В ответ на отклик высылаем тестовое задание:

Проведите проектирование информационной системы "Онлайн Магазин" по предоставленному описанию. Результат можно описать диаграммами UML, например диаграмма классов + диаграмма сущностей-связей для описания реляционной БД. Опишите и обоснуйте приемы используемые при проектировании

Онлайн Магазин

Категории

Все товары онлайн магазина должны быть распределены по категориям. Каждая категория может содержать как товары, так и другие подкатегории (ожидается до 10 уровней вложенности подкатегорий) При просмотре товаров одной категории необходимо вывести все товары этой категории, а также все товары всех подкатегорий.

Товары

Товары могут быть двух типов: обычный товар и группа других товаров. Обычный товар содержит имя и цену. Группа товаров содержит имя, перечень других товаров, а также способ расчета цены Все товары (обычные и группы) должны выводится в одном списке Правила формирования цен групп товаров:

Общая скидка в N% от суммы всех товаров в группе Каждый N Продукт в группе - бесплатный (выбирать бесплатным нужно самый дешёвый продукт) Примеры ценообразования групп товаров:

Особое предложение 1 - цена определяется со скидкой 10% от суммы цен всех товаров в группе

Особое предложение 2 - цена определяется со скидкой 15% от суммы цен всех товаров в группе

Особое предложение 3 - каждый 5 (наиболее дешёвый) товар в группе - бесплатный, цена формируется как сумма цен остальных продуктов и т.д.

Ответ на тестовое принимаем в произвольной форме/формате.