

Uma Tecnologia Educacional no combate à Violência Sexual Infantil

Alexandre Mendonça Fava¹, Carla Diacui Medeiros Berkenbrock¹, Adilson Vahldick¹

¹Universidade do Estado de Santa Catarina – UDESC

¹Programa de Pós-graduação em Computação Aplicada - PPGCA

Agradecimentos

O presente trabalho foi realizado com apoio da Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior - Brasil (CAPES) - Código de Financiamento 001

Sumário

- Problema da Violência Sexual
 - Gravidade
 - Causa
 - Soluções
- Tecnologia Educacional
 - Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA)
 - Learning Analytic (LA)

Problema da Violência Sexual: Gravidade

Incidência por Tipo Penal

- Crimes contra o patrimônio: 327.535 (45%)
- Crimes de Drogas: 210.409 (29%)
- Crimes contra a pessoa: 91.865 (13%)
- Crimes de legislação específica: 45.509 (6%)
- Crimes de cunho sexual: 32.509 (4%)
- Outros: 20.376 (3%)



*Departamento Penitenciário Nacional, dados de 2018.

Problema da Violência Sexual: Gravidade

Incidência por Tipo Penal

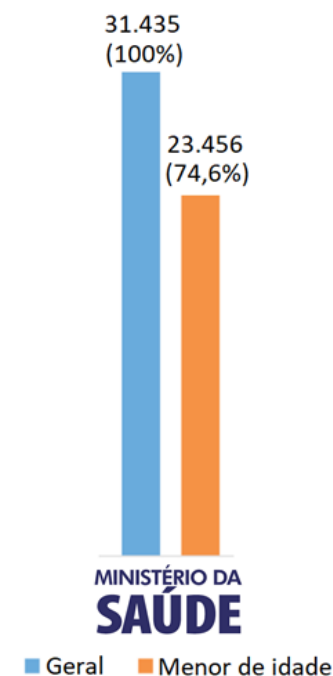
- Crimes contra o patrimônio: 327.535 (45%)
- Crimes de Drogas: 210.409 (29%)
- Crimes contra a pessoa: 91.865 (13%)
- Crimes de legislação específica: 45.509 (6%)
- Crimes de cunho sexual: 32.509 (4%)
- Outros: 20.376 (3%)



*Departamento Penitenciário Nacional, dados de 2018.

*Ministérios da Saúde, dados de 2017.

