

02. Inventory

Un producator de piese si componente are nevoie de un sistem de gestiune pentru a sti ce are pe stoc. Pe masura ce fiecare piesa ajunge in depozit, un operator adauga denumirea produsului, numarul de bucati pe stoc, pretul si numerele minim si maxim de stocare in depozit. Pe masura ce piesele sunt vandute / dispar / se strica, operatorul poate sa modifice sau sa stearga din randuri folosind aplicatia de gestiune.

Aplicatia gestioneaza piesele componente si produsele finite ale unei companii de productie. Informatiile sunt preluate dintr-un fisier text. Functionalitatile aplicatiei sunt:

F01a. Adaugarea unei piese cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare. Daca o piesa este fabricata de catre companie, atunci se retine identificatorul masinii care a produs-o. Daca este o componenta achizitionata de companie, atunci se va retine numele companiei.

F01b. Adaugarea unui produs finit cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare, piesele componente folosite la montarea produsul finit.

F02a. Cautarea unei piese dupa nume.

F02b. Cautarea unui produs dupa nume.

F03a. Actualizarea informatiilor unei piese, selectand-o intr-un tabel si modificand informatiile in casete de text, apoi apasand un buton de salvare / modificare.

F03b. Actualizarea informatiilor referitoare la un produs, inclusiv a listei de piese componente. Modificarea se va face ca la F03a.

F04a. Stergerea unei piese.

F04b. Stergerea unui produs.

Informatii despre mediu: limbajul Java 17, folosind framework JavaFX, pentru baza de date folosim un fisier text.