

Soluție: Problema – fence

Autor: prof. Ionel-Vasile Piţ-Rada, Colegiul Național "TRAIAN", Drobeta Turnu Severin

## Varianta 1

Inițial, din fiecare valoare a[i][j], se scade costul V

a) **P\_arie\_minima** se calculează ca suma a elementelor din matrice care nu aparțin zonelor cu colțurile diagonale:

```
Zona NV: (1, 1) - (y\_vest - 1, x\_nord - 1)
Zona NE: (1, x\_nord + 1) - (y\_est - 1, N)
Zona SV: (y\_vest + 1, 1) - (M, x\_sud - 1)
Zona SE: (y\_est + 1, x\_sud + 1) - (M, N)
```

Complexitate O(M\*N)

b) Se calculează , pentru fiecare din cele patru zone, câte un profit maximal care, dacă va fi pozitiv , atunci se va adăuga la  $\mathbf{P}$ \_arie\_minima, calculat ca la punctul a) .

Prin transformări, precum translații, simetrii și rotații, studiul celor patru tipuri de zone se poate reduce la studiul unui singur tip.

Să analizăm de exemplu zona NE pentru care folosim notațiile

 $mx = y_{est} - 1$ ,  $nx = N - x_{nord}$  și presupunem că datele se află în matricea x cu mx linii și nx coloane.

Dorim să găsim un "gard" descrescător care pornește din dreptul poziției (1,1) și se oprește în dreptul poziției (mx,nx), pentru care suma elementelor cuprinse între "gard", linia mx și limitate în stânga și respectiv dreapta de coloanele 1 și respectiv nx, este maximă. Este posibil ca suma maximă să fie negativă sau zero, adică zona studiată să nu aducă profit .

Proprietatea "gardului" de a fi descrescător va asigura conservarea perimetrului total egal cu 2M+2N. Perimetrul oricărui gard descrescător care unește (1,1) cu (mx,nx) va avea lungimea egală cu mx+nx unități.

Profitul maxim specific zonei se poate calcula după cum urmează:

În linia mx+1 inițializăm cu 0.

```
Pentru fiecare 1<=i<=nx
       Dacă j==1, atunci
               Pentru fiecare 1<=i<=mx+1, începând cu i=mx+1
                       //sume parțiale pentru prima coloană
                       calculăm y[i]=x[i][1]+x[i+1][1]+...+x[mx][1]+x[mx+1][1]
                       //profiturile corespunzătoare coloanei 1
                       z[i][1]=y[i];
       Dacă 2<=j<=nx, atunci
               Pentru fiecare 1<=i<=mx+1, începând cu i=mx+1
                       //sume parțiale pentru coloana j
                       calculăm y[i]=x[i][1]+x[i+1][1]+...+x[mx][1]+x[mx+1][1]
                       //se calculează profiturile, combinând sumele parțiale din coloana j
                       //cu profiturile corespunzătoare coloanelor 1,2,....j-1, care se găsesc în
                       //coloana j-1 a matricei z
                       //ideea este că pentru fiecare sumă parțială y[i] să găsim cea mai bună
                       //completare din stânga, care să conserve descreșterea traseului
                       //traseul propriu-zis nu va interesa ci doar suma maximă posibilă
               Pentru fiecare 1<=i<=mx+1, începând cu i=1
                       calculăm z[i][j]=y[i]+maxim(z[1][j-1], z[2][j-1],...,z[i][j-1])
```

La final profitul maximal corespunzător zonei studiate este egal cu maxim(z[1][nx],z[2][nx],...,z[mx+1][nx])

Ministerul Educației și Cercetării Științifice Olimpiada de Informatică - LICEU - etapa națională Târgoviște, Dâmbovița, 3-8 aprilie 2015 Ziua 1



Clasa a X-a

Dacă profitul maximal găsit pentru zona studiată va fi negativ, atunci acesta se va neglija în suma finală.

Complexitate: O(M\*N)

## Varianta 2

O soluție cu backtracking ar putea lua maxim 30 puncte.