#### Tabăra de pregătire a lotului național de informatică

Drobeta Turnu Severin, 8-15 mai 2015 Baraj IV — Juniori



# Problema birot - Descrierea soluției

Autor: prof. Ionel-Vasile Piţ-Rada
Colegiul Naţional "Traian"

## Soluția 1 – 30 puncte

Backtracking.

La fiecare nivel **k**, se ajunge cu rotițele în pozițiile **p1** și respectiv **p2** și costul cost. Caracterul **t[k]** poate fi obținut prin deplasarea rotiței **1** la poziția **r1** cu costul **c1** sau deplasând rotița 2 la poziția **r2** cu costul **c2**. Astfel din starea (**k**,**p1**,**p2**,**cost**) se vor încerca, pe rând, trecerile în stările (**k+1**,**r1**,**p2**,**cost+c1**) și respectiv (**k+1**,**p1**,**r2**,**cost+c2**).

Complexitatea timp este O (2<sup>n</sup>)

Complexitatea spațiu este O (n+m)

### Soluția 2 - 80-85 puncte

Programare dinamică.

Lungimea șirului care trebuie construit este n, iar lungimile șirurilor rotițelor sunt egale cu m. Se păstrează pentru fiecare pereche de poziții ale celor două rotițe costul optim până la momentul k cost[k-1][i][j] și pe baza lor se calculează cost[k][i][j].

Caracterul t[k] se află pe rotița 1 la poziția r1 și pe rotița 2 la poziția r2. Deplasarea rotiței 1 de la poziția i la poziția r1 costă c1(i,r1), iar pentru deplasarea rotiței 2 de la j la poziția r2 costul este c2(j,r2). Astfel cost[k][r1][j]=cost[k-1][i][j]+c1(i,r1) și respectiv cost[k][i][r2]=cost[k-1][i][j]+c2(j,r2)

Se observă că se poate renunța la indicele **k**, lucrându-se pe două tablouri bidimensionale.

Complexitate timp O (n ·m<sup>2</sup>)

Complexitate spatiu O (n+m²)

### Soluția 3 - 100 puncte

Se observă că la soluția 2 este suficientă utilizarea doar a două tablouri unidimensionale, unul pentru costurile specifice utilizării rotiței 1, iar al doilea pentru costurile utilizării rotiței 2. Observația se bazează pe faptul că după construirea caracterului **t[k]** se știu pozițiile unde se află rotița1, respectiv rotița 2.

Complexitate timp O (n ·m)

Complexitate spatiu O (n+m)