

Programação com OpenMP



Programação Paralela Avançada - PPA

Mestrado em Computação Aplicação – MCA Programa de Pós-Graduação em Computação Aplicada – PPGCA Centro de Ciências Tecnólogicas - CCT Universidade do Estado de Santa Catarina – UDESC

Profs Maurício A. Pillon e Guilherme P. Koslovski

Linha de Sistemas Computacionais Grupo de Pesquisa de Redes de Computadore e Sistemas Distribuídos Laboratório de Pesquisa LabP2D





- O que é?
- ☐ Como usar?
- Funções auxiliares
- ☐ Variáveis de ambiente



- O que é?
 - API para criação de paralelismo em sistemas de memória compartilhada
- C, C++, FORTRAN
- O que NÃO é?
 - Feito para memória distribuída
 - Não garante a melhor utilização da memória compartilhada
 - Não verifica dependências ou deadlocks

Como compilar?



- #include <omp.h>
- gcc nome_do_arquivo.c -fopenmp -o nome_do_arquivo



- ☐ C/C++
 - Explora a diretiva "#pragma"
 - Permite a passagem de informações complementares ao compilador

```
int a, b;
main() {
    // serial segment
    #pragma omp parallel num_threads (8) private (a) shared (b)
    {
            // parallel segment
      }
      // rest of serial segment
      Sample OpenMP program
}
```



```
int a, b;
main() {
    // serial segment
    #pragma omp parallel num_threads (8) private (a) shared (b)
       // parallel segment
    // rest of serial segment
                                            Sample OpenMP program
                       int a, b;
                       main() {
                        → // serial segment
                           for (i = 0; i < 8; i++)
                 Code
                               pthread_create (....., internal_thread_fn_name, ...);
             inserted by
            the OpenMP
                           for (i = 0; i < 8; i++)
              compiler
                               pthread_join (.....);
                           // rest of serial segment
                       void *internal_thread_fn_name (void *packaged_argument) [
                           int a;
                           // parallel segment
                                                              Corresponding Pthreads translation
```



- ☐ Clause List
 - Condição de paralelização
 - if(expressão condicional)
 - Grau de concorrência
 - num_threads(integer expression)
 - Manipultação de dados
 - private (variable list)
 - firstprivate (variable list)
 - · shared (variable list)
- omp_get_thread_num()





```
#include <omp.h>
int main (int argc, char
*argv[]) {
   printf("Hello World");
}
```





```
#include <omp.h>
int main (int argc, char *argv[]) {
  int tid;
  /* Fork a team of threads giving them their own copies of variables */
  #pragma omp parallel private(tid)
  {
    /* Obtain thread number */
    tid = omp_get_thread_num();
    printf("Hello World from thread = %d\n", tid);
  } /* All threads join master thread and disband */
}
```



Diretiva "master"#pragma omp master

master thread

threads

```
#pragma omp parallel
 Work1();
  // This...
  #pragma omp master
   Work2();
  // ...is practically identical to this:
  if(omp_get_thread_num() == 0)
   Work2();
 Work3();
```





```
#include <omp.h>
int main (int argc, char *argv[]) {
  int nthreads, tid;
  /* Fork a team of threads giving them their own copies of
variables */
  #pragma omp parallel private(nthreads, tid)
    /* Obtain thread number */
    tid = omp_get_thread_num();
    printf("Hello World from thread = %d\n", tid);
    /* Only master thread does this */
    nthreads = omp_get_num_threads();
    printf("Number of threads = %d\n", nthreads);
  } /* All threads join master thread and disband *.
```



```
#include <omp.h>
int main (int argc, char *argv[]) {
  int nthreads, tid;
  /* Fork a team of threads giving them their own copies of
variables */
  #pragma omp parallel private(nthreads, tid)
    /* Obtain thread number */
    tid = omp_get_thread_num();
    printf("Hello World from thread = %d\n", tid);
    /* Only master thread does this */
    #pragma omp master
      nthreads = omp_get_num_threads();
      printf("Number of threads = %d\n", nthreads);
  } /* All threads join master thread and disband */
```



```
Diretiva "for"
   #pragma omp parallel for num_threads(8)
        /* compute for here */
Diretiva "reduction"
   #pragma omp parallel reduction(+: sum)
    num_threads(8)
        /* compute local sums here */
    /*sum here contains sum of all local instances of
    sums */
```



```
#include <omp.h>
int main (int argc, char *argv[])
  int i, n;
  float a[100], b[100], sum;
  /* Some initializations */
  n = 100;
  for (i=0; i < n; i++)
   a[i] = b[i] = i * 1.0;
  sum = 0.0;
  for (i=0; i < n; i++)
    sum = sum + (a[i] * b[i]);
  printf(" Sum = %f\n", sum);
```



```
#include <omp.h>
int main (int argc, char *argv[])
  int i, n;
  float a[100], b[100], sum;
  /* Some initializations */
  n = 100;
  for (i=0; i < n; i++)
   a[i] = b[i] = i * 1.0;
  sum = 0.0;
  #pragma omp parallel for reduction(+:sum)
    for (i=0; i < n; i++)
      sum = sum + (a[i] * b[i]);
  printf(" Sum = %f\n'', sum);
```



