Estrutura de Dados I - (3DAD103)

Revisão e Introdução

Alexandre Mendonça Fava

http://lattes.cnpq.br/7803005564913931

Universidade do Estado de Santa Catarina – UDESC Programa de Pós-graduação em Computação Aplicada - PPGCA

Planejamento

- Definições Básicas
- Memória
- Tipos de Dados



Estrutura de Dados I - (3DAD103)



Dados



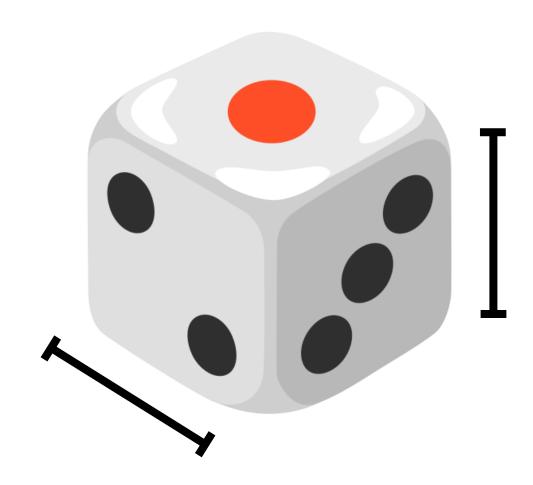




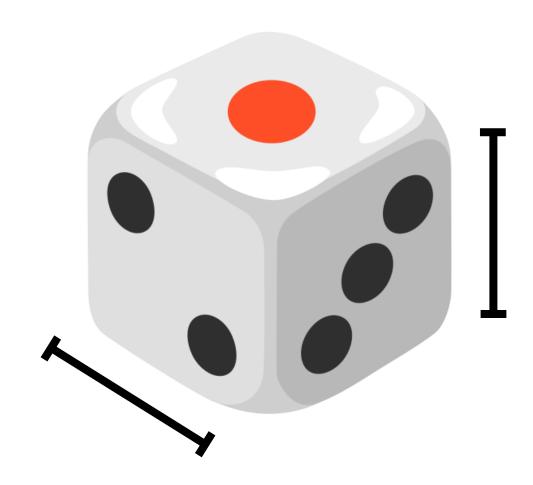




- Volume
- Faces
- Cor
- Material
- Fabricação



- Volume
- Faces
- Cor
- Material
- Fabricação



- Volume class Dado:
- Faces
- Cor
- Material
- Fabricação

```
def ___init___(self, altura, largur
    self.alture = altura
    self.largura = largura
    self.volume = volume
    self.faces = faces
    self.cor = cor
```



Estrutura









Educação

Universidade



Bolacha

Conhecimento

Ensino



Estrutura



Estrutura

Organização, disposição e ordem dos elementos essenciais que compõem um corpo (concreto ou abstrato).



Estrutura

Organização, disposição e ordem de dados.



Exercício de fixação

- Escolha um conjunto de "dados"
- Estruture-os



Dado:

• São observações documentadas sobre algo. Qualquer característica que possa ser registrada.

Estrutura de dados:

 São responsáveis por organizar e administrar os dados, e disponibilizam operações para o usuário manipular os dados.



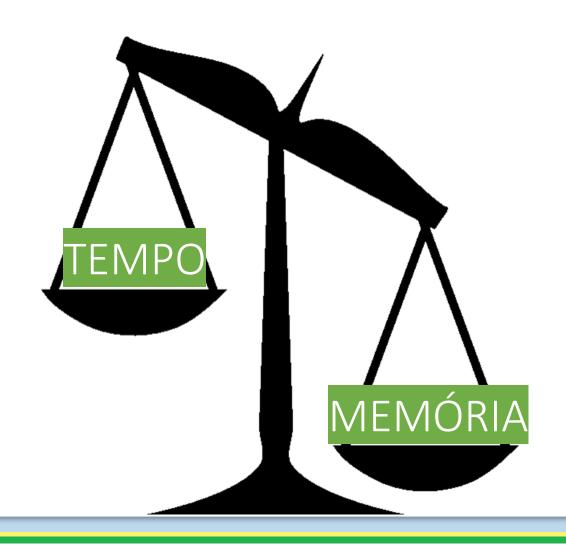
Dado:

• São sequências de bits na memória.

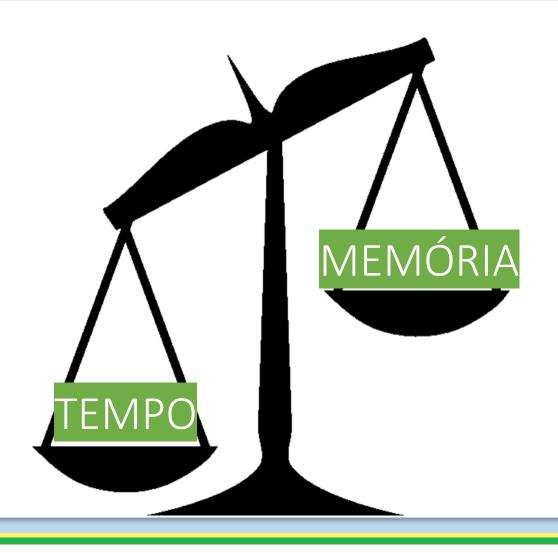
Estrutura de dados:

 São responsáveis por organizar e administrar os dados, e disponibilizam operações para o usuário manipular os dados.





