#### Министерство науки и высшего образования

## Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

**ФАКУЛЬТЕТ** «Информатика и системы управления»

**КАФЕДРА** «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии (ИУ-7)»

Лабораторная работа № 4

**Тема:** <u>Построение и программная реализация алгоритма</u> наилучшего среднеквадратичного приближения.

Студент Сироткина П.Ю.

Группа ИУ7-46Б

#### Оценка (баллы)

#### Преподаватель Градов В.М.

#### Москва, 2021 год

#### Цель работы:

Получение навыков построения алгоритма метода наименьших квадратов с использованием полинома заданной степени при аппроксимации табличных функций с весами.

#### Исходные данные:

- 1. Таблица функции с весами  $p_i$  с количеством узлов N. Сформировать таблицу самостоятельно со случайным разбросом точек.
- 2. Степень аппроксимирующего полинома n.

**Результат:** аппроксимирующий полином. Графическая иллюстрация: полином и сами точки.

#### Описание алгоритма:

Алгоритм наилучшего среднеквадратичного приближения целесообразно применять в тех случаях, когда значения функции в узлах определены неточно, или, когда требуется построить аппроксимирующую функцию для всего диапазона задания таблицы.

Под близостью в среднем исходной  $\mathbf{y}$  и аппроксимирующей  $\boldsymbol{\phi}$  функций будем понимать результат оценки суммы:

$$I = \sum_{i=1}^{N} \rho_i [y(x_i) - \varphi(x_i)]^2$$
(1)

Рі - вес точки.

Суммирование выполняется по всем N узлам заданной функции.

Необходимо найти наилучшее приближение, т.е.:

$$\sum_{i=1}^{N} \rho_i [y(x_i) - \varphi(x_i)]^2 = \min$$
(2)

Разложим ф на линейно независимые функции:

$$\varphi(x) = \sum_{k=0}^{N} a_k \varphi_k(x) \tag{3}$$

Определим скалярное произведение в пространстве дискретно заданных функций:

$$(f,\varphi) = \sum_{i=1}^{N} \rho_i f(x_i) \varphi(x_i), \ \rho_i > 0.$$

Несложно установить, что:

1. 
$$(f,\varphi)=(\varphi,f)$$

2. 
$$(f + \varphi, \gamma) = (f, \gamma) + (\varphi, \gamma)$$

Подставим (3) в (2):

$$((y - \varphi), (y - \varphi)) = (y, y) - 2\sum_{k=0}^{n} a_k(y, \varphi_k) + \sum_{k=0}^{n} \sum_{m=0}^{n} a_k a_m(\varphi_k, \varphi_m) = min$$

Дифференцируя это выражение по k a и приравнивая производные нулю, найдем:

$$\sum_{m=0}^{n} (\varphi_k, \varphi_m) a_m = (y, \varphi_k), \quad 0 \le k \le n .$$
(4)

Матрица данной системы представляет собой матрицу Грама. Определитель этой матрицы в силу линейной независимости функций  $\phi_k(\mathbf{x})$  не равен нулю.

Следовательно, из системы (4) можно найти коэффициенты  $a_k$ , определяющие функцию  $\phi_k$  согласно (3) и минимизирующие (1). Таким образом, наилучшее среднеквадратичное приближение существует, и оно единственно.

В качестве  $\phi_k(\mathbf{x})$  чаще всего используют полиномы Лежандра, Чебышева, Лагерра, Эрмита, ортогональные с заданным весом.

Наиболее употребительный вариант метода наименьших квадратов соответствует случаю степенного вида функций  $\phi_k(x)$ . Обычно степень полинома не превышает пяти-шести. Система уравнений (4) при этом принимает вид:

$$\sum_{m=0}^{n} (x^{k}, x^{m}) a_{m} = (y, x^{k}), 0 \le k \le n,$$
где  $(x^{k}, x^{m}) = \sum_{i=1}^{N} \rho_{i} x_{i}^{k+m}, \quad (y, x^{k}) = \sum_{i=1}^{N} \rho_{i} y_{i} x_{i}^{k}.$ 
(5)

Итоговой алгоритм:

- 1. Выбирается степень полинома n<<N. Обычно степень полинома не превышает 5-6.
- 2. Составляется система линейных алгебраических уравнений типа (5).
- 3. В результате решения СЛАУ находятся коэффициенты полинома  $a_{k.}$

#### Код программы:

Решение СЛАУ для нахождения коэффициентов полинома:

```
def solve_slae(p, x, y, degree):
    slae = make_slae(p, x, y, degree)

for i in range(degree + 1):
    for j in range(degree + 1):
        if i == j:
            continue
        mul = slae[j][i] / slae[i][i]
        for k in range(degree + 2):
            slae[j][k] -= mul * slae[i][k]

for i in range(degree + 1):
    div = slae[i][i]
    for j in range(degree + 2):
        slae[i][j] /= div
return [slae[i][-1] for i in range(len(slae))]
```

Подфункция составления СЛАУ по имеющимся данным:

```
def make_slae(p, x, y, degree):
    slae = [0] * (degree + 1):
        slae[i] = [0] * (degree + 2)

for i in range(degree + 1):
        for j in range(degree + 1):
            slae[i][j] = get_coeff(p, x, x, i, j)
            slae[i][degree + 1] = get_coeff(p, y, x, 1, i)

return slae
```

Подфункция вычисления так называемого скалярного произведения:

```
def get_coeff(p, a, b, degree_a, degree_b):
    coeff = 0

for i in range(len(p)):
        coeff += p[i] * (a[i] ** degree_a) * (b[i] ** degree_b)

return coeff
```

#### Примечание:

В отчете приведены только ключевые функции. Организация меню, ввода и редактирования данных, рисовка графиков опущены, т.к. мешают описанию и понимаю главной идеи алгоритма в отчете и нагромождают его.

