Tabăra Lotului Național de Informatică, Focșani, 2016 Baraj 3 - seniori

Sursa: asalt.cpp



Problema 1 – asalt

Stud. Andrei Heidelbacher – Universitatea Politehnica Timisoara Prof. Adrian Panaete - Colegiul Național "A.T. Laurian" Botoșani

Soluția 1 – 15 puncte

Putem fixa primul punct în origine, iar apoi interogăm puncte și le plasăm la coordonatele (query (0, i), 0) câtă vreme distanța returnată este 0. Astfel, identificăm două puncte distincte cu indici A și B și toate punctele vor fi situate pe axa OX. Celelalte N - 2 puncte le putem identifica în mod unic folosind query (A, i) si query (B, i).

Numărul total de interogări va fi cel mult 2N.

Soluția 2 - 100 de puncte

Vom identifica 3 puncte care formează un triunghi nedegenerat. Prima oară identificăm două puncte distincte, la fel ca în soluția anterioară. Apoi, identificăm al treilea punct care nu este coliniar cu primele două folosind interogări de forma query (A, i) și query (B, i). Acest punct, cu indice C, se va afla la intersecția dintre cercurile cu centrul în A și de rază query (A, C), respectiv cu centrul în B și de rază query (B, C). Intersecția celor două cercuri determină două puncte. Putem considera punctul C oricare dintre acestea două.

Apoi, orice punct i va fi situat la intersecția cercurilor cu centrul în A și de rază query (A, i), respectiv cu centrul în B și de rază query (B, i). Dintre cele două puncte de intersecție, îl vom alege pe cel care are distanța până la punctul C egală cu query (C, i) (deoarece triunghiul ABC este nedegenerat, alegerea va fi unică).

Numărul total de interogări va fi cel mult 3N.