

Java应用技术 课程说明

浙江大学计算机学院

课程说明

- □ 课程名称: Java应用技术
- □ 主讲老师: 鲁伟明
- □ 联系方式
 - 办公室: 玉泉校区数字图书馆教育部工程研究中心 (图书馆220)
 - 邮箱: luwm@zju.edu.cn
 - 电话: 13575464647
- □ 上课时间:每周四下午9,10节@曹光彪二期-104;
- □ 实验课: 周一第9,10节/单周@曹光彪西-503

教学目的

- □ Focus on Java application programming
 - desktop or server
- ☐ Able to implement a small software system in Java

通过本课程的学习,掌握Java语言的基础知识及语法,理解和掌握面向对象的设计思想、设计原则、设计模式,初步掌握Java面向对象程序设计的基本方法与技术,提高抽象思维能力,具备应用Java技术求解实际问题的能力。

□ (1) 知识方面:

- 了解Java语言的特点及应用领域;
- 理解面向对象程序设计的基本概念、基本思想,掌握面向对象程序设计的基本方法、设计原则、重要模式等;
- 熟练掌握Java语言的基本语法,包括:数据类型、表达式、程序控制结构;
- 掌握Java面向对象程序设计的基本编程技术,包括:类的定义、对象、继承与多态、抽象类与抽象方法、异常处理等;
- 掌握正确、良好的编程规范及文档注释规范;
- 理解输入/输出流类的基本概念,掌握输入输出与文件访问的 编程方法;
- 理解图形用户界面(GUI)功能的实现机制(事件处理) 握简单GUI的编程方法;
- 掌握数据库编程、并发编程、网络编程等能力;
- 了解JVM内存管理。

□ (2) 技能方面:

- 能够在JDK开发环境中,完成Java程序的上机过程;
- 初步掌握一种Java语言的集成开发平台的使用(使用Eclipse);
- 能够充分利用Java工具及环境所提供的功能 ,编写规范的程序代码,初步掌握基本的程 序编写和调试方法。
- 学会查找Java类库,能够阅读类、构造函数、属性及方法的使用说明。

- 口 (3) 能力方面:
 - 具备基本的Java程序设计能力。
 - 具备应用面向对象的思想和方法进行问题求解的能力。
 - 具备利用Java语言提供的功能,编写应用型程序、GUI程序、数据库程序、网络程序的能力;



教学内容

- □ Java基础知识
- □ Java内存模型
- □ Java的类和对象
- □类库
- □ 容器
- □泛型
- □ 异常与RTTI
- □输入输出

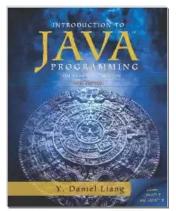
- □数据库编程
- □网络编程
- □并发编程
- □ GUI
- □ MVC模型
- □设计模式
- □国际化
- □

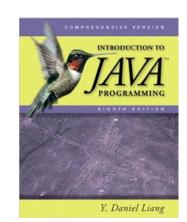


参考图书























联系方式

□ QQ群: 673126387

□课间加群





课程考核

- □ 平时成绩(60%)+期末考试(40%)
- □平时成绩
 - 出勤情况
 - 平时作业(小程序或代码分析等)
 - 课堂小测验(PTA)
 - 期中考试(?)
 - **—**