Полный код программы можно посмотреть в приложении к отчету.

#### Результат работы программы:

Таблица с одинаковыми весами:

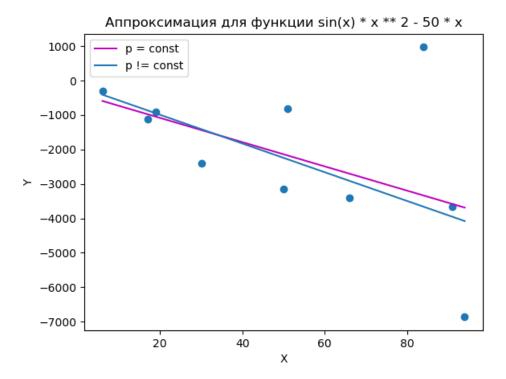
№ узла	Х	Υ	Bec
1	6.00	-310.06	1.00
2	17.00	-1127.84	1.00
3	19.00	-895.89	1.00
4	30.00	-2389.23	1.00
5	50.00	-3155.94	1.00
6	51.00	-806.73	1.00
7	66.00	-3415.66	1.00
8	84.00	973.39	1.00
9	91.00	-3672.32	1.00
10	94.00	-6867.05	1.00

Аналогичная таблица, в которой веса выбраны случайным образом:

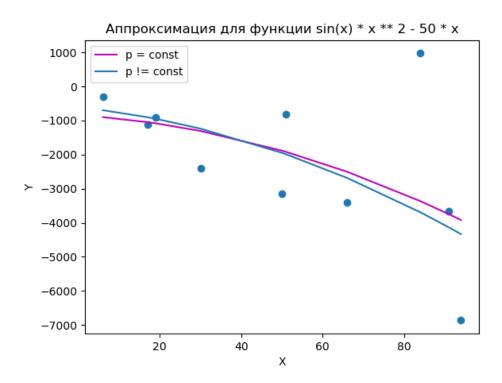
№ узла	Х	Y	Bec
1	6.00	-310.06	0.85
2	17.00	-1127.84	0.67
3	19.00	-895.89	0.43
4	30.00	-2389.23	0.11
5	50.00	-3155.94	0.89
6	51.00	-806.73	0.46
7	66.00	-3415.66	0.83
8	84.00	973.39	0.62
9	91.00	-3672.32	0.58
10	94.00	-6867.05	0.84

Проведем сравнение в соответствии с приведенными выше данными:

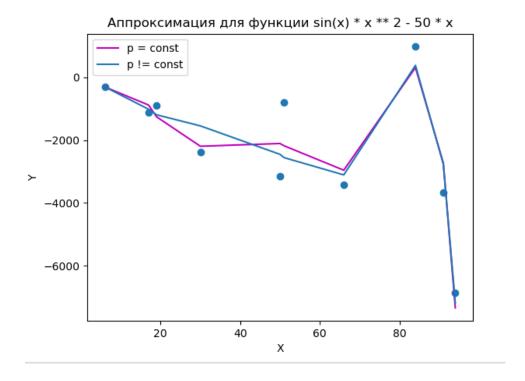
N = 1:



N = 2:



N = 6:



#### Ответы на контрольные вопросы:

### 1. Что произойдет при задании степени полинома n=N-1 (числу узлов таблицы минус 1)?

N точками можно однозначно определить полином N-1 степени. Это означает, что следующее выражение будет тождественно равно 0:

$$I = \sum_{i=1}^{N} \rho_i [y(x_i) - \varphi(x_i)]^2$$

Это значит, что никак не используется информация о весах точек. Следовательно, независимо от веса, полином будет иметь одни и те же коэффициенты.

# 2. Будет ли работать Ваша программа при n >= N? Что именно в алгоритме требует отдельного анализа данного случая и может привести к аварийной остановке?

Программа будет работать, но некорректно. Это связано с тем, что при n>= N уравнения СЛАУ перестают быть линейно зависимыми и определитель матрицы становится тождественно равен нулю. К аварийной остановке может привести деление на ноль (в своей программе я решала

СЛАУ методом Гаусса-Жордана, ошибка может произойти при приведении диагональной матрицы к единичной). Лучше всего проводить анализ во время ввода степени полинома и количества узлов в таблице, хотя так же можно обрабатывать эту ситуацию и во время решения СЛАУ.