Violência Sexual por Grupo Etário



Problema da Violência Sexual: Causas

- Falta de informação
- Falta de conscientização

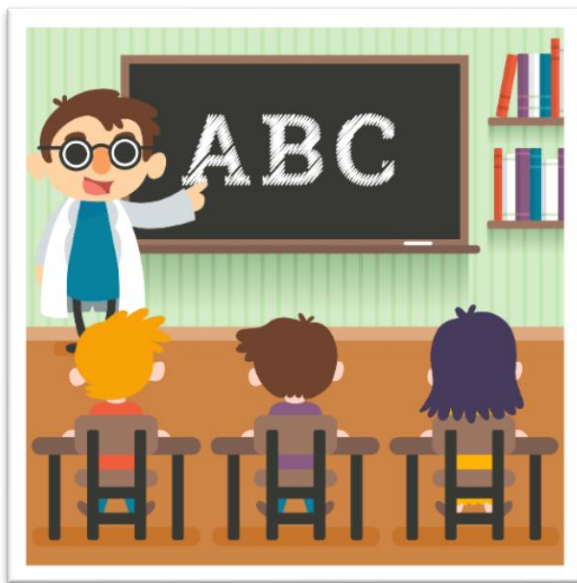


Problema da Violência Sexual: Causas

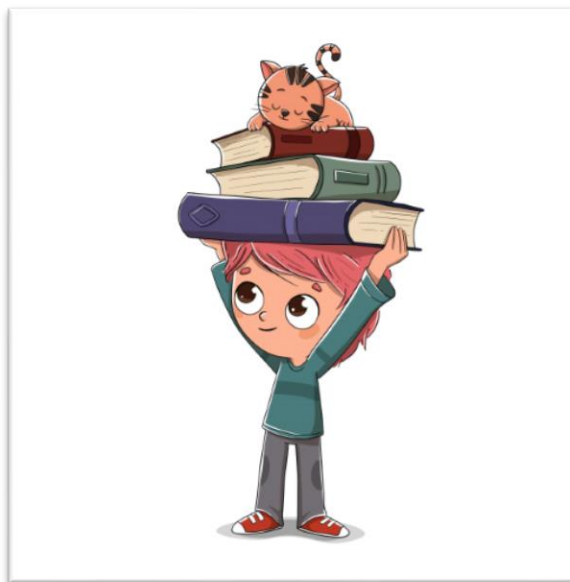
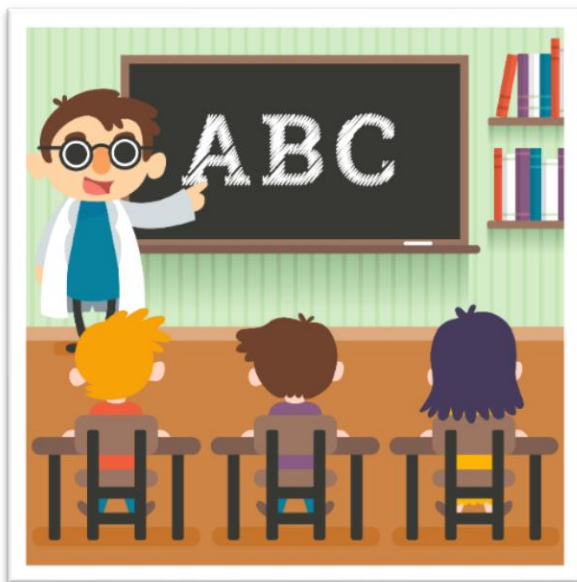
- Falta de informação
- Falta de conscientização



Problema da Violência Sexual: Soluções



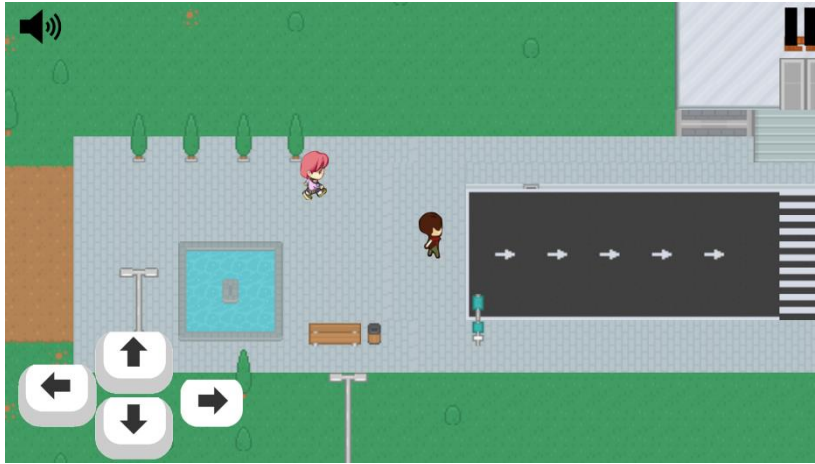
Problema da Violência Sexual: Soluções



Tecnologia Educacional

infância Segura

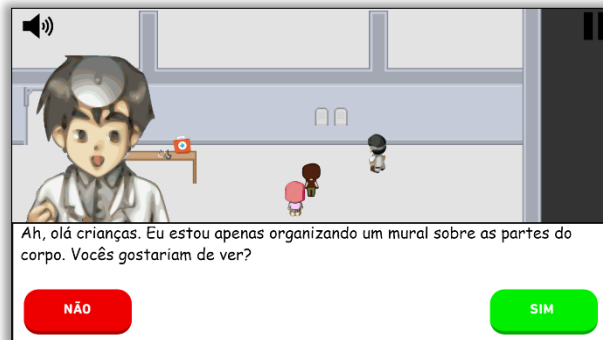
Tecnologia Educacional



Tecnologia Educacional: AVA

Ensinos:

