以太坊:一种安全的去中心化的通用交易账本

戎佳磊 garyrong0905@gmail.com rjl493456442

大纲

- * 以太坊的发展历史及现状
- * 以太坊中的区块链范式
- * 以太坊中的关键概念
- * 课程安排

1. 以太坊的发展历史及现状

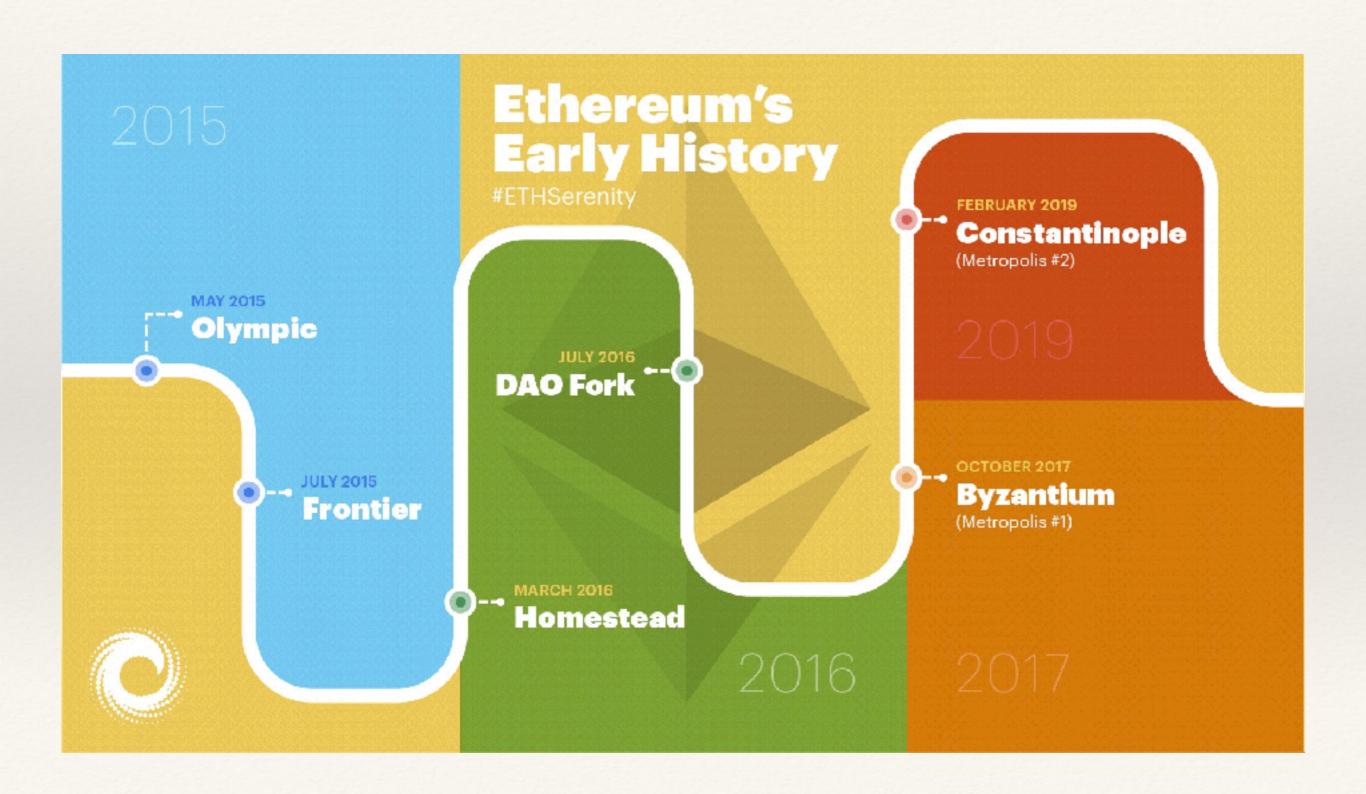
1. 以太坊发展的历史及现状

- * 2013年年末,以太坊创始人Vitalik Buterin发布了以太坊初版白皮书
- * 2014年2月,Gavin Wood和Jeffrey Wilcke加入以太坊
- * 2014年7月24日起,以太坊进行了为期42天的以太币预售,一共募集到31,531个比特币,根据当时的比特币价格折合1843万美元
- * 2014年11月份,以太坊在柏林举办了第一次小型开发者会议(DEVCON 0)

