

# Garage Manager 3000

## PART 2

Améliorer le code que nous avons fait en classe en ajoutant les éléments suivants:

- Une classe Camion qui aura comme attribut le poids qu'il peut transporter;
- Un attribut représentant l'année de fabrication du véhicule;
- Ajoutez des méthodes pour afficher l'année de fabrication;
- Une classe Garage qui aura :
  - un attribut `vector<Vehicule*>`;
  - des méthodes pour ajouter/supprimer des véhicules;
  - des méthodes pour afficher les informations de tous les éléments contenus.
  - Une méthode `NombreDeRoues()` qui renvoie le nombre de roues des différents véhicules.