

Universidade Federal da Paraíba Centro de Informática Departamento de Informática Linguagem de Programação I Período: 2017.2 Prof. Alan Moraes

Projeto de Software: Clone do Facebook

O projeto de software da disciplina consiste em implementar um software clone do Facebook. Cada projeto pode ser feito em duplas ou trios.

Funcionalidades

Os usuários mantêm um perfil com fotos, informações pessoais e amigos na rede social. Para duas pessoas se tornarem amigas na rede social, uma envia um pedido de amizade para a outra, cabendo a segunda aceitar ou rejeitar o pedido.

Cada usuário possui um mural, onde pode postar textos e fotos, sendo possível também postar algo nos murais de outras pessoas. Cada postagem no mural pode ter comentários e cada comentário pode ter respostas a ele. O dono do mural pode apagar qualquer postagem, comentário e resposta a comentário. Os usuários podem definir a visibilidade de cada informação postada no seu mural: visibilidade pública ou para amigos apenas.

Caso uma pessoa não queira contato com outra, a primeira pode bloquear a segunda, impedindo que a segunda solicite amizade e até veja o perfil da primeira.

A rede social também possui grupos. Um grupo é uma espécie de mural coletivo, onde os participantes do grupo podem postar fotos e textos, comentar postagens e responder a comentários. Cada grupo possui um ou mais administradores, sendo o primeiro administrador aquele usuário que criou o grupo.

Para participar de um grupo, o usuário deve solicitar sua entrada no grupo, cabendo ao administrador aprovar ou rejeitar a solicitação. Os administradores podem apagar qualquer postagem, comentário ou resposta, além dos próprios autores. Os administradores também podem remover qualquer membro do grupo, podendo o usuário removido solicitar novamente participação no grupo, caso queira novamente fazer parte dele. Os administradores podem ainda bloquear qualquer membro do grupo, ficando o membro bloqueado impedido de soliciticar participação no grupo até que o administrador faça o desbloqueio do usuário.

Um usuário pode listar todos os usuários e grupos da rede social, para que ele possa fazer novos amigos ou participar de grupos, porém não devem ser exibidos usuários ou grupos que lhe bloquearam.

No início da aplicação, deve ser possível escolher o usuário que usará a rede social.

A persistência deve ser feita com arquivos serializados, para que o programa mantenha o estado entre execuções.

Defesa

O projeto deve ser defendido no dia 12 de junho de 2018, demonstrando as funcionalidades que foram implementadas. Depois da apresentação, o projeto deve ser enviado para o e-mail do professor: alan@ci.ufpb.br.