

Plano de Projeto 1

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
20/03/2024	1.0	Criação das seções de 1 a 4 do documento.	Gabriel Merlin
05/04/2024	1.1	Revisão após separação das disciplinas	Artur de Vlieger
17/04/2024	1.2	Elaboração das seções 5, 6, 7 e 9	Pedro Augusto Monteiro

1. Identificação

- a. PETamigos
- b. Equipe 9 (turma A)
- c. 20/03/2024

2. Introdução

Este arquivo visa documentar os objetivos do projeto, seu desenvolvimento e eventuais dificuldades encontradas. Ele se destina a todos os interessados em compreender todo o processo por trás dele, ao invés de apenas o resultado. O nosso propósito é desenvolver uma plataforma para adoção de animais domésticos, como cães e gatos, voltada para que diversas ONGs possam cadastrar seus animais e encontrar possíveis adotantes.

3. Escopo do projeto

- a. No escopo:
 - i. Desenvolvimento de uma plataforma para adoção de animais.
 - ii. ONGs podem se cadastrar no site para ter acesso a suas ferramentas.
 - iii. ONGs podem cadastrar seus animais para adoção.
 - iv. Usuários podem buscar por animais usando filtros como idade e raça.
 - v. Usuários podem encontrar formas de contatar as ONGs e enviar dúvidas.
- b. Fora do escopo:
 - i. Chat dentro do site.
 - ii. Responsabilidade legal sobre o processo de adoção.
 - iii. Doação financeira para ONGs.
 - iv. Doação de animais para a ONG.

4. Equipe e infraestrutura

- a. Equipe:
 - i. Product Owner: Gabriel da Costa Merlin

- ii. Scrum master: Pedro Augusto Monteiro Delgado e Artur De Vlieger Lima.
- iii. Developers: Enzo Nunes Sedenho, Gustavo Gabriel Ribeiro.
- b. Equipamentos, ferramentas, software de apoio, materiais:
 - i. Trello: organização, acompanhamento e gestão dos sprints de projeto e de desenvolvimento;
 - ii. Figma: criação dos protótipos digitais de maneira colaborativa;
 - iii. Github: controle de versões do código fonte e documentação do projeto;
 - iv. Google Meet: reuniões com o cliente;
 - v. Discord: reuniões de desenvolvimento da equipe;
 - vi. Google Drive: organização dos artefatos produzidos;

5. Acompanhamento do projeto

O projeto será realizado durante os meses de abril, maio e junho, seguindo o cronograma a ser apresentado na próxima seção. O desenvolvimento baseia-se na divisão de sprints, segundo o Modelo Ágil. A cada sprint, realizar-se-á uma reunião para revisão das tarefas realizadas e para planejamento das tarefas a serem realizadas no futuro. Além disso, serão realizadas reuniões de acompanhamento do andamento do projeto durante os sprints utilizando o Discord (*daily*s). Ao longo do processo, o cliente será constantemente acionado para coleta de feedbacks e validação de requisitos, por meio de reuniões via Google Meet. Por fim, haverá o acompanhamento das tarefas por meio do quadro no Trello, reuniões no Discord e versionamento no Github.

6. Cronograma e Marcos do projeto

Marcos importantes e artefatos a serem produzidos	01/04 08/04	08/04 17/04	18/04 28/04	29/04 13/05	14/05 27/05	28/05 16/06	16/06 24/06
Plano de projeto	X						
Extração de requisitos	X						
Estórias do cliente	X						
Protótipo de baixa fidelidade		X					
Casos de uso		X					
Protótipo de alta fidelidade		X					
Cenários de teste			X				
Diagramas para modelagem da			X				

base de dados							
Início do desenvolvimento Web				X			
Desenvolvimento do produto					X	X	
Finalização do projeto (entrega e apresentação do produto)							X

7. Gerência de Riscos

Riscos de mercado

1. *ONGs não aderirem:* Como nossa aplicação se baseia em um "catálogo" de animais para adoção disponíveis aos nossos usuários, a aplicação inteiramente dependente das ONGs para o cadastramentos de tais animais, ou seja, sem a adesão das ONGs não é possível oferecer ao usuário uma quantidade satisfatória e diversificada de animais.
2. *Usuários não se interessarem:* Outro fator importante é a adesão por parte dos usuários. Uma vez que ONGs disponibilizem seus pets em nosso site, é necessário um retorno positivo por parte dos usuários para que nosso serviço seja benéfico para as ONGs, somente assim elas continuarão como nossas parceiras.

Riscos técnicos

1. *Os dados dos pets são preenchidos de forma errônea pelas ONGs:* Dado que a única forma dos usuários se interessarem pelos pets e verificarem se são compatíveis com seus modos de vida, espaços de casa, disponibilidade de tempo e financeira, são pelos dados preenchidos pelas ONGs para o dado pet. Assim, dados errados podem levar a conflitos e desgostos, o que é extremamente indesejado para nós
2. *Pets adotados não são atualizados como tal pela ONG:* A ONG deve manter a situações de seus pets cadastrados sempre atualizada, visto que um pet adotado, ainda visível no site, pode despertar o interesse de um usuário e levar a uma confusão e decepção futura.

Riscos de projeto:

1. *Implementação superficial do sistema de matchs:* Devido ao curto tempo, nós como um time faremos o que estiver em nossa mão para desenvolver um sistema de match verídico e satisfatório, no entanto, dificuldades na implementação e lógica podem surgir, que poderá atrasar ou até descartar a feature.

Mitigação proposta: Implementaremos um sistema de labels nos pets cadastrados que poderão ser usados com lógica em base dados no qual o usuário, na fase de login, deve responder uma séries de curtas perguntas

8. Testes do produto (ou sistema)

A desenvolver

9. Gerenciamento de configuração de software

Para manter o controle de versão, faremos uso do versionamento já presente no próprio Github.

Dependências identificadas: ES e CF, ES e TE, CF e TE