Лабораторная работа 4

Тема: Программирование алгоритмов разветвляющейся структуры. Оператор множественного выбора

Цель работы: научиться использовать при решении задач оператор множественного выбора.

Теоретическое введение и упражнения

Оператор **выбора** позволяет выбрать одно из нескольких возможных продолжений программы. Параметром, по которому осуществляется выбор, служит **ключ выбора s** — выражение любого простого типа (кроме типов Real и String).

```
      Case s of

      c1:оператор1;

      c2:оператор2;

      ......

      cn:оператор п

      Else оператор;

      End;
```

где $c_1, c_2, ..., c_n$ – все простые типы **Integer**, **Char**, за исключением **Real**. Это конкретное значение управляющей переменной и выражения s, при котором необходимо выполнить соответствующий оператор, игнорируя все остальные.

Блок-схема данного оператора показана на рисунке 4.1.

Рисунок 4.1 – Блоксхема оператора Case

Условие 1

Условие 2

Условие 3

нет

нет

оператор 1

оператор 2

оператор 3

Если в наборе несколько значений, то они разделяются между собой «,». Можно указывать диапазоны значений между которыми ставятся «..». Между набором значений с и соответствующим ему оператором должно стоять «:». Значения $c_1 \dots c_n$ не должны повторяться.

Пример. Дан фрагмент программы на алгоритмическом языке. Необходимо:

- а) записать данный фрагмент, используя оператор case;
- б) определить значения переменных р и d после выполнения алгоритма.

```
k:=10; p:=mod(k,11); k:=10; p:=k mod 11; выбор case p of при p=7: d:=sqr(k) 7: d:=sqr(k); при p>7: d:=sqr(2*k) 8,9,10: d:=sqr(2*k); при p<=5: d:=0 0..5: d:=0 else d:=10; все end;
```

После выполнения алгоритма переменные р и d равны: p=10, d=400. Для работы с оператором выбора в Lazarus служат несколько компонент.

Компонент RadioGroup 🛅

Компонент представляет собой комбинацию GroupBox с набором RadioButton, т. е. контейнер для размещения зависимых переключателей класса TRadioButton, каждый переключатель помещается в специальный список Items и доступен по индексу. В таблице 4.1 показаны свойства этого компонента.

Таблица 4.1 - Основные свойства компонента RadioGroup

Свойство	Значение свойства
Caption	Заголовок
Colums	Количество столбцов переключателя
ItemIndex	Индекс выбранного переключателя (нумерация индексов начинается с нуля)
Items	Список строк с заголовками элементов

Если для у компоненты RadioGroup свойство ItemIndex принимает значение –1, то не один из переключателей не будет выделен.

Особенности компонента RadioGroup:

- щелчок мыши выделяет строку в виде радиокнопки с точкой;
- в данный момент времени может быть включена максимально одна радиокнопка.

Понятие «зависимый переключатель» говорит о влияние одной радиокнопки на другую. Если одна радиокнопка включена, то остальные выключены. При включение другой, предыдущая автоматически отключится.



Компонент содержит список элементов, которые могут быть выбраны при помощи клавиатуры или мыши. Список может содержать строки и произвольное изображение. Список задается свойством Items и доступен по индексу. В таблице 4.2 показаны свойства этого компонента.

Таблица 4.2 - Основные свойства компонента ListBox

Свойство	Значение свойства
ItemIndex	Индекс выбранной строки (нумерация индексов начинается с нуля)
Items	Список строк с заголовками элементов

Если для у компоненты ListBox свойство ItemIndex принимает значение −1, то ни одна из строк не будет выделена.

Особенности компонента ListBox:

- щелчок мыши выделяет всю строку;
- выбор строки снимает выделение других строк;
- редактирование набора строк невозможно.

