

Puncte - Descrierea soluției

Vom nota cu MAX valoarea maxima a coordonatelor. Conform enuntului $MAX \le 5000$

Coordonatele punctelor permit retinerea lor într-o matrice pătratică A de dimensiune MAXxMAX. La citirea coordonatelor (x,y) se marcheaza in matrice A[x][y] cu valoarea 1.

Se incearca plasarea patratului cu coltul dreapta-sus in fiecare punct din plan avand grija ca nici un varf al sau sa fie in afara coordonatelor premise [1..MAX].

Determinarea numarului de puncte dintr-un patrat de latura si colt dreapta-sus fixate se face in O(1) datorita unei precalculari retinute in matricea de MAXxMAX.

Astfel, elementul A[i][j] va retine:

A[i][j] = numarul de puncte (x,y), din sirul celor N pentru care 1 <= x <= i si 1 <= y <= j. Cum numarul maxim retinut intr-un element nu depaseste valoarea 32000 tipul elementelor vor fi short / integer (2 bytes).

Complexitatea acestei precalculari este O(MAX*MAX) si este realizata cu ajutorul relatiilor :

```
A[i][0] = 0;

A[0][i] = 0;

A[i][j] = A[i][j] + A[i-1][j] + A[i][j-1] - A[i-1][j-1];
```

Numarul de puncte din patratul de latura L-1 si coordonate (x,y) al coltului dreapta-sus se obtine acum prin formula

$$A[x][y] - A[x-L][y] - A[x][y-L] + A[x-L][y-L]$$
 (*)

Evident nu se incearca plasarea patratului cu coltul stanga-jos pe coordonate < 1. Rezulta ca x-L>=0 si y-L>=0 ceea ce reduce cazurile particulare din (*)

Solutia 1 (80-90 puncte)

Pentru coltul dreapta-sus fixat se cauta binar lungimea laturii L. Pentru o latura fixata se verifica daca numarul de puncte din patrat este >= K. ((*) >= K.) Complexitatea este O(MAX * MAX * log MAX)

Solutia 2 (100 puncte)

Se porneste de la L = MAX.

Pentru fiecare colt dreapta-sus fixat pe coordonatele (x,y) se micoreaza L cat timp numarul de puncte din patrat ramane mai mare sau egal cu K.

Valoarea lui L se va scadea de cel mult MAX ori ceea ce aduce algoritmul final in complexitatea O(MAX*MAX)

Autor prof. Dana Lica C.N."Ion Luca Caragiale" Ploiești