인공지능과 함께하는 배리어프리 키오스크 만들기

중흥중학교

Contents

01

Barrier-Free가 무엇일까?

02

구현 도구 준비하기

Barrier-free





배리어프리 (Barrier-free)

- · 장애인, 노인, 임산부 등 사회적 약자들이 불편을 느끼지 않도록 물리적, 심리적 장벽을 제거하는 것
- 배리어프리 디자인 (Barrier-free design): 장애인을 배려한 디자인
- 유니버설 디자인 (Universal design): 모든 사람을 위한 디자인



\bigcirc

배김어프김 (Barrier-free)



배되어프리 디자인



유니버설 디자인

배김어프김 (Barrier-free)





저상버스

저상버스 내부

사회 곳곳에서 배리어프리와 유니버설 디자인이 확산하고 있어요!

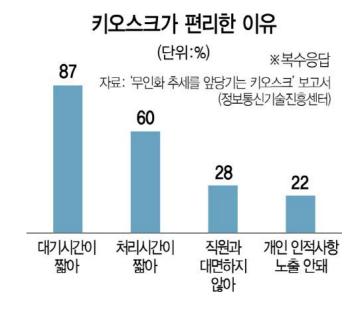


- 정식 명칭 : 인터랙티브 키오스크(Interactive Kiosk), 터치스크린이 탑재된 안내기기나 무인주문기 형태
- 고객이 셀프로 주문, 결제를 할 수 있도록 제작한 시스템
- 2020년대 들어 폭발적으로 성장





- 장점: 비대면 주문 가능, 복잡한 주문 가능, 소통 오류 개선, 주문속도 향상, 인건비 절감
- 단점: 비효율적 설계 시, 또는 하드웨어 성능 미달 시 주문속도 저하 및 고객 불만 유발 키오스크에 없는 주문 불가, 노년층/장애인의 접근성 문제







배리어프리 키오스크 (Barrier-free Kiosk)

- · 장애인, 어린이, 노약자를 포함한 모두가 이용할 수 있도록 사용자 접근성을 보장한 키오스크
- 2025년 2월, 면적 50m²이상 사업장 대상 배리어프리 키오스크 설치 의무화

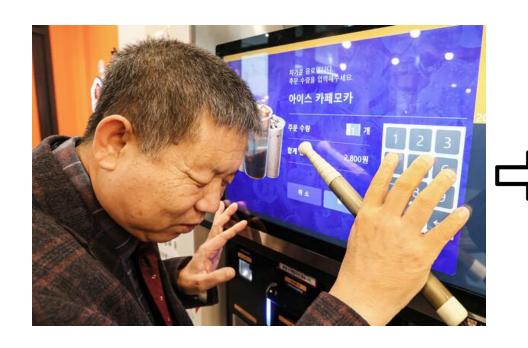


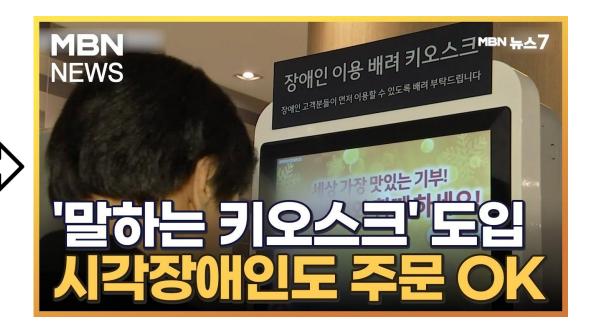


출처: (주)엘리비전 (http://www.elivision.com/product/)