Компонент Мето

Компонент Мето — это многострочное окно ввода-вывода данных. Компонент представляет собой небольшой текстовый редактор, имеет ограничения на объем текста в 32Кб, что составляет 10-20 строк. Текст хранится в свойстве Lines класса TStrings. В целом компонент представляет собой пронумерованный набор строк. В таблице 4.3 показаны свойства, а в таблице 4.4 методы этого компонента.

Таблица 4.3 - Основные свойства компонента Мето

Свойство	Значение свойства
Lines	Содержит строки текста (нумерация строк начинается с 0)
ScrollBar	Определяет наличие полос прокруток (ssNone, ssHorizontal, ssVertical, ssBoth)
IIVIAXILENGTH	Определяет максимальную длину текстовой строки. Если имеет значение 0,
	длина строки не ограничена

Text	Содержит весь текст

Таблица 4.4 - Основные методы компонента Мето

Свойство	Значение метода
Add(s)	Добавляет строку в набор данных последней и возвращает ее индекс
Clear	Очищает набор данных.
Delete(n)	Удаляет строку с индексом п.
Insert(n; s)	Вставляет строку s в набор с индексом n.
String[n]	Получить текст в строке с номером п
Count	Получить количество строк в Мето

Упражнение 1. Создать приложение (Калькулятор), обеспечивающее ввод двух целых чисел и выполнение над ними арифметических операций: сложения, вычитания, умножения и вещественного деления.

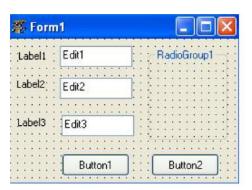
Упражнение 1.1. Для выбора операции используется набор переключателей. Вывести сообщение об ошибке при вводе делителя, равного нулю.

Определим переменные задачи:

входные данные: a, b: integer

результат: c: real

Для решения задачи расположим компоненты на форме в соответствии с рисунком 4.2.



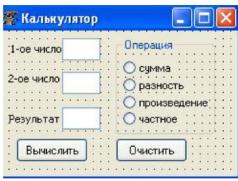


Рисунок 4.2 – Интерфейс приложения для здания 1

Свойства выбранных компонент:

Процедура для кнопки «Вычислить» будет иметь вид:

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var a,b:integer;
    c:real;
begin
    a:=strtoint(edit1.text);
b:=strtoint(edit2.text);
```

Упражнение 1.2. Самостоятельно записать процедуру для кнопки «Очистить». И сохраните программу в своей папке для лабораторной работы 4, задания 1.

Упражнение 1.3. Написать в тетради блок-схему для решения задачи.

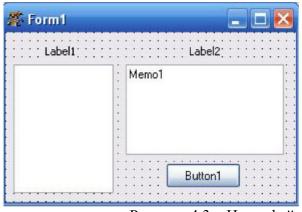
Упражнение 2. Имеется список периодических изданий. Для выбранного издания вывести день недели, в который он выходит: «Комсомольская правда» — понедельник; «АиФ» — ежедневно, кроме воскресенья; «Тема» — четверг; «Моя мадонна» — четверг; «Телепорт» — пятница; «Из рук в руки» — суббота; «Жизнь» — четверг; «Дважды два» — пятница; «Навигатор» — пятница. Вывод дня недели осуществить в многострочное окно ввода-вывода.

Упражнение 2.1. Определим переменные задачи:

промежуточная переменная: п (индекс выбранной строки)

n: integer

Для решения задачи расположим компоненты на форме в соответствии с рисунком 4.3.



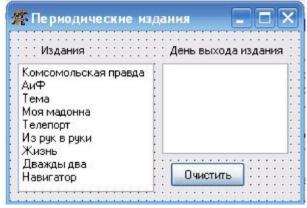


Рисунок 4.3 – Интерфейс приложения для упражнения 2

Свойства выбранных компонент:

- ListBox11 – Items – Комсомольская правда АиФ Тема Моя мадонна Телепорт Из рук в руки Жизнь Дважды два

Навигатор

- Label1 Caption Издания
- Label2 Caption День выхода издания
- Memo1 Lines пусто
- Button1 Caption Очистить
- Form1 Caption Периодические издания

В программе будет осуществляться выбор одной из строк с названием периодического издания, поэтому будет обрабатываться событие OnClick для компонента ListBox1 и процедура-обработчик данного события будет иметь вид:

