# **Documentation Festival**

Utilisateur

# Sommaire

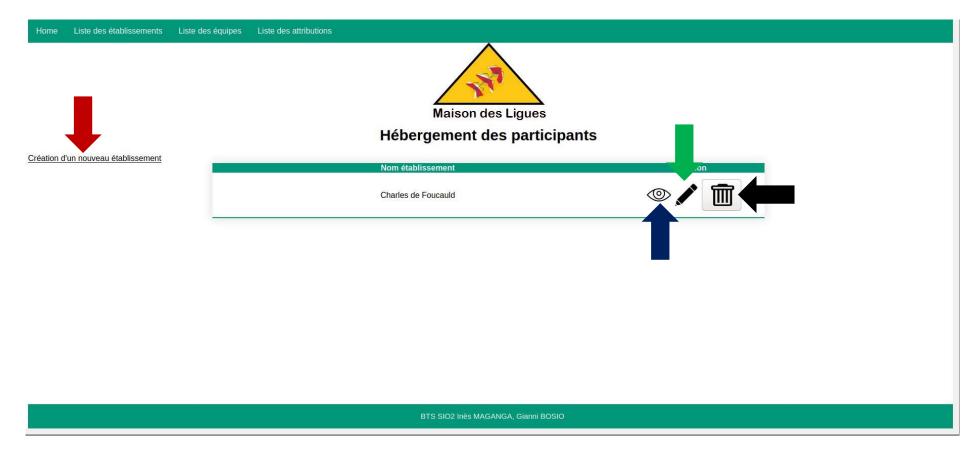
- I. Page d'accueil
- II. Liste des établissements
  - a. Voir un établissement
  - b. Modifier un établissement
  - c. Créer un établissement
  - d. Supprimer un établissement
- III. Liste des équipes
  - a. Voir une équipe
  - b. Modifier une équipe
  - c. Créer une équipe
  - d. Supprimer une équipe
- IV. Listes des attributions
  - a. Voir une attribution
  - b. Modifier une attribution
  - c. Créer une attribution
  - d. Supprimer une attribution

I. Page d'accueil



Cette page est la page d'accueil. En haut à gauche (voir flèche rouge), vous pouvez voir le menu. Ce dernier vous permet d'accéder à la liste des établissements, liste des équipes et liste des attributions.

# II. Liste des établissements



Cette page est la page index de la liste des établissements. A partir de cette dernière, vous pouvez voir (flèche bleue), modifier (flèche verte), créer (flèche rouge) ou supprimer (flèche noire) un établissement.

## a. Voir un établissement



Vous avez accès à cette page une fois que vous avez cliqué sur le bouton pour voir. Elle vous permet d'avoir des informations sur l'établissement souhaité.

## b. Modifier un établissement



Vous avez accès à cette page une fois que vous avez cliqué sur le bouton pour modifier. Elle vous permet, à partir d'un formulaire, de modifier les informations de l'établissement souhaité.

## c. Créer un établissement



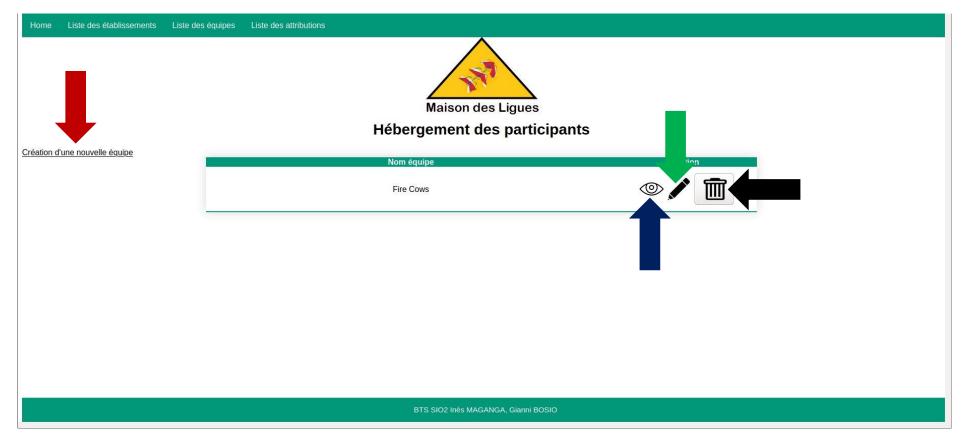
Vous avez accès à cette page une fois que vous avez cliqué sur le lien de création. Elle vous permet, à partir d'un formulaire de créer un nouvel établissement.

