

AARHUS TECH SRP

15. december 2017

Monto Carlo Lokalisering

Forfatter

Jacob Emil Ulvedal Rosborg

Vejleder

Mikkel Stouby Petersen

Jørn Sanggaard

Abstract

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Indhold

1. Indledning	3
1.1. Opgaveformulering	3
1.2. Afgrænsning	3
2. Monte Carlo Algoritmer / Simulering	4
3. Stokastiske Variable	5
4. Anvendelse	6
5. Diskussion	7
6. Konklusion og perspektivering	8
A. Test	9

1. Indledning

Nogle problemer er så kompliceret at de næsten er umulige at analysere, modeller og løse algebraisk, f.eks. den kaotiske og tilfældige process der finder sted når man spalter uran-235 (neutron diffusion). Disse problemer kan dog løses ved brug af Monte Carlo Simulering, dette kan lade sig gøre ved at lave en statistisk model af de hændelser der må finde sted. Der efter ved brug af computer kraft simuleres de forskellige tilfælde og der findes frem til sandsynligheden for de forskellige udkom A i udfaldsrummet U .

$$P(A) = \frac{|A|}{|U|}$$

Monte Carlo Metoder er en bred klasse af statistiske metoder der afhænger af gentagen sandsynligheden af stokastiske variabler, til

Monte Carlo Simulering er en metode der hører under Monte Carlo Metoder

Jeg vil komme ind på hvordan Monte Carlo Methoden kan bruges til at finde integralet af funktioner der ikke er differentiable, f.eks. funktioner der ikke er kontinuert.

Monte Carlo Lokalisering er en form for partikel filter der kan bruges til at lokalisere et objekt på et kendt kort ved brug

1.1. Opgaveformulering

- (I) Redegør for, hvad Monte Carlo-algoritmer er, og giv eksempler både praktiske og teoretiske anvendelser. For eksempel i forbindelse med numerisk integration.
- (II) Forklar centrale egenskaber ved stokastiske variable i det omfang det er nødvendigt for at forstå algoritmernes virkemåde.
- (III) Vis, hvordan Monte Carlo-algoritmer kan anvendes til lokalisering af robotter. Kom herunder ind på, hvordan algoritmen kan implementeres.
- (IV) Diskuter Monte Carlo-metodens muligheder og begrænsninger i forbindelse med anvendelse i en konkret autonom robot.

1.2. Afgrænsning

2. Monte Carlo Algoritmer / Simulering

Monte Carlo Algoritmer er en måde hvor

Monte Carlo Metoden er en metode inden for statistiske til at løse umiddelbare umulige statistiske problemer. Metoden er empirisk og kan bruges til at lave et udsagn om sandsynlighed om he

problemer der ikke kan løses teoretisk.

Man kan udføre

3. Stokastiske Variable

4. Anvendelse

5. Diskussion

6. Konklusion og perspektivering

A. Test