```
procedure TForm1.ListBox1.Click (Sender: TObject);
var n:integer;
begin
 n:=ListBox1.ItemIndex:
 case n of
        0: Memo1.lines.add('понедельник');
        1: Memo1.lines.add('ежедневно, кроме воскресенья');
        2: Memo1.lines.add('четверг');
        3:Memo1.lines.add('четверг');
        4: Memol.lines.add('пятница');
        5: Memo1.lines.add('cyббота');
        6: Memol.lines.add('четверг');
        7: Memo1.lines.add('пятница');
        8: Memo1.lines.add('пятница');
 end:
end:
```

Упражнение 2.2. Самостоятельно записать процедуру для кнопки «Очистить». Сохраните программу в своей папке для лабораторной работы 4, задания 2.

Упражнение 2.3. Написать в тетради блок-схему для решения данной задачи.

Упражнение 3. В городе имеется несколько кинотеатров: Зея, Октябрь, Благовещенск, Харбин, Амур, Восток, Кактус. Каждый из них работает в определенный день недели, который задается номером. В кинотеатрах идут фильмы: Мумия, Гарри Потер, Елки, Трансформеры, Люди в черном, Железный человек, Турист. Создать программу, которая позволяет вводить номер дня недели и определить кинотеатр, работающий в этот день. Затем по выбору из списка фильмов, идущих в кинотеатре, щелчком мыши выбирается фильм и программа выводит время киносеанса.

Упражнение 3.1. Определим переменные задачи:

промежуточная переменная: п (индекс выбранной строки)

n: integer;

Для решения задачи расположим компоненты на форме, как показано на рисунке 4.4.

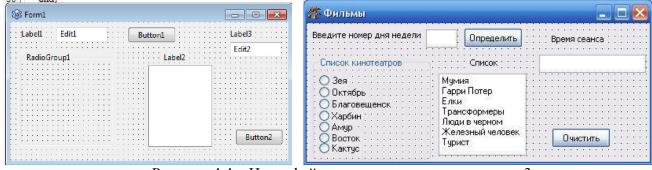


Рисунок 4.4 – Интерфейс программы для упражнения 3

Свойства выбранных компонент:

- Form1 Caption Фильмы
- ListBox11 Items Мумия

Гарри Потер

- RadioGroup1 – Items – Зея Октябрь Благовешенск

```
Елки
                                                                        Харбин
                   Трансформеры
                                                                        Амур
                   Люди в черном
                                                                        Восток
                   Железный человек
                                                                        Кактус
                   Турист
- Label1 – Caption – Введите номер дня недели
                                                 - Button2 - Caption - Очистить
- Label2 - Caption - Список
                                                 - Edit1 – Text – пусто
- Label3 – Caption – Время сеанса
                                                 - Edit2 – Text – пусто
- Button1 – Caption – Определить
                                                 - Memo1 – Lines – пусто
```

Процедура определения работающего кинотеатра по номеру дня недели будет обрабатывать событие OnClick для кнопки Button1и будет иметь вид:

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var n:integer;
begin

n:=strtoint(edit1.text);
case n of

1: RadioGroup1.ItemIndex:=1;
2: RadioGroup1.ItemIndex:=0;
3: RadioGroup1.ItemIndex:=4;
4: RadioGroup1.ItemIndex:=6;
5: RadioGroup1.ItemIndex:=5;
7: RadioGroup1.ItemIndex:=3
else showmessage('Bведите номер дня недели от 1до 7');
end;
end;
```

