

Problema – joc

Se încadrează fiecare formă aflată fie în poziția inițială, fie rotită într-o matrice cu 3 linii și 3 coloane, pătrățelele formeii fiind elemente egale cu 1. Se formează astfel 12 matrice. Se caută apoi în matricea inițială toate cele 12 matrice, verificându-se doar elementele egale cu 1. Se numără formele găsite și se afișează rezultatul obținut.

Prof. Roxana Tîmplaru – Liceul de Informatică “Ștefan Odobleja” Craiova / ISJ Dolj