## Ministerul Educației, Cercetării, Tineretului și Sportului Olimpiada Națională de Informatică Iași, 30.03-5.04.2012



## Solutie - Insula

Stud. Cazacu Alexandru – Universitatea Bucuresti

O prima observatie ar fi faptul ca, facand abstractie de K, cursul secundar optim pe care putem sa-l construiam se poate determina cu ajutorul infasuratorii convexe a tuturor punctelor initiale la care se adauga si originea, pastrandu-se punctele de pe partea dreapta a infasuratorii.

Limitarea numarului de laturi ale poligonului nu ne va permite sa folosim toate laturile infasuratorii, insa este evident ca o sa fie niste prelungiri ale acestora.

Pentru 15% din teste, restrictia N = K ne garanteaza faptul ca putem sa folosim toate laturile infasuratorii, si tot ce trebuie sa facem e sa calculam distantele pana la lantul convex.

Pentru alte 20%, unde  $N \le 16$ , putem sa calculam toate posibilitatile de a lua K din laturile lantului convex. Se obtine astfel o complexitate de  $2 ^ N * N * K$ .

Solutia optima foloseste metoda programarii dinamice. Initial se sorteaza punctele crescator dupa ordonata. Se calculeaza in dp[i][j] suma distantelor pentru toate punctele care au ordonata mai mica sau egala cu al j-lea punct de pe lantul convex, folosind i laturi. O implementare directa necesita o complexitate de  $O(N^4)$ .

Pentru 100 de puncte trebuie sa precalculam pentru fiecare pereche de varfuri (i, j) - (i > j) de pe lantul convex suma distantelor punctelor aflate deasupra punctului j, dar cu ordonata mai mica sau egala cu i. Se ajunge in final la o complexitate  $O(N^3)$  timp si  $O(N^2)$  memorie.