- Nomeação das partes do corpo
- Apresentação das partes íntimas
- Definição dos toques bons e ruins



Tecnologia Educacional: LA

Principais ações:

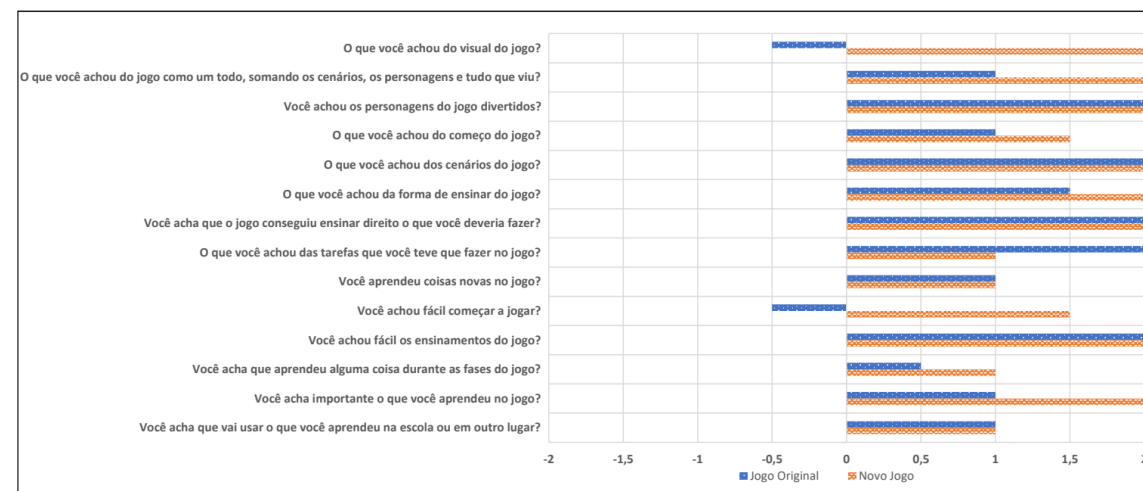
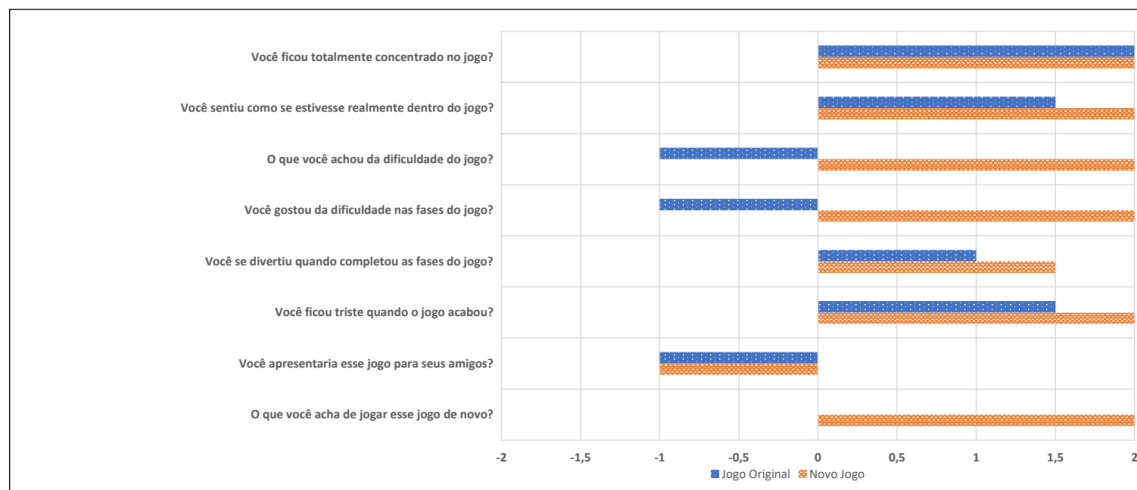
- Gerenciar turmas
- Gerenciar alunos
- Personalizar a aplicação
- Acessar materiais de apoio
- Submeter sugestões

