

物体检测标注说明

解压 `label.zip` 之后可以得到以下内容：

- `imgs`：把需要标注的图片放进去
- `labelImg`：标注工具所在文件夹
- `predefined_classes.txt`：可选的物体类别

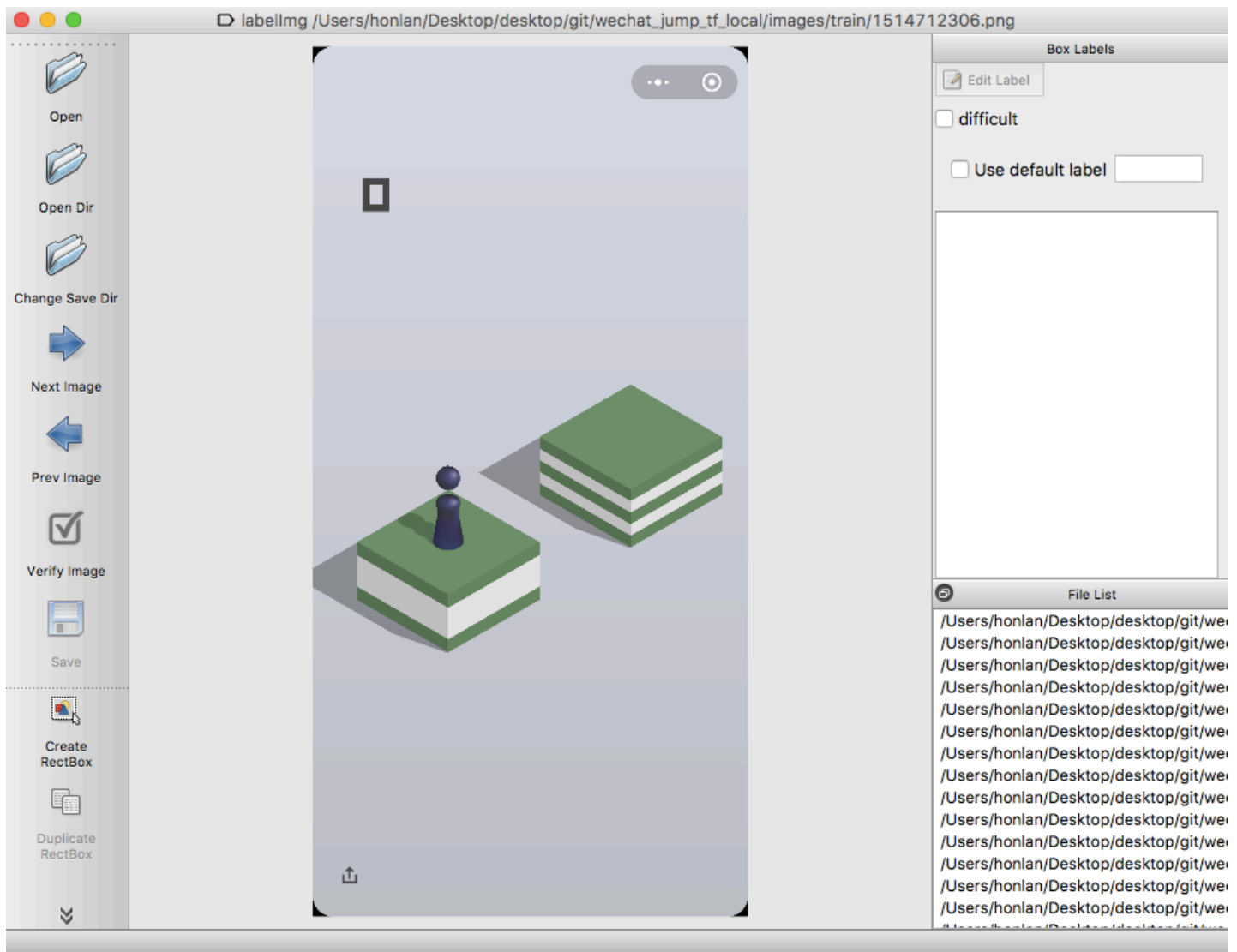
把需要标注的图片放入 `imgs` 文件夹之后，`cd` 到 `labelImg` 文件夹中

```
cd labelImg
```

然后运行以下命令，启动标注工具，后面两个参数分别表示待标注的图片所在文件夹、可选物体类别文件

```
python labelImg.py ../imgs ../predefined_classes.txt
```

