

DEPARTAMENTO : Ciência da Computação

DISCIPLINA: Seminários em Computação 1 – Desenvolvimento de um Jogo Educacional para Prevenção da Violência Sexual Infantil

SIGLA: SEC1

CARGA HORÁRIA TOTAL: 30 horas

TEORIA: 30 horas

PRÁTICA:

CURSO: Mestrado Acadêmico em Computação Aplicada

PRÉ-REQUISITOS: não há

PROFESSOR RESPONSÁVEL: Carla Diacui Medeiros Berkenbrock

ALUNO: Alexandre Mendonça Fava

OBJETIVO DA DISCIPLINA:

Revisão sistemática de Ambientes Virtuais de Aprendizagem (AVA) e de Learning Analytics (LA). Esse estudo bibliográfico visa aprofundar o conhecimento acadêmico nas normas técnicas do desenvolvimento de plataformas na temática em questão.

A revisão da literatura implicará em uma bagagem teórica sólida para construção um AVA e um LA consistente, agradável e amigável aos seus públicos alvos.

E M E N T A

Fundamentação sobre a temática do abuso sexual infantil; Estado-da-arte em Jogos Sérios e Learning Analytics.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Conteúdo sobre desenvolvimento de um AVA
2. Conteúdo sobre desenvolvimento de um LA
3. Aprofundamento teórico nas técnicas de prevenção ao abuso sexual infantil
4. Revisão Bibliográfica
5. Apresentação dos Resultados da Pesquisa

METODOLOGIA:

A disciplina será ministrada na forma de estudo dirigido, onde o aluno efetuará atividades de pesquisa bibliografia e estudo do conteúdo referenciado na bibliografia. Apresentações quinzenais serão realizadas para acompanhar o andamento do trabalho do aluno.

AVALIAÇÃO:

O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades:

- Escrita e entrega de uma monografia sobre a temática da disciplina (50%)
- Trabalhos práticos individuais (30%)
- Apresentação de seminário final (20%)

BIBLIOGRAFIA

DIOCESANO, T. F. A. Um jogo como estratégia de apoio à prevenção da violência sexual infantil. Programa de Pós-Graduação Aplicada, Universidade do Estado de Santa Catarina, 2018.

DIOCESANO, T. F. A.; MACHADO, L. F. dos S.; BERKENBROCK, C. D. M. Protótipo do jogo sério colaborativo para a prevenção da violência contra a criança. Colóquio Luso-Brasileiro de EducaçãoCOLBEDUCA, v. 3, 2018.

GURGEL, I. et al. A importância de avaliar a usabilidade dos jogos: a experiência do virtual team. Anais do SBGames, Recife, 2006.

RAMOS, M. et al. Violência sexual infantil no Brasil: uma questão de saúde pública. Revista Iberoamericana de Bioética, p. 1–13, 2019.

WOMEN, U. N. et al. International technical guidance on sexuality education: an evidence-informed approach. UNESCO Publishing, 2018.

Artigos selecionados de periódicos e eventos.