

Jorge Renato Sanches Musse Disciplina IHC – Interação Humano-Computador Professora Isabela Gasparini 2020/1



Fundamentado na engenharia semiótica, o método de **inspeção semiótica** avalia a comunicabilidade de uma solução de IHC por meio de inspeção (de Souza *et al.*, 2006; Prates e Barbosa, 2007; de Souza e Leitão, 2009; Seção 3.8).

Esta inspeção tem como foco encontrar rupturas na comunicação dos elementos, ações e respostas de uma interface.

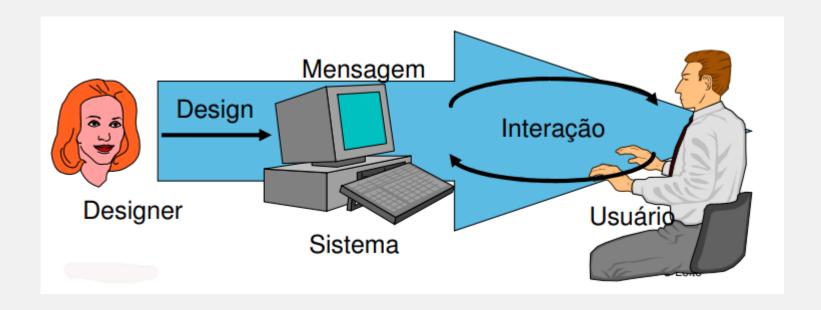






Para execução do método, não é necessário muitos avaliadores, basta apenas 1 que seja especialista em IHC e Engenharia Semiótica para identificar os problemas potenciais.







Classificação dos Signos

- Estáticos
- Dinâmicos
- Metalinguísticos



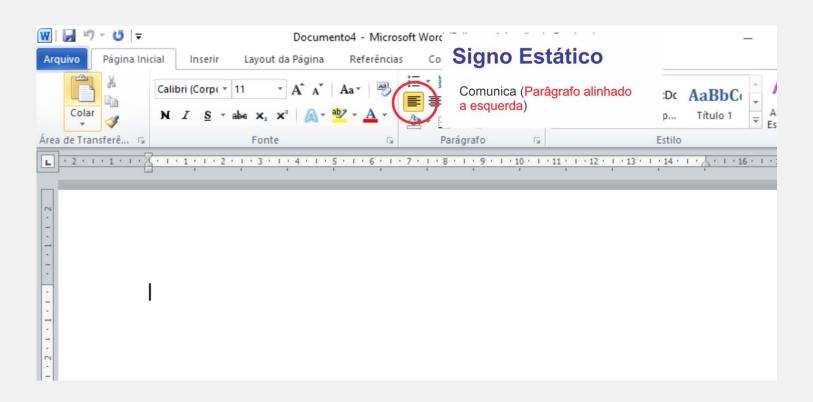
Classificação dos Signos

- Estáticos
- Dinâmicos
- Metalinguísticos

São signos que comunicam o seu significado integral em telas fixas(estáticas) do sistema.



Signos Estáticos





Classificação dos Signos

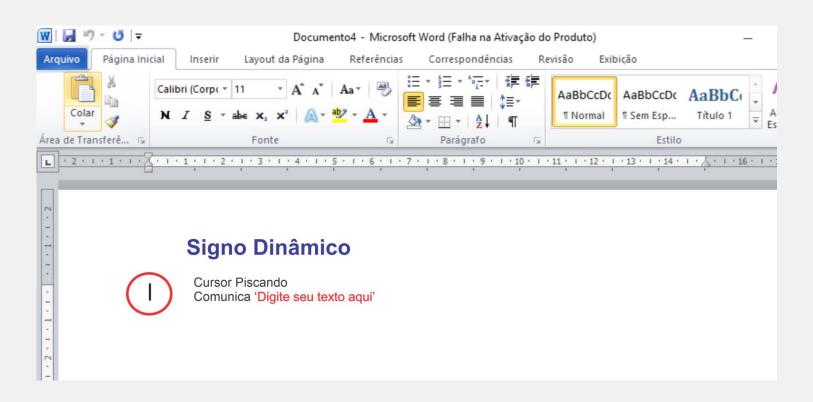
- Estáticos
- Dinâmicos
- Metalinguísticos

São signos que comunicam o seu significado integral em sequência de telas ou com o tempo(dinamicamente).

