

prof. Maria și Adrian NIȚĂ

Descriere - Problema 1 – Joc

Pentru simplificare să notăm cu

- **a** numărul cărților pe care le are jucătorul A,
- **b** numărul cărților pe care le are jucătorul B
- **m** numărul cărților care sunt deja pe masa de joc

Știind care este numărul maxim de mutări ce vor fi efectuate, pentru fiecare mutare se realizează următorii pași:

1. Se verifică dacă valoarea cărții de pe prima poziție din șirul de cărți al jucătorului A sau B se regăsește printre cărțile de pe masă, se reține poziția poz pe care se găsește
2. Dacă DA atunci cărțile de pe masă de la poziția m până la poziția poz vor fi adăugate în șirul lui de cărți după ultima lui carte; se reactualizează dimensiunile $m=poz-1$, a sau b vor fi $a+(m-poz+1)$ sau $b+(m-poz+1)$ dacă a mutat jucătorul A sau B
3. Dacă NU atunci cartea se adaugă la cele deja existente pe masă. În acest moment se verifică dacă jucătorul care a mutat nu a terminat jocul. Dacă DA atunci se face afișarea datelor, dacă NU atunci se continuă cu pasul 1 pentru celălalt jucător.
4. În final se verifică dacă jocul a avut câștigător, dacă NU fiind joc indecis se scriu în fișier toate datele: cărțile jucătorului A, ale jucătorului B și cele existente pe masă.