# d. Supprimer un établissement



Pour supprimer un établissement, il suffit de cliquer sur le bouton pour supprimer (flèche noire).

# III. Liste des équipes



Cette page est la page index de la liste des équipes. A partir de cette dernière, vous pouvez voir (flèche bleue), modifier (flèche verte), créer (flèche rouge) ou supprimer (flèche noire) une équipe.

# a. Voir une équipe



Vous avez accès à cette page une fois que vous avez cliqué sur le bouton pour voir. Elle vous permet d'avoir des informations sur l'équipe souhaitée.

# b. Modifier une équipe



Vous avez accès à cette page une fois que vous avez cliqué sur le bouton pour modifier. Elle vous permet, à partir d'un formulaire, de modifier les informations de l'équipe souhaitée.

# c. Créer une équipe



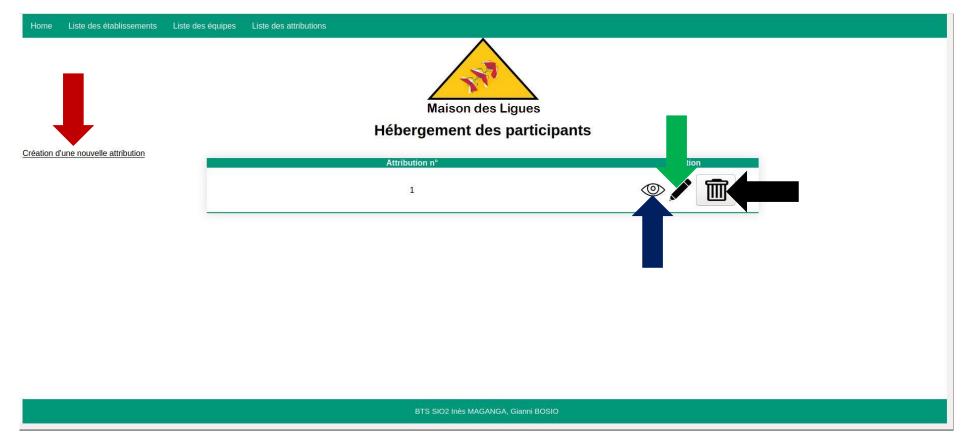
Vous avez accès à cette page une fois que vous avez cliqué sur le lien de création. Elle vous permet, à partir d'un formulaire de créer une nouvelle équipe.

# d. Supprimer une équipe



Pour supprimer une équipe, il suffit de cliquer sur le bouton pour supprimer (flèche noire).

# IV. Liste des attributions



Cette page est la page index de la liste des attributions. A partir de cette dernière, vous pouvez voir (flèche bleue), modifier (flèche verte), créer (flèche rouge) ou supprimer (flèche noire) une attribution.

## a. Voir une attribution



Vous avez accès à cette page une fois que vous avez cliqué sur le bouton pour voir. Elle vous permet d'avoir des informations sur l'attribution souhaitée.

## b.Modifier une attribution



Vous avez accès à cette page une fois que vous avez cliqué sur le bouton pour modifier. Elle vous permet, à partir d'un formulaire, de modifier les informations de l'attribution souhaitée.

## c. Créer une attribution



Vous avez accès à cette page une fois que vous avez cliqué sur le lien de création. Elle vous permet, à partir d'un formulaire de créer une nouvelle attribution.

# d.Supprimer une attribution



Pour supprimer une attribution, il suffit de cliquer sur le bouton pour supprimer (flèche noire).

# **Documentation Festival**

Développeur

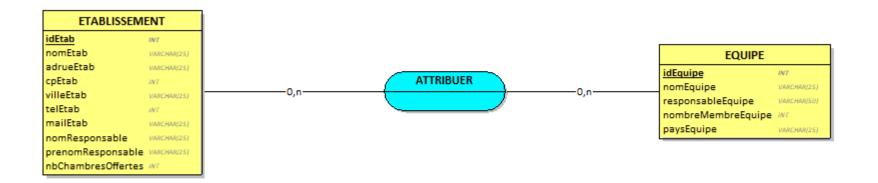
# Sommaire

- I. Base de données
  - a. MCD
  - b. Migrations
  - c. Seeders
- II. Gérer la partie établissement
  - a. Model Etablissement
  - b. Controller Etablissement
  - c. Page index
  - d. Page create
  - e. Page edit
  - f. Page show
- III. Gérer la partie équipe
  - a. Model Equipe
  - b. Controller Equipe
  - c. Page index
  - d. Page create
  - e. Page edit
  - f. Page show
- IV. Gérer la partie attribution
  - a. Model Attribution
  - b. Controller Attribution
  - c. Page index
  - d. Page create
  - e. Page edit

f. Page show

## I. Base de données

#### a. MCD



# b. Migrations

Les migrations permettent de créer et de mettre à jour une base de données. Tout ce qui concerne la création de la base de données est pris en charge par la migration.