시1가장애인을 위한 음성지원 키오스크 만들기







○ 여러분이 만들게 될 배리어프리 키오스크 예시





여러분이 만들게 될 배리어프리 키오스크 예시





배리어프리 키오스크를 만들기 위한 도구들



코드 인터프리터



개발환경 세팅





©OpenAl Whisper ﴿﴿ كِرِ

UX/UI

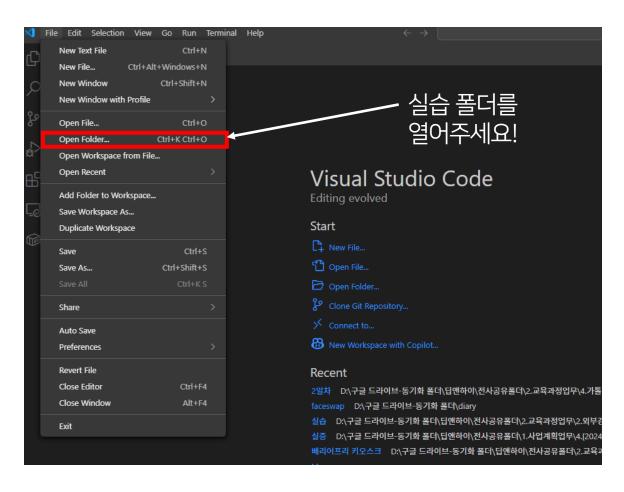
언어 모델

음성인식 및 출력

02 구현 도구 준비하기



Stage O: VSCode와 Anaconda로 개발환경 세팅하기





Stage 0: VSCode와 Anaconda로 개발환경 세팅하기





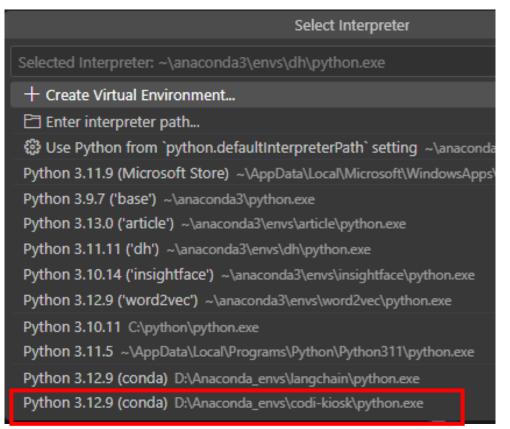


Stage 0: VSCode와 Anaconda로 개발환경 세팅하기

```
>interpreter
                Python: Select Interpreter
                                                                         recently used 🐯
               Jupyter: Select Interpreter to Start Jupyter Serve
                Python: Clear Workspace Interpreter Setting
 as st
                                                                   Ctrl+Shift+P로 메뉴 오픈
타이틀 입니다')
                                                                   Interpreter 검색
                                                                   Python: Select Interpreter
 예시
 'streamlit-emoji-shortcodes-streamlit-app-gwckff.streamlit.app/
sunglasses:')
입력할 수 있어요! :sparkles:')
검은 subheader 인니다'
```



Stage 0: VSCode와 Anaconda로 개발환경 세팅하기



codi-kiosk 선택

©2 참고: 함수 (Function)

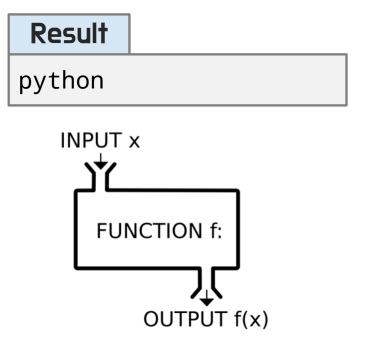


특정 작업을 수행하기 위해 독립적으로 설계된 코드의 집합

```
함수 선언

def data_science():
  print('python')

data_science()
```



©2 참고: 함수 (Function)



III라미터 (Parameter)와 아큐먼트 (Argument)

파라미터 (parameter): 함수 호출 시 전달하는 데이터를 받아서 함수 내에서 사용되는 변수명 아규먼트 (Argument): 함수를 호출할 때의 인수

함수 선언 및 실행

```
def data_science(print_sentence):
    print(print_sentence)
```

string = "매개변수로 전달된 문자열 출력" data_science(string)

print_sentence: 파라미터, string: 아규먼트

Result

매개변수로 전달된 문자열 출력



Stage 1: ChatGPT API로 코드에서 활용해 보지!!