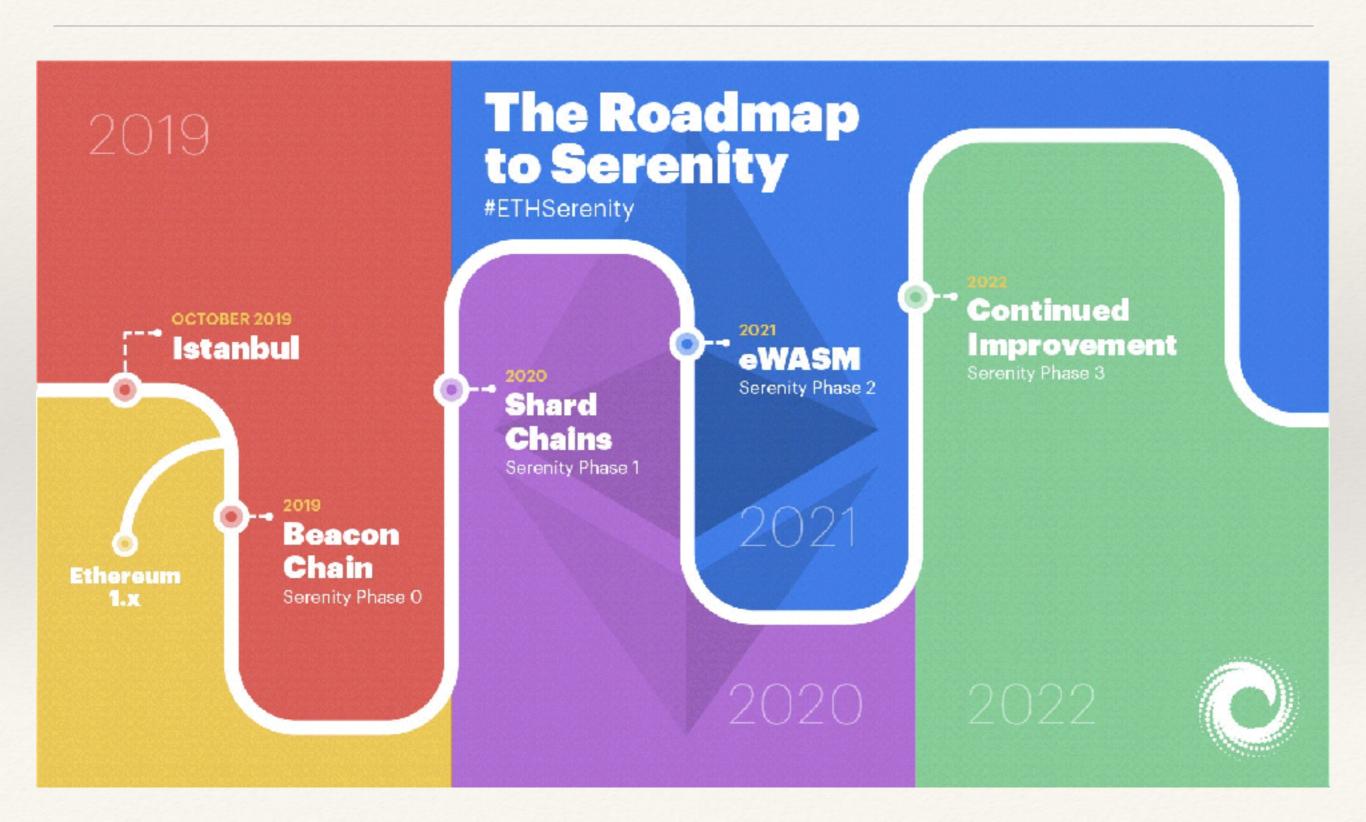
1. 以太坊发展的历史及现状

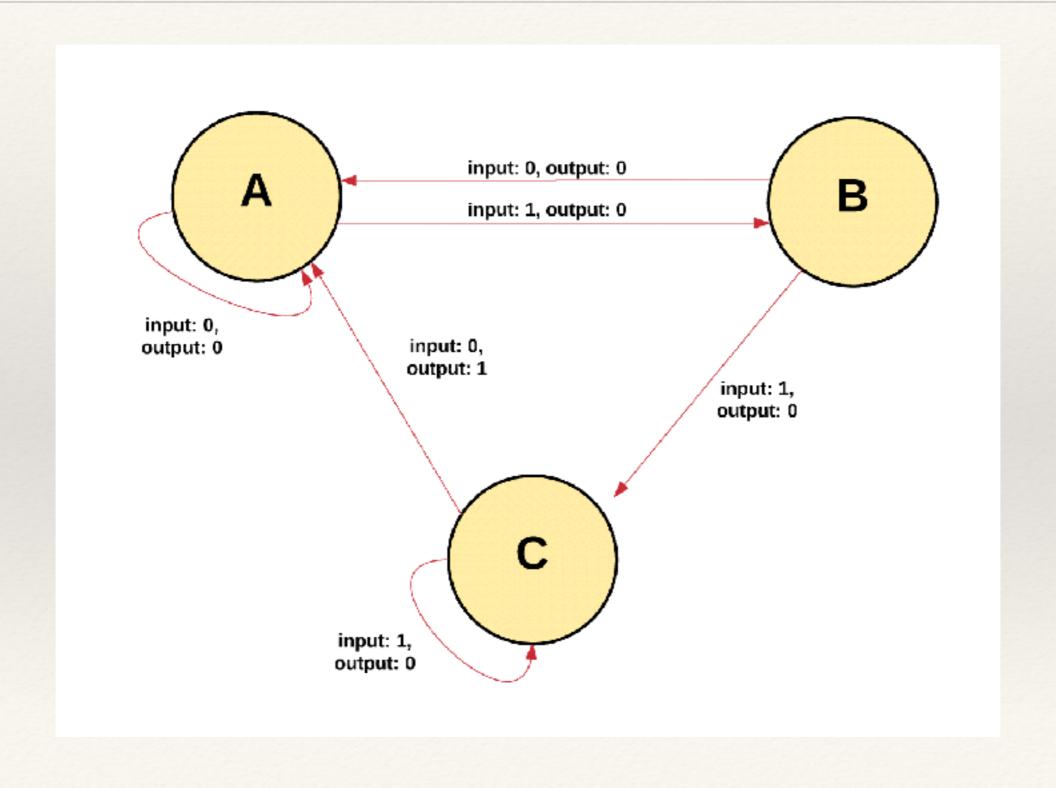
- * 2015年5月份,团队发布了最后一个测试网络(POC9), 代号为Olympic
- * 2015年7月30日,以太坊发布了Frontier(前沿)版本,主 网上线

