MINISTERUL EDUCAȚIEI CERCETĂRII ȘI INOVĂRII Inspectoratul Şcolar Județean Galați Olimpiada Națională de Informatică Aprilie 2009



Proba 1

Problema 2 - perspic - descrierea soluției

Vom considera o matrice inițială I:

Se vor simula toate cele M operații asupra matricei, obținând în final o matrice A.

În continuare putem liniariza matricea (concatenăm liniile în ordine) și vom avea o corespondență între pozițiile inițiale ale fiecarui număr și pozițiile în care acestea se vor afla dupa aplicarea setului de operații. Vom reține aceste corespondențe într-un vector P (P[i] va reprezenta poziția pe care se află i după aplicarea setului de M operații).

Pentru fiecare numar i de la 1 la N*N vom determina un ciclu în felul urmator:

La un moment dat se va ajunge ca P aplicat de k ori lui i sa dea din nou i. Practic, acest numar k va reprezenta numărul minim de aplicări ale setului după care i se va afla din nou în poziția inițială. Pentru orice multiplu al lui k acest lucru va fi de asemenea adevarat.

Vom avea

H[i] - numarul minim de aplicari ale setului de operatii pentru care i să se afle din nou in poziția inițială.

Pentru că vrem ca toate numerele i să ajungă din nou în pozițiile lor inițiale vom căuta un multiplu comun al tuturor valorilor H[i], deci trebuie să calculăm

$$cmmmc(H[1], H[2], ... H[N*N])$$

Pentru calcularea cmmmc se poate folosi pur și simplu formula

```
cmmmc(a,b) = (a * b) / cmmdc(a,b),
```

unde cmmdc(a,b) se calculează cu algorimul lui Euclid. Acest calcul va trece doar 60% din teste deoarece rezultatul poate deveni foarte mare.

În general se pot parcurge toate numerele prime de la 1 la N*N și, pentru fiecare număr prim **p**, se determină care este puterea cea mai mare e astfel încât să existe un i pentru care H[i] sa fie divizibil cu p^e. Soluția se va înmulți cu p^e, obținând în final cmmmc dorit.