PAT测试: https://www.patest.cn/

PTA: https://pintia.cn/



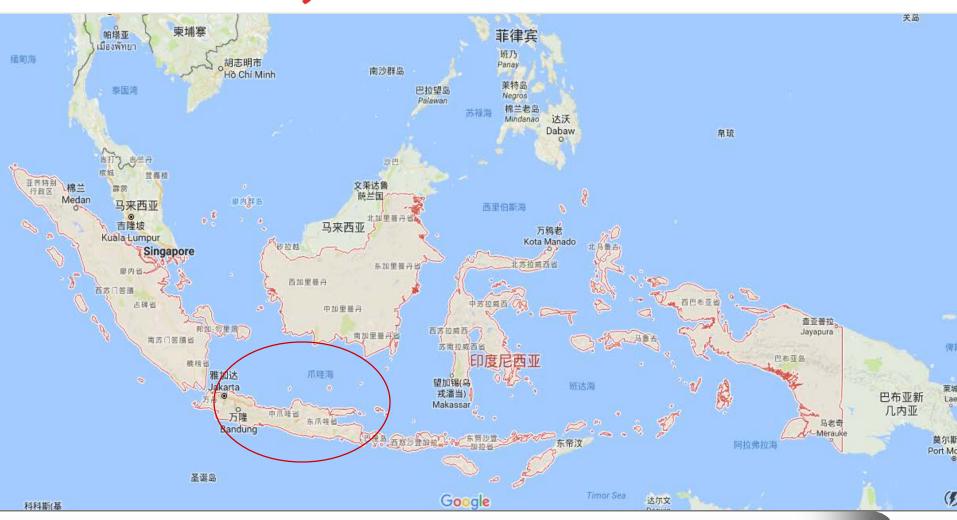
课程FTP

- □ ftp://java:java2019@10.15.82.27
 - Slides 课件及作业
 - Software 相关软件
 - Homework 学生上传作业



Java?





Java的创始人



James Gosling, Sun副总裁

"Java之父"

1955年出生于加拿大,CMU的计算机博士。任职于 Sun Microsystems 期间开发了 Java 编程语言,在Oracle收购 Sun 后辞职,短暂加盟了搜索巨人 Google,随后担任了海洋机器 人公司 Liquid Robotics 的首席 软件架构师,开发自主驾驶的 无人船 Wave Glider。

1990年,与Patrick Naughton和Mike Sheridan等人合作"绿色计划(Green)",后来发展一套语言叫做"Oak",后改名为Java。1994年底,James Gosling在硅谷召开的"技术、教育和设计大会"上展示Java程序。2000年,Java成为世界上最流行的编程语言。



- □ 2013年,Gosling成为美国计算机协会研究员
- □ 2015年,Gosling获得IEEE颁发的约翰.冯.诺依曼奖章
- □ 2017年,Gosling 宣布加盟亚马逊 AWS 服务,成为云 计算巨头的杰出工程师。

Java VS. C++

- □ 1. 指针
- □ 2. 多重继承
- □ 3. 数据类型及类(Java是完全面向对象的语言,所有函数和变量部必须是类的一部分)
- □ 4. 内存管理
- □ 5. 操作符重载
- □ 6. 变量与函数(全局)
- □ 7. goto 语句(*Java*语言中*goto*是保留关键字,但没有*goto*语句)
- □ 8. 类型转换(自动强制类型转换,如int x = 1.2 java X)
- □ 9. 异常处理(java异常处理更加严谨、简洁)

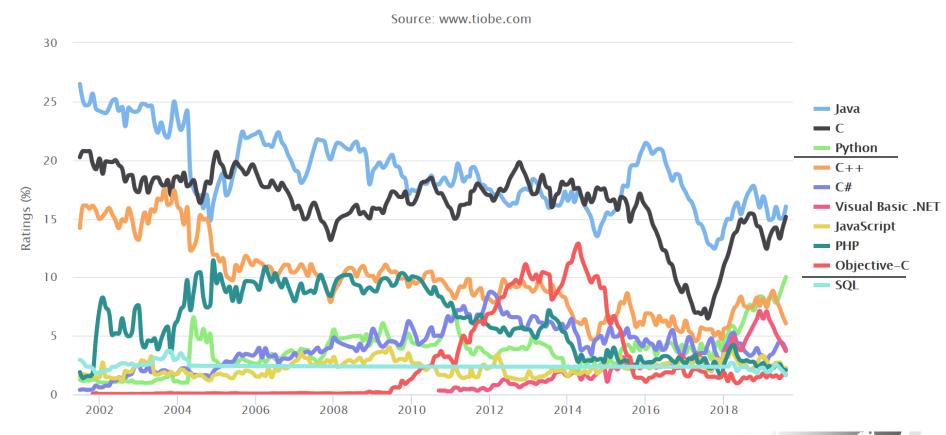
编程语言排行榜 (TIOBE)

