

Prof. Szabo Zoltan

ISJ Mureș

Problema bomboane

Descrierea solutiei

### Soluția brută – complexitate $O(n \cdot k \cdot k)$

Observăm că dacă pe primele două poziții sunt fixate numărul de bomboane, automat s-a fixat și poziția următoare.

Astfel pentru toate configurațiile de la  $0..k-1$  pentru primele două poziții simulăm un șir de comenzi, până găsim o soluție.

### Soluție prin construcție – complexități $O(n+k)$ , $O(n+\log k)$ , $O(n)$

Observăm că dacă adăugăm un număr convenabil de bomboane, se pot elimina cu siguranță numărul de bomboane din  $n-2$  orificii. Să considerăm că eliminăm bomboanele de la  $n$  spre  $1$ , și rămân cantități nenule în pungile  $1$  și  $2$ .

De asemenea observăm că aplicarea mai multor comenzi asupra aceleiași poziții este cumulativă.

Spre exemplu  $(2\ 1)\ (2\ 1)\ (2\ 1)$  este echivalent cu  $(2\ 3)$ .

Ne interesează cum putem elimina bomboanele de pe primele două poziții.

Putem construi câteva șabloane de eliminare bomboane.

Considerăm că fiecare mutare pe poziția  $i$  are efect și pe pozițiile  $i-1$  și  $i+1$

Dacă  $n \% 3 == 1$

	1	2	3	4	...	...	...	n-2	n-1	n
2 1 pe primele două poziții	1	1	-1	0	1	-1	0	1	-1	0
-2 -1	-1	-1	1	0	-1	1	0	-1	1	0
3 pe prima poziție	1	1	-2	1	1	-2	1	1	-2	1
-3	-1	-1	2	-1	-1	2	-1	-1	2	-1

Se observă că din 3 în 3 se repetă comenzile, pe care le putem scrie cumulativ peste comenzile anterioare.

În tabelul de mai sus am notat cu  $-1$  numărul  $k-1$ , iar cu  $-2$  numărul  $k-2$

Observăm că toate elementele se pot elimina cu ușurință, cu excepția elementului de pe poziția  $1$ .

Pentru eliminarea acestui element avem următoarele cazuri:

$K \% 3 \neq 0$  avem întotdeauna soluție, aplicăm formula până când se obține golirea pungii

$K \% 3 == 0$

- Dacă valoarea de pe prima poziție este divizibilă cu 3 există mai multe soluții
- Dacă valoarea de pe prima poziție nu este divizibilă cu 3, nu avem soluție.

Dacă  $n \% 3 == 2$

	1	2	3	4	5	...	...	...	n-2	n-1	n
2 1 pe primele două poziții	0	1	0	-1	1	0	-1	1	0	-1	1
-2 -1	0	-1	0	1	-1	0	1	-1	0	1	-1
3 pe prima poziție	-1	2	-1	-1	2	-1	-1	2	-1	-1	2
-3	1	-2	1	1	-2	1	1	-2	1	1	-2

Regulile de lucru sunt asemănătoare cu cazul anterior.

Dacă  $n \% 3 == 0$

În acest prima etapă a eliminărilor bomboanelor rezolvă problema instantaneu.

Dacă bomboanele toate s-au eliminat, atunci avem soluție, altfel nu există soluție.

#### Soluție prin sistem de ecuații – complexități $O(n+k)$ , $O(n+\log k)$ , $O(n)$

Operațiile se pot cumula (adică în loc să facem  $O(x, a)$  și  $O(x, b)$ , putem face  $O(x, a+b)$ ) și se pot face în orice ordine, asadar se pot face  $n$  operații:  $O(1, X[1]), \dots, O(n, X[n])$ .

După ce se aplică operațiile, fiecare valoare din sir va deveni:

$$a[i] \rightarrow a[i] + X[i] + X[i-1] + X[i-2]$$

Fiindcă vrem să fie sir vid la final, se obține sistemul:

$$a[1] + X[1] + X[n] + X[n-1] = 0 \pmod{K}$$

$$a[2] + X[2] + X[1] + X[n] = 0$$

...

$$a[i] + X[i] + X[i-1] + X[i-2] = 0$$

...

$$a[n] + X[n] + X[n-1] + X[n-2] = 0$$

Putem scadea doua linii consecutive si sa obtinem un sistem cu relatii de forma:

$$X[i+3] = X[i] + a[i+2] - a[i+3] \pmod K$$

Se obtin "cicli" in care daca stim un element, se pot afla celelalte elemente din ciclu. Asa ca se determina ciclul (maxim 3), se fixeaza un element cu orice valoare (de exemplu 0) si se determina restul elementelor.

Totusi, din cauza ca scadem doua linii cu acelasi termen liber (aici 0, dar ar fi putut fi altceva), termenul liber va deveni 0. Din aceasta cauza, in urma determinarii elementelor de mai sus, se obtine o serie de operatii pentru care toate pungile vor avea acelasi numar de bomboane C, nu neaparat 0. Pentru a obtine 0, putem face cate operatie cu aceeasi valoare in plus pe fiecare element. Pentru a afla valoarea cu care sa facem operatiile, putem itera de la 0 la K-1 si sa vedem daca primul element ajunge 0 (atunci si celelalte vor ajunge), sau putem determina cu invers modular (daca  $K\%3 \neq 0$ ) sau prin impartire la 3 (daca  $K\%3 = 0$ ), sau prin aplicarea unei formule in functie de  $K\%3$ .