Observam ca daca avem 2 registrii a b care sunt egali putem sa ii incrementam sau decrementam pe amandoi cu 1 cu o probabilitate de 100% in urmatorul fel:

```
# incrementam a
failed:
inc a
jeg a b failed
#incrementam b
repeat:
inc b
jeq a b passed
jeq a b passed # repetam aceste 2 linii de mai multe ori ca sa avem mai putine operatii in total
inc b
jeq a b passed
inc b
jeq a b passed
inc b
jeg a b passed
inc b
jeq a b passed
inc b
jeq a b passed
inc b
jeq a b passed
jeq a a repeat
passed:
```

Si similar pentru a le decrementa.

Folosindu-ne de asta vom lucra cu perechi de registrii, pentru a putea sa facem operatiile cu certitudine, iar in linii mari programul va functiona in felul urmator:

- vom avea registrii: X2, i, i2, out2, zero
- aducem un registru X2 la egalitate cu X
- cat timp X si X2 sunt mai mari decat 0:
 - scadem 1 din X si X2
 - daca i si i2 sunt egali cu Y atunci:

- cat timp i si i2 sunt mai mari decat 0:
 - scadem 1 din i si i2
 - adaugam 1 in out si out2
- altfel, daca i si i2 sunt egali cu 0 atunci:
 - cat timp i si i2 sunt mai mici decat Y:
 - adaugam 1 la i si i2
 - adaugam 1 la out si out2