

Soluția 1.

Inițial vom prelucra datele de intrare, memorând într-un vector x de întregi numai partea zecimală a fiecărui număr (numărul situat după virgulă), dacă numărul de zecimale este mai mic de 3 adăugăm la sfârșit zerouri(de exemplu pentru 2.34 vom memora 340, pentru 2.03 vom memora 30), astfel vectorul x este format din numere naturale de cel mult 3 cifre . Problema se reduce acum la a determina o submulțime de elemente cu suma un număr divizibil cu 1000. pentru construirea submultimii vom utiliza un algoritm clasic de **backtracking**.

Soluția 2.

Pentru rezolvare folosim metoda programării dinamice.

Inițial vom prelucra datele de intrare, memorând într-un vector x de întregi numai partea zecimală a fiecărui număr (numărul situat după virgulă), dacă numărul de zecimale este mai mic de 3 adăugăm la sfârșit zerouri(de exemplu pentru 2.34 vom memora 340, pentru 2.03 vom memora 30), astfel vectorul x este format din numere naturale de cel mult 3 cifre . Problema se reduce acum la a determina o submulțime de elemente cu suma un număr divizibil cu 1000.

Vom utiliza un vector sol cu 1000 de elemente cu semnificația :

- sol[abc]= -1 dacă nu a fost găsită nici o sumă care are ultimele 3 cifre abc
- sol[abc]=i, indicele ultimului element adăugat pentru a obține o sumă care are ultimele 3 cifre abc

Vom procesa elementele vectorului x iterativ, astfel:

aux=x[i]

daca sol[aux]=-1 **atunci**
 sol[aux]=i

-pentru toate sumele j deja calculate (sol[j]!=-1) calculăm posibilele seturi de 3 cifre terminale pe care le obținem prin adăugarea lui x[i] memorat în aux

pentru i=0,999 **executa**

daca sol[j]!=-1 && j!=aux && sol[j]!=i **atunci**
 daca sol[(aux + j)%1000]=-1 **atunci**
 sol[(aux+j)%1000]=i

- vom utiliza vectorul sol pentru reconstituirea soluției

i=0

cat timp sol[i]>0 **executa**

 scrie sol[i]

 j=i

daca i<x[sol[i]] **atunci**

 i= 1000+i- x[sol[i]]

altfel i=i-x[sol[i]]

 sol[j]=-1

sf_cat timp