Solutie PEG

Teoremă

Mulțimea configurațiilor pentru care jocul se termină este un limbaj regulat 0*L0*; unde

```
 L = 1 + 011 + 110 
+ 11(01)* [00 + 00(11)^{+} + (11)^{+}00 + (11)^{*}1011 + 1101(11)^{*}] (10)^{*}11 
+ 11(01)^{*}(11)^{*}01 + 10(11)^{*}(10)^{*}11.
```

 w^* indică faptul că w se repetă de 0 sau mai multe ori, iar w^* indică faptul că w se repetă de 1 sau mai multe ori.

Demonstratie

Pentru a demontra terorema, Leibniz a început cu un singur jeton 1 și a jucat jocul în sens invers. Primul salt înapoi generează secvența 011 sau 110.

Al doilea salt înapoi generează: 1101 sau 1011.

Observăm că 11 este singură configurație care nu poate fi redusă la un singur jeton fără a utiliza o gaură din afara mulțimii de jetoane. Ca urmare pentru configurații mai mari vom ignora 0 aflate la capete.

Configurațiile 1101 și 1011 au două capete: 10... și respectiv ... 11.

Cel de al doilea se poate propaga oricât, efectuând salturi înapoi din dreapta:

1010101011 (deci se obțin configurații de forma (10)*11)

Când pentru primul capăt facem un salt înapoi pot apărea două situații:

a. devine un capăt de forma 11;

b. lăsă în spate două poziții libere alăturate.

110010101011.

Mai mult, acesta este singurul mod de a obține 00. Putem deplasa acest 00 către dreapta, executând salturi înapoi.

1111111110011.

Totuși, deoarece în stânga se formează o secvență numai din 1, nu putem muta 00 la loc în stânga. Orice încercare reduce 00 la o singură poziție liberă:

```
111111101111.
```

Deducem că dacă un jeton are un alt jeton în stânga sa, atunci saltul înapoi nu se face din stânga. Putem demonstra acest lucru prin inducție.

De asemenea, într-o configurație validă nu putem avea mai multe perechi 00 (exceptând zerourile inițiale sau finale) (pentru că orice pereche 00 care apare trebuie să o deplasăm spre un capăt, pentru a obține un capăt 10... sau 01).

```
111111111101
```

Concluzionând, orice configurație cu 3 sau mai multe jetoane poate fi redusă la un singur jeton dacă ea poate fi obținută prin salturi înapoi plecând de la 1 astfel:

- 1. Începem cu 1011. Prin salturi înapoi din dreapta se obțin configurații de forma 10 (10) * 11. Dacă dorim, atunci:
- 2. Efectuăm salturi înapoi din stânga, creând perechi de poziții libere și obținând 11 (01) *00 (10) *11.

Apoi putem:

3. Muta 00 către dreapta, obținând 11 (01) * (11) * 00 (10) * 11.

Ne putem opri aici sau

- 4. Mutăm 00 către dreapta obținând 11 (01) * (11) * 01 Sau
- 5. Umplem perechea, executând salt înapoi din stânga, obținând 11 (01) * (11) * 1011 (10) * 11. Teorema spune că mulțimea configurațiilor convenabile este reuniunea tuturor acestor configurații, plus 1, 011 si 110, cu oricâte poziții libere în stânga sau îndreapta dorim.