Ministerul Educației Naționale Olimpiada de Informatică – etapa națională Slobozia, Ialomița, 10 - 14 aprilie 2014 Sursa: 2048.cpp, 2048.c, 2048.pas



Clasa a V-a

## **Problema 1: 2048**

Se memorează șirul de numere în tabloul unidimensional a de lungime n.

Se memorează în două variabile st și dr pozițiile de început și de sfârșit ale secvenței de piese rămase în tablou. Se citește, pe rând, câte o mutare, se parcurge tabloul a în sensul mutării (de la st la dr sau invers) și se efectuează toate fuzionările posibile, contorizându-se numărul acestora.

La încheierea jocului se determină valoarea maximă care se află în tablou în intervalul [a[st],a[dr]].