The screenshot displays the 'Infância Segura' application interface, organized into a grid of panels. The top-left panel, titled 'Infância Segura', contains a sidebar with buttons for 'Turmas', 'Perfil', 'Material de Apoio', 'Configurações', and 'Sobre'. The top-right panel, 'Configurações', allows users to adjust settings like 'Tamanho da Letra', 'Fonte da Letra', 'Estilo da Letra', and 'Idioma', with 'Restaurar' and 'Salvar' buttons. The middle-right panel, 'Material de Apoio', lists educational resources such as 'Livro - Pipo e Fifi para bebês' and 'Livro - Pipo e Fifi em: Como conversar com as crianças sobre nudez?'. The bottom-right panel, 'Perfil', shows user details like 'Nome: Carla da Udesc' and 'Email: carla.teste', with 'Salvar', 'Excluir', and 'Sair' buttons. The bottom-left panel, 'Turmas', lists classes like 'CantinhoFeliz', 'Alegria', 'NovaTurma', 'TurmaAberta', and 'Celular', each with a settings icon. The bottom-middle panel, 'Ajustes', shows settings for a specific class, including 'Nome', 'Senha', 'Escola', and 'Alunos'. The bottom-right panel, 'CantinhoFeliz', shows a list of students, with 'Alexandre' highlighted. The bottom-right panel, 'Alexandre', shows detailed information for a specific student, including 'Apelido: Xandinho', 'Idade: 11', and 'Cadastrado: 2019-03-11', with an 'Expulsar desta Turma' button.

