

Pascal Object Environment (POE) est une librairie de code dont l'objectif est de fournir tous les éléments nécessaires pour permettre un code portable sur des environnements et compilateurs Pascal Objet (Delphi, Lazarus, Typhon).

### Utilisation

Pour utiliser la librairie POE, il suffit d'inclure le fichier `poe.inc` le fichier source du projet (*.ctpr*, *.dpr*, *.ppr*). L'instruction est la suivante :

```
{ $i poe.inc }
```

### Exemple :

```
program MonProgramme;

{ $i poe.inc }

uses
  Vcl.Forms,
  main in 'POEGUISample\main.pas';

{ $R *.res }

begin
  Application.Initialize;
  Application.MainFormOnTaskbar := True;
  Application.Run;
end.
```

### Remarques

Idéalement pour une utilisation la plus aisée, il est préférable d'avoir les fichiers placés dans un répertoire d'inclusion (Include) commun à vos projets. L'accès se faisant de manière relative. Par exemple :

```
..\..\Include, sous Windows ;

../../Include, sous Linux.
```