Ministerul Educației Naționale Olimpiada de Informatică – etapa națională Pitești, Argeș, 4-9 aprilie 2014 Ziua 1



Clasa a X-a

Problema Zimeria - descrierea solutiei

Autor: Popa Daniel

Colegiul Național "Aurel Vlaicu" Orăștie

Soluție oficială

Solutia de 100 puncte presupune transformarea cuvintelor în numere (litera primului semn are pondere 0, urmatoarea 1, s.a.m.d), ultima literă a cuvantului se înmulţeşte cu 1, următoarea cu 12 s.a.m.d). Valorile obţinute se sortează folosind QuickSort sau CountSort. La scrierea valorilor ordonate acestea se "convertesc" în text.

Soluție de maxim 70 puncte

O primă soluție ar fi să înlocuim literele "amestecate" cu literele a,b,c,d,...,l, să facem substituția în fiecare cuvânt, să sortăm iar apoi să verificăm câte sunt distincte. Aceasta abordare aduce maxim 70 puncte, în funcție de sortarea folosită.

Președinte,

Radu Eugen Boriga

Vicepreședinte subcomisie clasa a X-a, Zoltan Szabo