#### 1. Table Etablissement

Pour créer la migration pour la table Etablissement, il faut utiliser cette commande dans le terminal : php artisan make :migration create\_etablissements\_tbl -create=etablissements.

Puis, dans le dossier database/migrations, il suffit de remplir le nouveau fichier comme ceci :

```
<?php
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Support\Facades\Schema;
class CreateEtablissementsTable extends Migration
     * Run the migrations.
     * @return void
    public function up()
        Schema::create('etablissements', function (Blueprint $table) {
            $table->bigIncrements('id');
            $table->string('nomEtab',25);
            $table->string('adrueEtab',25);
            $table->string('cpEtab',5);
            $table->string('villeEtab',25);
            $table->string('telEtab',10);
            $table->string('mailEtab',25);
            $table->string('nomResponsable',25);
            $table->string('prenomResponsable',25);
            $table->string('nbChambresOffertes');
            $table->timestamps();
     * Reverse the migrations.
     * @return void
    public function down()
        Schema::dropIfExists('etablissements');
```

Pour valider la création de la table, il suffit de taper dans le terminal la commande suivante : php artisan migrate.

#### 2. Table Equipe

Pour créer la migration pour la table Equipe, il faut utiliser cette commande dans le terminal : php artisan make :migration create\_equipes\_tbl -create=equipe.

Puis, dans le dossier database/migrations, il suffit de remplir le nouveau fichier comme ceci :

```
1 <?php
3 use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4 use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5  use Illuminate\Support\Facades\Schema;
7 class CreateEquipesTable extends Migration
        * Run the migrations.
        * @return void
        public function up()
           Schema::create('equipes', function (Blueprint $table) {
             $table->bigIncrements('id');
             $table->string('nomEquipe',25);
             $table->string('responsableEquipe',50);
             $table->string('nombreMembreEquipe');
             $table->string('paysEquipe',25);
             $table->timestamps();
        * Reverse the migrations.
        * @return void
        public function down()
           Schema::dropIfExists('equipes');
```

Pour valider la création de la table, il suffit de taper dans le terminal la commande suivante : php artisan migrate.

#### 3. Table Attribution

Pour créer la migration pour la table Attribution, il faut utiliser cette commande dans le terminal : php artisan make :migration create\_attributions\_tbl -create=attribution.

Puis, dans le dossier database/migrations, il suffit de remplir le nouveau fichier comme ceci :

```
<?php
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Support\Facades\Schema;
class CreateAttributionsTable extends Migration
     * Run the migrations.
     * @return void
   public function up()
        Schema::create('attributions', function (Blueprint $table) {
          $table->bigIncrements('id');
          $table->foreignId('etablissements_idEtab');
          $table->foreignId('equipes_idEquipe');
          $table->timestamps();
    * Reverse the migrations.
     * @return void
    public function down()
        Schema::dropIfExists('attributions');
```

Pour valider la création de la table, il suffit de taper dans le terminal la commande suivante : php artisan migrate.

## c. Seeders

Afin de remplir les tables de notre base de données, nous allons utiliser des Seeders.

#### 1. Seeder Etablissement

Pour remplir la table Etablissement, nous allons, dans le terminal, saisir la commande : php artisan make :seeder EtablissementSeeder

Puis dans le dossier database/seerders, il suffit de remplir le nouveau fichier comme ceci :

```
1 <?php
namespace Database\Seeders;
5 use Illuminate\Database\Seeder;
   use App\Models\Etablissement;
8 class EtablissementSeeder extends Seeder
        * Run the database seeds.
        * @return void
       public function run()
         Etablissement::create([
           'nomEtab'=>'Charles de Foucauld',
           'adrueEtab'=>'9 rue des Roses',
           'cpEtab'=>'75018',
           'villeEtab'=>'Paris',
           'telEtab'=>'0146077259',
           'mailEtab'=>'cdf@gmail.com',
           'nomResponsable'=>'RICHARD',
           'prenomResponsable'=>'Jean',
           'nbChambresOffertes'=>'50',
         1);
```