Aug 2019	Aug 2018	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	16.028%	-0.85%
2	2		С	15.154%	+0.19%
3	4	^	Python	10.020%	+3.03%
4	3	•	C++	6.057%	-1.41%
5	6	^	C#	3.842%	+0.30%
6	5	~	Visual Basic .NET	3.695%	-1.07%
7	8	^	JavaScript	2.258%	-0.15%
8	7	•	PHP	2.075%	-0.85%
9	14	*	Objective-C	1.690%	+0.33%
10	9	v	SQL	1.625%	-0.69%
11	15	*	Ruby	1.316%	+0.13%
12	13	^	MATLAB	1.274%	-0.09%
13	44	*	Groovy	1.225%	+1.04%
14	12	~	Delphi/Object Pascal	1.194%	-0.18%
15	10	*	Assembly language	1.114%	-0.30%
16	19	^	Visual Basic	1.025%	+0.10%
17	17		Go	0.973%	-0.02%
18	11	*	Swift	0.890%	-0.49%
19	16	*	Perl	0.860%	-0.31%
20	18	•	R	0.822%	-0.14%

TIOBE编程社区排名则每月更新一次。其参考标准基于主流搜索引擎之上全球各地相关软件工程师、课程及第三方厂商的具体数量。

前 10 名编程语言长期走势图

TIOBE Programming Community Index



2017年C编程语言的得分为7.382%,为2001年以来新低。这一下降的一个主要原因是C是很难适用于Web开发和移动应用开发蓬勃发展的领域。

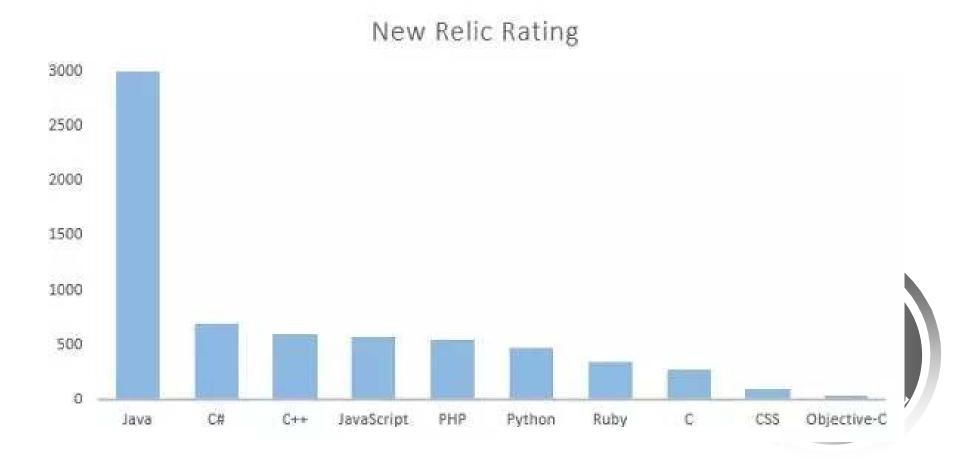
21	D	0.807%	
22	SAS	0.798%	
23	PL/SQL	0.745%	
24	Dart	0.715%	
25	ABAP	0.498%	
26	F#	0.476%	
27	Logo	0.465%	
28	Rust	0.450%	
29	Scratch	0.448%	
30	Lua	0.414%	
31	Transact-SQL	0.399%	
32	COBOL	0.369%	
33	Fortran	0.364%	
34	Lisp	0.362%	
35	TypeScript	0.333%	
36	Scala	0.311%	
37	Ada	0.296%	
38	ActionScript	0.288%	
39	Julia	0.279%	
40	Scheme	0.278%	
41	RPG	0.272%	
42	Prolog	0.267%	
43	PostScript	0.254%	
44	VBScript	0.243%	
45	Kotlin	0.225%	
46	Awk	0.204%	
47	Apex	0.189%	
48	Bash	0.187%	
49	Haskell	0.174%	
50	PowerShell	0.166%	

