

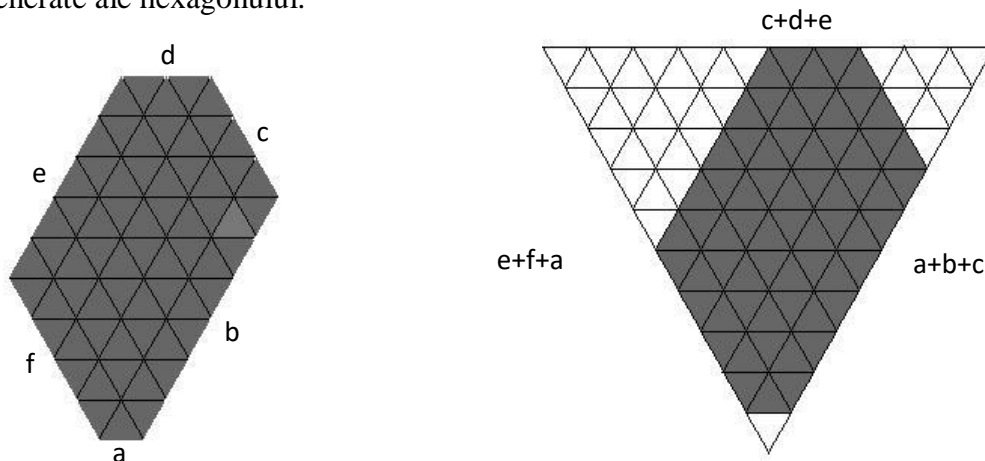
**Problema equicover (Autor Adrian Panaete)**

Un poligon care se poate descompune în triunghiuri echilaterale de latura 1 are laturile de lungimi numere naturale. Orice unghi poate fi de 120° (în vârful respectiv se lipsesc 2 triunghiuri) sau de 60° (în vârful respectiv avem exact un triunghi).

Se poate observa că formele posibile de poligoane pot fi doar următoarele:

- Triunghi echilateral (3 unghiuri de 60°)
- Paralelogram (două unghiuri opuse de 60° celelalte două opuse de 120°)
- Romb (forma particulară a paralelogramului)
- Trapez isoscel (unghiurile de la baza mică de 60° și cele de la baza mare de 120°)
- Pentagon (un unghi de 30 de grade și celelalte patru de 120°)
- Hexagon (cu toate unghiurile de 120°)

Vom analiza inițial hexagonul și vom observa ulterior că de fapt celelalte cazuri sunt situații degenerate ale hexagonului.



Să notăm cele 6 laturi cu a, b, c, d, e, f unde a = latura minimă. Dacă prelungim laturile din două în două se va obține un triunghi echilateral de latura $L = a+b+c = c+d+e = e+f+a$.

Deducem că $a+b=d+e$; $b+c=e+f$; $c+d=f+a$. În plus deoarece orice triunghi echilateral de latura naturală L se descompune în exact L^2 triunghiuri de latura 1 se poate calcula imediat numărul de triunghiuri din hexagon cu formula $n = L^2 - a^2 - c^2 - e^2$ deoarece hexagonul se obține eliminând din triunghiul de latura L trei triunghiuri echilaterale de laturi a, c și respectiv e (cele 3 triunghiuri colorate în alb în a doua figură).

Pentru a fi siguri că nu există riscul să repetăm aceeași soluție fixăm următoarele condiții (fără a reduce din generalitatea problemei):

- a este latura de lungime minimă
- $c \leq e$

Odată impuse aceste condiții, vom introduce următoarele notații:

$$a = x \geq 0$$

Tabăra de pregătire a lotului național de informatică

Botoșani, 30 aprilie – 7 mai 2012

Baraj 2



$$d-a=y \geq 0$$

$$c-a=z \geq 0$$

$$e-c=t \geq 0$$

și imediat se pot calcula laturile

$$a=x$$

$$b=x+y+z+t$$

$$c=x+z$$

$$d=x+z$$

$$e=x+z+t$$

$$f=x+y+z$$

$$L=a+b+c=3x+y+2z+t$$

Deci pentru n triunghiuri echilaterale soluția va fi exact numărul de soluții naturale ale ecuației:

$$(3x+y+2z+t)^2 - x^2 - (x+z)^2 - (x+z+t)^2 = n$$

Care poate fi reformulată astfel

$6x^2 + y^2 + 2z^2 + 6xy + 8xz + 4xt + 4yz + 2yt + 2zt = n$ care este ecuație de gradul 1 în t și se poate scoate t un funcție de valoarea cunoscută n și de parametrii naturali x, y, z cu formula $t = (n - 6x^2 - y^2 - 2z^2 - 6xy - 8xz - 4yz) / (4x + 2y + 2z)$.

Condițiile de existență a soluției sunt:

1. $n > 6x^2 + y^2 + 2z^2 + 6xy + 8xz + 4yz$
2. y de aceeași paritate cu n (pentru ca numitorul este par)
3. $4x + 2y + 2z$ divide $n - 6x^2 - y^2 - 2z^2 - 6xy - 8xz - 4yz$.
4. $4x + 2y + 2z > 0$.

Obținem următorul algoritm

Pentru $x \geq 0$ și $6x^2 \leq n$ $x++$

Pentru $y \geq 0$ și $6x^2 + y^2 + 6xy \leq n$ $y++$

Pentru $z \geq 0$ și $6x^2 + y^2 + 2z^2 + 6xy + 8xz + 4yz < n$ $z++$

Dacă se verifică toate condițiile 3. și 4.

Incrementează soluția (numărul de poligoane)

Observație: În funcție de anularea valorilor x, y, z, t se obțin următoarele tipuri de poligoane (eventual poligoane degenerate):

	$a=x$	$b=x+y+z+t$	$c=x+z$	$d=x+y$	$e=x+z+t$	$f=x+y+z$	Poligon
$x=y=z=t=0$	0	0	0	0	0	0	Punct(degenerat)
$x=y=z=0$	0	t	0	0	t	0	Segment de lungime t (degenerat)
$x=y=t=0$	0	z	z	0	z	z	Romb de latura z
$x=z=t=0$	0	y	0	y	0	y	Triunghi echilateral de latura y
$y=z=t=0$	x	x	x	x	x	x	Hexagon regulat de latura x
$x=y=0$	0	$z+t$	z	0	$z+t$	z	Paralelogram cu laturile z și $z+t$

