# Plano de Projeto 1

#### Histórico da Revisão

| Data       | Versão | Descrição                                 | Autor            |
|------------|--------|---|------------------|
| 20/03/2024 | 1.0    | Criação das seçãos de 1 a 4 do documento. | Gabriel Merlin   |
| 05/04/2024 | 1.1    | Revisão após separação das disciplinas    | Artur de Vlieger |
|            |        |   |                  |
|            |        |   |                  |

## 1. Identificação

- a. PETamigos
- b. Equipe 9 (turma A)
- c. 20/03/2024

### 2. Introdução

Este arquivo visa documentar os objetivos do projeto, seu desenvolvimento e eventuais dificuldades encontradas. Ele se destina a todos os interessados em compreender todo o processo por trás dele, ao invés de apenas o resultado. O nosso propósito é desenvolver uma plataforma para adoção de animais domésticos, como cães e gatos, voltada para que diversas ONGs possam cadastrar seus animais e encontrar possíveis adotantes.

## 3. Escopo do projeto

- a. No escopo:
  - i. Desenvolvimento de uma plataforma para adoção de animais.
  - ii. ONGs podem se cadastrar no site para ter acesso a suas ferramentas.
  - iii. ONGs podem cadastrar seus animais para adoção.
  - iv. Usuários podem buscar por animais usando filtros como idade e raça.
  - v. Usuários podem encontrar formas de contatar as ONGs e enviar dúvidas.
- b. Fora do escopo:
  - i. Chat dentro do site.
  - ii. Responsabilidade legal sobre o processo de adoção.
  - iii. Doação financeira para ONGs.
  - iv. Doação de animais para a ONG.

## 4. Equipe e infraestrutura

- a. Equipe:
  - i. Product Owner: Gabriel da Costa Merlin

- ii. Scrum master: Pedro Augusto Monteiro Delgado e Artur De Vlieger Lima.
- iii. Developers: Enzo Nunes Sedenho, Gustavo Gabriel Ribeiro.
- b. Equipamentos, ferramentas, software de apoio, materiais: a definir