

DEPARTAMENTO : Ciência da Computação

DISCIPLINA: Seminários em Computação 2 – Avaliação de um Jogo Educacional para Prevenção da Violência Sexual Infantil

SIGLA: SEC2

CARGA HORÁRIA TOTAL: 30 horas

TEORIA: 30 horas

PRÁTICA:

CURSO: Mestrado Acadêmico em Computação Aplicada

PRÉ-REQUISITOS: não há

PROFESSOR RESPONSÁVEL: Carla Diacui Medeiros Berkenbrock

ALUNO: Alexandre Mendonça Fava

OBJETIVO DA DISCIPLINA:

Revisão sistemática de métodos avaliativos e análises estatísticas. Esse estudo bibliográfico visa aprofundar o conhecimento acadêmico nas normas acerca da validação e comprovação da eficácia de um jogo educacional para prevenir a violência sexual de crianças.

A revisão da literatura implicará em uma bagagem teórica sólida para a averiguação dos resultados teóricos de um jogo educacional aos seus públicos-alvo.

E M E N T A

Fundamentação sobre a temática da violência sexual infantil; Estado-da-arte em Jogos Sérios e em processos avaliativos.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Conteúdo sobre validação de jogos sérios
2. Conteúdo sobre métodos estatísticos
3. Aprofundamento teórico nas técnicas de prevenção a violência sexual infantil
4. Revisão Bibliográfica
5. Apresentação dos Resultados da Pesquisa

METODOLOGIA:

A disciplina será ministrada na forma de estudo dirigido, onde o aluno efetuará atividades de pesquisa bibliografia e estudo do conteúdo referenciado na bibliografia. Apresentações quinzenais serão realizadas para acompanhar o andamento do trabalho do aluno.

AVALIAÇÃO:

O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades:

- Escrita e entrega de uma monografia sobre a temática da disciplina (50%)
- Trabalhos práticos individuais (30%)
- Apresentação de seminário final (20%)

BIBLIOGRAFIA

DIOCESANO, T. F. A. Um jogo como estratégia de apoio à prevenção da violência sexual infantil. Programa de Pós-Graduação Aplicada, Universidade do Estado de Santa Catarina, 2018.

DIOCESANO, T. F. A.; MACHADO, L. F. dos S.; BERKENBROCK, C. D. M. Protótipo do jogo sério colaborativo para a prevenção da violência contra a criança. Colóquio Luso-Brasileiro de EducaçãoCOLBEDUCA, v. 3, 2018.

GURGEL, I. et al. A importância de avaliar a usabilidade dos jogos: a experiência do virtual team. Anais do SBGames, Recife, 2006.

RAMOS, M. et al. Violência sexual infantil no Brasil: uma questão de saúde pública. Revista Iberoamericana de Bioética, p. 1–13, 2019.

WOMEN, U. N. et al. International technical guidance on sexuality education: an evidence-informed approach. UNESCO Publishing, 2018.

Artigos selecionados de periódicos e eventos.