

**Définition** : Une variable est une zone de la mémoire de l'ordinateur dans laquelle une valeur est stockée. **On lui donne un nom quelconque. Exemple : a, b, nom, Som, nb1, nb2, Toto, uydfrd, etc**

a       b       nom       ...

Pour affecter une valeur à une variable, on utilise le signe '='

Exemple d'affectation de variable en python :

$a=10$	a	<input type="text" value="10"/>	← La variable a est affecté par la valeur de 10
$b=5$	b	<input type="text" value="5"/>	← 5
$nom="Lili"$	nom	<input type="text" value="Lili"/>	← Lili
$Som=a+b$	Som	<input type="text" value="15"/>	← $10 + 5$
$a=a+1$	a	<input type="text" value="10"/>	← $10 + 1$
$produit==a*b$	produit	<input type="text" value="55"/>	← $11 \times 5$
$res= 2b*a+ 36$	res	<input type="text" value="146"/>	← $2 \times 5 \times 11+36$

**Type de variable** : Chaque variable à son type :

int ( integer ou chiffre entier)

str ( string ou chaine de caractères)

Booléen : Vrai ou Faux

Etc

Ici, la variable 'a' est de type 'int' et la variable 'nom' est de type 'str'

**Afficher à l'écran** : pour afficher le contenu d'une variable ou du texte, on utilise la commande : **print()**

On peut afficher soit du texte, soit la valeur d'une variable, soit les deux qu'on sépare par une virgule. Si on veut afficher du texte, il faut utiliser des " (double quote).

<code>print(a)</code>	→ affiche : 11 c.a.d la valeur de la variable a ( et non pas la lettre a)
<code>print(nom)</code>	→ affiche : Lili
<code>print("nom")</code>	→ affiche : nom
<code>print ("a")</code>	→ affiche : a ( car a est entre double quote)
<code>print( "La valeur de a est ", a )</code>	→ affiche : La valeur de a est 11
<code>print ("Le produit de " ,a, "et" ,b, "est : ", produit)</code>	→ affiche : Le produit de 11 et 5 est : 55
<code>print ("res")</code>	→ affiche : res
<code>print ( res)</code>	-> affiche : 136
<code>print("Bonjour ", nom)</code>	→ affiche : Bonjour Lili