Very Long Term History

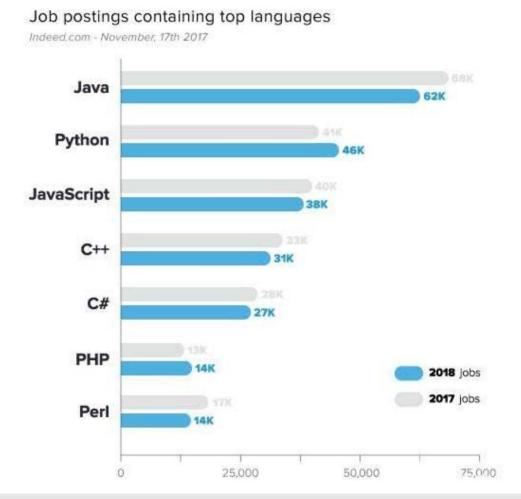
To see the bigger picture, please find below the positions of the top 10 programming languages of many years back. Please note that these are *average* positions for a period of 12 months.

Programming Language	2019	2014	2009	2004	1999	1994	1989
Java	1	2	1	1	14	-	-
С	2	1	2	2	1	1	1
Python	3	7	5	7	24	21	-
C++	4	4	3	3	2	2	2
Visual Basic .NET	5	9	-	-	-	-	-
C#	6	5	6	6	19	-	-
JavaScript	7	8	8	8	16	-	-
PHP	8	6	4	5	-	-	-
SQL	9	-	-	89	-	-	-
Objective-C	10	3	31	38	-	-	-
Perl	16	11	7	4	3	10	22
Lisp	32	13	19	13	12	5	3
Pascal	220	16	14	88	6	3	20

New Relic对Indeed网站上的招聘信息进行汇总,发现总计1600万个岗位当中Java的对应需求最高。其它高人气语言还包括JavaScript、C#与C++。



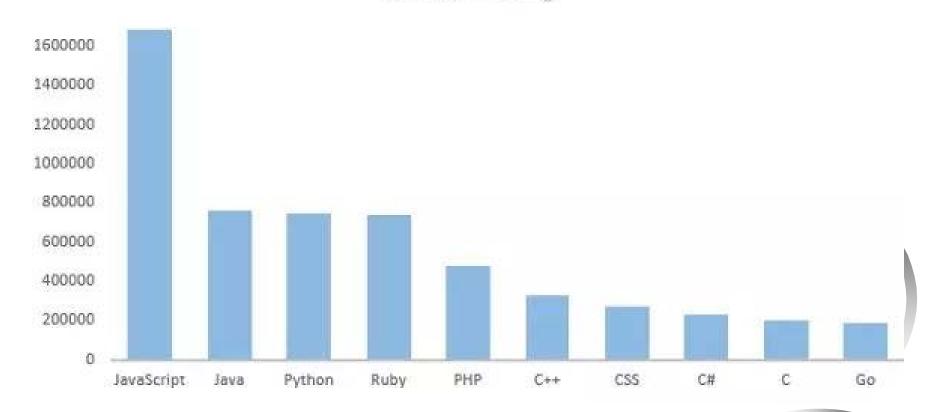
□ 2019年即将到来,Coding Dojo(编码道场)发布了 2018 最具就业前景的 7 大编程语言。该公司分析了来自 Indeed 的25门编程语言、栈和框架的数据,以找出雇主最需求的七个数据。数据基于每种语言的工作发布数量。



