

## Задача В. Тактический номер

В игре World of Tanks игрок может по своему желанию нанести на любой танк трехзначное число – тактический номер за 50 единиц игрового золота. Алисе поручили в ее следующем задании расширить возможности по нанесению на танк чисел: теперь можно будет использовать числа любой длины, но каждая цифра будет иметь свою стоимость в игровом золоте. Цифру 0 при этом наносить нельзя. После выполнения задания и получения стоимостей цифр от отдела баланса Алиса решила узнать, какое максимальное число сможет нанести на свой танк игрок, у которого имеется  $n$  единиц золота?



### Входные данные

В первой строке содержится целое число  $n$  ( $0 \leq n \leq 10^6$ ). Во второй строке через пробел записаны девять целых чисел  $a_1, a_2, \dots, a_9$  ( $1 \leq a_i \leq 10^5$ ) – стоимости в золоте каждой цифры (от 1 до 9 соответственно).

### Выходные данные

Выведите максимальное число, на которое игроку хватит золота. Стоимость числа равна сумме стоимостей каждой входящей в него цифры. Если игроку не хватит золота ни на одно число, то выведите  $-1$ .

### Пример

Входные данные

2

1 2 3 4 4 4 4 4 4

Выходные данные

11

### Примечание

В примере двух единиц золота может хватить только на одну цифру 2 или на две цифры 1, поэтому максимальное число, которое можно нанести на танк – это 11.

### Как отправить решение?

Ваше решение должно представлять собой консольную программу на одном из доступных языков программирования (C++11 или Python 3.6). Программа должна считывать из консоли входные данные (гарантируется, что при проверке решения они будут в точности в том формате и в тех диапазонах, как это описано в секции «Входные данные») и выводить ответ в консоль в описанном в условии формате. Лишние пробелы в конце строк будут игнорироваться. Для отправки решения вам нужно выбрать в системе задачу, язык программирования, и отправить исходный файл с кодом. Он будет проверен системой на серии тестов. Тест считается пройденным, если программа вывела правильный ответ и уложилась в ограничения по времени работы и используемой памяти. За каждый пройденный тест начисляется один балл. Результаты первых 10 тестов вы сможете увидеть в системе. Первый тест всегда из условия задачи. Общий результат по задаче определяется по решению, набравшему максимальное количество баллов. Количество попыток не ограничено.