№1  
#include <iostream>

using namespace std;

int square(int num)

{

num = num \* num;

return num;

}

void couting(int num)

{

std::cout << square(num) << std::endl;

}

int main()

{

int num;

std::cout << "Введите число" << std::endl;

std::cin >> num;

couting(num);

return 0;

}

№2

#include <iostream>

#include <cmath>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

float sqrti (float num)

{

if (num < 0)

{

std::cout << "Negative argument" << std::endl;

exit(0);

}

else

{

num = sqrt(num);

}

return num;

}

int main()

{

float num;

std::cout << "Введите число" << std::endl;

std::cin >> num;

std::cout << sqrti(num) << std::endl;

return 0;

}

№3

#include <iostream>

using namespace std;

float multiplyOrAdd (float num1, float num2, bool add = 1)

{

float num;

if (add)

{

num = num1 \* num2;

}

else

{

num = num1 + num2;

}

return num;

}

int main()

{

float num1, num2;

bool add;

std::cout << "Введите первое число" << std::endl;

std::cin >> num1;

std::cout << "Введите второе число" << std::endl;

std::cin >> num2;

std::cout << "Введите 1, если умножение. Введите 0, если сложение" << std::endl;

std::cin >> add;

if (add == 1)

{

std::cout << multiplyOrAdd(num1, num2) << std::endl;

}

else

{

std::cout << multiplyOrAdd(num1, num2, add) << std::endl;

}

return 0;

}

№4

#include <iostream>

using namespace std;

int countOdd(int\* arr, int size)

{

int counter = 0;

for (int i = 0; i < size; i++)

{

if (arr[i] % 2 == 0)

{

counter++;

}

}

return counter;

}

int main()

{

int n;

int\* arr = new int[n];

std::cout << "Введите длину массива: ";

std::cin >> n;

for (int i = 0; i < n; i++)

{

std::cout << "Введите число: ";

std::cin >> arr[i];

}

std::cout << countOdd(arr, n) << std::endl;

return 0;

}

№5