#### 2. Seeder Equipe

Pour remplir la table Etablissement, nous allons, dans le terminal, saisir la commande : php artisan make :seeder EquipeSeeder

Puis dans le dossier database/seerders, il suffit de remplir le nouveau fichier comme ceci :

#### 3. Seeder Attribution

Pour remplir la table Etablissement, nous allons, dans le terminal, saisir la commande : php artisan make :seeder AttributionSeeder

Puis dans le dossier database/seerders, il suffit de remplir le nouveau fichier comme ceci :

#### 4. Remplir la base de données

Une fois que nous avons créé les seeders, nous devons remplir le fichier DatabaseSeeder comme ceci :

Après, il suffit, dans le terminal, d'entrer la commande : php artisan db :seed.

# II. Gérer la partie établissement

Tout d'abord, pour créer le Controller et Model, nous devons saisir cette commande dans le terminal : php artisan make:controller EtablissementController --resource --model=Etablissement

#### a. Model Etablissement

Le Model va nous servir à déterminer les colonnes de la table que nous pouvons manipuler. Nous allons remplir le fichier pour Etablissement comme ceci :

## b. Controller Etablissement

La tâche d'un contrôleur est de réceptionner une requête (qui a déjà été sélectionnée par une route) et de définir la réponse appropriée. Nous allons remplir le Controller comme ceci :

```
public function index()
  return view('etablissement.index',compact('data'))
nublic function create()
   return view('etablissement.create');
public function store(Request $request)
       'adrueEtab' => 'required'.
   Etablissement::create($request->all());
    return redirect()->route('etablissement.index')
```

```
return view('etablissement.show',compact('etablissement'));
public function edit(Etablissement Setablissement)
   return view('etablissement.edit',compact('etablissement'));
ublic function update(Request $request, Etablissement $etablissement)
  $request->validate([
     'nomEtab' => 'required'.
     'telEtab' => 'required',
     'mailEtab' => 'required',
      'nbChambresOffertes' => 'required'
                   ->with('success','Etablissement updated successfully'):
* @param \App\Models\Etablissement $etablissement
public function destroy(Etablissement $etablissement)
  $etablissement->delete();
                  ->with('success','Etablissement deleted successfully');
```

## c. Page index

```
@include('include.debut')
     <a href="{{ route('etablissement.create') }}">Création d'un nouveau établissement</a>
</div>
Nom établissement
          Action
       </thead>
       @foreach ($data as $key => $value)
       {{ $value->nomEtab }}
             <form action="{{ route('etablissement.destroy',$value->id) }}" method="POST">
                 <a href="{{ route('etablissement.show',$value->id) }}"><img src="{{asset('images/voir.png')}}" width="50" height="50"/></a>
                 <a href="{{ route('etablissement.edit',$value->id) }}"><img src="{{asset('images/modifier.png')}}"width="50" height="50"/></a>
                @method('DELETE')
                 <button type="submit" class="btn btn-danger"><img src="{{asset('images/supprimer.png')}}" width="50" height="50"/></button>
             </form>
          @endforeach
{!! $data->links() !!}
@include('include.fin')
```

A partir de cette page, nous cherchons à afficher toutes les données de la table Etablissement et, à partir d'un formulaire, afficher les boutons pour créer, montrer, modifier ou supprimer un établissement.

## d. Page create

```
@if ($errors->any())
           <strong>ALERTE!</strong> Erreur lors de la création.<br><br>
              @foreach ($errors->all() as $error)
14 
       Entrez les informations du nouvel établissement
       <form action="{{route('etablissement.store')}}" method="post">
        <strong>Nom:</strong>
         <input type="text" name="nomEtab" placeholder="Nom"><br>
         <strong>Adresse:</strong>
        <input type="text" name="adrueEtab" placeholder="Adresse"><br>
        <strong>Code postal:</strong>
        <input type="tel" name="cpEtab" placeholder="Code postal"><br>
        <strong>Ville:</strong>
        <input type="text" name="villeEtab" placeholder="Ville"><br>
        <strong>Téléphone:</strong>
       <input type="tel" name="telEtab" placeholder="Téléphone"><br>
       <strong>Courriel:</strong>
        <input type="text" name="mailEtab" placeholder="Courriel"><br>
        <strong>Nom du responsable:</strong>
        <input type="text" name="nomResponsable" placeholder="Nom du responsable"><br>
         <strong>Prénom du responsable:</strong>
         <input type="text" name="prenomResponsable" placeholder="Prenom du responsable"><br>
         <strong>Nombre de chambres:</strong>
         <input type="number" name="nbChambresOffertes" placeholder="Nombre de chambres"><br>
        <button type="submit">Envoyer</button>
47 @include('include.fin')
```

Ici, nous avons créé le formulaire nous permettant de créer un nouvel établissement.

