# Liceul Teoretic de Informatică "Grigore Moisil" Iași 2016 CONCURS NAȚIONAL DE INFORMATICĂ CLASA a X-a



### PROBLEMA 1 - bilute

Autor: Masterand Cosmin Mihai TUTUNARU, Univ. Babeş Bolyai Cluj

Fie N numarul de bilute iar S suma tuturor numerelor de pe bilute. Ca sa vedem cum putem grupa bilutele in gramezi, notam cu S1 suma numerelor de pe bilutele din prima gramada si cu N1 numarul de bilute din prima gramada. Analog notam cu N2 si S2 pentru a doua gramada.

#### Este evident ca:

```
S1 / N1 = S2 / N2

S1 / N1 = (S-S1)/(N-N1)

S1 * (N-N1) = N1 * (S-S1)

S1 * N - S1 * N1 = S * N1-S1 * N1

S1 * N = S * N1
```

Practic, trebuie sa gasim toate valorile S1 si N1 pentru care ecuatia de mai sus este adevarata, iar pentru aceste valori S1 si N1 trebuie sa vedem in cate feluri putem obtine suma S1 din exact N1 bilute.

## Solutie 40-60 pct

Fie urmatoarea dinamica DP[K][N][S] = in cate feluri se poate obtine suma S din exact N numere folosind doar primele K bilute. Recurenta este destul de evidenta, avand doua cazuri (cazul in care nu folosim biluta K si cazul in care folosim biluta K):

```
DP[K][N][S] = DP[K-1][N][S] + DP[K-1][N-1][S-V[k]]
```

Este evident ca nu are rost sa tinem toata matricea, ci doar ultimele doua linii.

## Solutie 80-100 pct

Pentru a obtine cele 100 de puncte putem sa folosim urmatoarele optimizari:

- O mare parte dintre valorile din aceasta dinamica sunt 0 si, practic, trecem prin ele degeaba. Pentru a optimiza acest lucru trebuie sa calculam dinamica inainte (gen Bellman Ford)
- Calculam dinamica doar pana la S/2 si N/2, deoarece atunci cand avem S1 > S/2 sau N1 > N/2, putem folosi S-S1 respectiv N-N1.