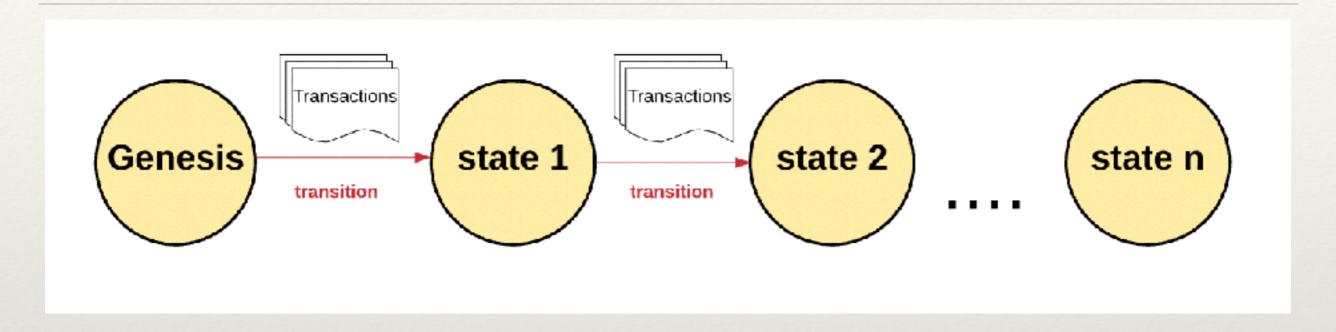
1. 以太坊发展的历史



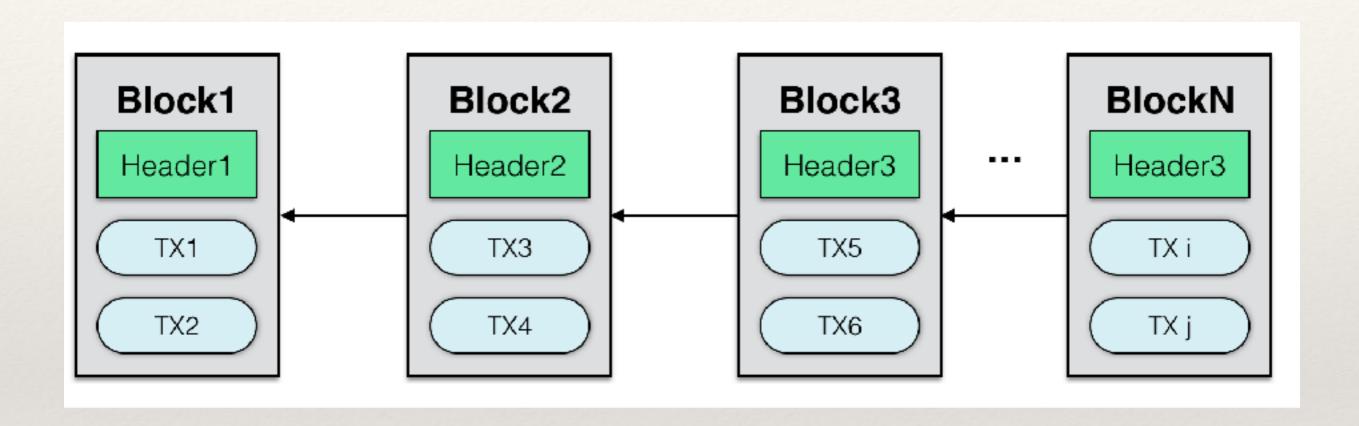
1. 以太坊未来的规划



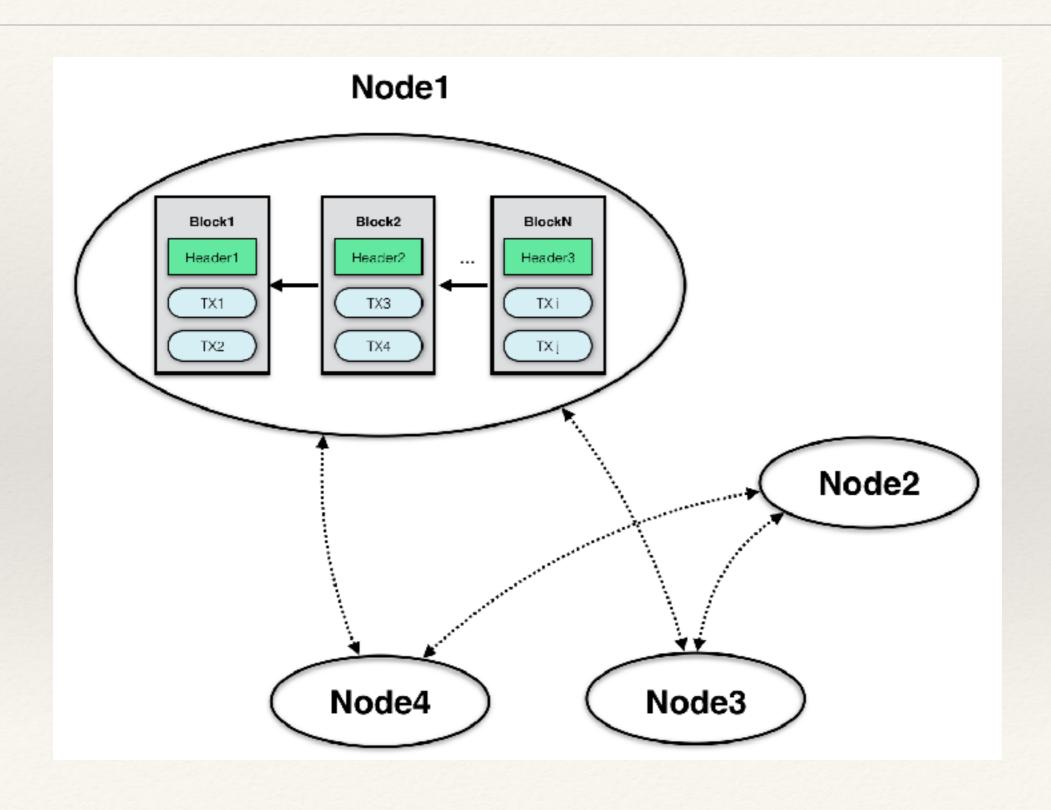


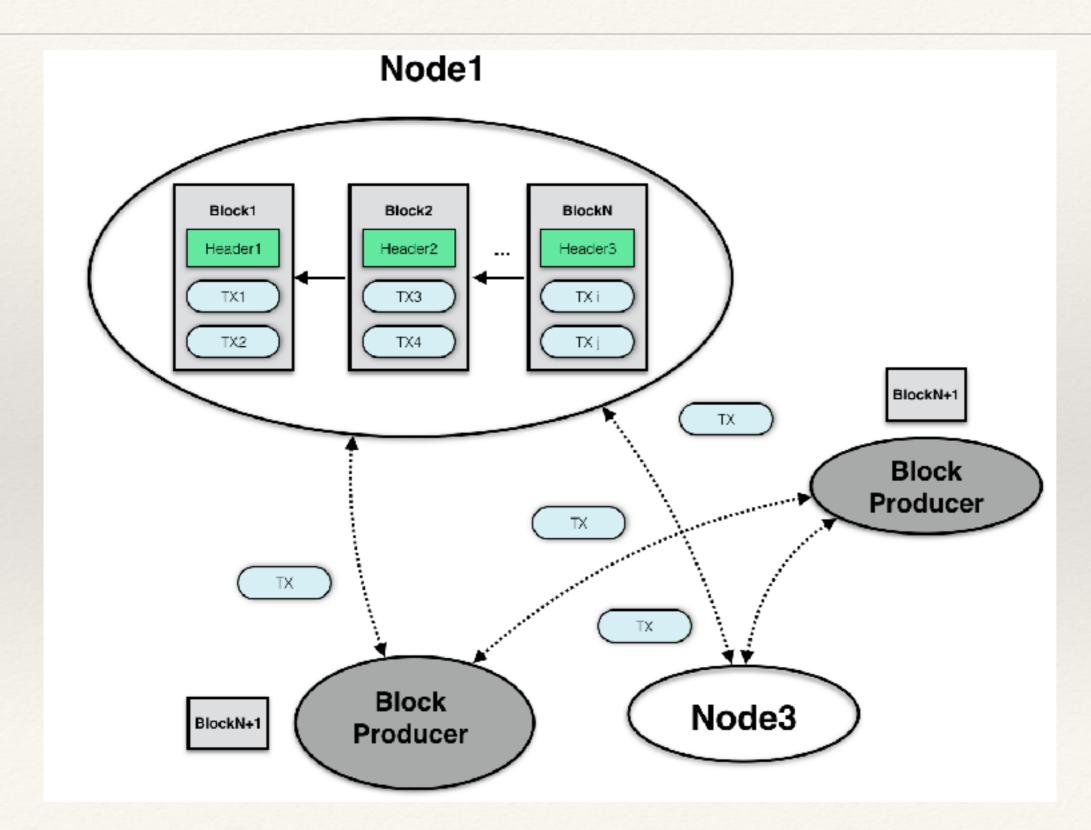


- * 以太坊本质上是一个基于交易的状态机
- * 以太坊有一个初始状态我们称为Genesis
- * 状态转换的最小单元是交易(原子性、一致性)
- * 每次执行一条或者多条交易后发生状态转换
- * 任何一个最新的状态用来代表以太坊的当前状态

