## Clasa a VIII- a soluții probleme

## Problema 1. Cutii de bomboane prof. Rodica PINTEA

Se consideră ordinea de trecere a cutiilor prin dreptul dispozitivului astfel:

```
1 2 3 ... n-1 n n-1 n-2 ... 2
```

Sunt 2n-2 cutii (n vizitate "la ducere" și n-2 "la întoarcere")

După care trecerea se reia de la 1 în același mod.

Pentru cutia curenta i in care s-a depus bomboana, cutia următoare în care se depune bomboana rezultă din formulele

```
i = (i +t) mod (2n-2)
dacă i=0 atunci i=2n-2
dacă i>n atunci i=2n-i
```

Se determină numărul de bomboane depuse în fiecare cutie până ce se depune o bomboana din nou în cutia 1 (în total depunându-se *puse*), după care procesul se reia în exact aceleași condiții. Numărul de reluări (*ture*) necesar este

```
ture=b/puse
```

Pentru bomboanele rămase (b mod puse) este necesar un ciclu suplimentar care simulează depunerea bomboanelor în cutii:

```
var n, t, b, c, m:longint;
    i, puse, ture: longint;
    bom:array[1..1000] of longint;
    readln(n.t.b);
     i:=1;puse:=0;
     repeat
           inc(puse);
           if i<=n then inc(bom[i]) else inc(bom[2*n-i]);</pre>
           i := (i+t-1) \mod (2*n-2)+1
     until (i=1) or (puse=b);
     if puse<br/>b then begin
        ture:=b div puse;
        puse:=ture*puse;
        for i:=1 to n do bom[i]:=bom[i]*ture;
        i := 1;
        while puse<b do begin
              inc(puse);
              if i<=n then inc(bom[i]) else inc(bom[2*n-i]);</pre>
              i := (i+t-1) \mod (2*n-2) + 1
        end
     end;
     c:=0; m:=0;
     for i:=1 to n do
         if bom[i]=0 then inc(c)
         else if bom[i]>m then m:=bom[i];
     end.
```

## Problema 2. Matrice maximală prof. Maria și Adrian NIȚĂ

Matricea inițială este bordată cu valori santinele -1, matricea fiind formată din valori pozitive.

Se formează două matrici: o matrice ce va reține numerele vecine de linii monotone și o alta care va reține numerele coloanelor vecine monotone din matricea inițială

## Problema 3. Cuburi. prof. Dan Grigoriu.

După citirea datelor L, n și h:

- a) Intr-un ciclu ce se repetă de n ori, se acumulează expresia L\*L\*L, adică volumele cuburilor la un volum total, initial nul. De fiecare dată, latura viitorului cub se împarte la  $\sqrt{2}$ , pentru ciclul urmator.
- b) Aria totală s-a calculat într-un ciclu în care se acumulează ariile suprafețelor « exterioare » ale cuburilor ce formează corpul. Pentru fiecare cub s-a adunat aria sa laterală și ½ din aria bazei superioare (suma ariilor celor 4 triunghiuri « vizibile » de pe acea bază). La sfârșit s-au adăugat ariile pentru baza inferioară a cubului mare si cea superioară a celui mic, de sus.
- c) Înălțimea s-a calculat tot ca o sumă de n termeni : primul este L, iar următorii se obțin prin împărțirea celor precedenți la  $\sqrt{2}$ .
- d) Numarul de cuburi se calculează într-un ciclu în care se pleacă de la înălțimea 0 și cât timp numărul de cicluri nu a depășit 30000 și înălțimea nu a ajuns la valoarea h, se reia ciclul. Fiecare reluare se contorizează și numărul cerut de cuburi este chiar numărul de cicluri.