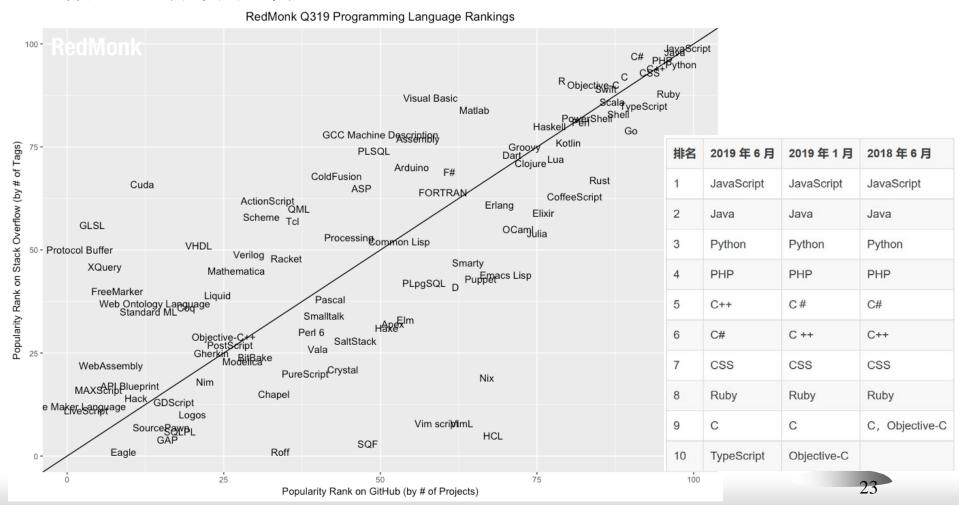
位居前三名的分别为 Java 、Python 和 JavaScript,但相比2017年的数据,只有 Python 是岗位有所增长的。而且 Coding Dojo 认为,随着对机器学习开发人员需求的增长,未来对 Python 的需求还将继续增长。

2016年秋季,Tech Worm的工作人员通过GitHub整理出其中最具人气的15项编程语言。其中JavaScript位列第一,C#为第八,Go则为第十(较上年增长近一倍)。 虽然Swift与TypeScript排名靠后,但二者皆实现了高达3.5倍的惊人需求增长。

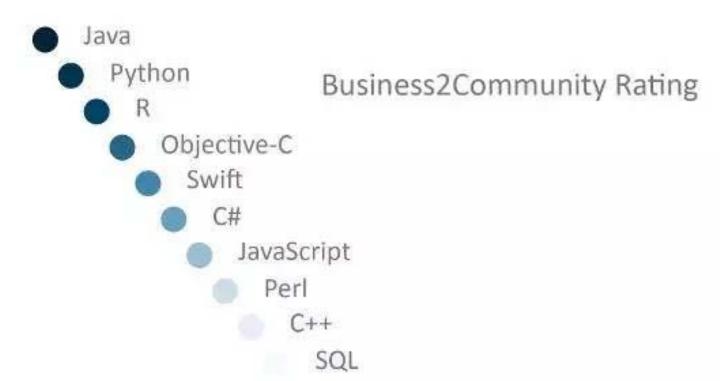
GitHub Rating



RedMonk 编程语言排行榜通过追踪编程语言在 GitHub 和 Stack Overflow 上的代码使用情况与讨论数量,统计分析后进行排序,其旨在深入了解潜在的语言采用趋势。



□ Business 2 Community公布了其给出的最值得掌握的计算机技能。根据结果,去年的十五大语言榜单包含Java、JavaScript、Python、C++与C#,结果在意料之中。另外,作者们表示只要能够掌握其中的任何语言,您即可获得丰厚的薪酬回报。



□ 2016年,职业规划公司Gooroo通过仔细查看了美国、英国和澳大利亚的超过50万份的IT职位空缺,做了一个编程语言工资和供需的研究报告。

排名	编程语言	职位需求量	平均年薪 (美元)
1	Java	18%	100,000
2	JavaScript	17%	90,000
3	C#	16%	85,000
4	C	9%	90,000
5	C ++	9%	95,000
6	PHP	7%	75,000
7	Python	5.5%	100,000
8	R	3%	95,000
9	Scheme	3%	65,000
10	Perl	3%	100,000



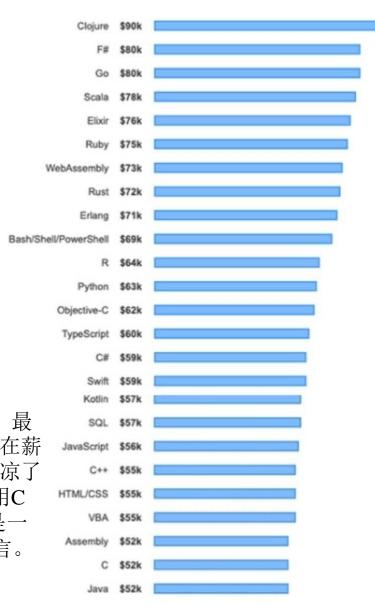
What Languages Are Associated with the Highest Salaries Worldwide?

