

**texan**

## **Soluție**

1. Considerăm frontiera pășunii ca fiind poligonul  $M_1M_2\dots M_n$ .
2. Se alege un punct pe frontieră care nu este vârf. Fie acesta  $A(x_A, y_A)$ .
3. Se construiește un nou poligon  $P_1P_2\dots P_n$  rotind poligonul  $M_1M_2\dots M_n$  în jurul punctului  $A$  cu  $60^\circ$ .
4. Intersectând frontierele poligoanelor  $M_1M_2\dots M_n$  și  $P_1P_2\dots P_n$  se mai obține un punct  $B$ .
5. Se determină preimaginea lui  $B$  pe frontiera lui  $M_1M_2\dots M_n$  și se obține punctul  $C$  (adică se determină acel punct  $C$  de pe  $M_1M_2\dots M_n$  care după rotire vine peste  $B$ ).
6. Punctele căutate vor fi  $A, B, C$ .