
Iepuras – descrierea soluției

Pentru fiecare celulă în care “intră” iepurașul se verifică, **în ordine**, următoarele:

- dacă a ieșit din teren, atunci iepurașul e răătăcit
- dacă celula conține un morcov acesta este ronțăit (se contorizează numărul de morcovi ronțăiți)
- dacă celula conține o bombă iepurașul devine îngeraș
- dacă într-una din celulele vecine există o bombă se disting următoarele situații
 - este prima trecere prin vecinătatea acestei bombe, atunci în matricea ce memorează harta se va înlocui valoarea 6 cu altă valoare diferită de 0,1,...,9.
 - dacă iepurașul a trecut a doua oară pe lângă această bombă (valoarea e diferită de 0,...,9) atunci iepurașul devine îngeraș
- dacă s-au cules toți morcovii iepurașul este fericit.
- dacă celula conține o trapă se “șterg” zidurile curente (pozițiile marcate cu 8 în matrice) și se marchează tot cu 8 pozițiile noilor ziduri.
- dacă celula conține o săgeată se schimbă sensul de deplasare al iepurașului ($1 \leftrightarrow 3$, $2 \leftrightarrow 4$) și se șterge săgeata (se pune 0 în matrice în celula respectivă)
- dacă următoarea celulă de pe direcția de deplasare a iepurașului conține un pom sau un zid atunci se schimbă sensul de deplasare al iepurașului ($1 \leftrightarrow 3$, $2 \leftrightarrow 4$)

prof. Carmen Popescu