

Sea2 – Soluție (Berinde Radu)

Soluția 1

O soluție destul de ușor de implementat e una de complexitate $O(N \log N + M * D)$, unde M este numărul de vase care nu sunt distruse în momentul apariției (pentru care răspunsul nu e -1), iar D este numărul mediu de vase rămase pe mare. Această complexitate se obține menținând un vector de vase (cele rămase pe mare la un moment dat) sortate crescător după x (și deci automat descrescător după y). Putem afla dacă răspunsul pentru un vas este -1 căutând binar primul vas cu x mai mare și comparând coordonatele y . Când un vas nu este distrus, vedem câte vase trebuie să fie șterse din listă (va fi o subsecvență de vase continuă în stânga vasului găsit mai devreme) și adăugăm noul vas. Soluția are totuși complexitatea $O(N^2)$ pe cazul cel mai defavorabil și primește în jur de 40 de puncte. Însă soluția poate fi adusă la complexitatea $O(N \log N)$ dacă înlocuim vectorul sortat cu un AVL. Pentru programatorii în C++, se puteau folosi arborii echilibrați deja implementați în STL.

Soluția 2

O soluție în $O(N \sqrt{N})$ (aprox. 70 de puncte) se poate obține menținând două structuri: una pentru a determina pentru fiecare x , coordonata y maximă pentru care un vas care ar apărea la poziția x, y ar fi distrus în momentul apariției, iar cealaltă pentru a putea menține numărul de vase rămase pe mare. Dacă vasul nu este distrus, cu o căutare binară putem afla până la ce x vor fi atacate celelalte vase și folosim a doua structură pentru a recalcula numărul de vase rămase. Soluția se poate aduce la $O(N \log N)$ folosind arbori de intervale.

Soluție cu arbori echilibrați în C++ (oare e scurtă sau ce?)

```
#include <stdio.h>
#include <set>
#include <utility>
using namespace std;

set< pair<int,int> > Ships;
set< pair<int,int> >::iterator It, It2, t;

int main()
{
    FILE *fi = fopen("sea2.in", "rt");
    FILE *fo = fopen("sea2.out", "wt");
    int x, y, nr;

    for (fscanf(fi, "%d", &nr); nr; nr--)
    {
        fscanf(fi, "%d %d", &x, &y);
        It = Ships.upper_bound(make_pair(x, y));
        if (It != Ships.end() && It->second > y)
        {
            fprintf(fo, "-1\n");
            continue;
        }
        if (Ships.size())
        {
            for (It2 = It; It2 != Ships.begin() && (--(t = It2))->second < y; It2 = t);
            Ships.erase(It2, It);
        }
        Ships.insert(make_pair(x, y));
        fprintf(fo, "%d\n", Ships.size());
    }
    fclose(fo);
    fclose(fi);
    return 0;
}
```