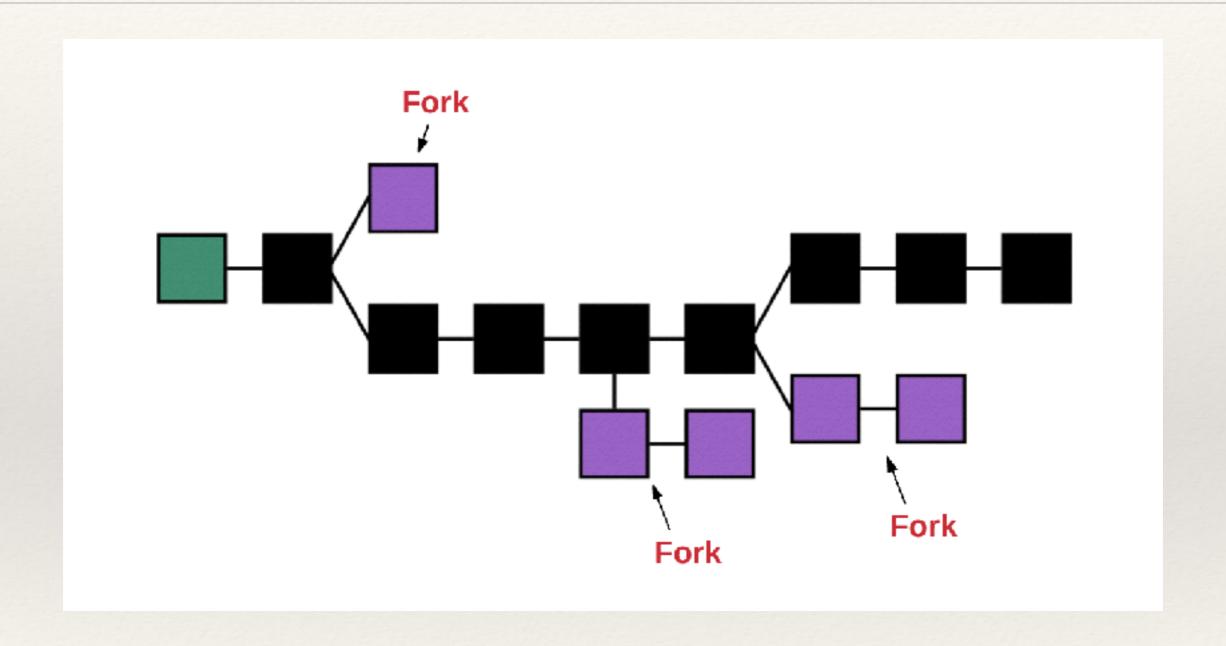


- * 每次状态转换所执行的交易被组合成一个区块
- * 每一个子区块都通过唯一的方式指向父区块
- * 每一个区块都有一个唯一标识

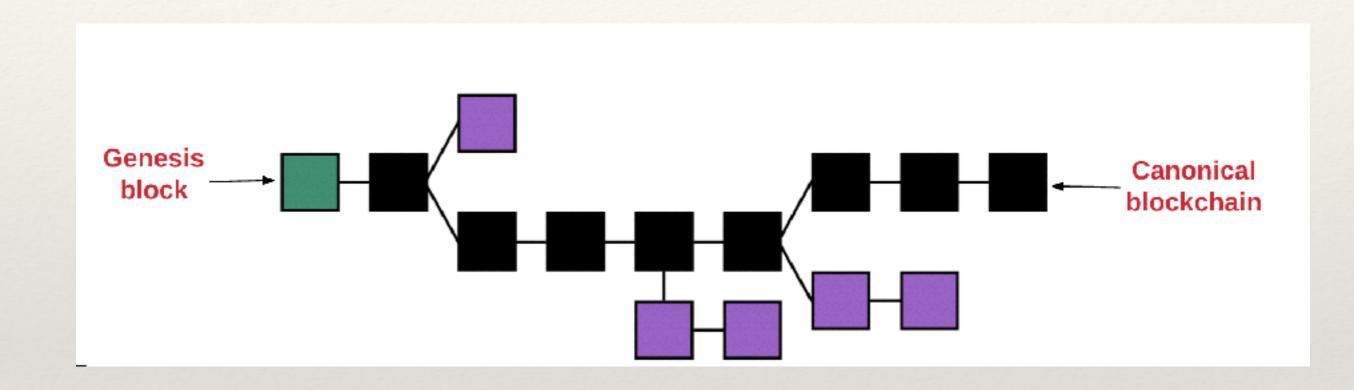




- * 所有能够被Block Producer所接收的交易都必须是合法的
 - * 密码学合法
 - * 状态转移结果合法
 - * 等等...
- * 网络中可以有任意多个Block Producer
- * 任意Block Producer都可以在任何状态的基础上接收合法交易创建 区块(确保了网络的活性)
- * 创建区块需要满足一定的规则(指定,计算量证明,惩奖规则)
- * 创建区块有对应的经济奖励



