Практическое занятие №15

Tema: Составление программ с использованием ООП в IDE PyCharm Community.

Цель: Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ,

приобрести навыки составление программ с биспользованием $OO\Pi$ в IDE PyCharm Community.

Задание 1.

Постановка задачи.

Создайте класс "Матрица", который имеет атрибуты количество строк и столбцов. Добавьте методы для сложения, вычитания и умножения матриц.

Тип алгоритма.

Линейный.

Текст программы.

```
import random
         class Matrix:
           def init (self, rows, cols, data):
              self.rows = rows
              self.cols = cols
              self.data = data
           def add(self, other):
              if self.rows!= other.rows or
self.cols != other.cols:
                raise ValueError("Matrix
dimensions do not match for addition")
              result = [[0 for _ in
range(self.cols)] for _ in range(self.rows)]
              for i in range(self.rows):
                for j in range(self.cols):
                   result[i][j] = self.data[i][j] +
other.data[i][j]
              return result
           def sub(self, other):
```

```
self.cols != other.cols:
                raise ValueError("Матрицы
несовместимы для вычитания.")
             result = [[0 for in]]
range(self.cols)] for _ in range(self.rows)]
             for i in range(self.rows):
                for j in range(self.cols):
                  result[i][j] = self.data[i][j] -
other.data[i][j]
             return result
           def mul(self, other):
             if self.cols != other.rows:
                raise ValueError("Матрицы
несовместимы для умножения.")
             result = [[0 for _ in
range(self.cols)] for in range(other.rows)]
             for i in range(self.cols):
                for j in range(other.rows):
                  for k in range(self.rows):
                     result[i][j] += self.data[i]
[k] * other.data[k][j]
             return result
        matrix1 = [[random.randint(-5, 5) for i
in range(2)] for i in range(2)]
        matrix2 = [[random.randint(-5, 5) for i]
in range(2)] for i in range(2)]
        print(f"Матрица 1: {matrix1}")
        print(f"Матрица 2: {matrix2}")
        matrix1 = Matrix(len(matrix1[0]),
len(matrix1), matrix1)
```

if self.rows != other.rows or

```
matrix2 = Matrix(len(matrix2[0]),
len(matrix2), matrix2)

res_add = matrix1.add(matrix2)

print(f"Сумма матриц: {res_add}")

res_sub = matrix1.sub(matrix2)

print(f"Разность матриц: {res_sub}")

res_mul = matrix1.mul(matrix2)

print(f"Произведение матриц: {res_mul}")
```

Протокол работы программы.

```
Матрица 1: [[1, 4], [-5, 2]]
Матрица 2: [[-3, 0], [0, -1]]
Сумма матриц: [[-2, 4], [-5, 1]]
Разность матриц: [[4, 4], [-5, 3]]
Произведение матриц: [[-3, -4], [15, -2]]
```

Задание 2.

Постановка задачи.

Создание базового класса "Транспортное средство" и его наследование для создания классов "Автомобиль" и "Мотоцикл". В классе "Транспортное средство" будут общие свойства, такие как максимальная скорость и количество колес, а классы-наследники будут иметь свои уникальные свойства и методы.

Тип алгоритма.

Линейный.

Текст программы.

```
class Vehicle:
    def __init__(self, max_speed, num_wheels):
        self.max_speed = max_speed
        self.num_wheels = num_wheels

class Car(Vehicle):
    def __init__(self, max_speed, num_wheels, num_passengers):
        super().__init__(max_speed, num_wheels)
        self.num_passengers = num_passengers
```

```
class Motorcycle(Vehicle):
  def init (self, max speed, num wheels,
engine_type):
    super().__init__(max_speed,
num wheels)
    self.engine type = engine type
car = Car(200, 4, 5)
motorcycle = Motorcycle(120, 2,
"бензиновый")
print("Максимальная скорость
автомобиля:", car.max_speed)
print("Количество колес мотоцикла:",
motorcycle.num_wheels)
print("Тип двигателя мотоцикла:",
motorcycle.engine type)
Протокол работы программы.
Максимальная скорость автомобиля: 200
Количество колес мотоцикла: 2
Тип двигателя мотоцикла: бензиновый
Задание 3.
Постановка задачи.
Для задачи из блока 1 создать две функции, save def и load def, которые позволяют сохранять информацию из
экземпляров класса (3 шт.) в файл и загружать ее обратно. Использовать модуль pickle для сериализации и
десериализации объектов Python в бинарном формате.
Тип алгоритма.
Линейный.
Текст программы.
import pickle
import random
class Matrix:
  def __init__(self, rows, cols, data):
```

