OLIMPIADA NAȚIONALĂ DE INFORMATICĂ

Piatra-Neamţ, 15-22 aprilie 2011 **Proba 1**

Clasa a



Tsunami

X-a

Autor: prof. Eugen Nodea

Descriere soluție

Se caută puncte care au ieșire la ocean/mare și a căror cotă poate fi inundată. Se aplică un algoritm de fill. Orice punct întâlnit a cărui cotă poate fi inundată, punct vecin cu teritoriu actual inundat se pune într-o coadă (queue).

Cât timp coada nu este vidă se caută puncte posibile care pot fi inundate.

Trebuie avut în vedere că pot fi zone teritoriale cu cotă mai mică decât h, dar care nu pot fi inundate (afectate).