### e. Page edit

```
@include('include.debut')
   @if ($errors->any())
           <strong>ALERTE!</strong> Erreur lors de la mise à jour.<br><br>
               @foreach ($errors->all() as $error)
                 {li>{{ $error }}
14 
       Mettez à jour l'établissement
18 
       <form action="{{route('etablissement.update',$etablissement->id)}}" method="post">
        <strong>Nom:</strong>
        <input type="text" name="nomEtab" placeholder="Nom" value="{{ $etablissement->nomEtab }}"><br>
         <input type="text" name="adrueEtab" placeholder="Adresse" value="{{ $etablissement->adrueEtab }}"><br>
        <strong>Code postal:</strong>
        <input type="tel" name="cpEtab" placeholder="Code postal" value="{{ $etablissement->cpEtab }}"><br>
         <strong>Ville:</strong>
         <input type="text" name="villeEtab" placeholder="Ville" value="{{ $etablissement->villeEtab }}"><br>
         <strong>Téléphone:</strong>
        <input type="tel" name="telEtab" placeholder="Téléphone" value="{{ $etablissement->telEtab }}"><br>
        <input type="text" name="mailEtab" placeholder="Courriel" value="{{ $etablissement->mailEtab }}"><br>
         <strong>Nom du responsable:</strong>
         <input type="text" name="nomResponsable" placeholder="Nom du responsable" value="{{ $etablissement->nomResponsable }}"><br/>br>
         <strong>Prénom du responsable:</strong>
         <input type="text" name="prenomResponsable" placeholder="Prenom du responsable" value="{{ $etablissement->prenomResponsable }}"><br>
         <strong>Nombre de chambres:</strong>
         <input type="number" name="nbChambresOffertes" placeholder="Nombre de chambres" value="{{ $etablissement->nbChambresOffertes }}"><br>
         <button type="submit">Envoyer</button>
     46
```

Ici, nous avons créé le formulaire nous permettant de modifier un établissement.

## f. Page show

```
@include('include.debut')
    Informations sur l'établissement
     <strong>Nom:</strong> {{$etablissement->nomEtab}}
         <strong>Adresse:</strong> {{$etablissement->adrueEtab}}
         <strong>Code postal:</strong> {{$etablissement->cpEtab}}
         <strong>Ville:</strong> {{$etablissement->villeEtab}}
         <strong>Téléphone:</strong> {{$etablissement->telEtab}}
         <strong>Courriel:</strong> {{$etablissement->mailEtab}}
         <strong>Nom du responsable:</strong> {{$etablissement->nomResponsable}}
         <strong>Prénom du responsable:</strong> {{$etablissement->prenomResponsable}}
         <strong>Nombre de chambres:</strong> {{$etablissement->nbChambresOffertes}}
      30 @include('include.fin')
```

Ici, nous affichons les différentes informations sur l'établissement choisi.

# III. Gérer la partie équipe

Tout d'abord, pour créer le Controller et Model, nous devons saisir cette commande dans le terminal : php artisan make:controller EquipeController --resource --model=Equipe

## a. Model Equipe

Le Model va nous servir à déterminer les colonnes de la table que nous pouvons manipuler. Nous allons remplir le fichier pour Equipe comme ceci :

## b. Controller Equipe

La tâche d'un contrôleur est de réceptionner une requête (qui a déjà été sélectionnée par une route) et de définir la réponse appropriée. Nous allons remplir le Controller comme ceci :

```
* SILLY DESCRIPTION OF SECURITY PRODUCTS | SOCIETY |

* PROTECT AND THE SECURITY PRODUCTS | SOCIETY |

* PROTECT AND THE SECURITY PRODUCTS | SOCIETY |

* PROTECT AND THE SECURITY PRODUCTS |

* PROTECT AND THE SECU
```

