



Problema 1: 2048

Se memorează șirul de numere în tabloul unidimensional a de lungime n .

Se memorează în două variabile st și dr pozițiile de început și de sfârșit ale secvenței de piese rămase în tablou.

Se citește, pe rând, câte o mutare, se parcurge tabloul a în sensul mutării (de la st la dr sau invers) și se efectuează toate fuzionările posibile, contorizându-se numărul acestora.

La încheierea jocului se determină valoarea maximă care se află în tablou în intervalul $[a[st], a[dr]]$.