Situation professionnelle n°2

SushiFast

Présentation

Cette situation professionnelle repose sur le développement d'une application Front-end avec le framework **Angular** pour une prise de commande au niveau d'un point de vente de sushis (restauration)

Deux scénarios peuvent coexister : l'opérateur prend la commande par téléphone pour une livraison à domicile ou le client utilise une borne de commande. On comprend bien pourquoi, étant une application interne, il n'existe pas d'authentification pour l'instant.

Elle utilisera par ailleurs une application Back-end dans le cadre d'une API présentant la gamme de produits à la vente. On se base sur les SushiBoxes de l'entreprise SushiShop afin d'approcher le plus d'une réalité commerciale.

Les attendus fonctionnels demandés :

L'application Web doit permettre à un utilisateur de passer commande de boxes de sushis en vue d'établir une commande transmissible à la production (cuisine)

Elle comportera:

- L'affichage de la liste des boxes Sushi,
- La possibilité de voir le détail d'une boxe,
- La possibilité de sélectionner une ou plusieurs boxes pour un panier de commande,
- Le calcul du montant de la commande,
- La visualisation des commandes sauvegardées localement, (en test, sans habilitation)
- Une page spécifique concernant la mise en place du RGPD (en prévision d'une commande par internet)

Les attendus techniques demandés :

- 1. Prise en main d'une API existante (fournie) via une classe de service dédiée à concevoir
- 2. Définition des structures des données métier (classes)
- 3. Sauvegarde du panier côté client (LocalStorage) lors de sa validation par le client.
- 4. Prise en compte d'au moins deux scénarios malveillants
 - a. Établir un tableau des actions redoutées
 - b. Proposer des contres-mesures de scénarios malveillants (Evil User Stories)
- 5. Tests unitaires en bonus

Première phase : Analyse de la demande

Vous êtes chargé de faire l'analyse initiale du projet.

La liste des Boxes sera composée de données produites par l'application https://github.com/ldv-melun/api-sushi (voir son README). Cette application s'utilise simplement comme une ressource externe.

L'utilisateur s'attend à voir, **au minimum**, le nom du plateau, son image, son prix et son nombre de pièces, son panier.

L'utilisateur aura la possibilité d'en voir le détail d'une boxe comme la composition et les saveurs. L'utilisateur aura la possibilité de mettre une boxe de son panier. Une technique classique consiste à positionner deux boutons (- et +).

Note : le lien vers les images d'une boxe est donné par l'API (données au format JSON à étudier).

Une page supplémentaire permettra de voir l'état de la commande courante afin de permettre à l'utilisateur de valider ou modifier son panier. Une commande validée ne peut être modifiée.

<u>Note:</u> La communication des commandes au service de préparation ne fait pas partie du périmètre fonctionnel de l'application. Vous avez la possibilité - **facultative** mais recommandée - d'ajouter la possibilité de supprimer la commande en cours, validée ou non (pour les tests)

Le dossier d'analyse contiendra un diagramme des cas d'utilisation concernant l'application JS cliente ainsi qu'un diagramme présentant les différents tiers participants à la solution (client, serveur...), une maquette de votre application et la structure (JSON) du panier sauvegardés sur le client.

Ce dossier est à livrer pour dimanche 19 mars 2023 23h59, par mail à vos professeurs.

Deuxième phase : Ce qui est attendu

Consignes de livraison :

- Rapport de projet sous la forme d'un **README.adoc (ou .md)** de votre projet sur github.com (ou gitlab) donc consultable en ligne.
- Lors de la remise de votre rapport, vous transmettrez un mail en respectant la forme suivante :

Objet du mail: S1O22 - Situation professionnelle 2 Destinataire principal: M. Jules, Laroussi, Capuozzo Destinataires CC: autres membres de l'équipe

1) Date butoir du rapport README de votre projet :

dimanche 02 avril 2023 - 23 h 59

Cette partie contiendra obligatoirement, au minimum :

- La date, le nom de l'équipe et les participants au projet,
- Le lien vers votre dépôt distant
- Un diagramme des cas d'utilisation
- Un diagramme de séquence illustrant les échanges réalisés, entre composants et entre tiers, lorsque l'utilisateur demande la liste des plateaux
- Le champ d'utilisation du RGPD dans ce projet sachant qu'il sera amené à être plus tard en ligne,
- Le format de la structure JSON (interface ts ou structure exemple JSON) des commandes enregistrées dans le LocalStorage.
- Une sélection de copies écran mettant en relation le code source et l'UI, le tout commenté.
- La présentation de tests unitaires (bonus)
- Une partie cybersécurité : une liste d'événements redoutés et au moins 2 EvilUS en lien avec cette liste.
 - => Vous respecterez le format utilisé ici : https://ldv-melun.github.io/sio-evilus/
- Une conclusion