Estatisticamente não comunicam todo seu significado.



Signos Dinâmicos





Classificação dos Signos

- Estáticos
- Dinâmicos
- Metalinguísticos

São signos estáticos ou dinâmicos que explicam ou ilustram outros signos estáticos e dinâmicos.



Signos Metalinguísticos





inspeção semiótica		
atividade	tarefa	
Preparação	 identificar os perfis de usuários 	
	 identificar os objetivos apoiados pelo sistema 	
	definir as partes da interface que serão avaliadas	
	 escrever cenários de interação para guiar a avaliação 	
Coleta de dados	 inspecionar a interface simulando a interação descrita pelo cenário de interação 	
Interpretação	 analisar os signos metalinguísticos e reconstruir a metamensagem correspondente 	
	analisar os signos estáticos e reconstruir a metamensagem correspondente	
	analisar os signos dinâmicos e reconstruir a metamensagem correspondente	
Consolidação dos resultados	 contrastar e comparar as metamensagens reconstruídas nas análises de cada tipo de signo 	
	julgar os problemas de comunicabilidade encontrados	
Relato dos resultados	 relatar a avaliação da comunicabilidade da solução de IHC, sob o ponto de vista do emissor da metamensagem 	



Inspeção Semiótica		
Atividade	Tarefa	
Preparação	 Identificar os perfis de usuários Identificar os objetos apoiados pelo sistema definir as partes da interface que serão avaliadas escrever cenários de interação para guiar a avaliação 	
Coleta de Dados	Inspecionar a interface simulando a interação descrita pelo cenário de interação	
Interpretação	 analisar os signos metalinguísticos e reconstruir a metamensagem correspondente Analisar os signos estáticos e reconstruir a metamensagem correspondente Analisar os signos dinâmicos e reconstruir a metamensagem correspondente 	
Consolidação dos resultados	Contrastar e comparar as metamensagens reconstruídas nas análises de cada tipo de signo julgar os problemas de comunicabilidade encontrados	
Relato dos resultados	• relatar a avaliação da comunicabilidade da solução de IHC, sob o ponto de vista do emissor da metamensagem	



Inspeção Semiótica		
Atividade	Tarefa	
Preparação	 Identificar os perfis de usuários Identificar os objetos apoiados pelo sistema definir as partes da interface que serão avaliadas escrever cenários de interação para guiar a avaliação 	
Coleta de Dados	Inspecionar a interface simulando a interação descrita pelo cenário de interação	
Interpretação	 analisar os signos metalinguísticos e reconstruir a metamensagem correspondente Analisar os signos estáticos e reconstruir a metamensagem correspondente Analisar os signos dinâmicos e reconstruir a metamensagem correspondente 	
Consolidação dos resultados	Contrastar e comparar as metamensagens reconstruídas nas análises de cada tipo de signo julgar os problemas de comunicabilidade encontrados	
Relato dos resultados	 relatar a avaliação da comunicabilidade da solução de IHC, sob o ponto de vista do emissor da metamensagem 	



Inspeção Semiótica		
Atividade	Tarefa	
Preparação	 Identificar os perfis de usuários Identificar os objetos apoiados pelo sistema definir as partes da interface que serão avaliadas escrever cenários de interação para guiar a avaliação 	
Coleta de Dados	Inspecionar a interface simulando a interação descrita pelo cenário de interação	
Interpretação	 analisar os signos metalinguísticos e reconstruir a metamensagem correspondente Analisar os signos estáticos e reconstruir a metamensagem correspondente Analisar os signos dinâmicos e reconstruir a metamensagem correspondente 	
Consolidação dos resultados	Contrastar e comparar as metamensagens reconstruídas nas análises de cada tipo de signo julgar os problemas de comunicabilidade encontrados	
Relato dos resultados	relatar a avaliação da comunicabilidade da solução de IHC, sob o ponto de vista do emissor da metamensagem	



