



Problema 3 – tetris

Solutia oficială

Problema poate fi rezolvată folosind un vector $H[1..M]$ în care pentru fiecare coloană se reține înălțimea maximă atinsă, adică linia cea mai de sus atinsă de vreo piesă în cadrul acelei coloane. Codificarea permite ca pentru o piesă nouă care acoperă de la coloana x la coloana y :

- se verifică dacă piesa poate fi introdusă în joc,
 - în caz afirmativ
 - se determină maximul în vectorul H pe secvența dintre indicii x și y
 - se reactualizează valorile din H pe întreaga secvență cu noua înălțime atinsă cu ajutorul piesei
 - altfel se întrerupe jocul și se afișează rezultatele

Lungimea maximă a secvenței atinse pe linia L_{max} se va realiza printr-o parcurgere liniară a vectorului H .