self.rows = rows

```
self.cols = cols
    self.data = data
  def add(self, other):
     if self.rows != other.rows or self.cols !=
other.cols:
       raise ValueError("Матрицы
несовместимы для сложения.")
     result = [[0 for _ in range(self.cols)] for _
in range(self.rows)]
     for i in range(self.rows):
       for j in range(self.cols):
          result[i][j] = self.data[i][j] +
other.data[i][j]
     return result
  def sub(self, other):
     if self.rows != other.rows or self.cols !=
other.cols:
       raise ValueError("Матрицы
несовместимы для вычитания.")
     result = [[0 for _ in range(self.cols)] for _
in range(self.rows)]
     for i in range(self.rows):
       for j in range(self.cols):
          result[i][j] = self.data[i][j] -
other.data[i][j]
     return result
  def mul(self, other):
     if self.cols != other.rows:
       raise ValueError("Матрицы
несовместимы для умножения.")
     result = [[0 for in range(self.cols)] for
in range(other.rows)]
```

```
for i in range(self.cols):
       for j in range(other.rows):
          for k in range(self.rows):
            result[i][j] += self.data[i][k] *
other.data[k][j]
     return result
def save def(matri, file):
  with open(file, 'wb') as f:
     pickle.dump(matri, f)
def load def(file):
  with open(file, 'rb') as f:
     matr = pickle.load(f)
  return matr
matrix1 = [[random.randint(-5, 5)] for i in
range(2) for i in range(2)
matrix2 = [[random.randint(-5, 5) for i in
range(2)] for i in range(2)]
matrix3 = [[random.randint(-5, 5) for i in
range(2)] for i in range(2)]
print(f"Матрица 1: {matrix1}")
print(f"Maтрица 2: {matrix2}")
print(f"Матрица 3: {matrix3}")
matrix1 = Matrix(len(matrix1[0]),
len(matrix1), matrix1)
matrix2 = Matrix(len(matrix2[0]),
len(matrix2), matrix2)
```

```
matrix3 = Matrix(len(matrix3[0]),
len(matrix3), matrix3)
matrix_info = [matrix1, matrix2, matrix3]
for mat in matrix info:
  save def(mat, 'matrixes.pkl')
  matrixes = load def('matrixes.pkl')
  print(f"Сумма матриц:
{matrixes.add(matrixes)}")
  print(f"Разность матриц:
{matrixes.sub(matrixes)}")
  print(f"Произведение матриц:
{matrixes.mul(matrixes)}")
Протокол работы программы.
Матрица 1: [[-5, -2], [-3, 0]]
Матрица 2: [[-2, 4], [-5, 4]]
Матрица 3: [[5, -1], [-5, -2]]
Сумма матриц: [[-10, -4], [-6, 0]]
```

Матрица 1: [[-5, -2], [-3, 0]] Матрица 2: [[-2, 4], [-5, 4]] Матрица 3: [[5, -1], [-5, -2]] Сумма матриц: [[-10, -4], [-6, 0]] Разность матриц: [[0, 0], [0, 0]] Произведение матриц: [[31, 10], [15, 6]] Сумма матриц: [[-4, 8], [-10, 8]] Разность матриц: [[0, 0], [0, 0]] Произведение матриц: [[-16, 8], [-10, -4]] Сумма матриц: [[10, -2], [-10, -4]] Разность матриц: [[0, 0], [0, 0]] Произведение матриц: [[30, -3], [-15, 9]]

Вывод: Закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрел навыки составления программ с использованием ООП в IDE PyCharm Community.