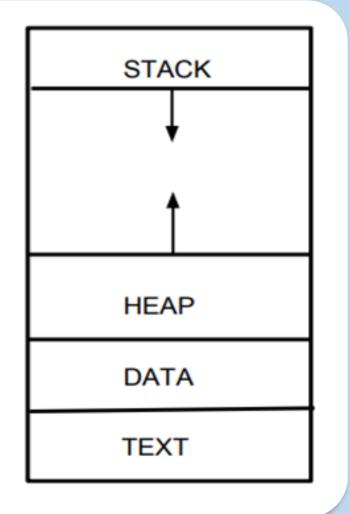






Memória

Um programa ao ser executado divide a memória do computador em quatro áreas:



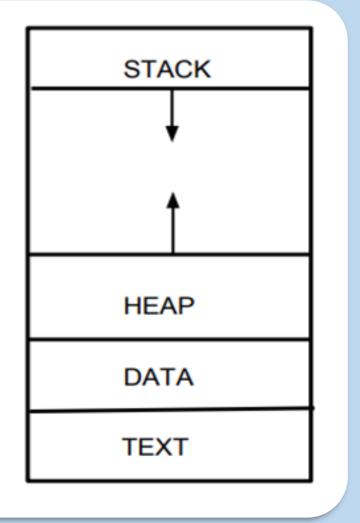
Memória

STACK: local onde são armazenadas as funções.

HEAP: local para armazenar os dados alocados dinamicamente.

DATA: área onde são criadas as variáveis globais e locais estáticas.

TEXT: área que armazena as instruções em linguagem de máquina.





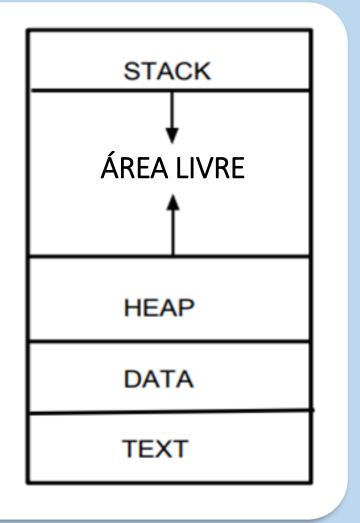
Memória

STACK: local onde são armazenadas as funções.

HEAP: local para armazenar os dados alocados dinamicamente.

DATA: área onde são criadas as variáveis globais e locais estáticas.

TEXT: área que armazena as instruções em linguagem de máquina.





Tipos de Dados

Primitivo

Abstrato

Composto



Dados Primitivos

Um tipo primitivo (também conhecido por nativo ou básico) é fornecido por uma linguagem de programação como um bloco de construção básico.



Dados Primitivos

Um tipo primitivo (também conhecido por nativo ou básico) é fornecido por uma linguagem de programação como um bloco de construção básico.









Dados Compostos

Um tipo composto pode ser construído em uma linguagem de programação a partir de tipos primitivos e de outros tipos compostos, em um processo chamado composição.



Dados Compostos

Um tipo composto pode ser construído em uma linguagem de programação a partir de tipos primitivos e de outros tipos compostos, em um processo chamado composição.











Dados Abstratos

Um tipo abstrato é um novo tipo de dado criado pelo usuário. Podem estender um conjunto de tipos de operações.



Dados Abstratos

Um tipo abstrato é um novo tipo de dado criado pelo usuário. Podem estender um conjunto de tipos de operações.









"Dados primitivos" em Python

• O fato de o Python não trabalhar com tipos primitivos diretamente, devese ao fato de que em Python, tudo são objetos. Dessa forma, o que chama-se de primitivo é, em Python, representado como uma informação será, ou seja, um objeto propriamente dito.

Dados Abstratos



Dados Abstratos: Tipos Abstratos de Dados - TAD



Dados Abstratos: Tipos Abstratos de Dados - TAD

- É uma coleção bem definida de dados a serem armazenados e um grupo de operações que podem ser aplicadas para manipulação desses dados.
- Ou seja, em vez de utilizar variáveis soltas, que seriam operadas separadamente, um TAD permite uni-las em uma única entidade lógica, que é manipulada como um todo.



Exercício de fixação

• Crie um tipo abstrato de dados.



Exercício de fixação

• Crie um tipo abstrato de dados.

```
class Fracao:
    __num = None
    __den = None

def __init__ (self, num, den):
    self.setNum(num)
    self.setDen(den)
...
def multiplica(self):
    pass
```



Estrutura de Dados I - (3DAD103)

Revisão e Introdução

Alexandre Mendonça Fava

http://lattes.cnpq.br/7803005564913931

Universidade do Estado de Santa Catarina – UDESC Programa de Pós-graduação em Computação Aplicada - PPGCA