### c. Page index

```
@include('include.debut')
     <a href="{{ route('equipe.create') }}">Création d'une nouvelle équipe</a>
</div>
Nom équipe
         Action
      </thead>
      @foreach ($data as $key => $value)
      {{ $value->nomEquipe }}
             <form action="{{ route('equipe.destroy', $value->id) }}" method="POST">
                <a href="{{ route('equipe.show',$value->id) }}"><img src="{{asset('images/voir.png')}}" width="50" height="50"/></a>
                <a href="{{ route('equipe.edit',$value->id) }}"><img src="{{asset('images/modifier.png')}}"width="50" height="50"/></a>
                @csrf
                @method('DELETE')
                <button type="submit" class="btn btn-danger"><img src="{{asset('images/supprimer.png')}}" width="50" height="50"/></button>
             </form>
         @endforeach
{!! $data->links() !!}
@include('include.fin')
```

A partir de cette page, nous cherchons à afficher toutes les données de la table Equipe et, à partir d'un formulaire, afficher les boutons pour créer, montrer, modifier ou supprimer une équipe.

### d. Page create

```
@include('include.debut')
    @if ($errors->any())
           <strong>ALERTE!</strong> Erreur lors de la création.<br><br>
              @foreach ($errors->all() as $error)
                 {| $error }}
              @endforeach
          </div>
14 
       Entrez les informations de la nouvelle équipe
       <form action="{{route('equipe.store')}}" method="post">
        <strong>Nom:</strong>
       <input type="text" name="nomEquipe" placeholder="Nom"><br>
       <strong>Responsable:</strong>
       <input type="text" name="responsableEquipe" placeholder="Responsable"><br>
        <strong>Nombre de membres:</strong>
        <input type="number" name="nombreMembreEquipe" placeholder="Nombre de membres"><br>
        <strong>Pays:</strong>
        <input type="text" name="paysEquipe" placeholder="Pays"><br>
         <button type="submit">Envoyer</button>
      @include('include.fin')
```

Ici, nous avons créé le formulaire nous permettant de créer une nouvelle équipe.

### e. Page edit

```
@include('include.debut')
    @if ($errors->any())
           <strong>ALERTE!</strong> Erreur lors de la mise à jour.<br/>br><br>
              @foreach ($errors->all() as $error)
                 {li>{{ $error }}
              @endforeach
          </div>
12 @endif
14 
       Mettez à jour l'équipe
     </thead>
     <form action="{{route('equipe.update',$equipe->id)}}" method="post">
        @method('PUT')
        <strong>Nom:</strong>
        <input type="text" name="nomEquipe" placeholder="Nom" value="{{ $equipe->nomEquipe }}"><br>
        <strong>Responsable:</strong>
        <input type="text" name="responsableEquipe" placeholder="Responsable" value="{{ $equipe->responsableEquipe }}"><br>
        <strong>Nombre de membres:</strong>
        <input type="number" name="nombreMembreEquipe" placeholder="Nombre de membres" value="{{ $equipe->nombreMembreEquipe }}"><br>
        <input type="text" name="paysEquipe" placeholder="Pays" value="{{ $equipe->paysEquipe }}"><br>
         <button type="submit">Envoyer</button>
       </form>
      36 
38 @include('include.fin')
```

Ici, nous avons créé le formulaire nous permettant de modifier une équipe.

## f. Page show

```
# @include.deinclude.debut')

ctable class='styled-table' width='60%' cellspacing='0' align='center'>

ctable class='styled-table' width='60%' cellspacing='0' align='center'>

cthead>

ctd>

ctd>

ctbody>

ctd>

ctd>

cstrong>Nom:</strong> {{$equipe->nomEquipe}}

cbr>

cstrong>Responsable:</strong> {{$equipe->responsableEquipe}}

cbr>

cstrong>Nomber de membres:</strong> {{$equipe->nombreMembreEquipe}}

cbr>

cstrong>Pays:</strong> {{$equipe->paysEquipe}}

cbr>

cstrong>Pays:</strong> {{$equipe->paysEquipe}}

cbr>

cstrong>Pays:</strong> {{$equipe->paysEquipe}}

cbr>

cstrong>Pays:</strong> {{$equipe->paysEquipe}}

cbr>

cstrong>Fays:</strong> {{$equipe->paysEquipe}}

cbr>

cstrong>Fays:</strong> {{$equipe->paysEquipe}}

cbr>

cytdo

chr>

cytdo

cytdo

cytdody>

cytable>

@include.fin')
```

Ici, nous affichons les différentes informations sur l'équipe choisie.

