

Artigo

A Importância da Lucidade nos Jogos Digitais Educacionais

Alexandre Mendonça Fava¹

¹ Mestrado Acadêmico em Computação Aplicada - PPGCA

18 Outubro de 2019



AGRADECIMENTOS

O presente trabalho foi realizado com apoio da Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior - Brasil (CAPES) - Código de Financiamento 001.



PROJETO DE MESTRADO

Prevenção da Violência Sexual Infantil



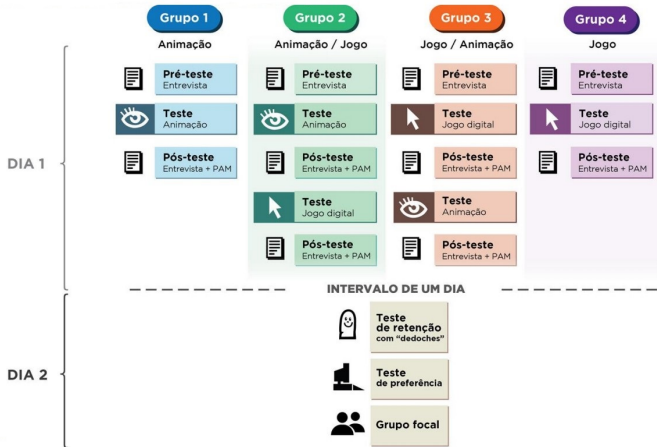
ARTIGO RELACIONADO



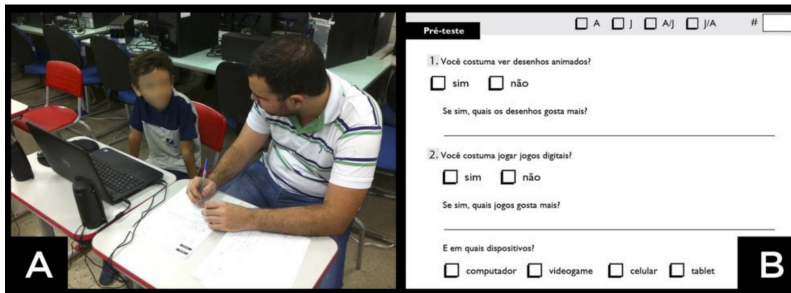
ARTIGO RELACIONADO



FLUXO DAS ETAPAS DE AVALIAÇÃO



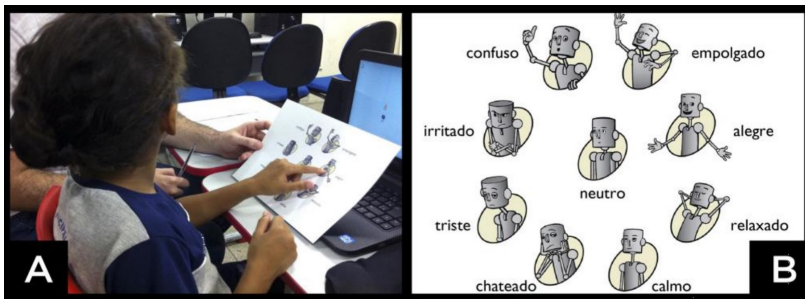
PRÉ-TESTE



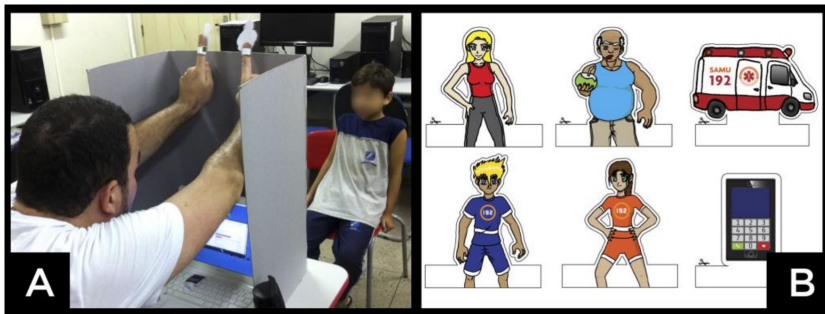
TESTE



PÓS-TESTE



DEDOCHES



TESTE DE PREFERÊNCIA



GRUPO FOCAL



CONCLUSÃO

De uma forma geral, após análise e discussão dos resultados pode-se concluir que:

- Na avaliação da animação e protótipo do jogo sério digital, não houve diferenças significativas quanto à retenção do número do SAMU, comparando a animação com o jogo, porém o jogo apresentou-se mais eficaz na preferência dos participantes;
- Na avaliação da animação e *beta* do jogo sério digital, não houve diferenças significativas quanto à retenção do número do SAMU, comparando a animação com o jogo, porém o jogo sério digital apresentou maior eficácia na retenção dos sintomas do AVC e na preferência dos pré-adolescentes.

"Eu não acho que seja justo desprezar qualquer forma de mídia ou entretenimento. Tudo depende de como é feito" - Stan Lee

Obrigado !

Alexandre Mendonça Fava - alexandre.fava@hotmail.com