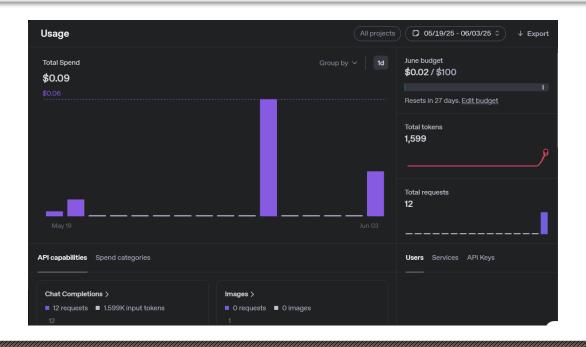
- API (Application Programming Interface): 소프트웨어 애플리케이션이 서로 통신하며 데이터, 특징, 기능을 교환할 수 있도록 하는 규칙 또는 프로토콜 집합
- ChatGPT API: User Input을 넣으면 ChatGPT의 출력을 포함한 내용을 서버로부터 회신받을 수 있음





Stage 1: ChatGPT API로 코드에서 활용해 보자!

- ChatGPT API Key: User가 서버와 통신할 수 있게 해주는 접근 키 역할.
- 긴 문자열로 정의되어 있으며, 인터넷 접속 비밀번호같이 남들에게 알려주면 안 됨! (사용한 토큰에 비례해서 API 요금이 과금되기 때문)

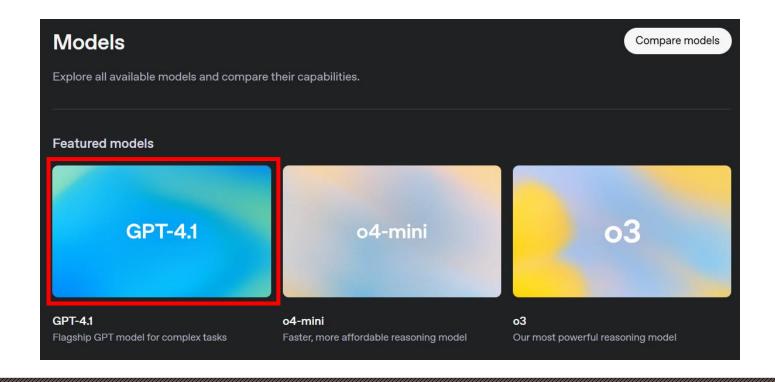




Stage 1: ChatGPT API로 코드에서 활용해 보자!

• 사용 가능한 GPT 모델 확인 주소:

https://platform.openai.com/docs/models?utm_source=chatgpt.com



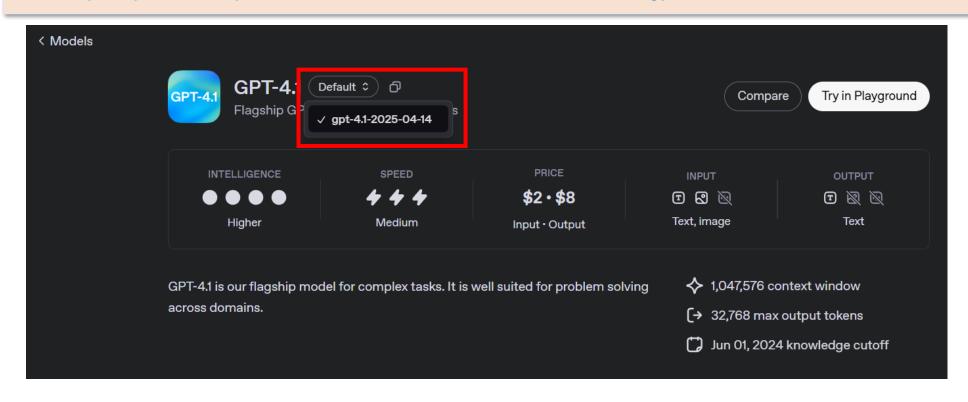
<u>©2</u> 구현 도구 준비하기



Stage 1: ChatGPT API로 코드에서 활용해 보자!

