

Clasa a IX-a

Descrierea soluției - Tg

Autor: prof. Piţ-Rada Ionel Vasile C. N. "Traian" Drobeta-Tr. Severin

## Complexitate O(N\*N)

Pentru fiecare **a** din mulțimea {1,2,...,N-2} și pentru fiecare **c** din mulțimea {a+2,a+3,...,N} se verifică dacă a\*c este pătrat perfect și în caz afirmativ se calculează b=sqrt(a\*c) și se contorizează rezultatul.

## Complexitate O(N\*sqrt(N))

Pentru fiecare a din mulțimea  $\{1,2,...,N-2\}$  se observă că dacă ar exista tripletul (a,b,c) atunci ar trebui să avem  $c=b^*b/a$ , deci  $b^*b$  ar trebui să fie multiplu al lui a și în același timp ar trebui să fie pătrat perfect, iar b>a. Ne-ar ajuta astfel să știm care este cel mai mic pătrat perfect multiplu al lui a. Fie  $a_1$  acest număr. Am avea  $a_1=a^*x$ , unde x este cel mai mic posibil astfel incat  $a_1$  să fie pătrat perfect. Dacă  $a=p_1^{e^1*}p_2^{e^2*}...*p_k^{e^k}$ , atunci  $x=p_1^{f^1*}p_2^{f^2*}...*p_k^{fk}$  unde  $f_i=e_i$  mod 2, adică x este produsul factorilor primi care apar la puteri impare in descompunerea lui a. Se mai observă apoi că orice alt multiplu al lui a care este si pătrat perfect va fi de forma  $a_2=a^*x^*k^2$ , unde  $k\ge 1$ . Pentru k=1 se obtine  $a_1$ . Deoarece trebuie să avem  $b^*b>a^*a$ , atunci patratele

perfecte care ne interesează pentru obținerea lui c se obțin pentru k> $\sqrt{\frac{a}{x}}$ . Astfel putem determina

$$b = \sqrt{a \cdot x} \cdot k \text{ si c=b*b/a} = x \cdot k^2$$
. Deoarece c<=N vom avea  $k \le \sqrt{\frac{N}{x}}$ .

Cu alte cuvinte pentru fiecare a din mulțimea {1,2,...,N-2} vom parcurge k din mulțimea { $\left[\sqrt{\frac{a}{x}}\right]$  +1,

$$\left[\sqrt{\frac{a}{x}}\right]$$
 +2, ...,  $\left[\sqrt{\frac{N}{x}}\right]$ } și astfel vom obține toate tripletele geometrice căutate, care sunt de forma

(a, b = 
$$\sqrt{a \cdot x} \cdot k$$
, c = x·k<sup>2</sup>).

Pentru determinarea lui x putem folosi algoritmul de descompunere în factori primi O(sqrt(a)).

## Complexitate O(N)

Ideea de rezolvare este asemănatoare cu cea anterioară. Se incearcă diminuarea efortului de calculare la fiecare pas a lui x prin construirea vectorului x[i]= cel mai mic numar natural care înmulțit cu i produce un pătrat perfect, adică vom avea i\*x[i] cel mai mic patrat perfect multiplu al lui i.

Se procedează asemănător cu algoritmul "Ciurul lui Eratostene". Se inițializează x[i] cu 0 și se parcurge în ordinea 1,2,3,..., N. Daca avem x[i]==0 atunci vom marca x[i\*j\*j]=i pentru toti  $1 \le i*j*j \le N$ .

Președinte: Vicepreședinte subcomisie clasa a IX-a

Radu Eugen Boriga Constantin Gălățan