HORSE - descrierea soluției

Se determină poziția numărului pe chenarul exterior al unei table reduse: știind că pe chenarul exterior al tablei de nxn sunt 8*(n-2) câmpuri, se diminuează p cu 8*(n-2) și n cu 4, până când p<=8*(n-2) sau până când se ajunge în centru.

Pentru umplerea chenarului sunt necesare 4 tururi, iar pentru fiecare tur există 4 schimbări de direcție, deci se definesc 16 segmente de traseu, având – din păcate – lungimi și formule de calcul pentru linie și coloană, diferite.

De exemplu, pentru primul segment, $1 \le p \le \lceil n/2 \rceil$, formulele de calcul sunt:

```
c:=2*p-1;
l:=2-p mod 2
```

```
const fi='horse.in';fo='horse.out';
                                                {ultimul tur}
var f:text;
                                                   p := p - (n-2) * 2 + 1;
    n,l,c,p,r:longint;
                                                   if p<=n div 2 -1 then begin
                                                      c:=p*2+2;1:=2-p mod 2;exit
procedure calc(var l,c:longint);
                                                   end;
 if p \le (n-2) *2 + 2 then begin{primul tur}
                                                   p:=p-n \ div \ 2+1;
     if p<=n div 2+1 then begin
                                                   if p<= n div 2 then begin
        c:=p*2-1;1:=2-p \mod 2;exit
                                                      1:=p*2+1;c:=n-1+p \mod 2;exit
                                                   end:
     p:=p-n div 2;
                                                   p:=p-n div 2;
     if p<=n div 2 then begin
                                                   if p<=n div 2-1 then begin
        1:=p*2-1;c:=n-1+p \mod 2;exit
                                                      c:=n-1-p*2;1:=n-p mod 2;exit
     end:
                                                   p:=p-n div 2+1;
     p:=p-n div 2;
     if p<=n div 2 then begin
                                                   1:=n-1-p*2;c:=2-p \mod 2
        c:=n+2-p*2;1:=n-1+p \mod 2;exit
                                                end;
     p:=p-n \text{ div } 2;
                                                begin
     1:=n+2-p*2;c:=2-p \mod 2;exit
                                                 assign(f,fi);reset(f);
                                                  readln(f,n,p);
  end;
  p:=p-(n-2)*2-2;
                                                  close(f);
  if p \le (n-2) * 2 then begin {al doilea tur}
                                                  r := 0;
     if p<=n div 2 then begin
                                                  while (n>1) and (p>8*(n-2)) do begin
        c:=p*2+1;1:=2-p \mod 2;exit
                                                        p:=p-8*(n-2);
                                                        dec(n,4); inc(r)
     end;
     p:=p-n \text{ div } 2;
                                                  end;
     if p \le n div 2-1 then begin
                                                  1:=1;c:=1;
        1:=p*2+2;c:=n-p mod 2;exit
                                                 if p>1 then calc(1,c);
     end:
                                                 1:=1+2*r;
     p := p-n \text{ div } 2+1;
                                                 c := c + 2 * r;
     if p<=n div 2 -1 then begin
                                                 assign(f,fo); rewrite(f);
        c:=n-1-p*2;1:=n-1+p \mod 2;exit
                                                 writeln(f,l,' ',c);
     end;
                                                 close(f)
     p:=p-n div 2+1;
                                                end.
     l:=n-p*2;c:=2-p mod 2;exit
  p:=p-(n-2)*2;
  if p<2*(n-2) then begin {al treilea tur}
     if p<=n div 2 -1 then begin
        c:=p*2+2;1:=1+p \mod 2;exit
     end;
     p:=p-n \ div \ 2+1;
     if p \le n div 2-1 then begin
        1:=p*2+2;c:=n-1+p mod 2;exit
     p := p-n \text{ div } 2+1;
     if p<=n div 2 then begin
        c:=n-p*2;1:=n-1+p \mod 2;exit
     end;
     p:=p-n div 2;
     1:=n-1-p*2;c:=1+p \mod 2;exit
```