

# StarTrek

*Prof. Suzana Gălăţan, Bistriţa*

## Descrierea solutiei

Se calculează timpii de deplasare a fiecărui proiectil de la nava borgiană pana la Enterprise:

$t[1], t[2], \dots, t[n]$ , unde  $t[i] = d[i]/v[i]$ .

Pentru a distruge un numar maxim de proiectile, este necesar sa fie lovite mai întâi acelea care au timpii  $t[i]$  mai mai mici. Se sortează proiectilele după timpii de deplasare.

In continuare, se aplică o metoda de alegere de tip greedy: la fiecare pas, se alege proiectilul cu timpul cel mai mic de deplasare care încă nu a atins nava Enterprise.