## Rezolvarea problemelor, clasa a X-a, ziua 2

## Partitie (Stelian Ciurea)

Problema se poate rezolva în mai multe moduri :

Soluția comisiei se bazează pe următoarele formule și teoreme de combinatorică:

- numărul de partiții ale unui număr n în k părți (nu neapărat distincte) este

$$P(n,k) = P(n-k,1)+P(n-k,2)+...+P(n-k,k)$$
, cu  $P(n,1)=P(n,n)=1$  şi  $P(n,k)=0$  dacă n

- numărul de partiții ale unui număr n în k părți distincte este P(n,k) = P(n-k(k-1)/2,k)
- numărul de partiții ale unui număr în k părți impare care se pot și repeta este egal cu numărul de partiții ale unui număr n în k părți distincte

Problema se poate rezolva și prin backtracking; fără prea mari optimizări se poate obține rezultatul în mai puțin de 3 secunde pentru n<120. Pentru valori mai mari ale lui n, se poate lăsa programul să ruleze și se rețin rezultatele într-un vector cu valori inițiale.

Rezultatul pentru n=160 are 8 cifre, deci nu este necesară implementarea operațiilor cu numere mari!

## Scufița Roșie (Mihai Stroe)

Problema se rezolvă prin metoda backtracking în plan...

## Rubine (Roxana Tîmplaru)

Deplasarea hoților până la Ali-Baba se rezolvă cu alg. Lee. Se folosește apoi un Greedy pentru selectarea perechii (i,j), j fiind un hoț pentru care nu există perechi (j,k).