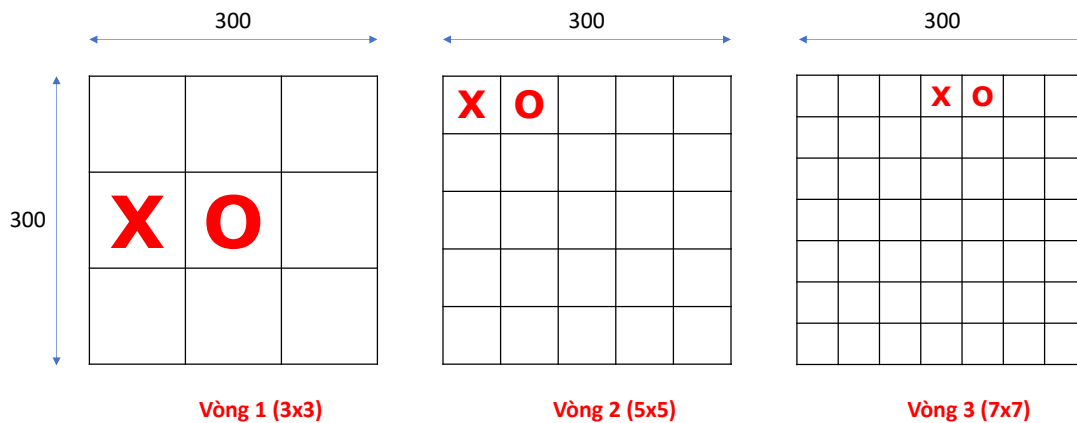
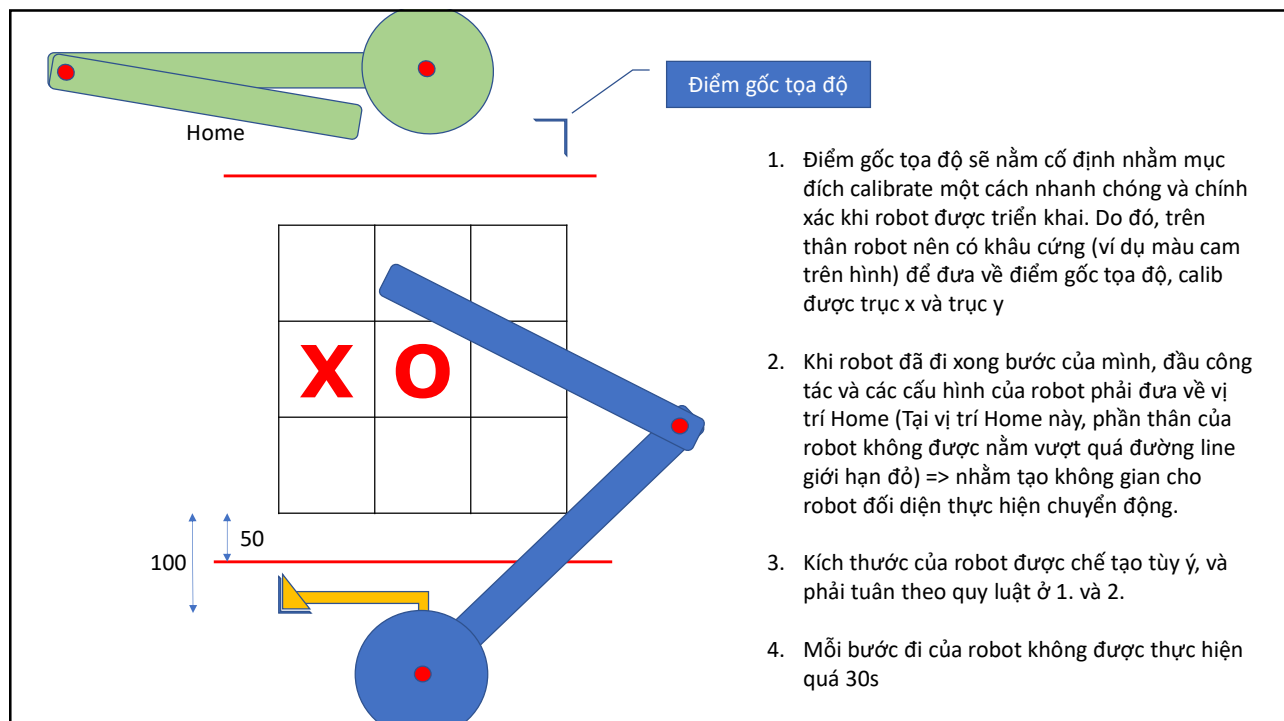


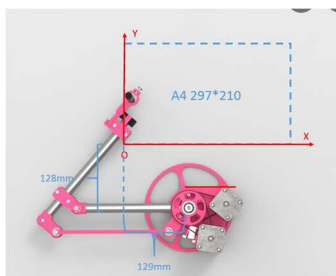
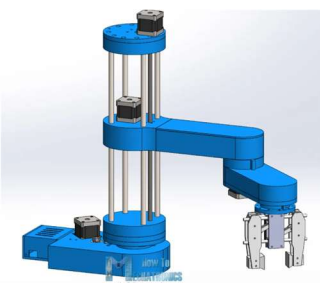
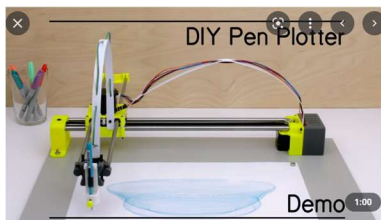
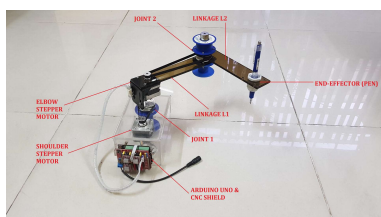
## Các vòng thi của Robot đánh cờ CARO



Có tổng cộng 3 vòng chơi, với độ chính xác và độ khó tăng dần (vì kích thước ô sẽ bị thu nhỏ)  
Mặt phẳng của bàn cờ caro sẽ có cao độ trùng với mặt bàn (trùng với mặt phẳng đế của robot)



## Một số cấu hình robot tham khảo



## Lưu ý:

- Robot phải thực hiện vẽ chữ X và O, không được phép đóng dấu X và O.
- Không giới hạn số bậc tự do tối thiểu và tối đa cho robot
- Các đội có tối đa 5 phút chuẩn bị để calib vị trí của robot trước khi trận đấu bắt đầu
- Các bảng thi đấu sẽ được công bố sau, đội nào không có robot hoặc không thể thi đấu thì đội đối phương nghiêm nhiên được vào vòng trong.
- Mỗi đội sẽ đấu 2 lượt trận tính điểm để chọn đội lọt vào vòng trong
- 2 đội xuất sắc về nhất và nhì (điểm đấu caro + điểm thiết kế) lần lượt nhận được phần thưởng 4.000.000đ và 2.000.000đ
- Xin cảm ơn và chúc các bạn thành công!