

Problema fermier

Autor: prof. Țimblaru Roxana, Colegiul “Ștefan Odobleja” Craiova.

Se folosesc doi vectori de deplasare, unul pentru deplasarea de la depozit la plantație în sensul acelor de ceasornic și unul pentru deplasarea în sens invers. Se păstrează într-un vector direcția care trebuie aleasă pentru deplasarea pe drumul cel mai scurt la o plantație.

Se începe apoi simularea deplasării mașinii și se calculează drumul parcurs. Se aprovizionează mai întâi plantația 1, se calculează distanța parcursă pentru a realiza această cerință. Se păstrează într-o variabilă cantitatea de îngrășămintă rămasă după aprovizionarea integrală a plantației 1. Se alege apoi drumul cel mai scurt pentru a ajunge la plantația 2, direct (deplasându-se în sensul acelor de ceasornic) sau invers, trecând prin depozit. Se aprovizionează în continuare complet plantația 2 și se continuă în același mod cu celelalte plantații, mașina întorcându-se în final la depozit. Se procedează ca la plantația 1.