

Codul Bun

Autori: stud. Lorintz Alexandru, stud. Moca Andrei-Cătălin, Universitatea Babeș-Bolyai Cluj-Napoca

Subtask 1

Vom nota cu MAXV valoarea maximă a numerelor citite. Pentru acest subtask, vom folosi un algoritm de tip Backtracking, generând toți vectorii posibili și testând dacă verifică cele M proprietăți.

Complexitate: $O(MAXV^N * N * M)$

Subtask-urile 2, 3

Pentru următoarele 2 subtask-uri, vom pleca de la observația că, pentru ca fiecare restricție (left, right, value) să fie respectată, fiecare element al vectorului dintre pozițiile [left, right] trebuie să fie o submască a lui value. Adică, mulțimea de biți 1 a fiecărui număr din interval să fie inclusă în mulțimea de biti 1 a lui value.

Astfel, vom consideră inițial că toate cele n numere vor avea valoarea 2^{30} - 1 (111...11 în binary), iar la fiecare restricție impusă, vom atribui fiecărui element din intervalul [left, right] operația AND între valoarea precedentă și value.

La final, vom verifica dacă toate restrictiile sunt verificate, având deja vectorul calculat.

Complexitate: O(N * M)

Subtask 4

Pentru acest subtask, toate elementele vectorului vor aparține mulțimii $\{0,1\}$.

Astfel, dacă vom avea o restricție de tipul (left, right, 0), înseamnă că elementele din intervalul [left, right] vor fi neapărat toate egale cu 0. Vom seta astfel aceste intervale [left, right] pe valoarea 1, semnficând că aceste valori trebuie neapărat să aibe valoarea 0, folosind șmenul lui Mars. Acum că ne-am ocupat de acest tip de intervale, cele de tipul [left, right, 1] vor fi respectate doar dacă există cel puțin un element nesetat din acest interval. Mai precis, dacă suma pe interval este diferită de lungimea intervalului.

Complexitate: O(N)

Subtask-urile 5, 6

Pentru aceste restricții, putem rezolva în mai multe moduri.

O primă modalitate este de a folosi soluția de la subtaskul 4 pentru fiecare bit. Astfel, pentru bitul i, fiecare restricție (left, right, value) se va transforma în ($left, right, value & 2^i$).

O altă modalitate este cea de a prelua soluția de la subtask-ul 3, aplicând arbori de intervale pentru operații, folosindu-se tehnica lazy propagation.

Complexitate: $O(N * log_2(MAXV))$