Soluție problema VRĂJI

Pentru fiecare 'elev vrăjitor' se calculează numărul obiectelor aduse în funcție de puterea pe care o are și viteza de efectuare a vrăjilor

```
obiecte=p*nr;
```

Pentru prima cerință a problemei: cel mai mare număr de obiecte ce pot fi aduse în 'camera vrăjilor' de către un singur 'elev vrăjitor'

se va calcula **maximul valorii** *obiecte*

```
if (obiecte >Max) Max= obiecte;
```

Pentru cea de-a doua cerință a problemei: cel mai mare număr de cutii pe care le poate primi fiecare elev respectând condițiile din cerință (în fiecare cutie există doar obiecte ale unui singur 'elev vrăjitor', toate cutiile acestuia conținând același număr de obiecte), se va determina cel mai mare divizor comun al tuturor valorilor calculate anterior (c.m.m.d.c. al numărului de obiecte aduse de fiecare din cei n 'elevi vrăjitori').

```
obiecte=p*nr;
do
{ r = cmmdc%obiecte;
cmmdc=obiecte;
obiecte=r;
}
while(r);
```