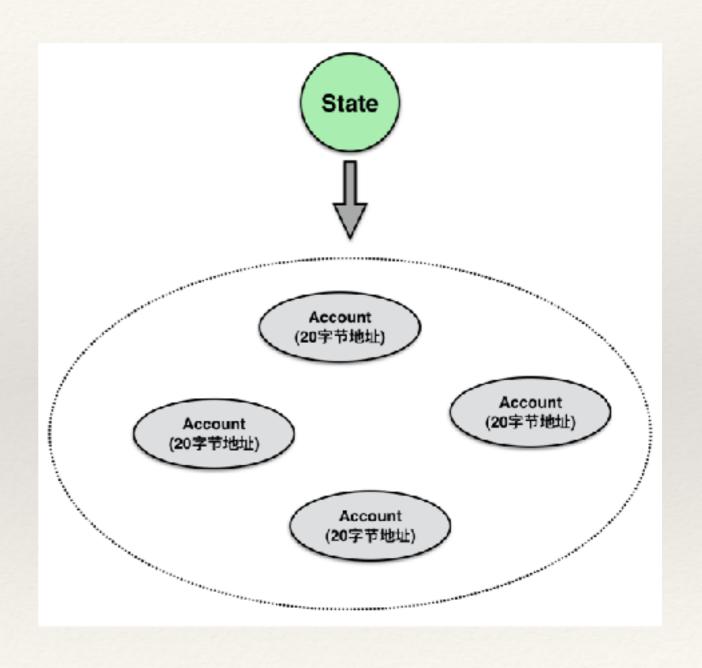
区块链是一个具有共享状态的单例交易状态机!!



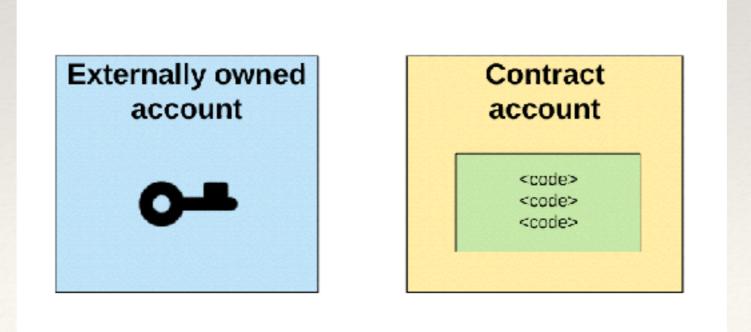
- * 分叉选择公式
- * 选择一条唯一的"区块多叉树"的路径作为区块链

3. 以太坊中的关键概念

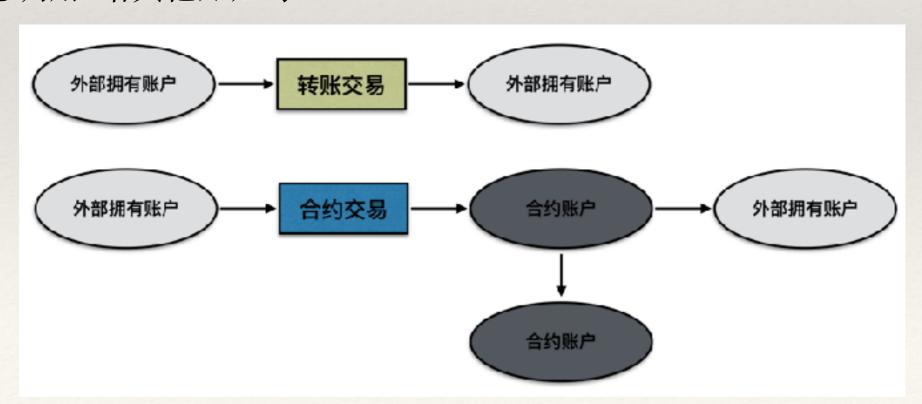
- * "世界状态"是由一系列 "账户"所组成
- * 每一个账户都有一个唯一 的地址
- * 地址的产生规则分为两类
 - * 由账户对应的公钥计算 所得
 - * 由部署者的信息计算所得



- * 账户的类别分为两类: "合约账户"及"用户账户"
 - * 用户账户是受到唯一的私钥文件所控制,且没有对应的运行码
 - * 合约账户是受唯一的运行码控制



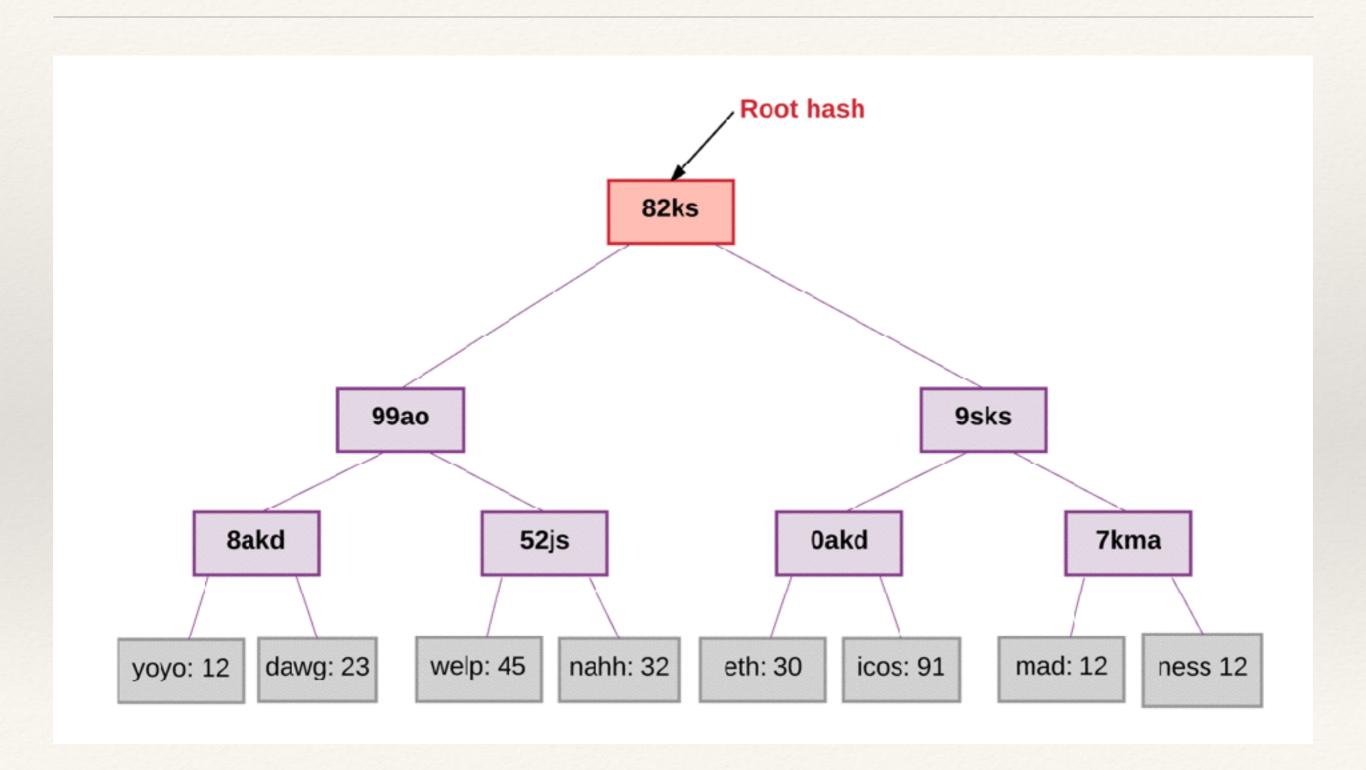
- * 用户账户可以主动发起交易: 转账交易或合约交易
 - * 转账交易完成内置数字资产Ether的转移
 - * 合约交易触发接收账户的运行码进行运行
- * 合约账户只能通过"合约交易"或"消息调用"的方式被触发运行代码
- * 合约账户在代码运行期间可以完成任意复杂度的操作:修改存储空间数据项,发送 "消息调用"给其他账户等



