

Debaye Pablo

Ly-Wa-Hoï Mathieu

Rapport de Projet Web



Debaye Pablo

Ly-Wa-Hoï Mathieu

Sommaire

Introduction.....3

Description du projet.....4

Etapes de conception.....5

Difficultés rencontrées.....6

Debaye Pablo

Ly-Wa-Hoï Mathieu

Introduction

Dans ce rapport vous trouverez dans un premier temps l'idée derrière le fonctionnement de notre site Web, ensuite nous vous donnerons les différentes étapes de conception et enfin les difficultés que nous avons pu rencontrer lors de la programmation de ce site.

Voici l'URL de notre site :

Description du projet

L'idée derrière notre site était de créer un jeu de français visant à améliorer le niveau de vocabulaire utilisé par le joueur à la suite d'une partie.

Avant de commencer une partie le joueur doit se créer un compte pour que celui-ci puisse s'authentifier par la suite de plus le score du joueur sera conservé par le serveur. À la suite de cela le jeu commence, le principe du jeu consiste à trouver le mot qui est sous-entendu par la consigne du site et de le taper. Si la réponse est juste on passe au mot suivant, sinon au bout de quelques erreurs répétitives le jeu aide le joueur à trouver le mot correspondant. Les mots sont de difficultés différentes mais ils ne sont généralement pas utilisés régulièrement dans le langage courant.

Lorsque le joueur a fini la partie le serveur affiche le score que celui-ci a effectué.

Ainsi, notre site Web rentre bien dans les critères du projet dans le sens, où l'interface a été réalisé avec Vue.js accompagné du langage HTML et CSS.

Le serveur a été construit avec Node.js, et nous avons ajouté un service de création de compte et d'authentification pour les joueurs.

Enfin, nous avons les interactions demandées entre le serveur et le CRUD

Etapes de conception

On a procédé en plusieurs étapes distinctes :

- On a commencé par réaliser les différents tutoriels disponibles sur Vue.js afin de s'initier au Framework Vue.js
- Nous avons ensuite installé l'ensemble nécessaire au projet (vue, vuetify, axios ...)
- On a relié notre Github à notre projet mais nous avons des problèmes de git sur notre pc et ne pouvions pas push
- Nous avons ensuite créé notre interface graphique sans aucune interaction
- Nous avons ensuite créé l'interface du jeu (champ de texte, bouton, indices, réponses ...)
- Nous avons ensuite rendu le jeu dynamique en comparant les réponses entrées par l'utilisateur et les réponses attendu et en donnant les indices à partir d'un certain nombre de fautes à chaque question.
- Nous avons ensuite rendu le créer notre server.js et réaliser des requêtes HTTP dessus (pour la création de compte, la connexion et la déconnexion)
- Nous avons ensuite essayé de réaliser l'architecture mais le temps nous manquait
- Nous avons enfin d'essayé de mettre le projet en ligne grâce à Glitch. Cependant, lorsque nous mettions le lien du Github notre projet c'était notre projet de il y a 2 semaines qui chargé.

Difficultés rencontrées

Au cours de notre projet nous avons rencontrés quelques difficultés qui nous ont ralenti lors de l'avancer de celui-ci, cependant grâce à certaines recherches, et à nos sollicitations auprès de certains de nos camarades nous avons réussi à trouver des solutions à ces difficultés même si malgré tout ils en restent quelques points pour lesquels nous n'avons pas pu trouver de solution dans le délai donné.

Nous avons tout d'abord eu des problèmes avec Git, pendant une longue période, nous ne pouvions réaliser aucun commit ou push. Après complètement désinstaller et réinstaller git ainsi que les identifiants stocké Windows, nous avons faire des commit et push normalement.

Le principal problème que nous n'avons pas réussi à régler et celui de créer des routes pour rendre notre architecture plus présentables et ergonomique, nous avons suivi le tutoriel mais faute de temps, nous n'avons pas réussi à les mettre en place. Ce qui est dommage, nous pensons que si nous avions décidé de nous en préoccuper plus tôt nous aurions pu les ajouter à notre projet.

De plus nous ne sommes pas parvenus à mettre les réponses sur le serveur malgré le fait que nous ayons créer une fonction sur le server.js. Ce qui implique que les réponses de notre jeu ne sont jamais en relation avec notre serveur.

Au moment de poster notre projet sur Glitch nous avons également eu un problème car lorsqu'on chargé notre, c'était celui d'il y a environ deux semaines qui apparaissait