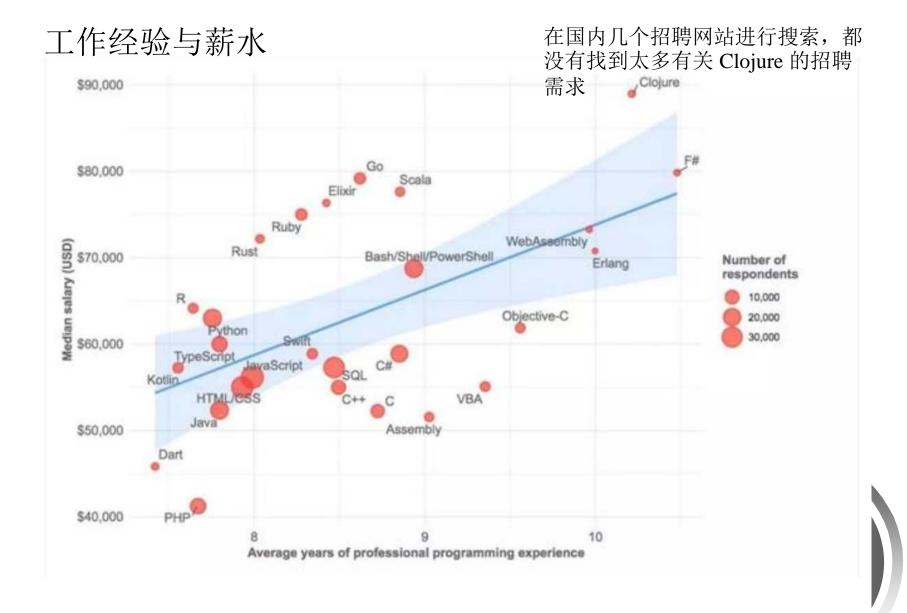
编程语言排行榜

Global United States

□ 国外著名开发者社区Stack Overflow 对全球近 90,000 名开编程语言开发者发起调查,内容包括开发者的开发语言、薪资、工作经验(从业年长)、工作地区等信息,最后发布了2019年各编程语言从业者工资的整体水平报告。

从榜单来上看,大众语言全面垫底,小众语言独领风骚。最让大家意外的是常年占据编程语言排行版前三的C和Java在薪资排行版上居然是垫底的,但这不意味着C和Java就要凉凉了,也许正是因为热度高,所以吸引了大部分人学习和采用C和Java开发,从而拉低了整体的工资水平。同样意外的是一些小众语言异军突起,榜单前三是Clojure、F#和 Go 语言。