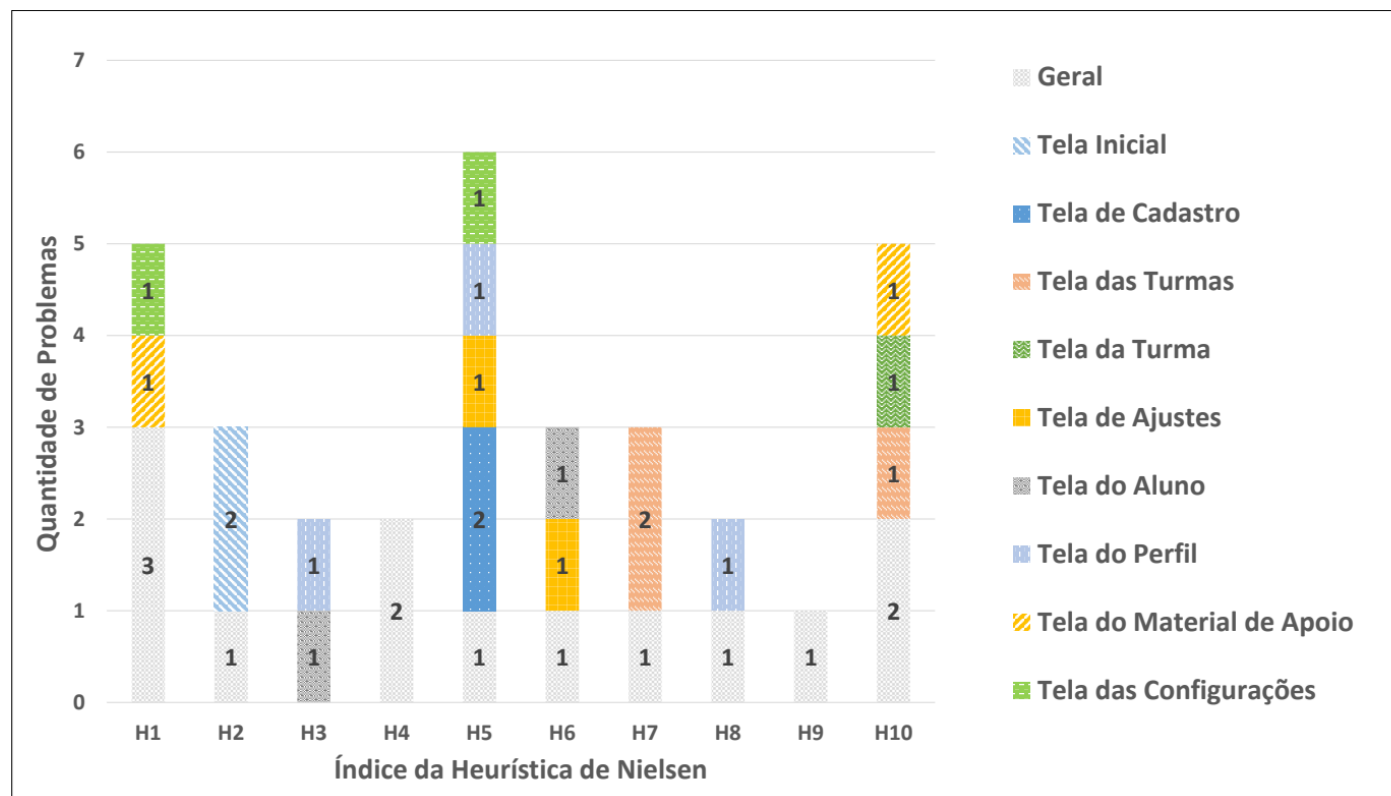
Tecnologia Educacional



Tecnologia Educacional



Tecnologia Educacional



Tecnologia Educacional

SBSC - XV Simpósio Brasileiro de Sistemas Colaborativos

O Professor como Coordenador em um Jogo para Prevenção da Violência Sexual Infantil

Alexandre Mendonça Fava¹, Carla Diacui Medeiros Berkenbrock¹
¹Universidade do Estado de Santa Catarina - alexandre.fava@uesc.br - carla.berkenbrock@uesc.br

Infância Segura é um jogo no qual as crianças podem se divertir e aprender conteúdos relacionados com o corpo e a sexualidade, tais como: as partes do corpo, as partes íntimas, os toques bons, os toques ruins e muito mais.

<https://infancia.firebaseio.com/>

O professor é o coordenador do jogo. Por meio de uma plataforma totalmente responsiva, o professor tem acesso em tempo real pelo celular a todos os relatórios das ações realizadas pelas crianças, como: tempo de jogo, quantidade de erros, acertos e mais.

<https://infancia-segura.firebaseio.com/>



Tecnologia Educacional





“Jogos são coisa séria, porque são drogas”

Referências

Departamento Penitenciário Nacional. 2018. Levantamento Nacional de Informações Penitenciárias.

Ministério da Saúde. Análise epidemiológica da violência sexual contra crianças e adolescentes no Brasil, 2011 a 2017. Brasília (DF), v. 4, p. 17, 2018. Disponível em: <<http://portalarquivos2.saude.gov.br/images/pdf/2018/junho/25/2018-024.pdf>>.

KRUG, Etienne G. et al. The world report on violence and health. The lancet, v. 360, n. 9339, p. 1083-1088, 2002.

UN Women, UNICEF, et al. 2018. International technical guidance on sexuality education: an evidence-informed approach. UNESCO Publishing, United States of America, New York.

Hounsell, Marcelo Da Silva. O videogame é uma droga. Joinville (SC), 2015. TEDx Talks.