

Quiz 2

Pour tous les numéros, utilisez les outils du chapitre 2. Les sources seront dans pédago.

1) Le programme dans **D1.zip** n'affiche pas la valeur attendue. Expliquer pourquoi.

Explications :

Type d'erreur:

☐ Syntaxe

☐ Compilation

☐ Exécution

☐ Sémantiques

☐ Logique

2) Le programme dans **D2.zip** plante dans la méthode “Assigner” mais pourtant, il n’a pa eu de problème dans “Afficher”, pourquoi?

Explications :

Type d’erreur:

☐ Syntaxe

☐ Compilation

☐ Exécution

☐ Sémantiques

☐ Logique

3) Le programme dans **D3.zip** plante. Il existe dans ce cas ci une façons bien simple de s'éviter ce genre de problème, pouvez-vous me dire comment?

Explications :

Type d'erreur:

☐ Syntaxe

☐ Compilation

☐ Exécution

☐ Sémantiques

☐ Logique

4) Le programme dans **D4.zip** plante. Expliquer pourquoi.

Explications :

Type d'erreur:

☐ Syntaxe

☐ Compilation

☐ Exécution

☐ Sémantiques

☐ Logique

5) Le programme dans **D5.zip** affiche une valeur inattendu. Expliquer pourquoi.

Explications :

Type d'erreur:

☐ Syntaxe

☐ Compilation

☐ Exécution

☐ Sémantiques

☐ Logique

6) Le programme dans **D6.zip** n'arrive meme pas à compiler. Expliquer pourquoi.

Explications :

Type d'erreur:

☐ Syntaxe

☐ Compilation

☐ Exécution

☐ Sémantiques

☐ Logique

7) Le programme dans **D7.zip** cause un plantage solide. Expliquer pourquoi. Un indice, regardez cette pile d'appels!

Explications :

Type d'erreur:

☐ Syntaxe

☐ Compilation

☐ Exécution

☐ Sémantiques

☐ Logique

8) Le programme dans **D8.zip** ne compile pas. Lisez bien le message d'erreur, ce n'est pas la dernière fois que vous allez le voir.

Explications :

Type d'erreur:

☐ Syntaxe

☐ Compilation

☐ Exécution

☐ Sémantiques

☐ Logique

TICKET DE SORTIE

(si vous arrivez à faire le prochain numéro, vous pouvez quitter la classe)

9) Le programme dans **D9.zip** à plusieurs problemes!

Explications :

Type d'erreur:

☐ Syntaxe

☐ Compilation

☐ Exécution

☐ Sémantiques

☐ Logique