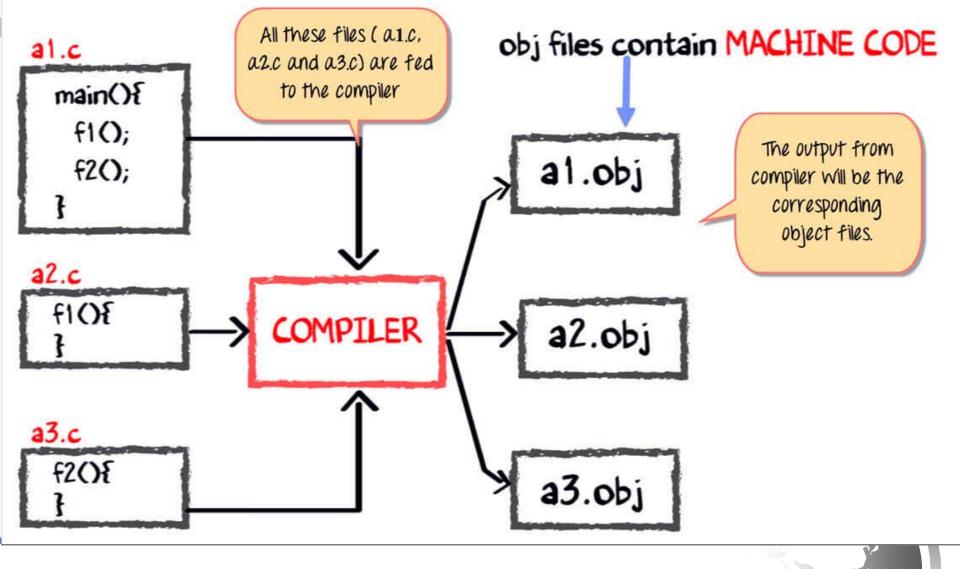


如上图,红圈的大小不同代表着受访者人数的范围不同,横轴代表着工作经验(年数),纵轴代表着薪资中位数。

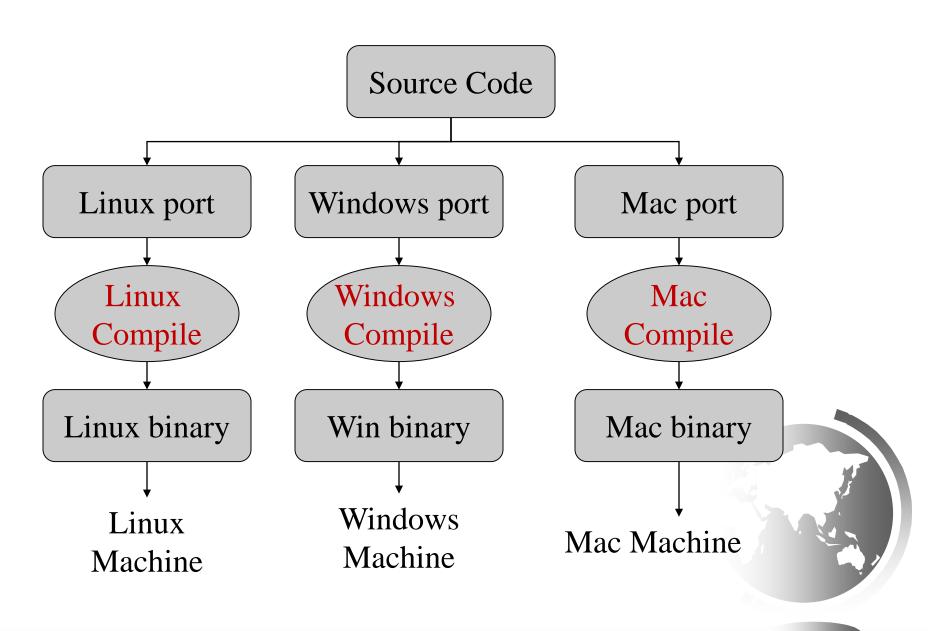
Compiled versus Interpreted

- □ Interpretors run source program, "interpreting" the source code on the fly.
- □ Compilers translate the source program to machine language.
 - Well, actually, they usually translate it to object code.
 - The object code is "linked" with other code by a linker.
- □ Speed
 - Compilers win
 - Optimizing compilers really win
 - (In Java automatic garbage collector runs as a low-priority background thread *e.g.* improves response.)
- Security, viruses etc.
 - Fully interpreted languages win
- Java is interpreted.
 - Well, actually, it's compiled to "bytecodes".
 - Bytecodes are interpreted by a virtual machine.
 - The virtual machine is emulated by the Web browser.
- □ Java is a trade off between speed and security