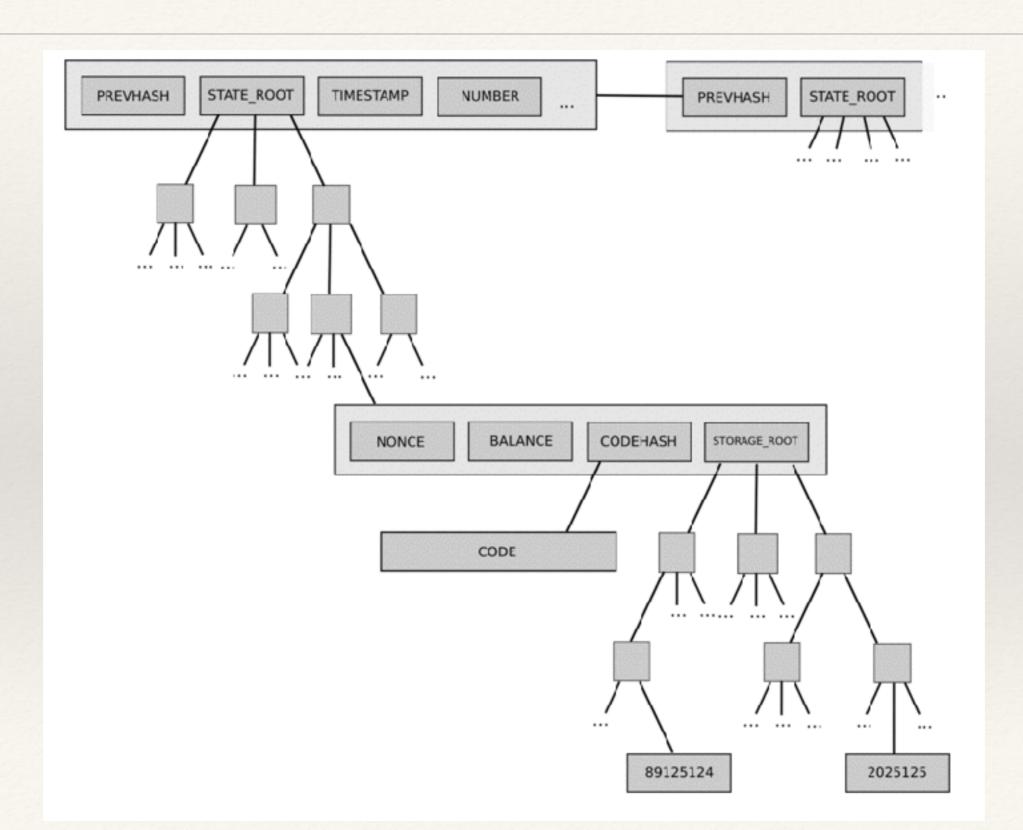
- * 无论是"用户账户"或者是"合约账户",其在底层虚拟机 的视角来看是一致的
- *每一个账户都有一个"balance"字段,表示其拥有的加密 资产数量
- *每一个账户都有一个key为32字节,value为32字节的"永久"的存储空间(对于用户账户来说为空)

解释
已经发起交易的笔数/已经发起的消息调用次数
内建数字资产Ether的余额
合约账户存储空间的哈希标识
合约账户运行码的哈希标识

3. 以太坊中的关键概念(Merkle Tree)

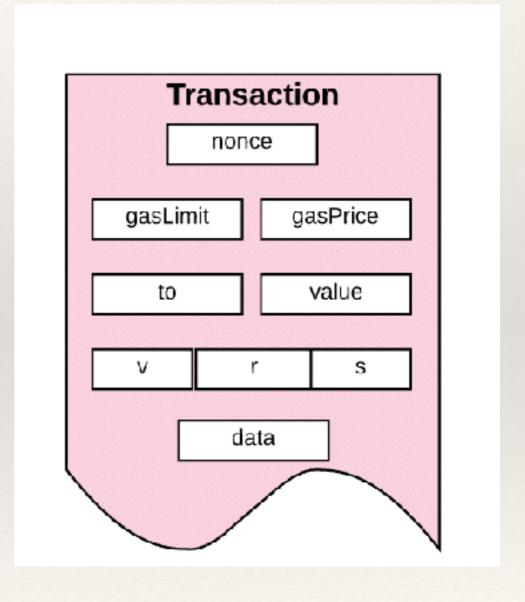


以太坊中的关键概念(世界状态)



3. 以太坊中的关键概念(交易)

- * 交易是一组由密码学算法签署的由外部拥有账户产生的指令(转 账,调用合约),将其序列化后提交给区块链网络。
- * Nonce: 用户账户已经发起的交 易笔数
- * GasLimit: 该交易所预购的Gas值
- * GasPrice: 每单元Gas的费用
- * V,R,S: ECDSA签名