Процедура определения времени сеанса будет обрабатывать событие OnClick для списка ListBox1 и будет иметь вид:

```
procedure TForm1.ListBox1Click(Sender: TObject);
begin

case ListBox1.ItemIndex of

0: edit2.text:='12-00, 16-00, 20-00';

1: edit2.text:='12-30, 16-30, 20-30';

2: edit2.text:='11-00, 15-00, 21-00';

3: edit2.text:='11-30, 15-30, 21-30';

4: edit2.text:='12-00, 15-00, 22-00';

5: edit2.text:='11-00, 17-00, 21-00';

6: edit2.text:='12-00, 15-00, 21-30';

end;

end:
```

Упражнение 3.2. Самостоятельно записать процедуру для кнопки «Очистить».

Упражнение 3.3. Написать в тетради блок-схему для каждой из процедур.

Задания для самостоятельного выполнения

Задание 1. Составить блок-схему и программу для задачи соответствующей вашему варианту, таблица 4.5.

Таблица 4.5 - Варианты для задания 1

	4.5 - Варианты для задания 1
Вариант	Текст задачи
1	Записать программу, которая по выбранному названию фигуры (треугольник,
	квадрат, ромб, прямоугольник и т.п.) выводит формулу, по которой вычисляется
	площадь этой фигуры.
2	Имеется расписание приема врача: понедельник 8-00 – 10-00, вторник 11-00 – 13-
	00, среда 9-00 – 11-00, четверг 8-00 – 10-00, пятница 11-00 – 13-00, суббота 9-00 –
	10-00, воскресенье выходной. Необходимо для указанного дня недели выдать ин-
	формацию о часах приема врача.
3	Записать программу, которая на ввод времени суток выделяет соответствующее
	пожелание доброго утра, доброго дня, доброго вечера и спокойной ночи.
4	Пусть элементами круга являются радиус (первый элемент), диаметр (второй эле-
	мент) и длина окружности (третий элемент). Составить программу, которая по вы-
	бранному номеру элемента запрашивала бы его соответствующее значение и вы-
	числяла бы площадь круга.
5	Человек в течение своей жизни проходит несколько возрастных этапов. Требуется
	по введенному количеству лет определить возрастной промежуток для данного
	возраста.
6	Для каждой введенной цифры $(0-9)$ выделить в списке соответствующее ей назва-
	ние на английском языке.
7	Оклад служащего составляет Х рублей. Для выбранного района (центральный,
	дальневосточный, северный) вычисляется и выводится процентная надбавка (0%,
	50%, 100%) и зарплата за месяц.
8	Составить программу подсчета стипендии в университете. Пользователь вводит
	количество студентов и в списке с радиокнопками выбирает категорию сдачи сес-
	сии: только с пятерками (М руб);только одна четверка (Л руб); без троек (К руб); с
	тройками. В результате получает количество денег, расходуемых на стипендию
	данной группы студентов.
9	Составьте программу стоимости услуг в парикмахерской. При выборе в списке ви-
	да услуг выводится ее стоимость. В программе учесть мужской и женский зал.
10	Написать программу, которая по введенному номеру месяца выделяет в списке на-
	звание следующего за ним месяца.
11	Для суммы вклада в размере S руб в списке радиокнопок выбирается вид вклада
	(«Пенсионный» – 17% годовых, «До востребования» – 3% годовых, «Молодеж-
	ный» – 14% годовых и др.). Рассчитать сумму вклада через два года с учетом на-
	числяемых процентов.
12	Определить остаток от деления целой части выражения $ln x^2 + ab $ на 7. Значение
	х, а, b вводятся. В зависимости от полученного результата выделить в списке день
	недели с соответствующим номером.

Контрольные вопросы

- 1 Когда используется оператор множественного выбора?
- 2 Каков формат записи оператора множественного выбора?
- 3 Как множественный выбор можно представить в виде блок-схемы?
- 4 Когда используются компоненты ListBox, Memo, RadioGroup?