

本科生毕业设计论文

|  |  |
| --- | --- |
| **毕业设计题目** | 班级纪念系统 |
| **学 院** | 软件工程学院 |
| **专 业** | 软件工程 |
| **学 号** | 201320181426 |
| **学生姓名** | 林禹森 |
| **指导老师** | 陆玲 |
| **编写时间** |  |

摘要

班级纪念系统最初的由来是想纪念东华理工大学软件学院软件工程十四班。以此为平台收集记录十四班的过去精彩的共同经历以及未来迥异的各自的生活。

班级纪念系统是纪念是用于记录班级活动以及班级毕业资料的平台。在这里描述了班级纪念系统平台的设计思想、使用架构以及系统的功能模块。而班级纪念系统也正是遵循这些思想和原则来开发的。它是利用现代网络技术、主流的B/S架构（Browser/Server，浏览器/服务器模式）并使用javaWEB技术、HTML/CSS/JS技术开发的网络平台。班级纪念系统利用上述工具，将班级活动信息上传至服务器然后将此渲染展示到浏览器。班级活动信息主要是活动相片、生活相片、活动视频等具有纪念价值的信息。并且在此基础上登录用户具有发表评论的权限以及个人信息展示。平台通过这些来达到纪念的效果。

随着互联网技术（电脑端）、移动互联网（手机端）的发展，平常的纸质纪念方式已不能满足学生们的纪念需求。现在的学生们基本人手一部电脑、手机。这就代表着学生们具有使用班级纪念系统的物质基础。使用网络平台不会烦恼着花钱买纸质式的、光盘式的纪念物品，也不用为了搜集这些而花费大量的时间，更重要的是，作为一个载体网站系统所能搭载的信息量是传统方式无法比拟的。网站系统在这就体现了省时省力便利的特点。班级纪念系统在展示方面提供了优秀的视觉效果，相片以相册的方式分类让用户可以看到自己经历的活动，并且，相册不止于毕业时所拍的相片。它可以包含以往记录下来的相片。此外，系统上整合了记录的视频，用户可以选择浏览相片也可以播放时视频。此外，系统设计有班级成员动态展示，用户能直观了解到同学朋友们的毕业后的发展。同时能用户可以利用系统的评论功能于老同学、好朋友们互动，交流感情。

以上，班级纪念系统的使用是班级纪念方式的趋势，它也是一个能跟随时代发展的系统。班级。班级纪念系统会融入使用者的生活中，给他们带来便利。

关键词：班级纪念系统；网络技术；网站

前言

随着计算机技术、互联网技术和移动互联网技术等信息技术的不断发展，社会、生活的各个方面逐渐朝着数字化方向、网络化发展：电子图书、电子商务等等。近年来出现的互联网思维、各行各业趋之若鹜的互联网+发展模式，无不与当今计算机技术、互联网技术的发展息息相关。同时计算机技术、互联网技术也影响改变着人们生活、学习、工作等方方面面。并且已然成为人们生活、学习和工作中不可或缺的一部分。旧时，学生毕业时，一般将照片、视频等制作成纸质相册和CD。尽管纸质相册能做的十分优美、，也有其独特的纪念意义；将视频刻录于CD也能比较方便的保存这份弥足珍贵的时光。但是纸质相册与CD视频在便利、效果等方面上远不能与一个集相册、视频以及具有互动功能的网站系统相比。

另一方面，个性化定制服务也是互联网未来发展的趋势之一。随着信息技术的不断发展，标准化的服务越来越不能满足用户的需求。而且个性化定制服务更能提高服务的质量。与以往的个性化服务相比，目前的个性化服务得益于信息技术的发展，使得提供个性化服务的成本大大降低。就目前而言制作一个班级纪念系统并没有什么难点。重点在于如何方便快速的提供个性化服务

作为当今使用度最高的编程语言-JAVA。距第一版官方JDK正式发行已过去21年，JAVA已然是最流行的编程语言之一。JAVA以其具有的实用性、兼容性、健壮性、可扩展性等优点占据行业软件的半壁江山，甚至于在当下人工智能、大数据大行其道的今天也可以从中发现Java的身影。JAVA的开源也使得大量开发人员投身于JAVA。以此JAVA的框架数不胜数、开发社区百花齐放且质量不俗。

由此使用JAVA记起相关技术作为开发具有个性化的班级纪念系统的的工具是不二之选。

# 绪论

## 选题目的

选择班级纪念系统为题目的目的是利用四年特别是大四这一年学到的WEB后端、前端的编程技术做点有意义的事情。一直以来都特别珍重这四年来一直呆的班级，特别是去年要离校的时候，让我对这个班更加的喜欢。去年拍的毕业照分散很多同学手上和存储在各个网络云盘上。也因为这样，我特别想以自己学到的知识把他们整合到一起。方便同学们需要的时候去看看我们经历的大学。

