

Sistem – descrierea soluției

(Mugurel Andreica)

Notăm cu G_i numărul de grafuri 2-regulate (în care fiecare nod are gradul 2).

Avem:

$$G_0=1; G_1=0; G_2=0; G_3=1$$

Pentru $i \geq 3$, formula de calcul este următoarea:

$$G_i = \sum_{k=3}^i G_{i-k} * C(i-1, k-1) * (k-1)! / 2, \quad k=3, \dots, i$$

unde $C(i, j)$ reprezintă combinaări de i luate câte j .

Comitat – descrierea soluției

(Mugurel Andreica si Rodica Pintea)

O rezolvare de programare dinamica presupune construirea unui tablou alocat dinamic ce retine pentru fiecare triplet i, j, k :

- lungimea liniei convexe cu k turnuri pe contur, linie ce porneste din turnul de ordin 0 (Mordor) si are ultima latura determinata de turnurile de ordin i si j

$$lmin[i,j,k]=\min(lmin(j,p,k-1)+distM(i,j)) \text{ astfel incat } (p,j,i)=\text{colt convex}$$