir cu ajutorul unui vector de frecvență (vectorul fr).
- Se parcurge vectorul fr. Pentru fiecare număr cu frecvența nenulă se verifică dacă este prim (adică dacă apare în vectorul v). În caz contrar se descompune în factori primi. Se contorizează fiecare apariție a fiecărui factor prim luând în calcul și frecvența de apariție a numărului descompus (se utilizează un vector w în care elementul w[j] memorează produsul dintre frecvența de apariție a factorului prim j și exponentul acestuia). Elementele w[j]>0 au semnificația: factorul prim j are exponentul w[j] în descompunerea în factori primi a lui y.
- Dacă factorii primi din produsul numerelor x₁,x₂,...,x_n au toți exponenții multiplu de k, atunci produsul numerelor din șir este o k-putere și y este 2^k În caz contrar, numărul factorilor primi din descompunerea lui y este egal cu numărul valorilor j din vectorul w, cu proprietatea că w[j]%k>0. In y, exponentii acestor factori primi j vor fi egali cu k-w[j]%k (se incrementează exponentul până la primul multiplu de k).