## 选题背景

现在来说，科学技术日新月异。特别是互联网行业这躺在风口上的猪，各种新技术层出不穷，各种新的编程技术如百家齐放，并且就算是如JAVA这个有着二十几年历史的编程语言也在迅速的迭代。事实上这些新技术也是在推动时代的发展，它们大量的应用于实际需求中。在计算机还没普及到学生大众时，人们普遍使用塑胶和纸质相片用作留恋载体。在计算机、手机普及的今天，学生们使用计算机、手机上网浏览网站、通讯频繁。使得不仅仅只是在拍毕业照的时候才留有相片等纪念材料，手机、数码相机等具有拍照功能的工具并不少见。几乎每天都会拍照，甚至在某天会拍大量的照片。每个班级几乎每个学期都会组织一次班级聚会活动，这种情况下也会留下大量的有纪念价值的素材。以上，大量的素材一一以纸质或者是胶片的形式留下，使得纪念的成本指数增加。学生们的经济来源一般来自于家长每月给的生活费，难以承受这些额外的支出。作为班级共同的回忆，使得这些素材不能满足存在于某个人的计算硬盘、手机存储中。

QQ空间等网站涌现。许多相片以相册的形式出现在上面，并且可以在相册下交流互动评论。但是诸如这些网站都有一个特点，较为分散在以个人为主体的帐号下。一是这里面的素材不够完善，二是素材难免会出现重复，三是不是以班级为主题。整合相关素材， 以班级为主题建立班级纪念网站系统能很好的解决这写问题，是班级纪念的发展方向。

## 网站特点和开发环境简介

### 网站特点简介

本网站主要使用JAVA语言编写。Java是一种广泛使用的计算机[编程语言](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%A8%8B%E5%BC%8F%E8%A8%AD%E8%A8%88%E8%AA%9E%E8%A8%80)，拥有[跨平台](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%B7%A8%E5%B9%B3%E5%8F%B0)、[面向对象](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%89%A9%E4%BB%B6%E5%B0%8E%E5%90%91)、[泛型编程](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%B3%9B%E5%9E%8B%E7%A8%8B%E5%BC%8F%E8%A8%AD%E8%A8%88)的特性，广泛应用于企业级Web应用开发和移动应用开发。采用整合hibernate的SpringMVC框架，前端则主要使用流行的HTML/CSS/JS技术。并且引用了Umeditor富文本编辑器，Dropzone作为文件上传组件，使用bootstrap-3.3.5框架和Layui框架以提高页面原型开发效率以及作展示特效支持。

网站分为两个模块，管理员模块和用户模块。管理员模块使用了快速增删改查技术，该技术能对大量数据进行高效、批量的增删改查，便于管理员管理网站；用户模块主要使用了bootstrap框架和Layui框架，以满足丰富的页面特效且易于编写美观的界面。

### 开发环境简介

#### Java简述

Java技术主要分成几个部分：Java语言、[Java运行环境](https://zh.wikipedia.org/wiki/Java%E5%B9%B3%E8%87%BA)、类库。一般以java统称。Java分为javaSE、javaEE、javaME。即java标准平台（Java Platform, Standard Edition）、Java平台企业版（Java Platform Enterprise Edition）、（Java Platform, Micro Edition）、Java平台微型版

在这里主要介绍JavaEE。JavaEE是[Sun](https://zh.wikipedia.org/wiki/Sun)公司为企业级应用推出的标准[平台](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%B3%BB%E7%B5%B1%E5%B9%B3%E5%8F%B0)。由Applet、EJB、[Servlet](https://zh.wikipedia.org/wiki/Servlet) 、JDBC等系列技术标准组成。随着java技术的发展，javaEE平台得到了迅速发展。成为java语言体系中最为活跃的部分。现如今，JavaEE不仅仅是一种标准的平台，他更多的代表着一种软件架构和设计思想。

#### Spring简述

Spring Framework 是一个开源的[Java](https://zh.wikipedia.org/wiki/Java)／[Java EE](https://zh.wikipedia.org/wiki/Java_EE)全功能栈（full-stack）的[应用程序框架](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E6%A1%86%E6%9E%B6)。它具有以下关键模块：基于JavaBeans的控制反转（IOC），面向切面编程（AOP），提供 Spring 框架的基本功能的核心容器BeanFactory，配置文件向框架提供上下文信息的Spring上下文，提供对象关系映射（Object Relational Mapping）的对象关系工具的Spring ORM。它是JavaEE平台上最流行的框架，正是因为得益于它解耦方便，简化了开发通过控制反转容器将对象之间的依赖关系交给Spring来管理；通过面向切面的进行编程；自带的事务管理可以免去开发者进行繁琐的事务代码编写与管理，它可以灵活的通过声明的方式对事务进行管理，提高开发质量和效率；提供了对多种优秀框架的支持，如本网站使用的持久层框架hibernate。

# 开发前置研究

# 系统功能性设计

# 系统的详细设计以及实现

# 系统的使用方法

参考文献

结束语

致谢