

COLOR - Mugurel Ionuț Andreica

Pentru fiecare nod din arbore se calculează două valori : $WINJOS[i] = 1$, dacă jucătorul care începe are strategie sigură de câștig, în cazul în care el colorează întâi nodul i , iar al doilea jucător colorează, în continuare, unul din fiii lui i (și 0 în caz contrar) , respectiv $WINSUS[i] = 1$, dacă jucătorul care începe are strategie sigură de câștig, în cazul în care el colorează întâi nodul i , iar al doilea jucător colorează, în continuare, tatăl lui i . $WINJOS[i]$ se calculează pe baza valorilor fiilor lui i , iar $WINSUS[i]$, pe baza lui $WINSUS[tata[i]]$ și $WINJOS[frate[i]]$, unde $frate[i]$ este nodul care are același tată ca și nodul i . Ambele valori se calculează în timp liniar.