3. Получить формулу для коэффициента полинома  $a_0$  при степени полинома n=0. Какой смысл имеет величина, которую представляет данный коэффициент?

$$a_0 = \frac{\sum_{i=1}^{N} \rho_i y_i}{\sum_{i=1}^{N} \rho_i}$$

Разделив числитель и знаменатель на сумму весов по всем узлам, то получим математическое ожидание:

$$M[X] = \sum_{i=1}^{\infty} x_i \rho_i$$

4. Записать и вычислить определитель матрицы СЛАУ для нахождения коэффициентов полинома для случая, когда n=N=2. Принять все  $p_i=1$ .

Система примет следующий вид:

$$a_0 + (x_0 + x_1) \cdot a\mathbf{1} + (x_0^2 + x_1^2) \cdot a_2 = y_0 + y_1$$
 $(x_0 + x_1) \cdot a_0 + (x_0^2 + x_1^2) \cdot a\mathbf{1} + (x_0^3 + x_1^3) \cdot a_2 = y_0 \cdot x_0 + y_1 \cdot x_1$ 
 $(x_0^2 + x_1^2) \cdot a_0 + (x_0^3 + x_1^3) \cdot a\mathbf{1} + (x_0^4 + x_1^4) \cdot a_2 = y_0 \cdot x_0^2 + y_1 \cdot x_1^2$ 

Определитель этой системы равен 0:

$$\triangle = (x_0^2 + x_1^2) \cdot (x_0^4 + x_1^4) + (x_0 + x_1) \cdot (x_0^3 + x_1^3) \cdot (x_0^2 + x_1^2) + (x_0^2 + x_1^2) \cdot (x_0 + x_1) \cdot (x_0^3 + x_1^3) \\ - (x_0^2 + x_1^2) \cdot (x_0^2 + x_1^2) \cdot (x_0^2 + x_1^2) - (x_0^3 + x_1^3) \cdot (x_0^3 + x_1^3) - (x_0 + x_1) \cdot (x_0 + x_1) \cdot (x_0^4 + x_1^4) = 0$$

Система не будет иметь решений, как это было описано ранее при ответе на вопрос 2.

5. Построить СЛАУ при выборочном задании степеней аргумента полинома  $\phi = a0 + a1 * x * m + a2 * x * n$ , причем степени п и т в этой формуле известны.

$$\begin{split} \phi &= a_0 + a_1 \cdot x^m + a_2 \cdot x^n \\ \text{Получаем}: \phi_0 &= 1, \phi_1 = x^m, \phi_2 = x^n \\ \text{По определению, СЛАУ запишется следующим образом}: \\ a_0 \cdot (\phi_0, \phi_0) + a_1 \cdot (\phi_0, \phi_1) + a_2 \cdot (\phi_0, \phi_2) = (y, \phi_0) \\ a_0 \cdot (\phi_1, \phi_0) + a_1 \cdot (\phi_1, \phi_1) + a_2 \cdot (\phi_1, \phi_2) = (y, \phi_1) \\ a_0 \cdot (\phi_2, \phi_0) + a_1 \cdot (\phi_2, \phi_1) + a_2 \cdot (\phi_2, \phi_2) = (y, \phi_2) \\ \text{Подставим значения}: \\ a_0 \cdot (1, 1) + a_1 \cdot (1, x^m) + a_2 \cdot (1, x^n) = (y, 1) \\ a_0 \cdot (x^m, 1) + a_1 \cdot (x^m, x^m) + a_2 \cdot (x^m, x^n) = (y, x^m) \\ a_0 \cdot (x^n, 1) + a_1 \cdot (x^n, x^m) + a_2 \cdot (x^n, x^n) = (y, x^n) \end{split}$$

Раскроем по формуле введенного понятия скалярного произведения:

$$\begin{split} a_0 \cdot \sum_{i=1}^N p_i + a_1 \cdot \sum_{i=1}^N p_i \cdot x^m + a_1 \cdot \sum_{i=1}^N p_i \cdot x^n &= \sum_{i=1}^N p_i \cdot y_i \\ a_0 \cdot \sum_{i=1}^N p_i \cdot x^m + a_1 \cdot \sum_{i=1}^N p_i \cdot x^{2 \cdot m} + a_1 \cdot \sum_{i=1}^N p_i \cdot x^{n+m} &= \sum_{i=1}^N p_i \cdot y_i \cdot x^m \\ a_0 \cdot \sum_{i=1}^N p_i \cdot x^n + a_1 \cdot \sum_{i=1}^N p_i \cdot x^{m+n} + a_1 \cdot \sum_{i=1}^N p_i \cdot x^{2 \cdot n} &= \sum_{i=1}^N p_i \cdot y_i \cdot x^n \end{split}$$

6. Предложить схему алгоритма решения задачи из вопроса 5, если степени п и т подлежат определению наравне с коэффициентами а<sub>к</sub>, т.е. количество неизвестных равно 5.

Можно предположить, что значения полинома на концах исследуемого отрезка совпадают с табличной функцией или равны какому-то фиксированному числу, таким образом получится 3 уравнения из СЛАУ, как это описано выше, и эти 2 условия. Итого имеем 5 условий для определения 5 неизвестных.