## Clasa a X-a ziua 1

## Problema Hotel

Pentru determinarea numărului de modalități de alegere a culorilor costumelor care respectă propritețile din enunț se calculează numărul p de etaje la care lucrează angajații din hotel, după care se calculează numărul: aranjamente de k luate căte p, dacă p<=k, altfel avem 0 modalități. Numărul căutat fiind mare trebuiesc folosite operații cu numere mari.

O modalitate de determinare a culorii angajaților din hotel constă în ordonarea angajaților după etajul la care lucrează și construirea culorii necesare care respectă condtițiile problemei.

## PROBLEMA LAC

Detalii privind rezolvarea problemei

- se lucreaza cu 3 matrice:
  - \* una ce retine harta zonei ( cu valori binare 0 pt uscat si 1 pt apa );
- \* a doua in care se calculeaza costurile minime ale deplasarilor prin fiecare punct al

zonei;

- \* a treia ce retine directiile din care s-a ajuns pe pozitiile respective pt acel cost
- initial, matricea de costuri are costurile maxime(cazul in care zona e plina de apa si atunci linia 1 are costul 1, linia 2 are costul 2, etc), iar matricea de directii contine doar directia spre in jos;
- pozitiile punctelor de uscat se retin intr-o coada; pt fiecare din ele se verifica daca ele au costuri mai mari decat ale vecinilor din zona, caz in care costul acestui punct de uscat devine egal cu al acelui vecin, iar directia din care s-a ajuns de la vecin la punctul curent se retine in matricea de directii; totodata, punctul care a suferit modificari de cost e trecut in coada, pentru un nou calcul si asa mai departe, pana la epuizarea cozii.
- apoi se cerceteaza minimul de pe ultima linie a matricei de costuri, si cu ajutorul matricei de directii se reface drumul pana la prima lijie; pentru fiecare punct prin care se trece, se adauga in prima matrice valoarea 2,; astfel, fiecare punct de uscat prin care s-a trecut devine 2, iar fiecare punct cu 1 (apa) devine 3, care e interpretat ca fiind ponon.
- In final, se parcurge aceasta matrice si se numara valorile 3(pontoanele) si se trec in fisier, urmate de coordonatele lor din matrice.
- Eventual se poate afisa (selectiv) matricea pentru a se evidentia drumul ales si pozitiile pontoanelor, dar asta nu s-a cerut.

## **Problema Logic**

Pentru ca problema sa aiba solutie trebuie ca numarul de segmente care delimiteaza fiecare zona sa fie par. Problema se reduce deci la a calcula, pentru fiecare zona, numarul de segmente care o delimiteaza.

Vom considera ca nu exista doua zone marcate prin acelasi element. Primul pas al rezolvarii consta in transformarea matricei astfel incat sa se respecte aceasta conditie si se rezolva aplicand algoritmul FILL fiecarei zone si marcand patratele componente cu culori unice pentru fiecare zona.

Sa analizam linia de demarcatie dintre doua linii i si i+1 din matrice. Pe aceasta linie, un segment este determinat de un sir maximal de pozitii in care valorile de deasupra, respectiv de dedesubtul liniei sunt egale intre ele (ambele conditii simultan). Acest segment creste cu o unitate numerele de segmente asociate zonelor date de elementele din matrice.

Parcurgand linia de demarcatie de la stanga la dreapta, se observa ca aparitia unui segment orizontal este data de o schimbare a cel putin uneia din valorile de deasupra si de dedesubt. Daca ambele raman egale cu cele din coloana precedenta, ne aflam in cadrul unui aceluiasi segment, deci nu se va incrementa numarul de segmente.

Se face o analiza similara pe verticala. Complexitatea rezolvarii este O(N\*N).