

MINISTERUL EDUCAȚIEI, CERCETĂRII, TINERETULUI ȘI SPORTULUI

INSPECTORATUL ȘCOLAR JUDEȚEAN CONSTANȚA OLIMPIADA NAȚIONALĂ DE INFORMATICĂ 5 – 11 APRILIE 2010

PROBA 2 – CLASA A X-A

Petrecere - descrierea soluției (Dan Pracsiu)

Problema se reduce la a determina numărul de permutări $(p_1, p_2, ..., p_n)$ pentru care $p_i = i$ (punct fix) sau

 $p_i = j$ si $p_i = i$ (ciclu de lungime 2)

Notăm cu f[n] = numărul permutărilor având proprietățile de mai sus Construim f[n+1]:

Dacă $p_{n+1} = n+1$ (punct fix), atunci $p_1, p_2, ..., p_n$ se pot aseza in f[n] moduri

Dacă $p_{n+1} = i$, atunci $p_i = n+1$ si deci rămân de aranjat n-1 poziții din permutare (în f[n-1] moduri)

Deoarece p_{n+1} poate fi orice i între 1 și n, obținem recurența:

f[n+1] = f[n] + n*f[n-1]

Date initiale:

f[1] = 1

f[2] = 2

Sunt necesare implementarea operațiilor de adunare a două numere mari și înmulțirea unui număr mare cu un numar întreg.

Un algoritm de tip backtracking va lua 20 de puncte, iar recurența corectă, dar implementată fără numere mari, va lua 40 puncte.