Problema 2 optime

Descrierea soluției

VARIANTA 1 – 100 PUNCTE

Prof. Violeta Grecea – Colegiul Național de Informatică "Matei Basarab" Râmnicu Vâlcea

Pentru rezolvarea ambelor cerinte se vor genera numerele prime folosind ciurului lui Eratostene.

Pentru prima cerință, se parcurge ciurul până când se întâlnesc 2*k*k numere care îndeplinesc conditiile de a le pune în tabel, dintre acestea cele care nu sunt prime adăugându-se la sumă.

Pentru rezolvarea celei de-a doua cerințe, se parcurg numerele prime din ciur care îndeplinesc condițiile pentru a fi puse în tabel, până când se găsesc 2*k*k astfel de numere, calculându-se în același timp numărul de numere prime de pe fiecare coloană. Pentru valorile obținute, se calculează secvența de sumă maximă, de lungime x.

Sugerăm determinarea coloanei căreia îi aparține un număr prin calcul, nu prin plasarea lui întro matrice.

Structurile de date utilizate vectori.

VARIANTA 2 – 100 PUNCTE

PROF. FLAVIUS BOIAN - Colegiul Național "Spiru Haret" Târgu Jiu

Se pregenerează un vector care conține numerele prime, pentru a verifica optim dacă un număr este prim. Creăm un vector de apariții în care fiecare element ap[j] reprezintă numărul de numere prime de pe coloana j. Se află secvența de lungime x și sumă maximă din vectorul ap.