## Problema origami - descriere soluție Autori: Lucian Bicsi, Eugenie-Daniel Posdărăscu

## Soluție 1

O primă soluție constă în programarea dinamică: OK[i1][j1][i2][j2] = true dacă se poate forma submatricea cu colțurile în (i1, j1) și (i2, j2). Popularea dinamicii se face de la mare la mic și se folosește de verificarea progresivă a egalității unor submatrice. Soluții de acest tip au complexități între  $O(M^6)$  și  $O(M^4)$  și nu ar trebui să obțină mai mult de 30 de puncte.

## Soluție 2

O altă soluție este să pornim de la matricea inițială şi să o împăturim în toate modurile valide posibile (sau, optimizat, doar în primul mod pe cele patru direcții) şi să introducem în coadă noile submatrice. Complexitatea acestei soluții depinde de numărul de soluții:  $O(X \times M)$  şi ar trebui să obțină circa 40 de puncte.

## Soluție 3

Observaţia cheie este că **răspunsul este independent pe linii şi pe coloane**. Mai exact, operaţiile pe linie şi cele pe coloană se pot efectua (interclasa) în orice ordine. Putem astfel reduce la problema pe cazul 1D, în care valorile noilor vectori sunt "comprimări" ale liniilor, respectiv coloanelor matricei. La sfârşit, se vor înmulţi cele două rezultate.

Adaptarea soluțiilor 1 și 2 pe aceste șiruri pot conduce la punctaje de până la 70.

Pentru rezolvarea completă, este necesară o altă observaţie foarte frumoasă:

Să considerăm OK(i, j) = true dacă şi numai dacă se poate forma subsecvenţa [i ...
j]. Observaţia este: OK(i, j) = true dacă şi numai dacă OK(1, j) = true şi

OK(i, n) = true. Mai mult, operaţiile pe stânga şi cele pe dreapta sunt independente.

Demonstrația se bazează pe un raționament inductiv şi pe câteva proprietăți ale palindroamelor și nu o vom prezenta în cadrul acestui document.

Rămân de calculat OK(1, i) = Pref[i] şi OK(i, n) = Suff[i]. Pentru a computa Pref[], ne folosim de cazul de bază Pref[n] = true şi programarea dinamică de la dreapta la stânga şi avem că Pref[i] = true dacă şi numai dacă Pref[i'] = true pentru măcar un i' în intervalul [i ... i + MaxPal[i]], unde MaxPal[i] este lungimea celui mai lung palindrom centrat între pozițiile i și i + 1 și se poate calcula în O(n log(n))

cu hashuri + căutare binară (97 de puncte) sau în timp liniar cu algoritmul Manacher (100 de puncte).

Computarea șirului Suff[] se face în mod similar.

La final, numărarea soluțiilor se face printr-un algoritm uşor tip "baleiere".

Complexitate finală: O(N \* M + N + M) = O(N \* M)