

Problema 2: powerpuff - Descrierea soluției

Reţinem în şirul x[1..3] elementele **X** (numere naturale) asociate fetiţelor Powerpuff. Şirul r[1..3] păstrează elementele **X** (numere naturale) asociate răufăcătorilor.

Sunt necesare informații despre cifrele și frecvențele lor în numerele **x** si **y** De aceea, vom construi șirurile fp[1..10] și fr[1..10], reprezentând frecvențele cifrelor în elementele **x** corespunzătoare fetițelor si răufăcătorilor. fp[i] = j semnifică faptul că cifra i se repetă de j ori in numărul **x** al fetiței. Similar pentru răufăcători.

Frecvențele cifrelor in numerele X asociate fetițelor se modifică după fiecare luptă, deci șirul fp[] se actualizează de n ori, pentru fiecare număr x[i] al fetițelor:

Frecvențele cifrelor in numerele Y asociate răufăcătorilor, rămân aceleași după fiecare luptă:

```
nr <- r[j];
cat_timp nr <> 0 executa
inceput
     fr[nr mod 10] <- fr[nr mod 10] + 1;
     nr <- nr div 10;
sfarsit</pre>
```

Pentru fiecare cifră între 0 și 9, se construiește suma plus, care trebuie adăugată numărului x[i] al fetiței i și suma minus, care trebuie scăzută din acesta, dupa fiecare lupta. plus reprezintă suma cifrelor din numărul fetiței, care nu există în numărul răufăcătorului, iar minus este suma cifrelor din numărul răufăcătorului, cifre care nu există în numărul fetiței.

Adunăm suma cifrelor fetiței pe care nu le are răufacătorul:

```
x[i] \leftarrow x[i] + plus;
```

Scădem suma cifrelor răufăcătorului pe care nu le are fetița:

```
x[i] \leftarrow x[i] - minus;
```

Am obținut in x [i] numărul asociat fetiței după lupta cu unul dintre răufacători.