Inspeção Semiótica		
Atividade	Tarefa	
Preparação	 Identificar os perfis de usuários Identificar os objetos apoiados pelo sistema definir as partes da interface que serão avaliadas escrever cenários de interação para guiar a avaliação 	
Coleta de Dados	Inspecionar a interface simulando a interação descrita pelo cenário de interação	
Interpretação	 analisar os signos metalinguísticos e reconstruir a metamensagem correspondente Analisar os signos estáticos e reconstruir a metamensagem correspondente Analisar os signos dinâmicos e reconstruir a metamensagem correspondente 	
Consolidação dos resultados	Contrastar e comparar as metamensagens reconstruídas nas análises de cada tipo de signo julgar os problemas de comunicabilidade encontrados	
Relato dos resultados	relatar a avaliação da comunicabilidade da solução de IHC, sob o ponto de vista do emissor da metamensagem	



Esta paráfrase servirá como um modelo a ser preenchido

Este é o meu entendimento, como designer, de *quem você*, *usuário*, *é*, do que aprendi que você *quer ou precisa fazer*, de *que maneiras prefere fazer*, e *por quê*. Este, portanto, é o sistema que projetei para você, e esta é *a forma como você pode ou deve utilizá-lo* para alcançar uma gama de objetivos que se encaixam nesta visão.



Questionamentos do designer

- quem você, usuário, é
- quer ou precisa fazer
- de que maneiras prefere fazer
- Este, portanto, é o sistema que projetei para você
- a forma como você pode ou deve utilizá-lo
- alcançar uma gama de objetivos





Todos esses questionamentos são respondidos durante a análise de cada tipo de signo, como o objetivo de reconstruir o trecho correspondente da metamensagem do designer.





Na atividade de consolidação dos resultados, o avaliador deve contrastar e comparar as metamensagens reconstruídas durante a análise dos signos metalinguísticos, estáticos e dinâmicos.

Desse modo, ele revisa as três metamensagens reconstruídas, procurando intencionalmente por significados contraditórios, inconsistentes ou ambíguos para os signos que as compõem.



- **1.** O usuário poderia interpretar este signo ou esta mensagem diferente do previsto pelo designer? Como? Por quê?
- **2.** Essa outra interpretação ainda seria consistente com a intenção de design?
- **3.** A interpretação que estou (como avaliador) fazendo no momento me lembra de outras que já fiz em momentos anteriores da avaliação? Quais? Por quê?
- **4.** É possível formar classes de signos estáticos e dinâmicos a partir das análises realizadas? Quais?
- **5.** Existem signos estáticos ou dinâmicos que estão aparentemente mal classificados de acordo com as classes propostas na pergunta 4? Isso poderia causar problemas de comunicação com o sistema? Como?



Na atividade de *relato dos resultados*, o avaliador deve (de Souza *et al.*, 2006)

- fazer uma breve descrição do método para auxiliar o leitor a compreender como os resultados foram obtidos;
- descrever os critérios utilizados para selecionar as partes da interface inspecionadas;
- para cada um dos três tipos de signos inspecionados, fornecer:
- identificação de signos relevantes (listar e justificar a sua relevância);
- identificação das classes de signos utilizadas;
- uma versão revisada da metamensagem do designer.
- redigir a apresentação e explicação do julgamento do avaliador sobre os problemas de comunicabilidade encontrados, que possam dificultar ou impedir os usuários de entenderem a metamensagem ou interagirem com o sistema de forma produtiva.



Referências Bibliográficas

- Barbosa, Simone Diniz Junqueira, Interação humano-computador / Simone Diniz Junqueira Barbosa, Bruno Santana da Silva. – Rio de Janeiro: Elsevier, 2010. il. - (Série SBC, Sociedade Brasileira de Computação)
- Imagens utilizadas do site https://br.freepik.com/
- Teoria para IHC: Engenharia Semiótica Jair C Leite





Obrigado

Jorge Renato Musse jorge.musse@hotmail.com