• 사용 가능한 GPT 모델 확인 주소:

https://platform.openai.com/docs/models?utm_source=chatgpt.com





Stage 1: ChatGPT API로 코드에서 활용해 보지!!

<System Prompt>

기본적인 프롬프트 외에, ChatGPT에게 추가적으로 넣을 수 있는 지침들

자유롭게 지침 전달 가능

단, 간결하고 논리적으로 작성

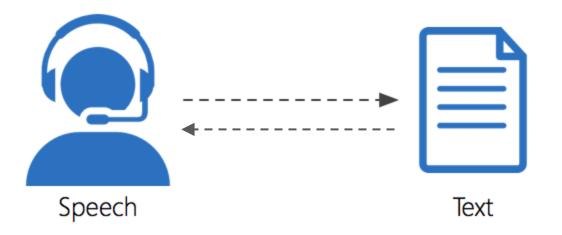
작성할 프롬프트와 충돌하면 안 됨

<u>©2</u> 구현 도구 준비하기



Stage 2: Whisper를 이용해서 음성과 텍스트를 연결시켜 보자!

- STT: Speak-to-text의 약자. 음성 데이터를 텍스트로 변환. Whisper 사용
- TTS: Text-to-speak의 약자. 텍스트 데이터를 음성으로 변환하여 출력. pyttsx3 사용





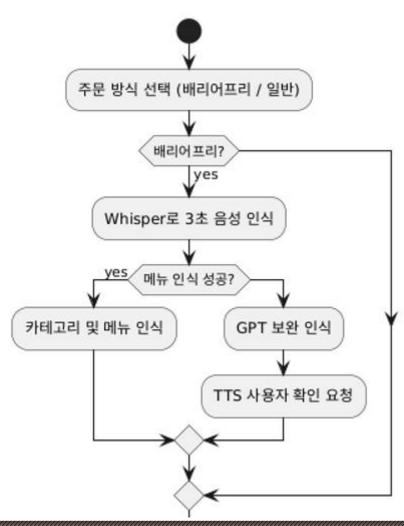


○ 기오스크를 만들려면 무엇부터 해야할까?



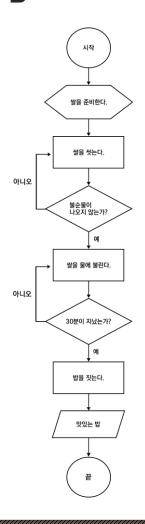


Stage 3: 프로그램 만들기의 기본, 플로우차트 (Flowchart)





💟 Stage 3: 프로그램 만들기의 기본, 플로우차트 (Flowchart)

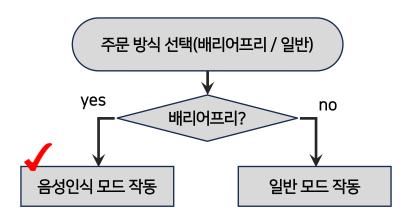


의미	도형	설명
시작/종료 (Terminator)	타원형	프로그램 시작과 끝을 나타냅니다.
처리 (Process)	직사각형	연산, 처리, 동작 등을 나타냅니다.
준비 (Prepare)	육각형	작업 시작 전 해야 할 작업을 나타냅니다.
입력/출력 (I/O)	평행사변형	사용자 입력, 결과 출력 등을 나타냅니다.
조건/판단 (Decision)	마름모	예/아니오, 조건 분기 처리에 사용합니다.
흐름 (Flow)	화살표	다음 단계로 진행 방향을 나타냅니다.



Stage 3: 팀별 실습

- 여러분들이 구현해 볼 배리어프리 키오스크의 플로우차트를 그려 보세요.
- 처음 배리어프리 선택 화면까지 주어집니다. 이후의 차트를 완성하세요.
- 카페여도 좋고, 식당이어도 좋습니다. 여러분의 가게와 상품을 만들어 보세요.
- 만든 후 강사 선생님들께 확인받아 주세요!



수업 끝! 수고하셨습니다 ^-^