

Descriere solutie sursa concurs_circular

1. Cu ajutorul ciurului lui Eratostene plasam in vectorul x, primele n numere prime.

2. Vectorul solutie y, se construiește astfel:

- $y[1]=x[1]$;

- plasarea celorlalte numere prime in vectorul solutie y, se face parcurgand vectorul y circular din k in k si cautand pozitii libere in care vom plasa numerele prime din x