# IV. Gérer la partie attribution

Tout d'abord, pour créer le Controller et Model, nous devons saisir cette commande dans le terminal : php artisan make:controller AttributionController --resource --model=Attribution

#### a. Model Attribution

Le Model va nous servir à déterminer les colonnes de la table que nous pouvons manipuler. Nous allons remplir le fichier pour Attribution comme ceci :

#### b. Controller Attribution

La tâche d'un contrôleur est de réceptionner une requête (qui a déjà été sélectionnée par une route) et de définir la réponse appropriée. Nous allons remplir le Controller comme ceci :

#### c. Page index

```
@include('include.debut')
     <a href="{{ route('attribution.create') }}">Création d'une nouvelle attribution</a>
</div>
<thead>
          Attribution n°
          Action
      @foreach ($data as $key => $value)
      {{ $value->id }}
          >
             <form action="{{ route('attribution.destroy',$value->id) }}" method="POST">
                <a href="{{ route('attribution.show',$value->id) }}"><img src="{{asset('images/voir.png')}}" width="50" height="50"/></a>
                <a href="{{ route('attribution.edit',$value->id) }}"><img src="{{asset('images/modifier.png')}}"width="50" height="50"/></a>
                @csrf
                @method('DELETE')
                <button type="submit" class="btn btn-danger"><img src="{{asset('images/supprimer.png')}}" width="50" height="50"/></button>
          @endforeach
{!! $data->links() !!}
@include('include.fin')
```

A partir de cette page, nous cherchons à afficher toutes les données de la table Attribution et, à partir d'un formulaire, afficher les boutons pour créer, montrer, modifier ou supprimer une attribution.

## d. Page create

```
@include('include.debut')
   @if ($errors->any())
       <div>
           <strong>ALERTE!</strong> Erreur lors de la création.<br><br>>
              @foreach ($errors->all() as $error)
                 {| $error }}
           14 
       Entrez les informations de la nouvelle attribution 
       <form action="{{route('attribution.store')}}" method="post">
        <strong>Etablissement:</strong>
         <select name="etablissements_idEtab">
           @if ($etab->count())
             <option value="{{ $etabs->id }}" >{{ $etabs->nomEtab }}</option>
         </select>
        <strong>Equipe:</strong>
        <select name="equipes_idEquipe">
          @if ($equipe->count())
            @foreach($equipe as $equipes)
              <option value="{{ $equipes->id }}">{{ $equipes->nomEquipe }}</option>
         </select>
         <button type="submit">Envoyer</button>
   @include('include.fin')
```

Ici, nous avons créé le formulaire nous permettant de créer une nouvelle attribution.

## e. Page edit

```
<strong>ALERTE!</strong> Erreur lors de la mise à jour.<br><br>
                @foreach ($errors->all() as $error)
                   {li>{{ $error }}
14 <a href="table">table class='styled-table</a>' width='60%' cellspacing='0' cellpadding='0' align='center'>
       Mettez à jour l'attribution
     <form action="{{route('attribution.update',$attribution->id)}}" method="post">
         @csrf
@method('PUT')
<strong>Etablissement:</strong>
          <select name="etablissements_idEtab">
           @if ($etab->count())
              @foreach($etab as $etabs)
               <option value="{{ $etabs->id }}" >{{ $etabs->nomEtab }}</option>
         @endif
</select>
         <strong>Equipe:</strong>
           @if ($equipe->count())
             @foreach($equipe as $equipes)
                <option value="{{ $equipes->id }}">{{ $equipes->nomEquipe }}</option>
          </select>
          <button type="submit">Envoyer</button>
       </form>
   @include('include.fin')
```

Ici, nous avons créé le formulaire nous permettant de modifier une attribution.

## f. Page show

```
@include('include.debut')
3 
      Informations sur l'attribution n°{{\$attribution -> id}}
    </thead>
    @foreach($etab as $etabs)
       <strong>Nom de l'établissement:</strong> {{$etabs -> nomEtab}}
      @endforeach
      @foreach($equipe as $equipes)
       <strong>Nom de l'équipe:</strong> {{$equipes -> nomEquipe}}
      @endforeach
    20 
   @include('include.fin')
```

Ici, nous affichons les différentes informations sur l'attribution choisie.