

Plano de Projeto 1

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
20/03/2024	1.0	Criação das seções de 1 a 4 do documento.	Gabriel Merlin

1. Identificação

- a. PETamigos
- b. Equipe 9 (turma A)
- c. 20/03/2024

2. Introdução

Este arquivo visa documentar os objetivos do projeto, seu desenvolvimento e eventuais dificuldades encontradas. Ele se destina a todos os interessados em compreender todo o processo por trás dele, ao invés de apenas o resultado. O nosso propósito é desenvolver uma plataforma para adoção de animais domésticos, como cães e gatos, voltada para que diversas ONGs possam cadastrar seus animais e encontrar possíveis adotantes.

3. Escopo do projeto

- a. No escopo:
 - i. Desenvolvimento de uma plataforma para adoção de animais.
 - ii. ONGs podem se cadastrar no site para ter acesso a suas ferramentas.
 - iii. ONGs podem cadastrar seus animais para adoção.
 - iv. Usuários podem buscar por animais usando filtros como idade e raça.
 - v. Usuários podem encontrar formas de contatar as ONGs e enviar dúvidas.
- b. Fora do escopo:
 - i. Chat dentro do site.
 - ii. Responsabilidade legal sobre o processo de adoção.
 - iii. Doação financeira para ONGs.
 - iv. Doação de animais para a ONG.

4. Equipe e infraestrutura

- a. Equipe:
 - i. Product Owner: Gabriel da Costa Merlin

- ii. Scrum master: Pedro Augusto Monteiro Delgado e Artur De Vlieger Lima.
 - iii. Developers: Enzo Nunes Sedenho, Gustavo Gabriel Ribeiro.
- b. Equipamentos, ferramentas, software de apoio, materiais: a definir