

bcast - soluție

Problema cere determinarea unui arbore de broadcast în care momentul de timp maxim la care un calculator primește informațiile este minim. Vom calcula valorile $T_{min}[i, S]$, ca fiind timpul minim al unui arbore de broadcast ce are ca nod rădăcină nodul i și din arbore fac parte toate nodurile din submulțimea S (S este reprezentat ca un număr pe N biți, în care biții de 1 reprezintă nodurile ce fac parte din submulțime; nodul i face neapărat parte din submulțime). Pentru calculul lui $T_{min}[i, S]$ avem următoarele relații:

- $T_{min}[i, \text{submulțimea formată doar din nodul } i] = 0$
- $T_{min}[i, S] = \min \text{dupa } ((S_1 \text{ inclus in } S) \text{ si } (j \text{ nod din } S_1)) \text{ din } \{Durata_transmisie(i, j) + \max\{T_{min}[j, S_1], T_{min}[i, S - S_1]\}\}$

Răspunsul îl vom avea în $T_{min}[1, \text{submulțimea formată din toate nodurile}]$. Complexitatea algoritmului este $O(3^N \cdot N^2)$.

emax - soluție

1. Soluția $O(N^3)$

Se pastrează două matrice $MIN[i][j]$ cu $MAX[i][j]$ cu valoarea minimă, respectiv maximă pentru o expresie care folosește numerele $A_i, A_{i+1} \dots A_{j-1}, A_j$ din sir. Este nevoie de numere mari pentru a calcula aceste două matrice.

2. Soluția $O(N^2)$

Fie $V_i = |A_i|$. Se observă că adâncimea parantezării nu ajunge niciodată la nivelul 2, astfel o soluție optimă este mereu de forma $(V_1 + V_2 + \dots + V_{i1}) * (V_{i1+1} + \dots + V_{i2}) * \dots * (V_{ik+1} + \dots + V_N)$ ($0 < i1 < i2 < \dots < ik < N$).

Astfel, o soluție de complexitate patratică se poate obține calculând $MAX[i] = \text{valoarea maximă pentru o expresie care folosește primii } i \text{ termeni din sir}$.

$MAX[i] = \max(MAX[j] * (S_i - S_j)), j < i$, unde $S_i = V_1 + V_2 + \dots + V_i$.

Pentru a evita lucrul cu numere mari vom considera că $MAX[i]$ reprezintă logaritmul valorii maxime care se obține cu primii i termeni. Relația de recurență devine:

$MAX[i] = \max(MAX[j] + \lg(S_i - S_j)), j < i$

Pentru a calcula rezultatul final modulo 666013 se pastrează și un vector de predecesori.

3. Soluția $O(N)$

Se observă că dacă toate valorile V_i ar fi > 1 soluția optimă ar fi să se înmulțească toate numerele. Este evident că valorile $V_i = 0$ nu afectează rezultatul, astfel că se pot ignora de la început. În schimb, valorile $V_i = 1$ pot afecta rezultatul putând fi folosite în paranteze la adunare. Se mai observă că numărul termenilor dintr-o paranteză este foarte mic, deoarece în general este mai avantajos să se înmulțească numerele decât să se adune. Astfel, putem aplica aceeași dinamică de la soluția $O(N^2)$, dar care folosește doar un număr constant de termeni într-o paranteză (maxim 5 în soluția oficială, deși 3 este de ajuns). Este necesar să se efectueze dinamica cu număr constant de termeni abia după ce au fost eliminate elementele nule pentru a funcționa.

perm - soluție

Orice permutare poate fi descompusă în produs de cicluri $p = c_1 c_2 \dots c_k$

Să notăm cu $lg_i = \text{lungimea ciclului } i$.

Gradul permutării este egal cu $\text{cmmmc}(lg_1, lg_2, \dots, lg_k)$.

Prin urmare trebuie să determinăm o partiție a lui n cu proprietatea că cmmmc al elementelor partiției este maxim.

Odată determinată această partiție (cu alte cuvinte determinate lungimile ciclurilor permutării), pentru a obține prima permutare de grad maxim în ordine lexicografică vom construi permutarea astfel:

1. Considerăm că $lg_1 \leq lg_2 \leq \dots \leq lg_k$

2. Pentru ca permutarea să fie minimă din punct de vedere lexicografic, ciclul 1 va conține elementele 1, 2, ..., lg_1 , pe care le vom plasa în permutare în ordinea:

2 3 ... lg_1 1

Dacă $lg_1=1$, atunci $p[1]=1$.

Ciclul al doilea va conține elementele lg_1+1, \dots, lg_1+lg_2 , pe care le plasăm în permutare în ordinea: $lg_1+2, lg_1+3, \dots, lg_1+lg_2, lg_1+1$.

Dacă $lg_2=1$, atunci $p[2]=2$.

etc.

Rămâne să analizăm cum determinăm o partiție a lui n cu proprietatea că $cmmmc$ este maxim.

Să amintim câteva relații:

$cmmmc(a, b) = a * b / cmmdc(a, b)$.

Să considerăm o partiție a lui n : $lg_1 + lg_2 + \dots + lg_k = n$, unde $lg_i \geq 1$.

Să considerăm descompunerea în factori primi a lui $cmmmc$:

$cmmmc(lg_1, lg_2, \dots, lg_k) = p_1^{a_1} p_2^{a_2} \dots p_m^{a_m}$.

$cmmmc$ este maxim dacă:

$cmmdc(lg_i, lg_j) = 1$, pentru orice $i \neq j$

Prin urmare $lg_i = p_i^{a_i}$.

Vom numi partiție a lui n de tip **P** o partiție de forma

$n = 1 + 1 + \dots + 1 + p_1^{a_1} + p_2^{a_2} + \dots + p_m^{a_m}$

O partiție de tip **P** se numește optimală dacă produsul $p_1^{a_1} p_2^{a_2} \dots p_m^{a_m}$ este maxim (valoarea acestui produs fiind costul partiției).

Să considerăm de asemenea șirul numerelor prime $\leq n$, memorate în ordine crescătoare în vectorul $Prim$.

Notăm lg numărul de numere prime $\leq n$.

Notăm

$C(x, k)$ = costul maxim al unei partiții a lui x de tip **P**, în care factorii primi sunt $\leq Prim[k]$.

$C(x, 0) = 1$

$C(x, k) = \max \{ C(x, k-1)$

$Prim[k]^i C(x - Prim[k]^i, k-1), \text{ unde } i \text{ astfel încât } 1 < Prim[k]^i \leq n \}$

Soluția o vom obține în $C(n, lg)$.

Pentru reconstituirea soluției, vom reține în $Sol[n][k] = 0$, dacă $C(n, k) = C(n, k-1)$ sau i , dacă $C(n, k) = Prim[k]^i C(n - Prim[k]^i, k-1)$.

Observăm că nu este necesară memorarea întregii matrice C , este suficient să reținem doar coloana curentă și coloana următoare.

```
for (i=0; i<=n; i++) C[i][0]=1;
for (k=1; k<=lg; k++)
{
    for (i=1; i<=n; i++)
    {C[i][k] = C[i][k-1]; sol[i][k]=0;
      for (t=Prim[k]; t<=i; t*=Prim[k])
        if (C[i][k]<t*C[i-t][k-1])
          {sol[i][k]=t;
            C[i][k]=t*C[i-t][k-1];}
    }
}
```