

soluție problema marfa

Autor: profesor Szabó Zoltan – ISJ Mureș, Tg. Mureș

Problema se rezolvă cu programare dinamică.

Se observă că numărul de posibilități de transportare în ziua i depinde de configurațiile de transport existente în cele $k-1$ zile anterioare. (De exemplu dacă $k=3$ și în fiecare zi se transportă câte un dulap e șirul fibonacci dublu: 2, 4, 6, 10, 16, ...) în funcție de comenzile zilnice pe o săptămână, se obține următoarea recursivitate condiționată pentru $k=3$:

notăm cu a_i comanda de pe ziua i , iar c_i numărul de posibilități pentru primele i zile

i	a_i	condiții suplimentare	c_i
1	0		$c_1 = 1$
	1		$c_1 = 2$
	2		$c_1 = 1$
2	0		$c_2 = c_1 = 1$
	1		$c_2 = 2c_1 = 4$
	2		$c_2 = c_1 = 1$
$i \geq 3$	0		$c_i = c_{i-1}$
	1	$a_{i-1}=0$ sau $a_{i-2}=0$	$c_i = 2c_{i-1}$
		$a_{i-1}=1$ și $a_{i-2}=1$	$c_i = c_{i-1} + c_{i-2}$
		altfel	$c_i = c_{i-1}$
	2	$a_{i-1}=1$ sau $a_{i-2}=1$	$c_i = c_{i-2}$
		altfel	$c_i = c_{i-1}$

relațiile recursive pentru $k=4$ sunt mai complexe și rămâne sarcina voastră să le descoperiți.

1. Soluția brută obține 10 puncte (backtracking), însă ajută foarte mult la verificarea formulelor recursive.
2. O soluție recursivă are complexitate liniară $O(z)$ și obține 60 de puncte.
3. Soluție de 100 de puncte, complexitate $O(n^3 \log z)$

Construim matricea caracteristică a recursivității, ținând cont de faptul că formulele recursive se repet după n elemente. Matricea A o vom concepe astfel încât:

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{n1} & A_{n2} & \dots & A_{nn} \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \dots \\ c_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{n+1} \\ c_{n+2} \\ \dots \\ c_{2n} \end{bmatrix}$$

Observăm, că pentru o obține elementul șirului c de pe poziția z , trebuie să calculăm matricea A la puterea $(z-1)/n$, calculând elementul de pe poziția $(z-1)\%n + 1$.