

Olimpiada de Informatică – etapa locală  
10 februarie 2024

Clasa a V-a

## Problema Fotbal

100 puncte

**Autor:** prof. Grădinariu Mariana, Liceul Teoretic de Informatică "Grigore Moisil" Iași

### Descrierea soluțiilor

**Sol.1** prof. Grădinariu Mariana, Liceul Teoretic de Informatică "Grigore Moisil" Iași

Se citește  $n$ =numărul de echipe

Se citesc tripletele de valori și se calculează maximul dintre punctajele obținute (conform formulei  $\text{punctaj}=3*c+e$ ) și minimul nenul dintre meciurile pierdute. Se afișează rezultatul cerut în funcție de paritatea lui  $n$

**Sol. 2** Prof. Anca Liviana Săvuță, Liceul Tehnologic "Dimitrie Leonida" Iași

Se citește  $n$ =numărul de echipe

Se citesc tripletele de valori și se calculează maximul dintre punctajele obținute (conform formulei  $\text{punctaj}=3*c+0*p+1*e$ ) și minimul nenul dintre meciurile pierdute

**Cuvinte cheie:** triplete, minim, maxim

### Teste:

Pentru fiecare din cele 9 teste se acordă 10 puncte pe test.