- Diretiva "schedule" indica a distribuição da carga entre as threads
- omp for schedule (scheduling_class [, parameter]) (static, [, step]): distribuição estática entre todas as threads com tamanho step

(dynamic [, step]): distribuição dinâmica (cíclica) de blocos de tamanho step

(guided [, step]): distribuição estática entre as threads mas o tamanho do bloco diminui automaticamente durante a execução (runtime): o escalonamento será definido em tempo de execução



```
/* static scheduling of matrix multiplication loops */
#pragma omp parallel default(private) shared (a, b, c,
dim) \
num_threads(4)
#pragma omp for schedule(static)
for (i = 0; i < dim; i++) {
    for (j = 0; j < dim; j++) {
        c(i,j) = 0;
        for (k = 0; k < dim; k++) {
            c(i,j) += a(i, k) * b(k, j);
```





☐ Diretiva "nowait", para que o programa não espere o fim da execução de cada thread da diretiva "for"

```
#pragma omp parallel
{
    #pragma omp for nowait
    for (i= 0; i< nmax; i++)
        if (isEqual(name, current_list[i])
        processCurrentName(name);
    #pragma omp for nowait
    for (i= 0; i< mmax; i++)
        if (isEqual(name, past_list[i])
            processPastName(name);
}</pre>
```



☐ Diretiva "sections" informa trechos de código que não são iterativos

```
#pragma omp sections [clause list]
{
    #pragma ompsection
        /* structured block */
        #pragma ompsection
        /* structured block */
    ...
}
```





```
#pragma omp parallel
 #pragma omp sections
    #pragma omp section
      taskA();
    #pragma omp section
      taskB();
    #pragma omp section
      taskC();
```



- Sincronização de execução
 - #pragma omp barrier
 - #pragma omp single
 - #pragma omp critical
 - #pragma omp ordered





Execução aninhada

```
omp_set_nested(1);
#pragma omp parallel for
for(int y=0; y<25; ++y)
{
    #pragma omp parallel for
    for(int x=0; x<80; ++x)
    {
        tick(x,y);
    }
}</pre>
```



Funções de OpenMP LUDESC

Conjunto de funções auxiliares que em combinação com as diretivas permitem o controle da execução.

```
/* thread and processor count */
void omp_set_num_threads (int num_threads);
int omp_get_num_threads ();
int omp_get_max_threads ();
int omp_get_thread_num ();
int omp_get_num_procs ();
int omp_in_parallel();
```



Funções de OpenMP LUDESC

Conjunto de funções auxiliares que em combinação com as diretivas permitem o controle da execução.

```
/* controlling and monitoring thread creation */
void omp_set_dynamic (int dynamic_threads);
int omp_get_dynamic ();
void omp_set_nested (int nested);
int omp_get_nested ();
/* mutual exclusion */
 void omp_init_lock (omp_lock_t*lock);
void omp_destroy_lock (omp_lock_t*lock);
void omp_set_lock (omp_lock_t*lock);
void omp_unset_lock (omp_lock_t*lock);
int omp_test_lock (omp_lock_t*lock);
```

Variáveis de ambiente em OpenMP

- OMP_NUM_THREADS
 - Especifica o número padrão de threads criadas em uma região paralela
- OMP_SET_DYNAMIC
 - Determina se o número de threads pode ser alterado dinamicamente
- OMP_NESTED
 - Habilita a execução com nested parallelism
- OMP_SCHEDULE
 - Seleciona o tipo de agendamento

Conclusão



Threads explícitas vs.

Programação baseada em diretivas