



OLIMPIADA NATIONALA DE INFORMATICA BRAILA 26 APRILIE – 03 MAI 2002

Clasa a IX-a

Sursa: `pentagon.pas`, `pentagon.c`, `pentagon.cpp`

Intrare: `pentagon.in`

Ieșire: `pentagon.out`

Problema 1

Pentagon

Problema are un nivel de dificultate scăzut, urmărind abilitatea elevilor în prelucrarea matricelor și a șirurilor.

Determinarea blocurilor se face prin parcurgerea pe coloane a matricei și contorizarea secvențelor **0**, prin inițializarea unei secvențe la întâlnirea:

- **0 după 1**, sau
 - **0 la începutul unei coloane**
- contorizarea numărului de zerouri până la sfârșitul secvenței:
- **1 după 0** sau
 - **0 la sfârșitul unei coloane.**

Cotorizarea blocurilor de dimensiune 1, 2, ..., m se păstrează într-un vector pe pozițiile corespunzătoare.

Numărul **minim** de blocuri este asigurat datorită faptului că înlocuirea oricărui bloc cu 2 blocuri de înălțime mai mică mărește numărul de blocuri.