运行之后可以看到以下界面，默认从第一张开始进行标注



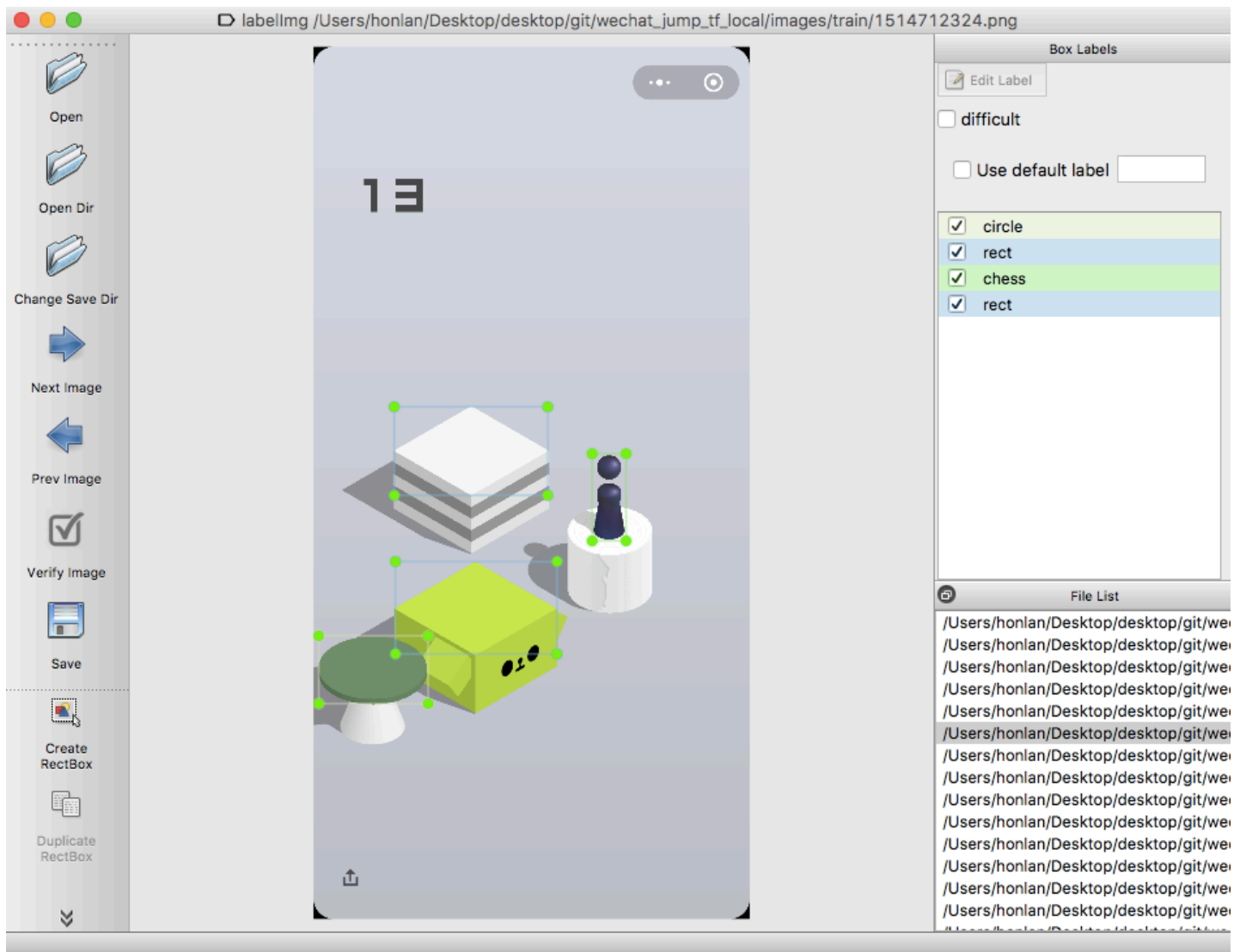
按 **w** 即可开始标注，请在每一个物体周围绘制一个最紧凑的矩形

- 棋子的矩形尽可能小，但又要把棋子都包括起来；
- 其他块的标注，包括其顶面即可，例如顶面的矩形、圆形等，因为需要根据矩形标计算中心；
- 只标注完整出现的物体，部分出现的物体不标注。

矩形绘制完毕后，在弹出窗口中双击选择对应的类别，完成一个物体的标注

标注可以修改，直接拖动矩形调整大小，或者在右边双击某个标注以修改标注类别

举个例子



完成一张图片的全部标注后，按 `Ctrl+S` 保存标注，MAC上为 `Command+S`，保存为 `xml` 文件，默认和图片文件同名，直接保存至 `imgs` 文件夹即可，这样就完成了一张图片的标注

点击左边工具栏的 `Next Image`，进行下一张图片的标注，直到完成全部的标注