

Baraj

Descrierea soluției problemei 1- adn – 100 puncte

Vom defini Base[x] = produsul factorilor primi aflați în descompunerea numărului x - spre exemplu Base[12] = 2*3 = 6, Base[8] = 2 dar și Base[1] = 1. Elementele din vectorul Base pot fi calculate într-un mod asemănător Ciurului lui Eratostene. Vom inițializa elementele din Base cu valoarea 1. Asemănător Ciurului, vom itera prin toate numerele de la 2 la N. Pentru un număr x al iteratiei, dacă Base[x] este 1, înseamnă ca x-ul nu a fost marcat până la momentul actual, deci el este prim. Daca x-ul este prim, toți multiplii lui (incluzând pe x) îl vor conține pe x în descompunerea lor. Deci, vom itera apoi prin toți multiplii lui x (inclusiv pe x) și vom înmulți valorile corespuzătoare lor din Base cu x.

Având elementele din Base calculate, putem redefini relația de moștenire între marțieni.

- 1) Marțianul Y îl moștenește pe marțianul X dacă Base[X] divide Base[Y].
- 2) Este de observat faptul că Base[x] divide pe x pentru orice x număr natural.
- 3) Astfel, condiția necesară și suficientă pentru ca marțianul Y să îl moștenească pe marțianul X este ca Base[X] să îl dividă pe Y.

Deci, un Y îl moștenește pe X doar dacă este un multiplu a lui Base[X].

Astfel, numărul de perechi căutat este egal cu suma tuturor [N/Base[i]], $i=\{1,2,...N\}$.