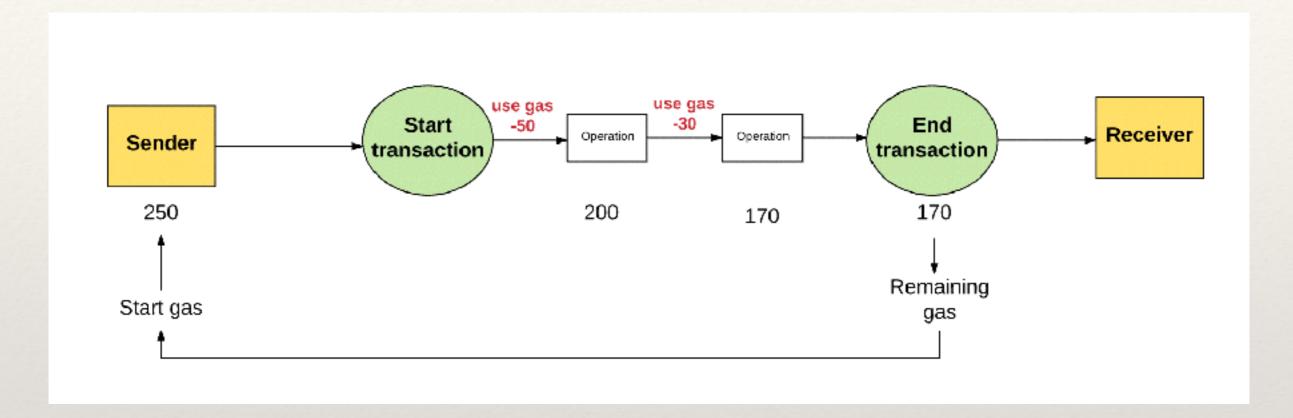
3. 以太坊中的关键概念(交易)

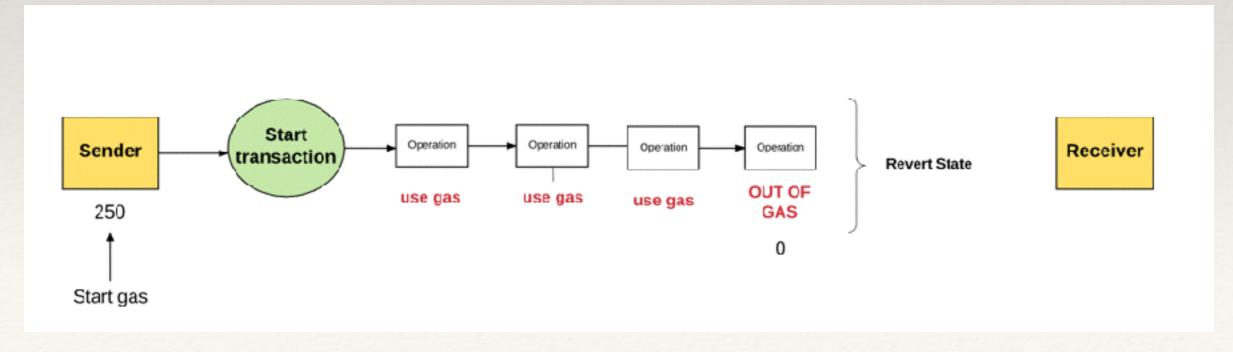
- * 交易是用户可以更改区块链世界状态的唯一途径
- * 交易必须具有"原子性"
- * 通过非对称签名算法,可以保证:
 - * 交易体的内容不会被"中间人"篡改
 - * 交易只能够由"拥有发起者私钥"的用户发起(确保加密资产的安全性)

3. 以太坊中的关键概念(Gas)

- * 在以太坊上,任何引起状态转移的操作都是需要收费的
 - * 数学运算
 - * 状态存储
- * Gas是用来计量以太坊系统资源使用情况的最小计量单位
 - * 状态转移中所有的动作都有一个复杂度的衡量公式
 - * Add操作花费3个Gas, SStore操作花费20000个Gas
- * 一次交易执行过程,累积消耗Gas超过发送者预付的总量,交易执行失败

3. 以太坊中的关键概念(Gas)





3. 以太坊中的关键概念(Fee)

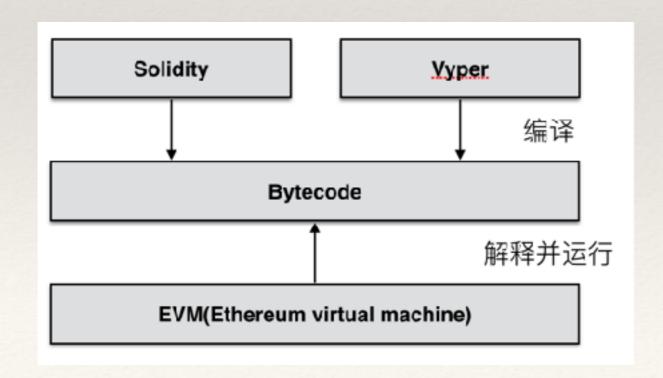
- * GasPrice表示发送者预付的Gas价格
- * Fee = Gas * GasPrice
- * 发送者必须有足够多Ether余额来支付交易费用
- * 交易所产生的手续费作为Block Producer的经济激励

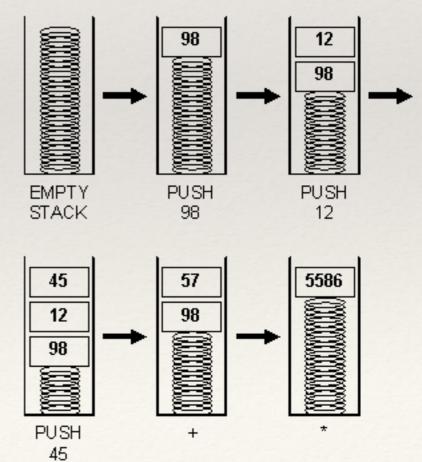
3. 以太坊中的关键概念 (EVM)

- * EVM(Ethereum Virtual Machine) 是指用来解释跟执行合约账户字节码的解释器
- * EVM基于栈的解释器
- * EE(Execution environment) 是EVM的执行环境,包含环境参数以及存储空间读写函数

* EVM是拥有完全隔离的执行环境,合约无法访问宿主机的"网络","文件系统"等

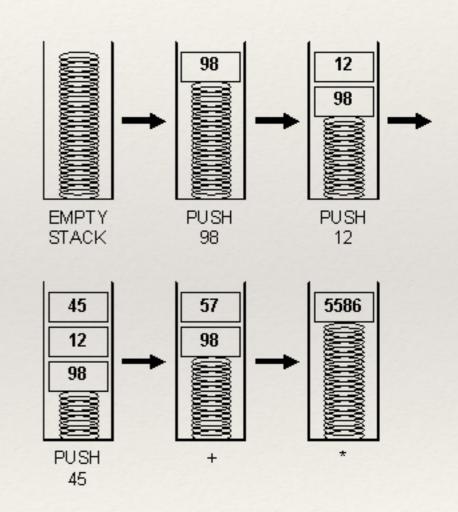
系统资源





3. 以太坊中的关键概念 (EVM)

