

Clasa a V-a

Problema 2 - babilon 100 puncte

Descrierea soluției

Punctul a):

Se citesc pe rând valorile din fișier, se determină lungimea fiecărei secvențe de cifre 1 și se reține lungimea maximă.

Punctul b):

Se citește prima cifră și se inițializează o variabilă **z** cu **1** dacă cifra este **1** (corespunzător semnului), respectiv cu **10** dacă este egală cu **2** (corespunzător semnului). Se continuă citirea câte unei cifre și la întâlnirea cifrei **3** (corespunzătoare unui spațiu în scrierea babiloniană) sau a cifrei **2** precedată de o cifră **1** (ignorând eventualele cifre **3** corespunzătoare spațiilor) valoarea **z** se înmulțește cu **60**. Pentru fiecare cifră **1** - $\sqrt{}$ întâlnită **z** se incrementează cu **1**, iar pentru fiecare cifră **2** - $\sqrt{}$ se incrementează cu **10**.

Autor Prof. Florentina Ungureanu Colegiul Național de Informatică Piatra-Neamț

Problema 2 babilon pag. 1 din 1