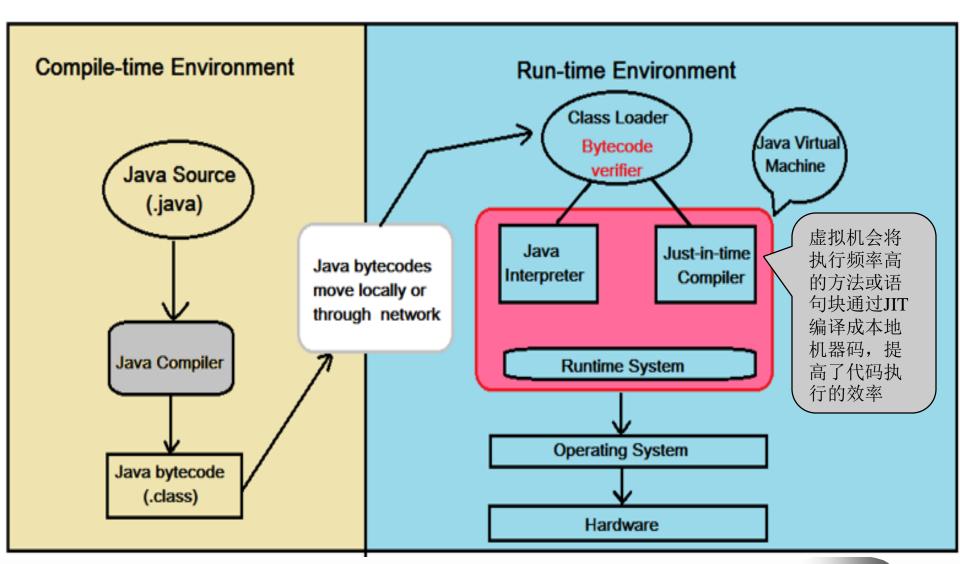


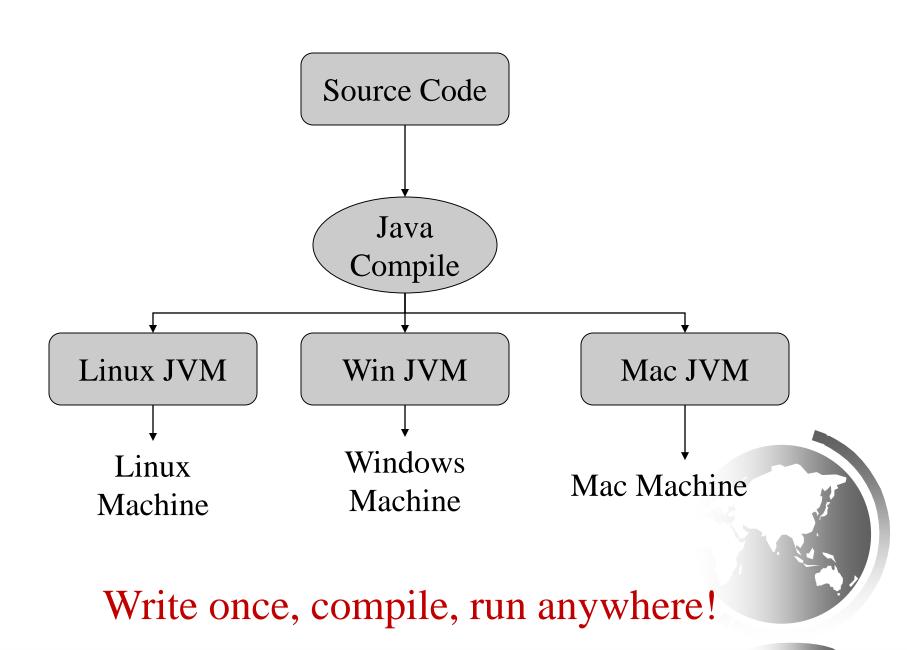


Source code is written
Source code is ported to every different platform
Source code is compiled into platform specific machine code (or binaries)
Binaries execute on a single platform



How Java Does it





Advantages of Bytecode

- ☐ Bytecode is **architecture independent** (and writing a VM is easier than rewriting a compiler for every architecture)
- □ VMs can enforce **different levels of security** automatically (applets versus applications)
- □ **Just In-Time (JIT) compiling** helps achieve same or better speed than traditional compiled code

在执行时JIT会把翻译过的机器码保存起来,已备下次使用,因此从理论上来说, 采用该JIT技术,能够接近曾经纯编译技术。

Thanks!