- * EM可以进行数据存放的区域有三个:
 - * 合约的"永久存储空间"
 - * 临时的"堆空间"
 - * 临时的"栈空间"



3. 以太坊中的关键概念(指令集)

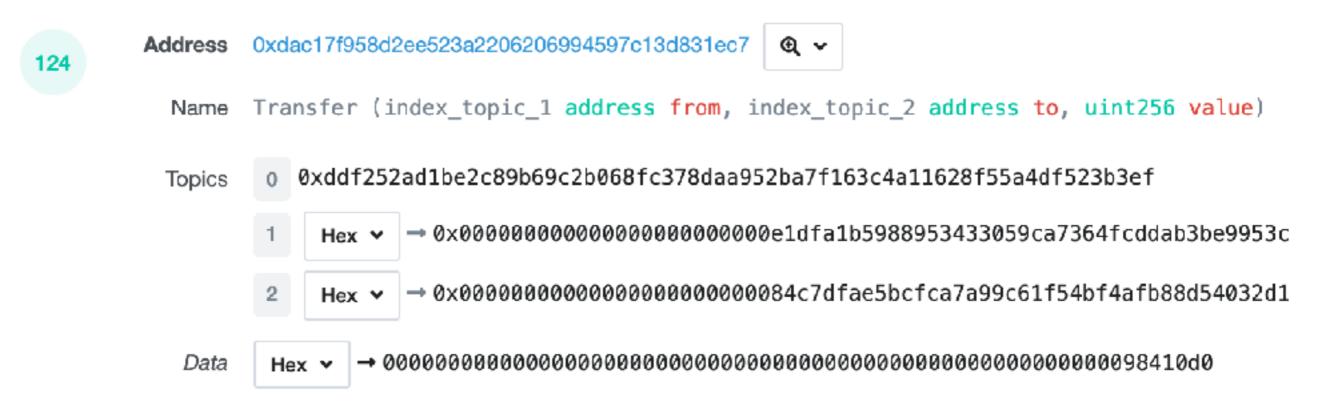
- * EVM有一个固定的指令集
- * 指令集包含: 算数运算, 比特运算, 逻辑运算, 跳转指令, 状态读取、存储指令等
- * 所有指令的运算必须是确定性的(例如高精度的浮点运算是不支持的)

3. 以太坊中的关键概念(日志)

- * 对于以太坊上部署的智能合约来说,外部拥有账户所发起的交易,是链下世界对链上世界的输入
- * 智能合约必须也需要某种途径把链上世界的信息传递 出去 - 日志
- * 合约编码者可以在智能合约中定义Event
- * 当智能合约运行过程中执行该语句,便会产生一个虚拟机目志,并且将其存储在回执中

3. 以太坊中的关键概念(日志)

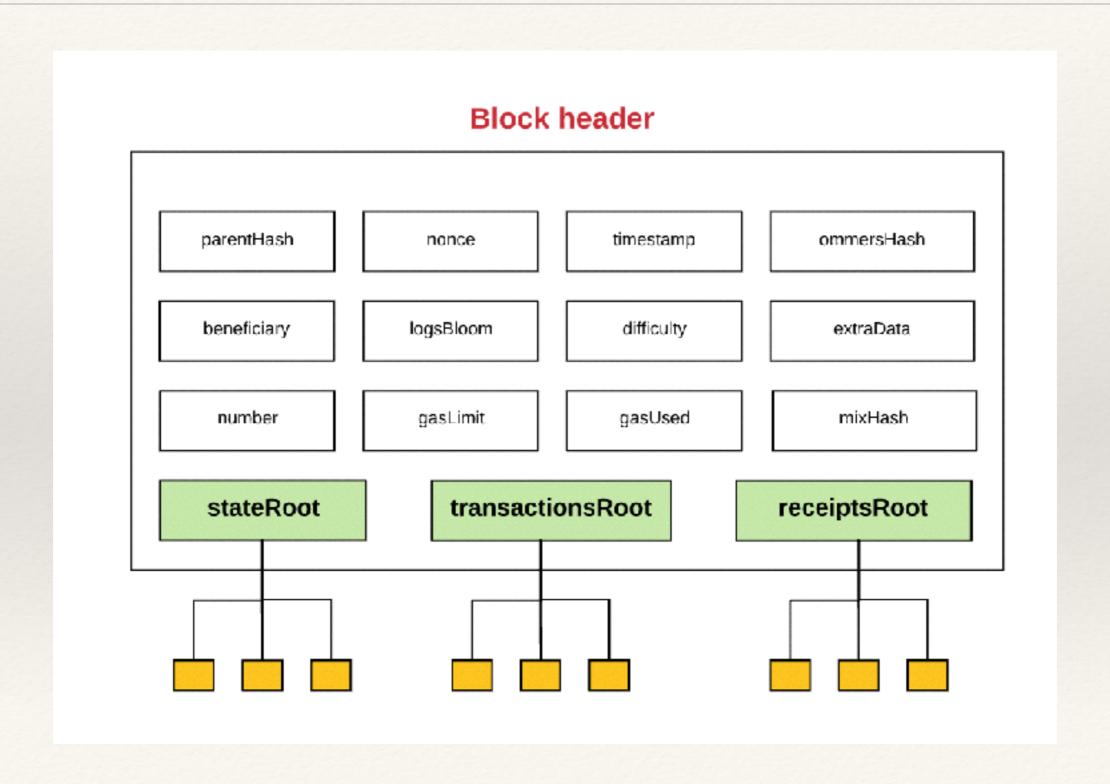
Transaction Receipt Event Logs



3. 以太坊中的关键概念(回执)

属性	描述
Status	交易执行状态
CumulativeGasUsed	累积使用的Gas值
Bloom	交易日志的布隆过滤器信息
Logs	交易执行过程中所产生的日志集

3. 以太坊中的关键概念(区块)



3. 以太坊中的关键概念(Ethash)

- * 以太坊Proof-of-Work算法的具体实现: ethash
- * ethash是memory-hard的PoW实现
- * ethash算法由两个子类算法组成: Dagger-Hashimoto
 - * Dagger: 产生用于PoW计算的数据集
 - * Hashimoto: PoW运算规则

课程安排

- * 以太坊技术原理:
 - * 点对点网络协议栈devp2p
 - * 共识算法
 - * 以太坊存储结构
 - * 以太坊虚拟机
 - * 同步算法和轻节点协议

课程安排

- * 智能合约及开发:
 - * Solidity基本语法
 - * Solidity高级知识
 - * Solidity最佳编码实践及常见攻击

Thanks